

Binôme :

ZARROUQ Soukaina

BANAH Fathiya

Application : Bibliothèque des plantes médicinales

Nous avons créé la base de donnée « Plante » qui contient la table « plante » en SQLite en utilisant les bibliothèques suivantes :

android.database.Cursor

android.database.sqlite.SQLiteDatabase

android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper

android.database.sqlite.SQLiteStatement

Les attributs de la table « Plantes » sont : Id(integer), nom (varchar), nomScientifique (varchar), famille(vchar), origine(vchar), type(vchar), genre(vchar), toxicite(vchar), usage(vchar), et image (byte)

| # | Id | nom | nomScientifique | famille | origine | type | genre | toxicite | usage | image |
|---|----|--------|-----------------|------------|---------------|-------------|------------|----------|--------------|---------------------------------|
| 1 | 9 | Souci | Calendula | Asteraceae | Mediaterranee | Asteroideae | Calendula | Atoxique | Antioxydante | 137,80,78,71,13,10,26,10,0,0,0, |
| 2 | 12 | Safran | Crocus | Iridaceae | Magnolidae | Crocus | Asparagles | Atoxique | Cuisine | 137,80,78,71,13,10,26,10,0,0,0, |

Cette application permet l'utilisateur :

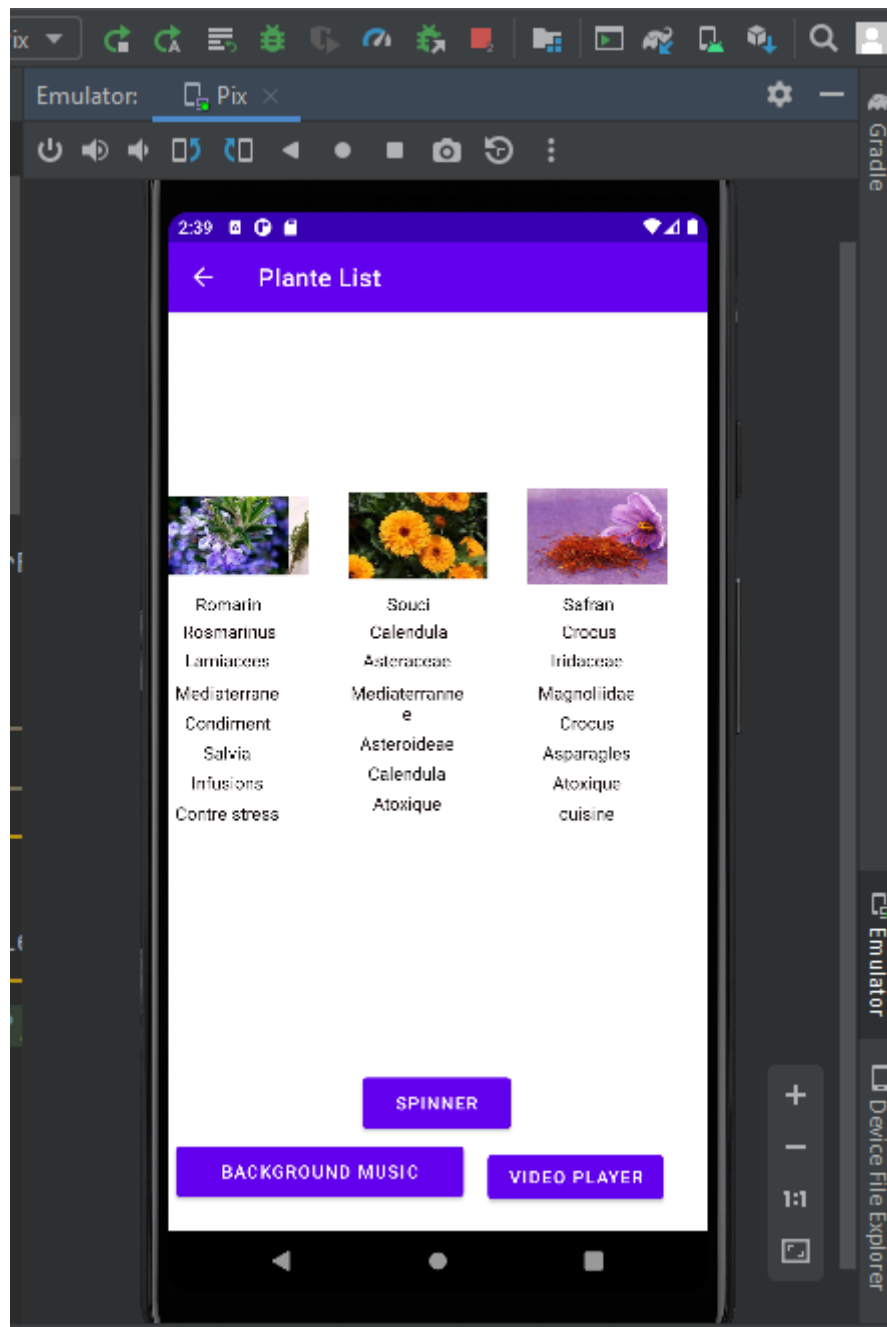
✚ D'insérer les détails du plante médicinale dans la table Plantes (SQLite) .



