

# Spécification fonctionnelle — ePark (niveau Codes 5.0)

## 1. Objectif

L'application ePark permet la mise en relation entre particuliers pour la réservation de places de parc à l'heure. Elle gère sites, places, disponibilités horaires, réservations (créneaux d'1h), marges de tolérance (10/15/20 min), paiements, notifications et back-office.

## 2. Glossaire

- Site : lieu géographique regroupant des places.
- Place : emplacement unique au sein d'un site.
- Propriétaire : utilisateur proposant des places.
- Locataire : utilisateur réservant une place.
- Créneau horaire : intervalle d'au moins 60 minutes.
- Battement (marge) : 10/15/20 minutes ajoutées en fin de créneau.

## 3. Rôles & permissions

- Utilisateur (locataire) : recherche, réserve, paie, consulte historique.
- Propriétaire : crée site/place, définit disponibilité, valide réservations, reçoit paiements.
- Hybride : cumule les deux précédents.

# Spécification fonctionnelle – ePark (mise à jour 11-02-2026)

Cette spécification reprend le contenu fonctionnel principal et intègre les dernières décisions.

### ## Rappel des objectifs

ePark permet la mise en relation entre particuliers pour la réservation de places de parc.

### ## Mises à jour récentes (11-02-2026)

- Interface : harmonisation palette et composants (boutons, navigation), contrastes renforcés.
- Logo : composant `application-logo` remplacé par l'image ePark.
- Place : ajout d'un délai d'annulation configurable (12h ou 24h) par le propriétaire.
- Place : suppression douce (soft delete) bloquée si réservations actives/a venir.
- Reservation : modification possible pour le locataire (en attente, non payée) + annulation.
- Admin : page stats dédiée (`/admin/stats`) avec top places et taux d'occupation.
- Helpers : `format\_chf()` reste obligatoire pour l'affichage des montants.

### ## Points techniques importants

- Stocker les prix en centimes : `hourly\_price\_cents` (integer) pour éviter problèmes d'affichage.
- Notifications : exécution de la migration obligatoire sur l'environnement de production.
- Helpers : s'assurer que `app/Support/helpers.php` est disponible au bootstrap pour éviter erreurs.
- Annulation : délai appliquée par place (`cancel\_deadline\_hours`).
- Soft delete : les places utilisées passent par `deleted\_at`.

### ## Actions à exécuter après déploiement (checklist)

- Installer `rsync` sur l'environnement de déploiement (recommandé) ou lancer le script `deploy`.
- Lancer les migrations : `php artisan migrate --force` (ou planifier via CI/CD).
- Nettoyer et reconstruire caches :
  - `php artisan view:clear`
  - `php artisan cache:clear`
  - `php artisan config:clear`
- Redémarrer les workers/queue/processus si présents (Supervisor/systemd).

### ## Récapitulatif modélisation & règles (extraits)

- Entités principales : `users`, `sites`, `places`, `reservations`, `payments`, `notifications`.
- Règle de conflit créneaux : `existing.date_debut < new.date_fin AND existing.date_fin > new.date_debut`.
- Battements : stockés dans `reservations.battement\_minutes` (0 / 10 / 15 / 20).
- Annulation : autorisée avant `date\_debut - cancel\_deadline\_hours`.
- Reservation modifiable si statut en\_attente et paiement pending.

#### **## Déploiement & rollbacks (recommandation)**

- Build des assets localement: `npm ci && npm run build` (Vite).
- Préparer dossier `\_deploy` (scripts actuels le font), transférer via `rsync -az --delete`.
- Post-deploy : `php artisan migrate --force && php artisan cache:clear && php artisan view:clear`.
- Rollback : garder snapshot DB ou utiliser stratégie de migration réversible ; conserver les migrations.

#### **## Tests & critères d'acceptation (prioritaires)**

- Test unitaire: règles de conflit des réservations.
- Test d'intégration: webhook paiement + création Payment.
- E2E: parcours réservation complet (recherche → réservation → paiement → confirmation) si nécessaire.

#### **## Prochaines tâches recommandées**

- Exécuter migrations en production (priorité haute).
- Installer rsync sur l'environnement de déploiement ou valider la procédure `--allow-scp`.
- Automatiser post-deploy (migrations + cache clear) si CI/CD autorisé à exécuter ces commandes.

---

Mis à jour le : 2026-02-11