

```

1 // Notes
2 // Comment afficher des variables de type String dans des printf:
https://stackoverflow.com/questions/66555803/serial-printf-with-string-object-of-which-length-is-11-or-more
3 // Autres fichiers: les autres fichiers .ino sont intégrés par ordre alphabétique.
  Utilisation de .h pour avoir plus de contrôles pour les variables et les defines
4 // Les prototypes ne doivent pas être déclarés dans les .h, cela crée des conflits
  avec les prototypes générés automatiquement par Arduino IDE
5
6
7 // Les fichiers .h créés à part doivent absolument être ajoutés dans le fichier
  principal !
8 // https://forum.arduino.cc/t/variable-or-field-declared-void/687410/11
9 #include "CommunicationServeur.h"
10 #include "CommunicationSTM.h"
11 #include "Discord.h"
12 #include "Execution.h"
13 #include "Sommeil.h"
14 #include "Wifi.h"
15
16
17 // Quand le mode debug est activé, affiche de nombreux messages dans le moniteur
  série pour pouvoir déboguer plus facilement
18 // Attention: les printf sont également envoyés avec les données UART au STM, ce qui
  empêche le STM de bien recevoir les vraies trames UART envoyées
19 #define MODE_DEBUG false
20
21
22 ///// Fonction setup: point d'entrée du code (fonction créée automatiquement et appelé
  au lancement ou au réveil de l'ESP)
23 ///// Description: configuration de la communication UAR, configuration du Wifi, appel
  de la fonction GestionReveil
24 ///// Entrées: -
25 ///// Sorties: -
26 void setup() {
27
28     Serial.begin(115200); // Démarre le sérial
29
30     ConfigurerUART();
31
32     ConfigurerWifi();
33
34     GestionReveil();
35 }
36
37
38 ///// Fonction loop: fonction d'exécution (fonction créée automatiquement et appelée
  en continu lors de l'exécution)
39 ///// Description: fonction vide, car la logique d'exécution (fonctions
  ExecutionReveilTimer ou ExecutionReveilSTM) ne s'exécute qu'une seule fois avant de
  repasser en mode sommeil profond
40 ///// Entrées: -
41 ///// Sorties: -
42 void loop() {
43 }

```

Annexe T.1