

Business Process Model & Notation 2.0

et Decision Model & Notation 1.0



Diagramme BPMN 2.0

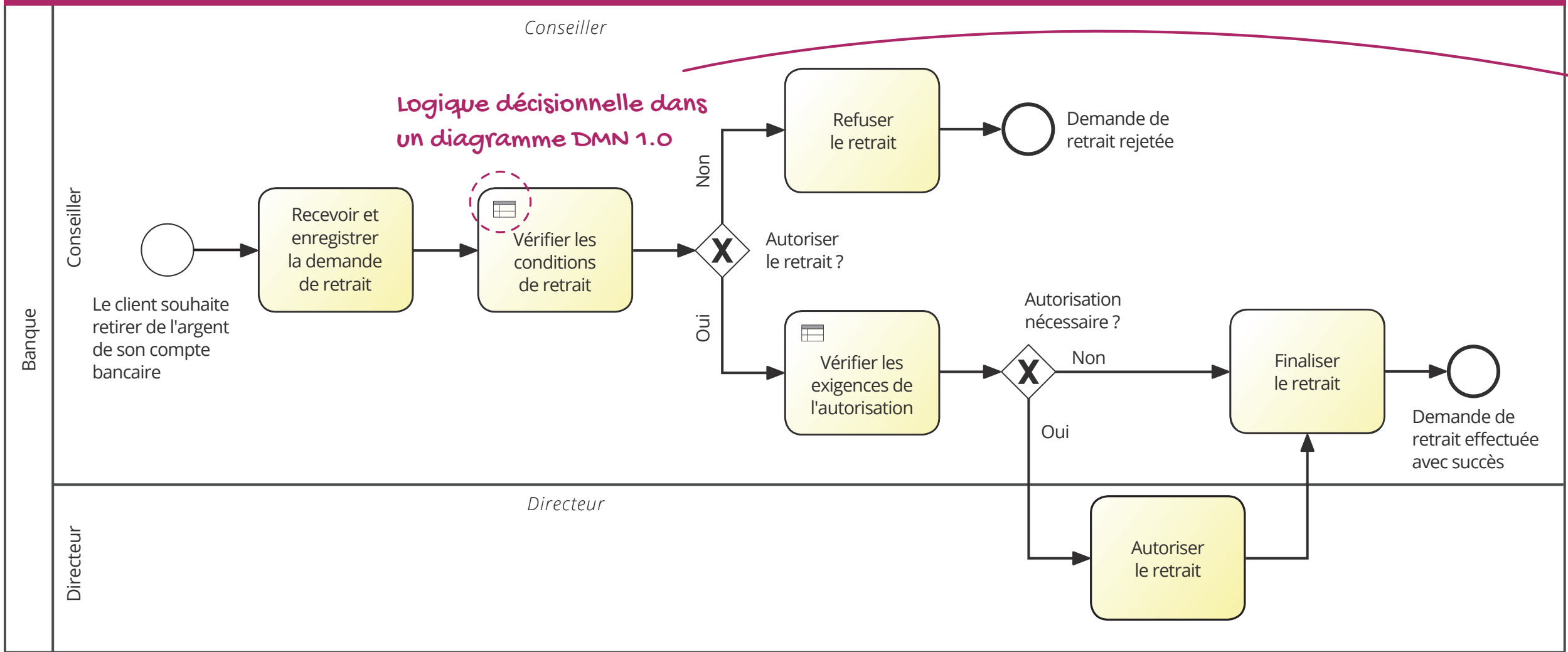


Diagramme DMN 1.0

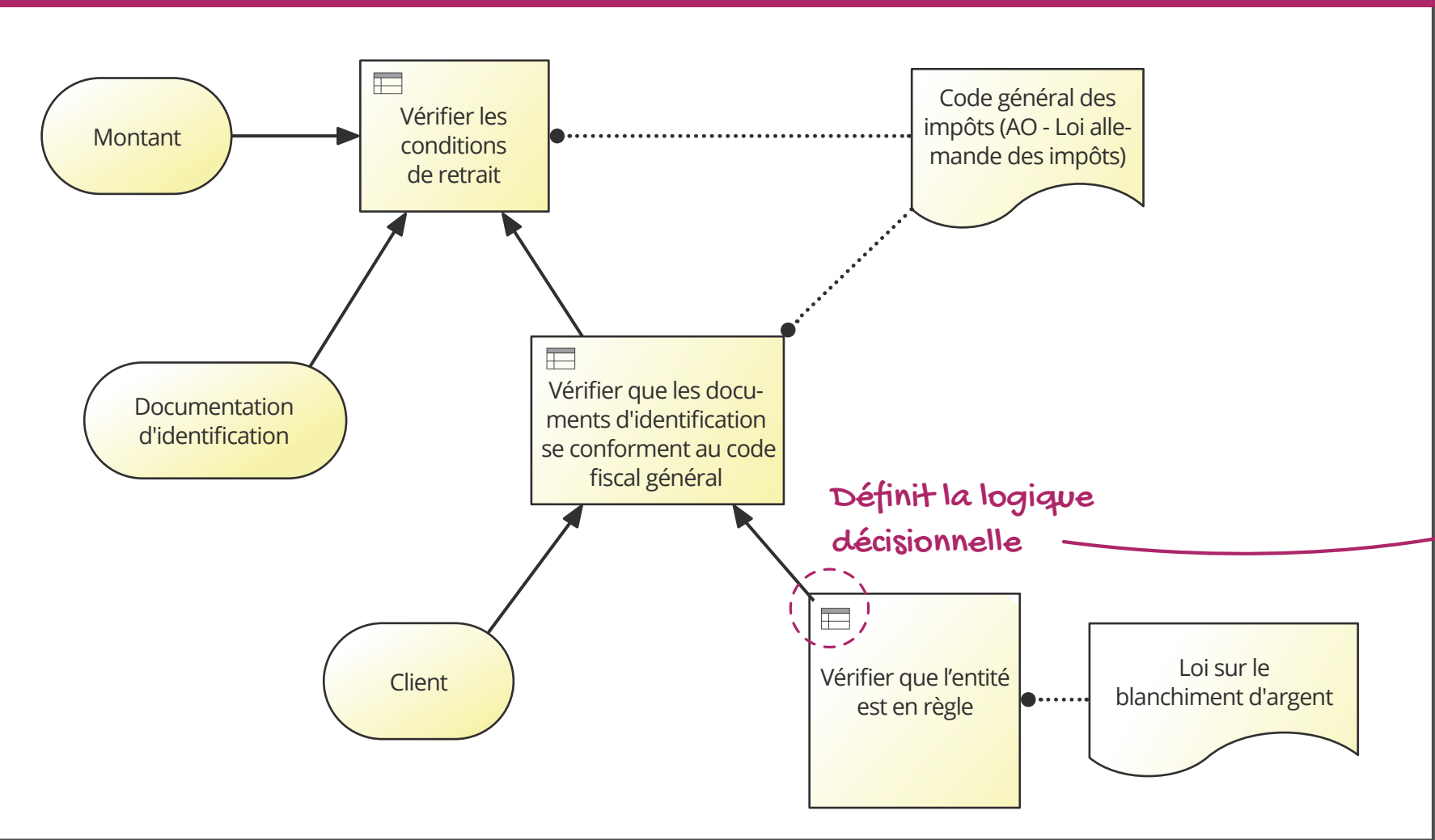


Table de décisions

		Entrée			Sortie
U	Identité selon §1 section 2 GWG (Loi sur le blanchiment d'argent)	Nationalité	Âge	Documents d'identification autorisés	
	{individu, entité légale}	{Allemande, pays de l'UE, Suisse, autre}	{nombre}	{Extrait du registre du commerce, documents de constitution}	
1	= entité légale			Extrait du registre du commerce, documents de constitution	
2	= individu	= Allemande	< 16	Carte d'identité de l'enfant, Passeport parental incluant l'enfant, Certificat de naissance, recensement citoyen	
3	= individu	= Allemande	≥ 16	Certificat de naissance, Carte d'identité, passeport, Document de substitution	
4	= individu	= pays de l'UE		Passeport, Document de substitution, Passeport Européen	
5	= individu	= Suisse		Passeport Suisse, carte d'identité	
6	= individu	= autre		Permis de séjour, Certificat d'abandon d'expulsion	

BPMN 2.0

Activités	Événements	Flux de séquence	Objets de données
Tâche : activité qui représente une étape du processus. 	Un événement de début commence un processus. 	Un flux de séquence connecte les événements, les tâches et les sous-processus. 	Un objet de données représente les informations (documents) nécessaires pour le processus.
