```
1
     Objectif : valider le Checksum pour l'humidité
 3
     CRC (0X752A) = 0x90 = 10010000
 4
 5
     Polynome 0x31 = 00110001 (d'après datasheet du capteur SHTC3, point 5.10, p.9)
 6
 7
     0X752A = 01110101 00101010
 8
 9
     Afin de valider le Checksum, il faudra retrouver la valeur 0x90
10
11
     Initialisation = 0xFF = 11111111 (d'après datasheet du capteur SHTC3, point 5.10,
     p.9)
12
13
     Le calcul du CRC se fait en traitant chaque octet bit par bit.
14
     A chaque étape, il faudra faire un décalage d'un bit vers la gauche.
     Lorsque le bit MSB vaut "1", on applique un XOR avec le polynome (0x31 pour ce
15
     capteur).
16
     Si le MSB vaut "0", on continue simplement le décalage.
17
18
     Le symbole "^" désigne un XOR
19
     Rappel: Si les bits sont identiques, cela correspond à un "0*
20
             Si les bits sont différents, cela correspond à un "1"
21
22
     Pour commencer, il nous faut le point de départ, pour cela, on fait un XOR avec
     l'initialisation et le premier octet obtenu :
23
24
        11111111 (0xFF)
    ^ 01110101 (0X75)
25
26
27
        10001010 -> point de départ
28
29
    Comme le MSB contient un "1", on effectue l'opération XOR :
30
    1. 00010100
31
     ^ 00110001 (0x31)
32
33
34
        00100101
35
36
     2. 01001010
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
37
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
38
     3. 10010100
39
    4. 00101000
40
                    -> XOR, car au point 3, le MSB avait un "1" au MSB
41
        00110001 (0x31)
42
43
        00011001
44
     5. 00110010
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
45
46
47
     6. 01100100
                    -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
48
49
     7. 11001000
                     -> pas besoin de XOR, car MSB = 0
50
51
                    -> XOR, car au point 7, le MSB avait un "1" au MSB
    8. 10010000
52
     ^ 00110001 (0x31)
53
54
        10100001
55
56
57
     Pour le calcul du deuxième octet, le processus est le même.
58
59
     Calcul pour le 2 \text{ème} octet (0x2A):
     On reprend le résultat du premier octet et on fait un XOR avec le deuxième octet pour
60
     avoir le point de départ
61
62
        10100001
     ^ 00101010 (0X2A)
63
64
     -----
65
        10001011 -> point de départ
66
67
     1. 00010110
68
        00110001 (0x31)
```

70							
71		00100111					
72							
	2.	01001110					
74							
75 76	3.	10011100					
77	•	10011100					
78	4.	00111000					
79	^	00110001	(0x31)				
80							
81 82		00001001					
	5.	00010010					
84	٠.	00010010					
85	6.	00100100					
86							
87	7.	01001000					
88	•	1001000					
89 90	8.	10010000	->	0x90	->	Checksum	OK
90							