

# Anatomie d'une Application MAUI (.NET Multi-platform App UI) 🦴

## Introduction

MAUI (Multi-platform App UI) est un framework Microsoft permettant de développer des applications multiplateformes ( Windows, Android, iOS, macOS) à partir d'une base de code unique. Ce document présente la structure fondamentale d'une application MAUI et explique les rôles de ses principaux composants.

## Structure de base d'une application MAUI

Une application MAUI est organisée selon une architecture hiérarchique bien définie. Voici les composants principaux dans leur ordre d'initialisation :

### 1. MauiProgram.cs - Le point d'entrée

`MauiProgram.cs` est le point d'entrée de l'application. Il contient la classe `MauiProgram` avec la méthode statique `CreateMauiApp()` qui configure l'application :

```
public static class MauiProgram
{
    public static MauiApp CreateMauiApp()
    {
        var builder = MauiApp.CreateBuilder();
        builder
            .UseMauiApp<App>()
            .ConfigureFonts(fonts =>
            {
                fonts.AddFont("OpenSans-Regular.ttf", "OpenSansRegular");
                fonts.AddFont("OpenSans-Semibold.ttf", "OpenSansSemibold");
            });

        #if DEBUG
            builder.Logging.AddDebug();
        #endif

        return builder.Build();
    }
}
```

Ce fichier est technique et généralement, il n'est pas nécessaire de le modifier sauf pour ajouter des configurations spécifiques comme des services ou des polices de caractères.

### 2. App.xaml & App.xaml.cs - La définition de l'application

Ces fichiers définissent l'application elle-même :

- **App.xaml** : Contient les ressources globales de l'application (styles, couleurs, templates)
- **App.xaml.cs** : Contient le code d'initialisation de l'application

La classe `App` est définie comme `partial` et hérite de `Application`. Elle est créée par la combinaison de ces deux fichiers pendant la compilation :

```
public partial class App : Application
{
    public App()
    {
        InitializeComponent();

        MainPage = new AppShell();
    }
}
```

### Le concept de classes partielles (mot-clé "partial")

MAUI utilise le concept de classes partielles ( `partial class` ) qui permet de répartir la définition d'une classe entre plusieurs fichiers :

- Le fichier `.xaml` contient la partie UI déclarative
- Le fichier `.xaml.cs` contient la logique de code-behind

Ces deux fichiers sont combinés lors de la compilation pour former une classe unique.

## 3. AppShell.xaml & AppShell.xaml.cs - La structure de navigation

Le Shell représente la structure de navigation principale de l'application :

- **AppShell.xaml** : Définit la structure de navigation (tabs, flyout menu, routes)
- **AppShell.xaml.cs** : Contient la logique de navigation

```
<Shell
    x:Class="MauiAppBasicDefault.AppShell"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
    xmlns:local="clr-namespace:MauiAppBasicDefault"
    Shell.FlyoutBehavior="Disabled"
    Title="MauiAppBasicDefault">

    <ShellContent
        Title="Home"
        ContentTemplate="{DataTemplate local:MainPage}"
        Route="MainPage"/>

</Shell>
```

AppShell permet de définir:

- Une navigation par onglets (TabBar)
- Un menu latéral (Flyout)
- Des routes de navigation pour la navigation entre pages

## 4. MainPage.xaml & MainPage.xaml.cs - La page principale

Ces fichiers définissent la page principale de l'application et son comportement :

- **MainPage.xaml** : Définit l'interface utilisateur de la page
- **MainPage.xaml.cs** : Contient la logique de comportement

Exemple de MainPage.xaml :

```
<ContentPage xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
              xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
              x:Class="MauiAppBasicDefault.MainPage">
    <VerticalStackLayout Spacing="25">
        <Image Source="dotnet_bot.png"
              HeightRequest="185"
              SemanticProperties.Description="dot net bot in a race car number eight"/>

        <Label Text="Hello, World!"
              Style="{StaticResource Headline}"
              SemanticProperties.HeadingLevel="Level1"/>

        <Label Text="Welcome to .NET Multi-platform App UI"
              Style="{StaticResource SubHeadline}"
              SemanticProperties.HeadingLevel="Level2"
              SemanticProperties.Description="Welcome to dot net Multi platform App U I"/>

        <Button x:Name="CounterBtn"
              Text="Click me"
              SemanticProperties.Hint="Counts the number of times you click"
              Clicked="OnCounterClicked"/>
    </VerticalStackLayout>
</ContentPage>
```

Exemple de MainPage.xaml.cs :

```
public partial class MainPage : ContentPage
{
    private int count = 0;

    public MainPage()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void OnCounterClicked(object sender, EventArgs e)
    {
        count++;

        if (count == 1)
            CounterBtn.Text = $"Clicked {count} time";
        else
            CounterBtn.Text = $"Clicked {count} times";
    }
}
```

```
SemanticScreenReader.Announce(CounterBtn.Text);  
}  
}
```

► C'est quoi SemanticScreenReader ?

## Autres fichiers importants

### Dossiers de projet

- **Platforms/** : Contient le code spécifique à chaque plateforme
- **Resources/** : Contient les ressources (images, polices, etc.)
- **Properties/** : Contient les paramètres du projet
- **Dependencies/** : Contient les références et packages utilisés

## Flux d'exécution d'une application MAUI

1. L'application démarre via `MauiProgram.CreateMauiApp()`
2. L'instance de `App` est créée et initialisée
3. `App` crée l'instance de `AppShell` comme page principale
4. `AppShell` charge la page définie dans son `ShellContent` (généralement `MainPage`)
5. L'utilisateur interagit avec l'application via l'interface définie dans les pages

## Remarques importantes

- **MAUI ≠ MVVM** : Par défaut, les templates MAUI n'implémentent pas le pattern MVVM (Model-View-ViewModel), bien que MAUI soit parfaitement compatible avec celui-ci (d'ailleurs c'est ce qui sera utilisé)
- **Fichiers générés** : Certains fichiers sont générés automatiquement (indiqués par des commentaires `<auto-generated>`) et ne doivent pas être modifiés manuellement
- **Construction de l'UI** : MAUI suggère d'utiliser XAML pour définir l'interface et C# pour la logique même si on peut tout faire en C#

## Conclusion

Une application MAUI est structurée autour de plusieurs composants clés qui jouent chacun un rôle spécifique:

1. `MauiProgram.cs` - Configuration et bootstrap
2. `App.xaml/cs` - Définition et initialisation de l'application
3. `AppShell.xaml/cs` - Structure de navigation
4. Pages (`MainPage`, etc.) - Contenu et interaction utilisateur

Cette architecture permet une séparation claire entre la structure de l'application, sa navigation et le contenu spécifique à chaque page, tout en garantissant une expérience cohérente sur toutes les plateformes.