Marqueurs : Décrit le comportement de l'activité. 	Aucun : événement neutre, généralement au début ou à la fin d'un processus. 	Un flux de message représente la communication entre les différents corridors. 	Une association connecte les objets de données, les systèmes d'information ou les commentaires à d'autres éléments.
Type de tâche : Décrit le caractère de la tâche. 	Message : indique la réception ou l'envoi d'un message. 	Une association connecte les objets de données, les systèmes d'information ou les commentaires à d'autres éléments. 	Les artefacts sont des systèmes d'information ou des annotations de texte et sont reliés aux éléments avec des associations.
	Minuterie : un événement planifié périodiquement dans le temps ou avec un délai. 	Un branchement exclusif (XOR) représente une condition et déclenche un seul flux sortant. 	
	Lien : événement de liaison qui représente un flux de séquence entrant ou vers un diagramme lié. 	Un branchement parallèle (AND) active simultanément toutes les branches sortantes. Les branches fusionnent toutes les activités des flux actifs doivent être complétées. 	
	Erreur : déclenche et gère les erreurs définies. 	Un branchement inclusif (OR) est utilisé lorsqu'une ou plusieurs conditions sont envisageables. Toutes les activités des flux actifs doivent être complétées pour permettre la fusion. 	

DMN 1.0

Éléments du diagramme	Connecteurs
Décision : Détermine le résultat d'une décision basé sur des données d'entrée. 	Flux d'information représente l'application d'une donnée d'entrée.