L'utilisateur doit remplir toutes les cases du formulaire et sélectionner un image de la galerie en cliquant sur le bouton « choisir un image » :

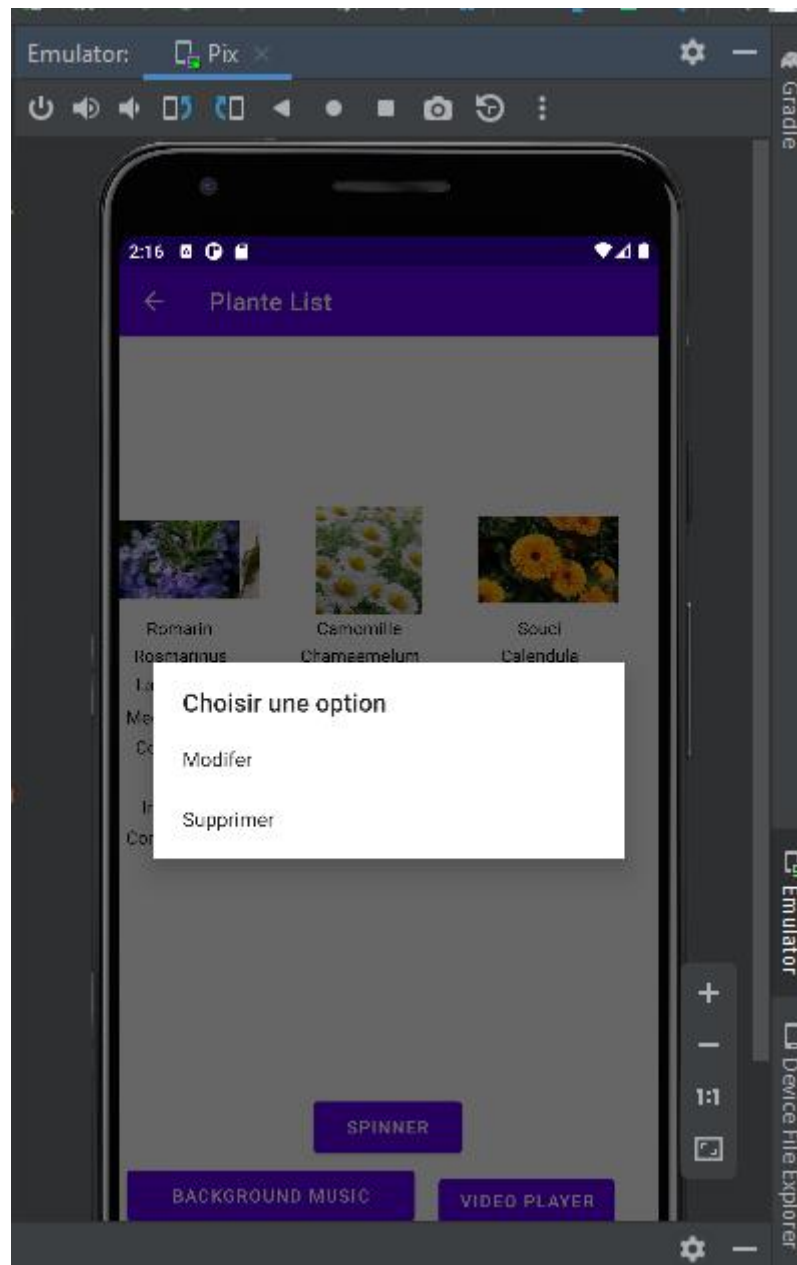
Après avoir remplir correctement le formulaire et cliquer sur « le message « "Ajoutée avec succès !" » s'afficher automatiquement (grâce à la bibliothèque Toast)

