# PROJET DE LICENCE

APPLICATION ANDROID UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR 2019/2020

# **Groupe PLPLG**

- Marino Samuele
- Laubry Vincent
- Marro Sébastien
- Clark Kilian
- Ben Fredj Yasmine





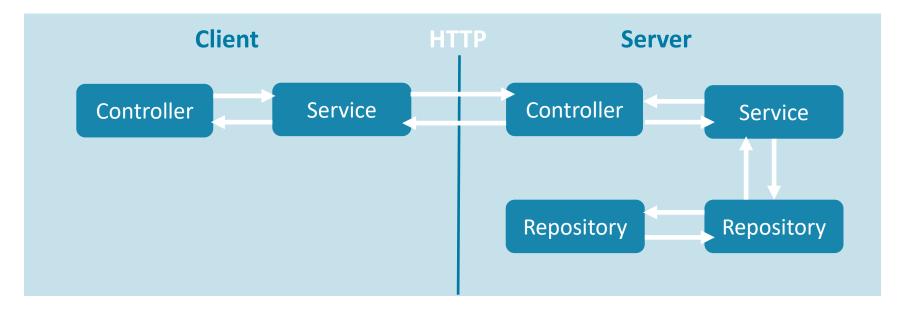
# FONCTIONNALITÉS RÉALISÉES

- Effectuer une recherche d'UE
- Exporter un parcours par mail
- Télécharger son parcours
- Créer et partager un ou plusieurs parcours
- Créer un ou plusieurs comptes utilisateurs



# GRANDS CHOIX DE CONCEPTION ET ORGANISATION DU CODE

- Utilisation du Framework Spring côté Serveur.
- •Connexion HTTP pour les appels au serveur distant et la transmission des données.
- •Séparation entre le code qui génère le graphique et celui qui génère des actions.
- Mettre en place le package Adapter pour générer les listes.
- •Utilisation d'une base de données H2 embarquée



# ORGANISATION DES TESTS

#### Tests Server

Cinquante tests ont étés effectué dans les packages :

- Authentification
- Career
- Category
- Semester
- Student
- TeachingUnit

Majoritairement on a testé les classes Contrôler et Service.

### Tests Android

Majoritairement on a testé les classes Activity:

- LoginActivity
- RegisterActivity
- SemesterActivity
- TeachingUnitDetailsActivity
- TeachingUnitListActivity

# Évolution des IHMs

## IHM prévues



Mathématique

Mathématique Géneral

Méthodes : approche discrète

Probabilités et Introduction à la

Résolution numérique des systèmes

d'équations linéaires et non-linéaires

Algébre

Analyse

Statistique

Statistiques









#### **IHM** effectives





asdfghjkl

☆ z x c v b n m 
⋈ ?123 , 😉 . 🔍



## Points forts

- Base de données embarquée
- Les classes dans les packages Controller, Service et Entity côté Serveur sont bien implémentés et bien testées.
- Design réactif

## Points faibles

- Côté android seulement les Activités Login, Register, Semester, TeachingUnitDetails et TeachingUnitList ont été testées.
- Les vérifications lors de la sélection des UEs sont gérées par le Serveur et non Android.



#### Gestion du projet:

#### A chaque itération :

- 1. Création des issues
- 2. Assignation des issues
- 3. Effectuer le travail assigné
- 4. Mise en commun et résolution des bugs avant le rendu

#### Problèmes rencontrés:

- Tests Android.
- La seconde évolution de sujet.
- Gestion du projet pendant le confinement.

#### Changements demandés par le client:

- 1. La première évolution a été implémentée à la 6ème itération. Les prérequis entre les UE et les semestres ont été définis dans la base de donné et la classe CareerService.
- 2. Second évolution implémentée à la dernière itération:
  - Pourvoir récupérer son parcours.
  - Création d'un ou plusieurs parcours.

