```
1
     Objectif : valider le Checksum pour la température
 3
     CRC (0X688A) = 0x42 = 00100010
 4
 5
     Polynome 0x31 = 00110001 (d'après datasheet du capteur SHTC3, point 5.10, p.9)
 6
 7
     0X688A = 01101000 10001010
 8
 9
     Afin de valider le Checksum, il faudra retrouver la valeur 0x90
10
11
     Initialisation = 0xFF = 11111111 (d'après datasheet du capteur SHTC3, point 5.10,
     p.9)
12
13
     Le calcul du CRC se fait en traitant chaque octet bit par bit.
14
     A chaque étape, il faudra faire un décalage d'un bit vers la gauche.
     Lorsque le bit MSB vaut "1", on applique un XOR avec le polynome (0x31 pour ce
15
     capteur).
16
     Si le MSB vaut "0", on continue simplement le décalage.
17
18
     Le symbole "^" désigne un XOR
19
     Rappel: Si les bits sont identiques, cela correspond à un "0*
20
             Si les bits sont différents, cela correspond à un "1"
21
22
     Pour commencer, il nous faut le point de départ, pour cela, on fait un XOR avec
     l'initialisation et le premier octet obtenu :
23
24
        11111111 (0xFF)
    ^ 01101000 (0X68)
25
26
27
        10010111 -> point de départ
28
29
    Comme le MSB contient un "1", on effectue l'opération XOR :
30
    1. 00101110
31
     ^ 00110001 (0x31)
32
33
34
        00011111
35
36
     2. 00111110
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
37
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
38
     3. 01111100
39
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
40
     4. 11111000
41
42
     5. 11110000
                    -> XOR, car au point 7, le MSB avait un "1" au MSB
    ^ 00110001 (0x31)
43
44
        11000001
45
46
     6. 10000010 -> XOR, car au point 7, le MSB avait un "1" au MSB
47
     ^ 00110001 (0x31)
48
49
50
       10110011
51
52
     7. 01100110
                    -> XOR, car au point 7, le MSB avait un "1" au MSB
53
    ^ 00110001 (0x31)
54
55
       01010111
56
57
     8. 10101110
58
59
60
     Pour le calcul du deuxième octet, le processus est le même.
61
62
     Calcul pour le 2 \text{ème} octet (0x8A):
63
     On reprend le résultat du premier octet et on fait un XOR avec le deuxième octet pour
     avoir le point de départ
64
65
        10101110
     ^ 10001010 (0X8A)
66
67
        00100100 -> point de départ
68
69
```

70							
71 72	1.	01001000					
73 74 75 76	2.	10010000					
76 77 78 79	3.	00100000 00110001	(0x31)				
80		00010001		-			
81 82 83	4.	00100010					
84	5.	01000100					
85 86 87	6.	10001000					
88	7.	00010000 00110001	(0x31)				
90		00100001					
92 93 94	8.	01000010	->	0x42	->	Checksum	OK