🚦 Voir la liste des plantes disponibles en cliquant sur le bouton « LISTE DES PLANTES » :



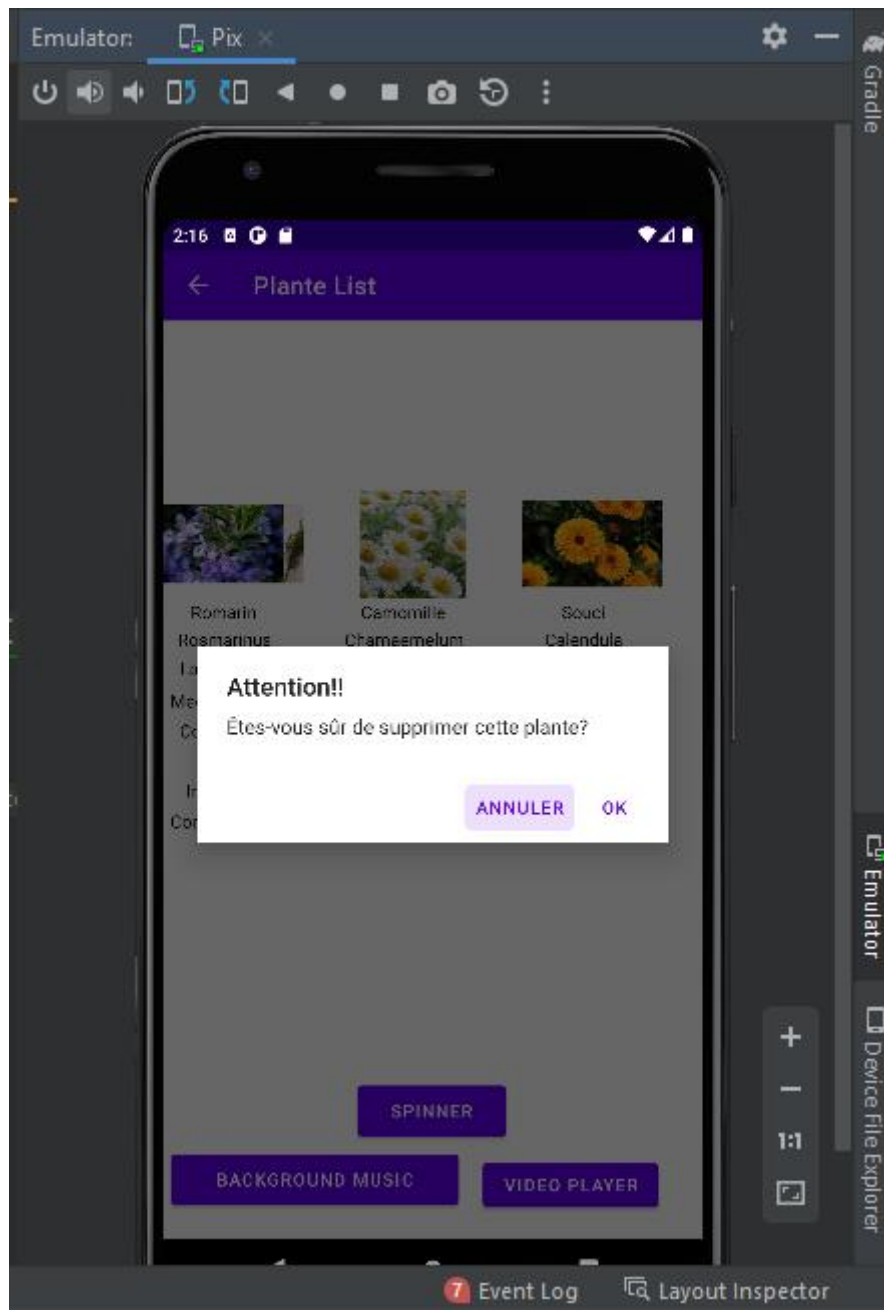
Cette liste contient toutes les informations de chaque plante y compris son image.

