```
sommeil.c
 2
    //
    // Description : fonctions liées à l'entrée et sortie du mode sommeil
     // Auteur : Perret Mélissa
    // Création : 21/09/2024
                                                                                                                  Annexe S.13
     // Modifications : --
    // Version : V1.0
 9
    #include "sommeil.h"
11
12
     #include "main.h" // pour GPIO, HAL, REVEIL Pin et REVEIL GPIO Port
13
14
15
    /// Fonction InitialiserGestionSommeil ()
    //// Description:
17 //// Entrées: -
18 //// Sorties: -
19 void InitialiserGestionSommeil()
20
21
       // Initialisation de la pin utilisée pour pouvoir être reveillé par l'ESP
22
       GPIO InitTypeDef GPIO InitStruct = {0};
23
       GPIO InitStruct.Pin = REVEIL Pin;
       GPIO InitStruct.Mode = GPIO MODE IT RISING;
24
25
       GPIO InitStruct.Pull = GPIO PULLUP | GPIO PULLDOWN;
26
       HAL GPIO Init(REVEIL GPIO Port, &GPIO InitStruct);
27
28
       // Activation de l'interruption pour pouvoir être reveillé par l'ESP
29
       HAL NVIC SetPriority(EXTI4 15 IRQn, 2, 0);
30
       HAL NVIC EnableIRQ(EXTI4 15 IRQn);
31
32
       // Initialisation de la pin utilisée pour réveiller l'ESP (pour pouvoir le réveiller plus tard)
33
       HAL GPIO WritePin(ALARME GPIO Port, ALARME Pin, GPIO PIN RESET);
34
35
    //// Fonction EntrerModeSommeil (mettre le STM en mode stop)
37
     //// Description: logique pour mettre le STM en mode stop et remise en route après réveil
    //// Entrées: -
     //// Sorties: -
40
     void EntrerModeSommeil()
41
42
       HAL SuspendTick(); // Désactiver le timer SysTick (pour éviter qu'il provoque un réveil)
43
44
       HAL_PWR_EnterSTOPMode(PWR_LOWPOWERREGULATOR_ON, PWR_STOPENTRY WFI); // Entrer en mode stop
       // Exécution du programme en pause tant que le STM n'est pas reveillé par l'ESP
45
46
47
       // Reprise de l'exécution du programme ici après le réveil
48
       HAL ResumeTick(); // Réactiver le timer SysTick
49
       HAL GPIO WritePin(ALARME GPIO Port, ALARME Pin, GPIO PIN RESET); // Initialiser pin pour pouvoir réveiller ESP plus tard
50
51
```