# Real Estate Manager

DEVENEZ UN AS DE LA GESTION IMMOBILIÈRE

Guillaume Toussaint - Décembre 2021

# Objectif: Réaliser une application Android pour une agence immobilière New Yorkaise

#### Fonctionnalités principales

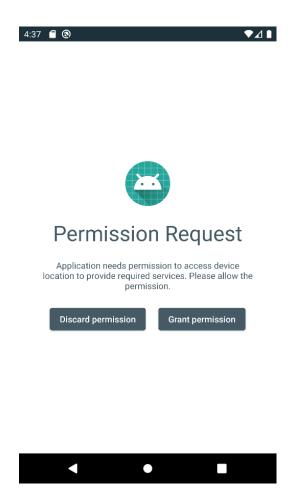
- Gérer les annonces (consultation, création, modification, vente)
- Géolocaliser chaque biens et afficher l'ensemble des biens sur une carte interactive
- Rechercher un bien
- Calculer d'un emprunt
- Adapter au téléphone et tablette mode portrait et paysage
- Fonctionner en mode déconnecter
- Partager les données
- Traduction

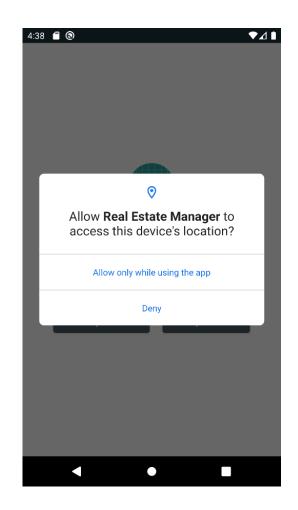
# Caractéristiques techniques

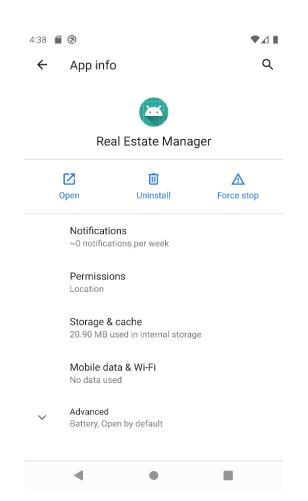
- Application Android
- Développé en Java avec Android Studio
- Base de données Room
- Services tiers Google : Map, Geocode, StaticMap
- Architecture MVVM
- Tests unitaires et tests d'intégration
- Content Provider
- Navigation
- Gestion des autorisations

