```
// Execution.ino
1
2
    //
    //
3
       Description : fonctions liées à l'exécution principale de la logique de l'ESP
4
    // Auteur : Perret Mélissa
5
    // Création : 22/09/2024
                                                              Annexe T.8
6
    // Modifications : --
7
    // Version : V1.0
8
9
10
11
    #include "Execution.h"
12
    13
14
15
16
    //// Fonction ExecutionReveilTimer: logique princiaple de l'ESP lorsqu'il est
17
    reveillé par le timer
    //// Description: connexion Wifi, réveiller le STM, récupéreration et transmissions
18
    des valeurs du serveur, envoie notification Discord, retour en mode sommeil
19
    //// Entrées: -
    //// Sorties: -
20
21
    void ExecutionReveilTimer() {
22
23
      // connexion WiFi
24
      if ((wifiMulti.run() == WL CONNECTED)) {
25
26
        HTTPClient http;
27
28
        if (MODE DEBUG) {
29
          printf("[HTTP] begin...\n");
30
31
        http.begin(SERVEUR ADDRESSE HTTP); // pour indiquer le début de la communication
32
        НТТР
33
34
        ReveillerSTM();
35
        delay(DELAI TRANSMISSION STM MS); // pour s'assurer que le STM soit bien prêt à
        recevoir les trames UART
36
        ReceptionServeur(&http); // réception et traitement des données du serveur
37
38
39
        EnvoyerSignalFinSTM(); // indiquer au STM que l'ESP à fini d'envoyer ses
        éventuelles trames UART
40
41
        // considérer les valeurs du STM comme non changées avant de recevoir les
        éventuels changements de la part du STM
        valeursSTM[ETAT SEUILS].valeur = IDENTIQUE;
42
        valeursSTM[ETAT BATTERIE].valeur = IDENTIQUE;
4.3
44
        ReceptionSTM(&http);
45
        EnvoyerNotificationsDiscord(&http); // envoyer les éventuelles notificartions
46
        Discord en cas de changements de valeurs de la part du STM
47
48
        http.end(); // pour indiquer la fin de la communication HTTP
49
50
51
      delay (DELAI MODE SOMMEIL MS); // délai éventuel avant de passer en mode sommeil
       (par précautions)
52
53
      EntreeModeSommeilProfond(); // entrer en mode sommeil
54
    }
55
56
    //// Fonction ExecutionReveilSTM: logique princiaple de l'ESP lorsqu'il est reveillé
    par le STM
57
    //// Description: réception trames STM, envoie notification Discord, retour en mode
    sommeil
58
    //// Entrées: -
59
    //// Sorties: -
60
    void ExecutionReveilSTM() {
61
      // connexion WiFi
      if ((wifiMulti.run() == WL CONNECTED)) {
63
```

```
64
         HTTPClient http;
65
66
         if (MODE DEBUG) {
67
           printf("[HTTP] begin...\n");
68
69
70
         http.begin(SERVEUR ADDRESSE HTTP); // pour indiquer le début de la communication
71
72
         // marquer les valeurs du STM comme non changées avant de recevoir les éventuels
         changements de la part du STM
         valeursSTM[ETAT_SEUILS].valeur = IDENTIQUE;
valeursSTM[ETAT_BATTERIE].valeur = IDENTIQUE;
73
74
75
76
         // procéder à la réception des données UART tant que le STM ne nous indique pas
         qu'il a terminé d'envoyer d'éventuelles trames UART
77
         do {
78
           ReceptionSTM(&http);
79
           delay (DELAI RECEPTION STM MS);
                                                               // Délai entre deux essais
           pour recevoir les trames UART attendues de la part du STM
80
         } while (digitalRead(PIN_REVEIL_PAR_STM) == HIGH); // Attendre que le STM nous
         signale qu'il a terminé d'envoyer les trames UART
81
         ReceptionSTM(&http); // Important de refaire une nouvelle réception de trames
82
         UART au cas où le STM aurait envoyé des trames juste avant d'indiquer le signal
         de fin de communication
83
84
         EnvoyerNotificationsDiscord(&http); // envoyer les éventuelles notifications
         Discord en cas de changements de valeurs de la part du STM
85
         http.end(); // pour indiquer la fin de la communication HTTP
86
87
       }
88
89
       delay(DELAI MODE SOMMEIL MS); // délai avant de passer en mode sommeil (par
       précautions)
90
91
       EntreeModeSommeilProfond();
92
     }
```