

# Enquêtes

**Idée** : Faire un site avec plein d'information cacher à l'intérieur (Fond de l'image, texte, Code source, etc....)

**Objectif** : trouver un code pour débloquer le cadenas afin d'ouvrir la boîte.

**Enigmes** :

1. **Alphabets OTAN** : dans le texte du soldat il s'identifie avec l'alphabet OTAN, avec ce texte le joueur pourra convertir le code en texte. Cela va donner un chiffre qu'il faudra soustraire et ça va donner un chiffre
2. **Bouton cachée** : le bouton va rediriger sur une autre page avec plein d'image coller et si on dézoom la page ça donner un chiffre
3. **Code Source** : dans une balise on met un chiffre en lettre
4. **Année** : à la fin de l'histoire on met la durée de la guerre. Et si on soustrait les 2 années ça nous donne le dernier chiffre. Pour que ça soit un minimum obvious on met d'abord la date de fin puis la date du début.

**Contexte** : L'histoire se Passe pendant la première guerre mondiale.