

# Projet ETML-ES – Modification – « Hard/Soft »

A remplir par l'initiateur

<b>PROJET:</b>	Simulateur dynamique pour siège gaming		
<b>Entreprise/Client:</b>	J. Shifteh	<b>Département:</b>	SLO
<b>Demandé par (Prénom, Nom):</b>	J. Shifteh	<b>Date:</b>	23.09.2024
<b>Objet (No ou réf, pièce, PCB...)</b>	2411		
<b>Version à modifier:</b>	A		

A remplir par l'exécutant

<b>Auteur (ETML-ES):</b>	Jonathan Shifteh	<b>Filière:</b>	SLO
<b>Nouvelle version:</b>	B	<b>Date:</b>	23.09.2024

## 1 Description ou justification

Hardware :

- Ajout d'un jumper entre la sortie du transistor Q3 et la sortie de R11 pour venir se mettre sur la ligne Driver\_mot\_S1\_reel.
- Ajout de Pull-Down sur les pins RB0 et RB1 du uC.

Software :

- Corriger les fonctions pour récolter les informations des axes X, Y et Z du gyroscope.

## 2 Référence conception

Pour le hardware : K:\ES\PROJETS\SLO\2411\_SimulateurDynamiqueSiegeGaming

## 3 Détail des modifications

#	Description	Fait	Approuvé
1	Ajout du jumper	NOK	JSH
2	Ajout des Pull-Down	NOK	JSH
3	Corriger fonction gyroscope	NOK	JSH

## 4 Remarques

Les modifications du hardware seront effectuées sur une V2 que je ferai après le rendu du rapport.

Il restera donc à faire la correction des fonctions du gyroscope

## 5 Convention de nommage et liens

2411-SDPSG-MOD-v1.pdf – première modification pour ce projet

### 5.1 Stockage du fichier

Ce fichier (2411\_SDPSG-MOD-V1.pdf) sera stocké à la racine du dossier **/doc** de ce projet (K:\ES\PROJETS\SLO\2411\_SimulateurDynamiqueSiegeGaming\doc\2411\_SDPSG -MOD-v1.pdf)