



RUNEO DRIVE

Clément Sartoni - 2023

Résumé

Projet de préparation au TPI consistant en la continuation du projet Runeo Drive, déjà débuté au P_Appro_1 et permettant aux chauffeurs du Paléo de recevoir les informations des courses à effectuer

Clément Sartoni

1. Analyse préliminaire

1.1. Introduction

Ce projet a été initié par M. Carrel il y a 4 ans pour répondre aux besoins d'organisation des chauffeurs du Paléo. Il a été repris par la classe min-mid 4 de l'etml dans le cadre de la préparation au TPI, et les différentes tâches à réaliser ont été réparties entre les différents membres de la classe grâce à une organisation agile et une séparation en user stories.

L'application a déjà fait ses preuves et est déjà utilisée au paléo depuis plusieurs années. Elle est séparée en deux parties : l'application de bureau utilisée par les coordinateurs pour planifier les trajets, et l'application mobile utilisée par les chauffeurs pour recevoir les informations et prendre en charge les trajets.

Ce rapport détaillera l'analyse et la réalisation des deux tâches à la charge de Clément Sartoni, et chaque partie sera donc divisée pour parler de chaque tâche séparément.

1.2. Objectifs

1.2.1. User story 1

Planification initiale

Le projet a débuté le lundi 20 mars et se terminera le vendredi 28 avril 2023.

Il y a deux semaines de vacances prévues du lundi 10 au vendredi 21 avril 2023, ainsi que deux jours d'absence supplémentaires : le lundi 27 mars et le vendredi 7 avril.

Dans une semaine de travail normale, le temps disponible pour travailler est organisé comme indiqué dans ce tableau :

Jour	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Total
Périodes	8	0	9	4	9	30
Heures	6h	0h	6h45	3h	6h45	22h30

En prenant donc en compte les vacances et les jours de congé, il y a à disposition pour ce projet 103 périodes ou 77 heures et 15 minutes.

1.2.2. Découpe en sprints

Vu le peu de temps à disposition pour ce projet, il a été choisi d'effectuer des sprints d'une semaine afin d'avoir un suivi plus pertinent et efficace. Cela a le désavantage de passer plus de temps sur des aspects organisationnels mais cela est nécessaire pour ne pas manquer de retours sur le travail qui est en cours, et si le travail de gestion des sprints est fait efficacement le coût se limite à quelques heures par semaine.

1.2.2.1. Sprint 1

Les objectifs de ce sprint sont les suivants :

- L'analyse préliminaire est terminée.
- Les sprints sont définis sur IceScrum ainsi que dans la documentation, et les dates des sprint reviews sont définies.
- Le journal de travail reflète bien la réalité des activités et les bonnes habitudes sont instaurées pour rester durant les sprints suivants.
- Le product backlog contient suffisamment de stories pour pouvoir procéder au planning des sprints suivants. Ceci inclut pour chaque user story une description détaillée, les tests d'acceptance ainsi qu'une première ébauche des tâches à réaliser.

La sprint review se fera le vendredi 24 mars 2023 à 15h00.

1.2.2.2. Sprint 2

L'objectif de ce sprint sera principalement de réaliser la user story concernant l'implémentation du choix de l'adresse du backend lors de l'ouverture de l'application. Celle-ci a été choisie comme première tâche car c'est potentiellement la plus complexe à réaliser et que la fonctionnalité qu'elle apporte est essentielle.

Il faudra aussi prévoir de documenter la réalisation et les points de design spécifiques de cette user story.

La sprint review se fera le vendredi 31 mars 2023 à 15h00.

1.2.2.3. Sprint 3

L'objectif de ce sprint sera de réaliser la user story consistant à créer la fonctionnalité « Autres runs de mon artiste » et de commencer la dernière, ayant pour but de restreindre le choix du véhicule. Ces user stories sont un peu moins complexes car il est probable que certaines pages déjà existantes puissent être adaptées aux nouveaux besoins assez simplement. Tout comme pour la fonctionnalité précédente, il faudrait aussi avoir déjà documenté la réalisation ainsi que les points de design spécifiques.

La sprint review se fera le jeudi 6 avril 2023 à 15h00, étant donné que le vendredi est un jour férié.

1.2.2.4. Sprint 4

Pour ce dernier sprint, l'objectif sera de finaliser la user story de restriction du choix du véhicule ainsi que de terminer la documentation.

La sprint review se fera le jeudi 27 avril 2023 à 15h00, afin d'avoir encore une journée de travail pour effectuer des retouches avant le TPI si nécessaire.