Donnée d'entrée : Identifie l'information sur laquelle se base la décision. 	Flux de connaissances représente l'application d'un modèle de décision opérationnelle.
Modèle de décision opérationnelle : Logique décisionnelle pouvant être réutilisée pour différentes décisions. 	Flux d'autorité représente la dépendance à une source de connaissance.
Source de connaissances : Source de connaissances influençant la décision (ex : une loi). 	
Abbréviations	Opérateurs
Résultat individuel U Unique : Une seule règle est appliquée, le chevauchement des règles n'est pas possible. A Toutes : Les règles peuvent se chevaucher uniquement si elles mènent au même résultat. P Priorité : Plusieurs règles peuvent s'appliquer. Cependant, seule la règle détenant la plus grosse priorité mène au résultat. F Première : La première règle qui s'applique délivre le résultat.	Résultats multiples O Ordre de sortie : Délivre tous les résultats sous forme d'une liste. L'ordre est basé sur la priorité. R Ordre des règles : Délivre tous les résultats sous forme d'une liste. L'ordre est défini en fonction de l'ordre des règles. C Collecter : Délivre tous les résultats sous forme d'une liste ou sous les formes agrégées (somme, minimum, maximum, quantité).
	Attributs Question : Problématique en relation avec la décision (exemple : «Est ce que le client est autorisé à emprunter ?») Réponse : Résultats possibles d'une décision (exemple : «Oui» / «Non»).