Projet ETML-ES – Modification

*Note: Les textes explicatifs en italique peuvent être supprimés*

*A remplir par l'initiateur*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJET:** | 2224\_BuzzerWireGame | | | |
| **Entreprise/Client:** | ETML-ES | **Département:** | - | |
| **Demandé par (Prénom, Nom):** | Santiago Valiante | **Date:** | 16.06.23 |
| **Objet (No ou réf, pièce, PCB...)** |  | | | |
| **Version à modifier:** | A | | |

*A remplir par l'exécutant*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Auteur (ETML-ES):** | Santiago Valiante | **Filière:** | SLO |
| **Nouvelle version:** | B | **Date:** | 16.06.2023 |

# Description ou justification

1. Modification schéma (Corriger les erreurs)
2. Modification PCB (Faire les corrections par rapport au schéma)

2023\_McuGUI\_vA / K:\ES\PROJETS\SLO\2023\_DetectionClignotementLuminaireGui\hard\A

# Détail des modifications

*Chaque rangée du tableau ci-dessous contient le détail d'une seule modification.*

*Exemples:  
- 1 / Changer tous les boîtiers de résistances 0805 en 0603 / OK / JMO  
- 2 / Remplacement U4 - TL074 par LM124 / NOK / SCA*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Description** | **Fait** | **Approuvé** |
| **1** | Modification schéma | OK |  |
| **2** | Modification PCB | OK |  |
| **3** |  |  |  |
| **4** |  |  |  |
| **5** |  |  |  |
| **6** |  |  |  |
| **7** |  |  |  |
| **8** |  |  |  |

# Remarques

*Le point 2 (marqué NOK) sont à effectuer par le prochain élève.*

# Convention de nommage et liens

Le nom de ce fichier doit être unique et doit donc contenir le numéro du projet et un numéro consécutif de modification avec le format suivant :

***aaii\_MOD\_nn.docx***

ou

***NomProjet\_MOD\_nn.docx***

avec :

* MOD : pour modification
* aaii : numéro de projet, exemple *1708* pour projet de 2017 no 08
* NomProjet : Si le projet n’est pas numéroté ou mandat de client.
* nn : numéro de modification. La première est 01

Exemples :

* **1708\_MOD\_01.docx** 1ere modification pour le projet 1708
* **1708\_MOD\_02.docx** 2e modification pour le projet 1708
* **CapteurVolets\_MOD\_01.docx** Cas de projet externe

Le schéma et/ou les documents de production de la pièce ou du PCB se référeront à ce document dans les cartouches.

Si un nouveau projet reprend un design d’un autre projet, créer un document de **modification numéro 00**. Ainsi, on pourra décrire les modifications initiales dans le fichier.

Exemple :

* **1803\_MOD\_00.docx** Modification initiale pour le nouveau projet 1803 à partir d’un autre projet (par ex. 1708)

## Stockage du fichier

Ce fichier sera stocké à la racine du dossier **/doc** d’un projet.

Ainsi, tous les fichiers de modifications des pièces ou PCBs faisant partie du projet sont centralisés dans le même répertoire. La numérotation devient implicite.