```
// Discord.ino
1
2
    //
3
    // Description : fonctions liées à l'envoi de notifications Discoprd
4
    // Auteur : Perret Mélissa
5
                                                                 Annexe T.7
    // Création : 22/09/2024
    // Modifications : --
6
    // Version : V1.0
8
9
10
     #include "Discord.h"
11
     #include <WiFiClientSecure.h> // pour envoyer notifications
12
13
     #include <HTTPClient.h>
                                   // pour HTTPClient
14
15
     // Code provenant initialement de la libraile Discord WebHook : //
16
     https://github.com/usini/usini_discord_webhook/tree/main
     // La librairie ne fonctionnait pas (erreur de compilation lié à un mauvais #include)
17
18
     // Pour régler le problème, le code principal de la librairie à été directmeent
     intégré dans le projet
19
     // Les fichiers originaux de la libraire (ainsi que la licence) sont inclus dans le
     dossier du projet.
20
21
22
     //// Fonction EnvoyerNotificationsDiscord: gère l'envoie des notifications Discord
     (état batterie et état seuils alarme)
     //// Description: gère l'envoie des notifications Discord (état batterie et état
     seuils alarme)
24
    //// Entrées: Pointeur:HTTPClient http
    //// Sorties: -
25
26
    void EnvoyerNotificationsDiscord(HTTPClient* http) {
27
28
      // Traitement état batterie
29
      switch ((Etat)valeursSTM[ETAT BATTERIE].valeur) {
30
         case FONCTIONEL:
31
          EnvoyerNotificationDiscord(http, false, "Charge OK");
32
          break;
33
         case ALARME:
34
          EnvoyerNotificationDiscord(http, false, "Charge faible !");
35
          break;
36
        case IDENTIQUE:
37
          break;
38
      }
39
40
      // Traitement alarme seuils
41
      switch ((Etat)valeursSTM[ETAT SEUILS].valeur) {
42
         case FONCTIONEL:
43
          EnvoyerNotificationDiscord(http, false, "Seuils OK");
44
          break;
45
         case ALARME:
46
           EnvoyerNotificationDiscord(http, false, "Alarme seuils !");
47
          break;
48
         case IDENTIQUE:
          break;
49
50
      }
51
    }
52
53
     //// Fonction EnvoyerNotificationDiscord: gère l'envoie d'une notifications Discord
     (text passé en paramètre d'entreé)
54
     //// Description: gère l'envoie des notifications Discord (état batterie et état
     seuils alarme)
55
     //// Entrées: Pointeur:HTTPClient http (client http utilisé pour effectuer la requête)
56
     ////
                  bool syntheseVocale (indique si la synthèse vocale pour le message est
     activé, pour permettre aux utilisés d'utilité la synthèse vocale d'entendre le
    message).
57
                   String message (text à envoyer dans Discord)
58
     //// Sorties: bool (indique si la notification à bien été envoyée)
    bool EnvoyerNotificationDiscord(HTTPClient* http, bool syntheseVocale, String message)
59
60
61
      String discord tts = "false";
       if (syntheseVocale) {
         discord tts = "true";
63
```

```
64
 65
 66
        // Utilisation de WiFiClientSecure pour pouvoir créer une requête HTTPS
 67
        WiFiClientSecure* client = new WiFiClientSecure;
 68
        bool ok = false;
 69
        if (client) {
 70
          client->setInsecure(); // Désactiver la vérification certificat SSL
 71
          if (MODE DEBUG) {
 72
 73
            printf("[HTTP] Connexion à Discord...\n");
 74
            printf("[HTTP] Message: %s\n", message.c_str());
 75
            printf("[HTTP] Synthèse Vocale: %s\n", discord tts.c str());
 76
 77
 78
          // Débuter requête HTTPS
          if (http->begin(*client, DISCORD WEBHOOK URL)) { // pour indiquer le début de la
 79
          communication HTTP
 80
            http->addHeader("Content-Type", "application/json"); // Définir la requête
            sous forme de JSON
 81
 82
            // Envoyer la requête POST
 83
            int httpCode = http->POST("{\"content\":\"" + message + "\",\"tts\":" +
            discord tts + "}");
            if (httpCode > 0) { // Si un code HTTP code est renvoyé
 84
              if (httpCode == HTTP CODE OK || httpCode == HTTP CODE MOVED PERMANENTLY ||
 85
              httpCode == HTTP CODE NO CONTENT) {
 86
                // https://support.discord.com/hc/en-us/articles/228383668-Intro-to-Webhooks
 87
                if (MODE DEBUG) {
                  printf("[HTTP] OK\n");
 88
 89
                }
 90
                ok = true;
 91
              } else {
 92
                if (MODE DEBUG) {
 93
                  // Erreur
 94
                  printf("[HTTP] ERREUR: %s\n", http->getString().c str());
 95
                  ok = false;
 96
                }
 97
              }
 98
            } else {
 99
              if (MODE DEBUG) {
100
                // Serveur non accessible
101
                printf("[HTTP] ERREUR: %s\n", http->errorToString(httpCode).c str());
102
                ok = false;
103
              }
104
            }
105
          } else {
106
            if (MODE DEBUG) {
107
              // Echec de la requête
108
              printf("[HTTP] Connexion impossible\n");
109
              ok = false;
110
            }
111
          }
          http->end(); // pour indiquer la fin de la communication HTTP
112
113
        } else {
114
          if (MODE DEBUG) {
            printf("[HTTP] Impossible de creer client\n");
115
116
            ok = false;
117
          }
118
        }
119
        delete client;
120
        return ok;
121
```