# Analyse fonctionnelle

### Valider les compositions d'équipes avec le bouton "Enregistrer"

(Auteur : Valentin Pignat)

|  |
| --- |
| En tant que marqueur je veux valider les compositions d'équipes avec un seul bouton pour faciliter l'enregistrement |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | *Validation sans checkbox* | Lorsque je clique sur le bouton "Enregistrer", les compositions sont validées sans cocher la checkbox "Finales". | | *Un seul bouton* | Lorsque j'arrive sur la page de validation des compositions d'équipes, un seul bouton "Enregistrer" me permet de valider. (voir maquette 2 et 5) | |

Maquette 2 :

Une image contenant texte, croquis, dessin, diagramme

Description générée automatiquement

### Modifier un point

(Auteur : Valentin Pignat)

|  |
| --- |
| En tant que marqueur, je veux pouvoir retirer un point pour corriger le score |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | *Annulation du point* | Sur la page de marquage Quand je clique sur le bouton de retour au point précédent Le dernier point attribué est retiré du score (maquette 5) | | *Retour au serveur précédent* | Sur la page de marquage Quand je clique sur le bouton de retour au point précédent Le service revient au serveur précédent (maquette 5) | |

Maquette à venir…

### Lien vers les compositions

(Auteur : Valentin Pignat)

|  |
| --- |
| En tant qu'utilisateur je veux pouvoir consulter la liste des joueurs d'une équipe |
| Tests d’acceptance :   |  |  | | --- | --- | | *Lien vers la liste des joueurs* | Sur la page de liste des équipes Lorsque je clique sur le nom d'une équipe Je suis redirigé sur la liste des joueurs (voir maquette 4) | | *Mise en page des liens* | Lorsque j'arrive sur page de liste des équipes Les noms des équipes apparaissent comme des liens (souligné et en bleu) (voir maquette 3) | |

Maquette 4 :

Une image contenant texte, écriture manuscrite, croquis, dessin

Description générée automatiquement