

terminée_le	tâche	remarque	Totals
01 nov. 2023	Documentation (UX)		55
	Documentation (base de donnée dans le code)		40
02 oct. 2023	Faire la gestion des utilisateurs		30
	Faire le rapport		135
	Faire les 10 requêtes		200
	faire un backup et la restaurer		10
	rapport		60
06 oct. 2023	Every 8 seconds between 1 and 10 enemies appear randomly	i have a problem when enemies go down. When one group of enemies go down all enemies go down	20
	display nuber ammo		10
	player win 3 ammo for 5 ennemies kill		5
09 oct. 2023	Ecrire des stories (database)		10
	display screen when player lose		15
	répondre aux questions dans le rapport		25
11 oct. 2023	Faire un écran de sélection de vaisseau		30
	Make connection with database		30
	add comentary	I under estimate the time to make a taske	135
	display classement		10
	fix bug to add ammo when player kills 5 enemies		5
	insert value in db		10
	make a select for display player		40
	make user can enter a name		5
	quit to the main menu when pess enter		5

terminée_le	tâche	remarque	Totals
13 oct. 2023	Documentation (POO)		155
	faire des diagrammes de classe (POO)	La différence de temps vient du fait que c'est la 1ère fois que je fais un diagramme de classe	5
	faire des tests unitaire		30
18 oct. 2023	Exporter les maquettes UX		40
22 sept. 2023	Border	I make this tasks two times because the first time, i didn't use a const for the border	50
	Faire le 1ère écran		50
	Faire les 2 persona		55
	Faire les action		40
	Faire les autres écrans dérivé du 1er		70
	Faire les différents écran		60
	Move left and right		20
	Transfert program	It was more easier than i thought	30
	ammo disappear	I had a problem with the foreach	40
	ammo move	The difficulty is to spawn an ammo where the player is	20
	make colision ennemy		60
	make player shoot		20

terminée_le	tâche	remarque	Totals
29 sept. 2023	Change structure with frame number	I think the ennemie speed is not enough after this changement	20
	Cursor can enter (other)		30
	Cursor can enter (play)		20
	Ecrire de nouvelles stories		75
	add 10 points when player kill ennemie		5
	add a cursor		30
	display other information from main menu		10
	display score in the program		10
	display the title menu		15
	make displate 10 enemies		15
	make go down all enemies when one arrive at border		20
	make go to the right/left		25
	make move ennemies to the right		10
30 oct. 2023	Changer les images et structurer un peu mieux le texte		75
	Faire l'écran des options		30
	Faire le thème clair	J'ai perdu pas mal de temps car j'ai commencé le thème clair sans avoir finit toutes les pages	110
	ajouter docfx	Il y avait des erreurs qui ont été réglées en changeant l'emplacement du fichier	30
Totals			2,160