

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom : TELL	Prénom : GUILLAUME
	✉ : Guillaume.Tell@eduvaud.ch	☎ :
Lieu de travail :	CFPV (COFOP-ETML), Avenue de Valmont 28b, 1010 Lausanne	
Orientation :	88601 Développement d'application	
Chef de projet :	Nom : SPRINGSTEEN	Prénom : BRUCE
	✉ : bruce.springsteen@eduvaud.ch	☎ : 079 212 33 21
Expert 1 :	Nom : POLLUX	Prénom : Paul
	✉ : popol@gmail.com	☎ :
Expert 2 :	Nom : CASTOR	Prénom : Catherine
	✉ : catcas@hotmail.com	☎ : 024 557 64 48
Période de réalisation :	Du lundi 1 mai 2023 à 8h au mercredi 31 mai 2023 à 12h15	
Horaire de travail :	Lundi 08h00-11h25 13h10-16h35 <i>Pentecôte 29 mai</i> Mardi - Mercredi 08h00-12h15 13h10-16h35 Jeudi - 13h10-16h35 <i>Ascension 18 mai</i> Vendredi 08h00-12h15 13h10-16h35 <i>Pont de l'Ascension 19 mai</i> <i>Toutes les demi-journées ont une pause obligatoire de 15 minutes.</i>	
Nombre d'heures :	89 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse 15%, Implémentation 50%, Tests 15%, Documentation 20%	
Présentation :	Dates retenues : 7 ou 8 juin 2023	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débiter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

Quelle que soit la raison d'une absence durant les périodes de travail, le contact doit être maintenu avec l'école, Que ce soit par téléphone, messagerie instantanée, Team, email, qu'importe

3 TITRE

Runeo-Drive

L'application mobile qui accompagne Runeo-Desk, destinée aux chauffeurs d'artiste du Paleo Festival.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- 1 poste de travail ETML
- Suite Office
- IceScrum
- Repository Github sur ETML-INF

5 PRÉREQUIS

- Modules de développement Web
- Expérience du framework React Native
- Connaissance des méthodes Agile
- Expérience de l'outil IceScrum

6 DESCRIPTIF DU PROJET

L'application Runeo-Drive est la companion-app de Runeo-Desk. Ensemble, ces deux applications permettent au groupe des chauffeurs du Paleo Festival de gérer efficacement les transports des artistes, ainsi que de leur entourage (staff, agent, musiciens, ...).

L'application (React Native) nécessite des améliorations qui sont l'objet de ce projet.

6.1 Page de profil

Accédée à partir du sommet de la liste des chauffeurs, cette page montre les informations de mon profil :

- Photo
- Prénom, nom et nom d'affichage (pseudo)
- Email
- Groupe
- Rôle
- Status

6.2 Correction de status

Dans le cas où je constate dans ma page de profil que mon status est incorrect, l'application me permet de le mettre à jour.

6.3 Mes horaires et mes runs


Accédée à partir du sommet de la liste des chauffeurs, cette page montre les horaires de mon groupe dans une vue de type calendrier.

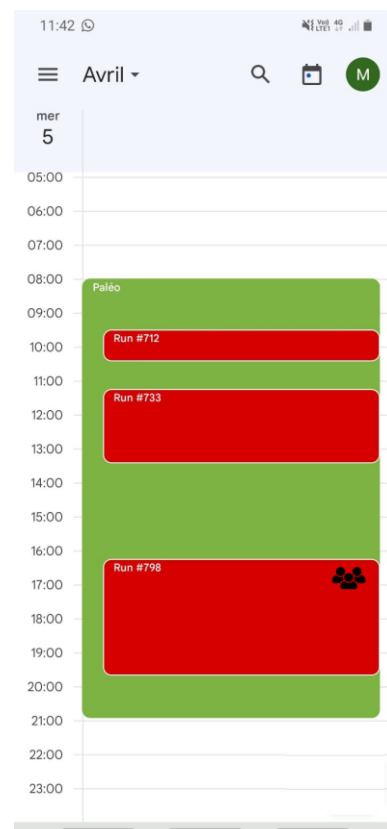
Cette vue est continue et verticale, c'est-à-dire qu'on peut scroller verticalement de manière continue pour voir les horaires précédents et suivants.

A l'intérieur de chaque horaire figurent les runs qui me concernent. La maquette ci-contre n'est qu'une suggestion de mise en page possible.

La couleur des runs doit refléter leur état (futur, en cours ou terminé).

Pour chaque run, on a :

- Obligatoirement son numéro
- Obligatoirement une icône « multiple » s'il y a plus d'un véhicule dans le run (p.ex : )
- Le nom de l'artiste si on a la place
- Le nom du run si on a encore de la place
- Le nom du ou des autres chauffeurs s'il y en a et qu'il y a de la place pour les noms



7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet:

- Une planification initiale (dans le rapport de projet)
- Un rapport de projet
- Un journal de travail
- Une release Github

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20):

1. Qualité des commits Git (nommage, atomicité et granularité), application de gitflow
2. La spécification avec Swagger des points d'API supplémentaires ou modifiés
3. La gestion du changement de status (UX, traitement d'erreur)
4. Revue de code (choix du thème, structure et clarté des explications)
5. Le rendu des horaires + runs (timeline, dimensions, couleurs, ...)
6. La gestion du contenu texte de la box de chaque run (dépassements, stratégie de raccourcissement)
7. La validation sur des plateformes physiques iOS et Android (il n'est pas attendu que l'application soit disponible sur AppStore/GooglePlay)

Remarque :

Le recours à des outils en ligne d'intelligence artificielle (ex. : Chat GPT) doit être mentionné et ne peut servir que d'inspiration à la réalisation. En cas d'abus, l'évaluation du TPI en tiendra compte.

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		