- 👉 Sélectionner une plante en cliquant sur son image dans la liste des plantes puis choisir une action :



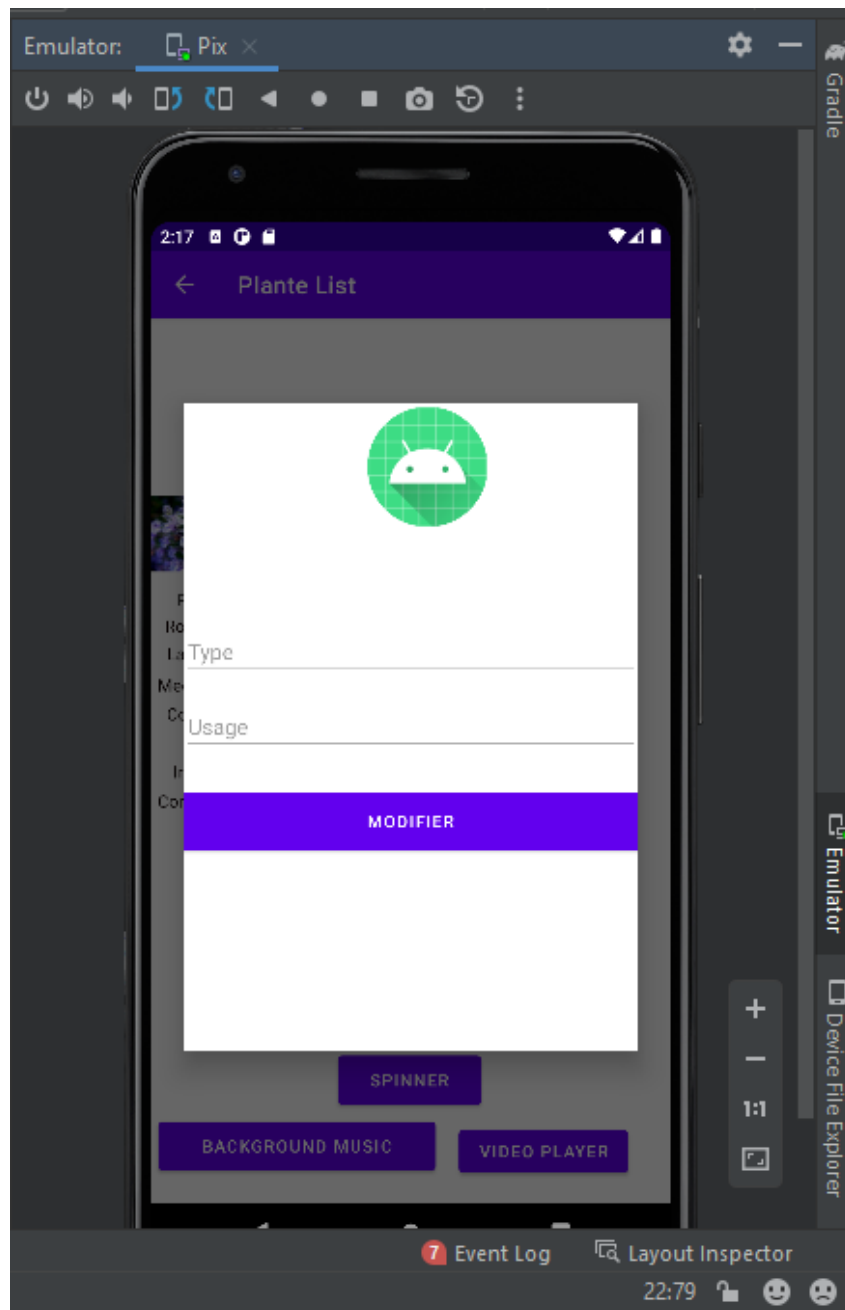
Suppression

Le message de confirmation de suppression « Etes-vous sur de supprimer cette plante? », pour s'assurer que l'utilisateur souhaite vraiment supprimer la plante, s'il a confirmé son choix, le message « Supprimée avec succès! »



Modification

Après avoir saisi les modifications est cliquer sur « update » le message «Modifiée avec succès !» s'affiche.



