

Mode d'emploi

Ecole supérieure
Électronique

Projet
Salle R110

Simulateur dynamique pour siège gaming

Réalisé par :

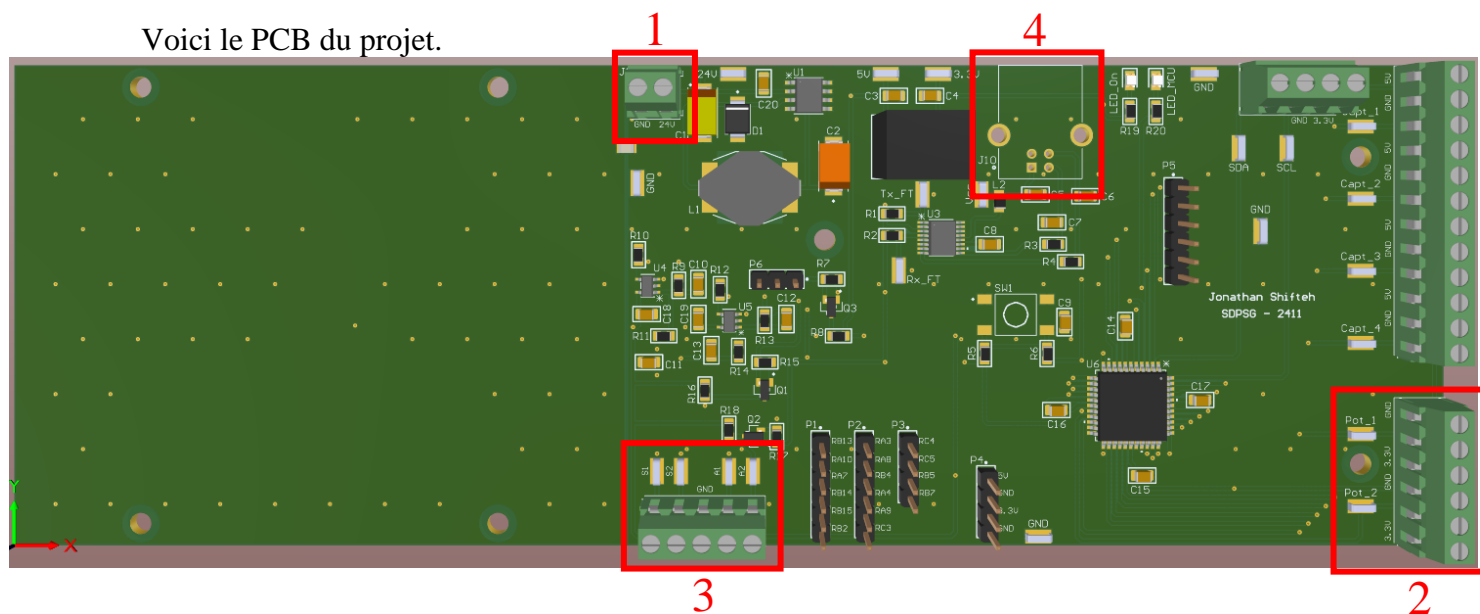
Jonathan Shiftch

A l'attention de :

M. Gavin
M. Pereira
M. Bommottet

En premier lieu, je vais vous indiquer tout ce qu'il faut brancher aux connecteurs et sur le driver moteur.

Voici le PCB du projet.



Voici le driver moteur.



J'ai fait un tableau afin de s'avoir à quoi brancher les différents connecteurs.

N° d'encadrement	Notation sur les cartes	Action à faire
1	24 V	Mettre la pin 24 V sur le + de l'alimentation 24 V
	GND	Mettre la pin GND sur le - de l'alimentation 24 V
2	Pot_1	Brancher le potentiomètre 1 entre les 3 pins du connecteur
	Pot_2	Brancher le potentiomètre 2 entre les 3 pins du connecteur
3	S1	Relier le S1 du PCB au S1 du driver moteur
	S2	Relier le S2 du PCB au S2 du driver moteur
	GND	Relier le GND du PCB au 0V du driver moteur
	A1	Relier le A1 du PCB au A1 du driver moteur
	A2	Relier le A2 du PCB au A2 du driver moteur

4	J10	Brancher le câble USB entre le PCB et l'ordinateur qui detient le jeu et Simtools
5	M1A	Brancher le + du moteur 1
	M1B	Brancher le - du moteur 1
	B+	Brancher le + de l'alimentation 24V
	B-	Brancher le - de l'alimentation 24V
	M2A	Brancher le + du moteur 2
	M2B	Brancher le - du moteur 2

Une fois que tous ces branchements sont faits, vous pouvez lancer les 2 applications Simtools utiles.

- En premier lieu lançons Simtools Game Manager.
- Après, lancez Simtools Game Engine.

Lorsque c'est fait, nous pouvons enfin lancer le jeu vidéo.

Une fois que le jeu est chargé, sur l'application Simtools Game Manager, vous devez cliquer sur le bouton 1 afin qu'il reçoive la télémétrie du jeu vidéo en question.



Voilà c'est bon, tout est parfait maintenant il ne vous reste plus qu'à prendre du plaisir sur ce simulateur et rouler à fond la caisse avec votre voiture de rêve.