

## 1.4. Planification initiale

Le projet a débuté le lundi 1<sup>er</sup> mai à 8h et se terminera le mercredi 31 mai 2023 à 12h15.

Dans une semaine de travail normale, le temps disponible pour travailler est organisé comme indiqué dans ce tableau (toutes les demi-journées ayant une pause obligatoire de 15 minutes) :

Jour	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Total
Horaire	08:00 - 11:25 13:10 - 16:35	-	08:00 - 12:15 13:10 - 16:35	13:10 - 16:35	08:00 - 12:15 13:10 - 16:35	
Heures	6h20	0h	7h10	3h10	7h10	23h50

Il y a trois jours fériés durant le projet : l'Ascension le jeudi 18 mai, son pont le vendredi 19 mai ainsi que le lundi de pentecôte le 29 mai 2023.

En prenant donc en compte les vacances et les jours de congé, il y a à disposition pour ce projet 89 heures.

### 1.4.1. Découpe en sprints

Vu le peu de temps à disposition pour ce projet, il a été choisi d'effectuer des sprints d'une semaine afin d'avoir un suivi plus pertinent et efficace. Cela a le désavantage de passer plus de temps sur des aspects organisationnels mais cela est nécessaire pour ne pas manquer de retours sur le travail qui est en cours, et si le travail de gestion des sprints est fait efficacement le coût se limite à quelques heures par semaine. Les sprints reviews se feront le jeudi à 15h00, et les sprints commenceront donc le vendredi matin de chaque semaine. Le dernier vendredi sera consacré et aux dernières retouches qui seront potentiellement discutées lors de la dernière sprint review et la dernière matinée du mercredi 31 sera dédiée à l'impression du rapport et à son envoi.

#### 1.4.1.1. Sprint 1

Les objectifs de ce sprint sont les suivants :

- La partie analyse du rapport (points 1 et 2) est terminée.
- Les sprints ainsi que les user stories sont définis sur IceScrum. Ceci inclut pour chaque user story une description détaillée, les tests d'acceptance ainsi qu'une première ébauche des tâches à réaliser.
- L'organisation des pages à ajouter a été discutée et clarifiée avec le chef de projet.
- Commencer la recherche et les tests pour l'affichage de l'horaire.

La sprint review se fera le jeudi 4 mai 2023 à 15h00.

#### 1.4.1.2. Sprint 2

L'objectif de ce sprint sera principalement de réaliser la user story concernant l'affichage de l'horaire de l'utilisateur et de ses runs, avec la gestion d'erreur associée. Celle-ci a été choisie comme première tâche

car c'est potentiellement la plus complexe à réaliser, étant donné que le sprint 2 est le seul sprint que ne sera pas perturbé par l'Ascension.

La sprint review se fera le jeudi 11 mai 2023 à 15h00.

#### *1.4.1.3. Sprint 3*

L'objectif de ce sprint sera de réaliser la user story concernant la page de profil de l'utilisateur, de commencer celle de la correction du statut ainsi que de documenter la réalisation du travail effectué jusqu'à ce point (points de design spécifiques).

La sprint review se fera le mercredi 17 mai 2023 à 15h00.

#### *1.4.1.4. Sprint 4*

Pour ce dernier sprint, l'objectif sera de finaliser la fonctionnalité de correction du status, de la documenter et de conclure le rapport (réalisation, bilan, conclusion, glossaire, etc.)

La sprint review se fera le jeudi 25 mai 2023 à 15h00, afin d'avoir encore une journée de travail pour effectuer des retouches avant le TPI si nécessaire ainsi qu'une matinée pour effectuer la livraison finale.