Nous avons créé 4 activités, pour démarrer une activité, on appelle la fonction `startActivity()`. Le système reçoit cet appel et démarre une instance de l'Activité spécifiée par l'Intent .

En dessous de la liste des plantes, trois boutons sont positionnés chacun est lié à une activité différente :

-L'utilisateur passe à l'activité 2 en cliquant sur le button «**BACKGROUND MUSIC**» , cette activité est pour la création d'un service.

La classe de service doit avoir une déclaration <service> correspondante dans le fichier AndroidManifest.xml de son package. Cette classe contient les méthodes suivantes

onStartCommand()

Cette méthode est invoquée lorsque le service est démarré à l'aide de la méthode startService().

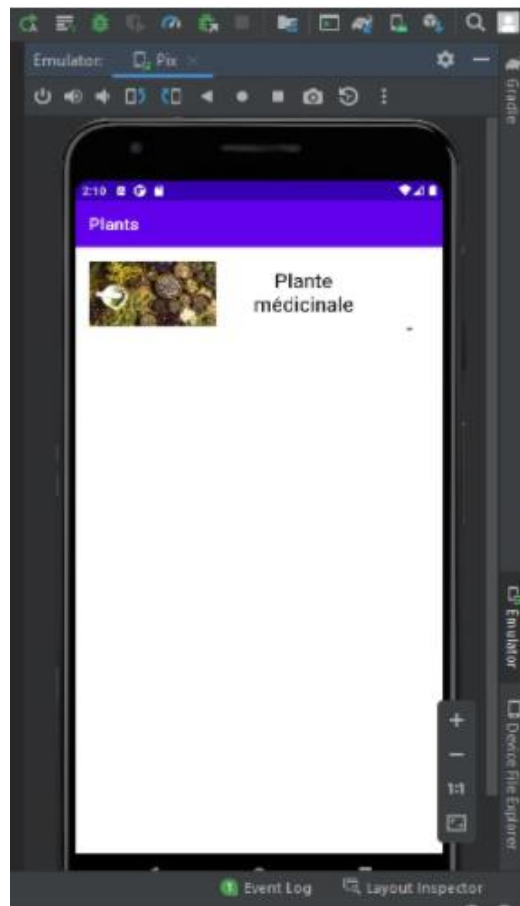
onBind() :S'il est nécessaire de lier le service à une activité, cette méthode est appelée. surCréer() : Cette méthode est appelée lors de la création du service.

onDestroy() :Lorsque le service n'est plus utilisé et détruit, cette méthode est appelée par le système.

Lorsque vous appuyez sur **START SERVICE**, la sonnerie commencera à sonner. Et même si vous fermez votre application, la sonnerie continuera de sonner. Parce qu'il joue avec un service qui s'exécute en arrière-plan. Pour l'arrêter, vous devez arrêter le service en utilisant le bouton **STOP SERVICE**.



-L'utilisateur passe à l'activité 3 en cliquant sur le button «**SPINNER** » , cette activity est une application du composante « Spinner Widgets », en cliquant sur un item de menu , il visualisera la photo e le nom du plante choisie :



La listes des items de menu :



-L'utilisateur passe à l'activité 4 en cliquant sur le button «[VIDEO PLAYER](#)» , cette dernière permet l'utilisateur de visualiser la vidéo « 12 plantes médicinales pour se soigner naturellement », grâce au widget VideoView et MediaController

Dans notre application de lecteur vidéo, L'interface utilisateur utilise la disposition du cadre qui donne le cadre de l'application. Surface View pour tenir l'objet et boutons de contrôle vidéo. Tels que pause, lecture et saut. Lorsque vous appuyez sur le bouton de lecture, la vidéo est lue. Vous appuyez sur le bouton pause pour faire une pause et sauter pour sauter la vidéo.