Partie 1 : Présentation et démonstration

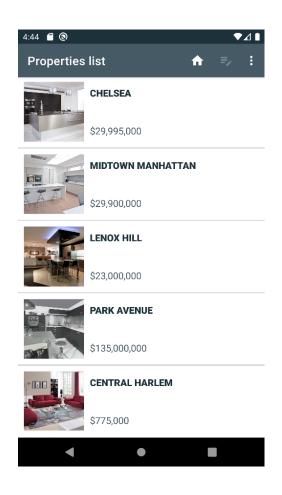
## Gestion des autorisations

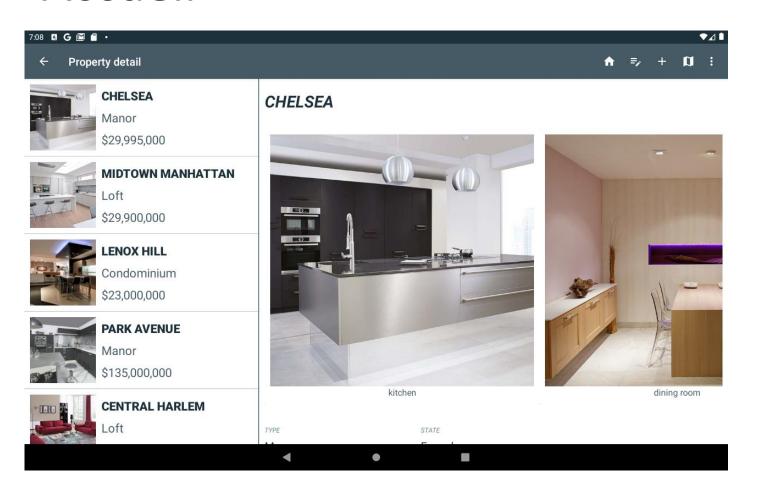






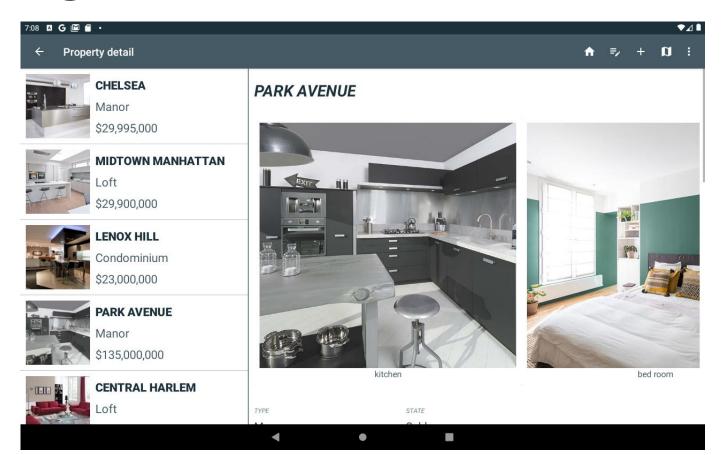
## Présentation - Accueil





# Portrait et paysage





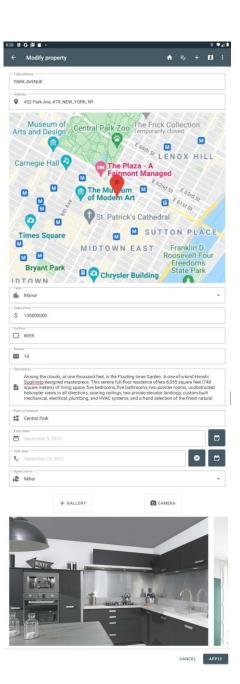
## Détail

- Le titre
- Les images, s'il y a plusieurs images elles sont accessibles en faisant glisser la liste horizontalement,
- Le type,
- L'état vendu on non vendu,
- Le prix,
- La surface,
- Le nombre de pièces,
- La description du bien,
- Les point d'intérêts,
- L'adresse,
- La localisation sur une carte (si la connexion réseau est disponible),
- La date d'entrée du bien,
- La date de vente, s'il y en a une,
- Le nom de l'agent,
- Le mail de l'agent,
- Le téléphone de l'agent



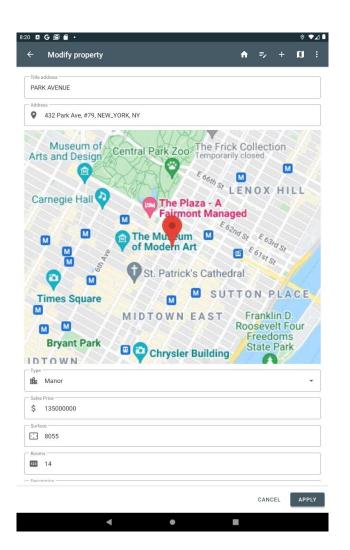
## Edition

- Le titre
- L'adresse,
- La localisation sur une carte (si la connexion réseau est disponible),
- Le type,
- Le prix,
- La surface,
- Le nombre de pièces,
- La description du bien,
- Les point d'intérêts,
- La date d'entrée du bien,
- La date de vente, s'il y en a une,
- Le nom de l'agent,
- Les images, venant de la galerie ou de l'appareil photo



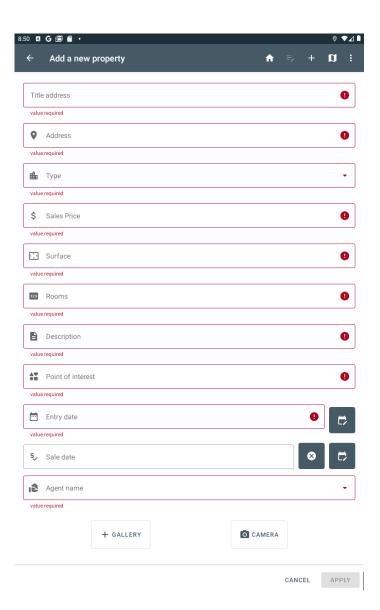
## Localisation

La saisie de l'adresse permet la localisation du bien et la génération de sa carte.



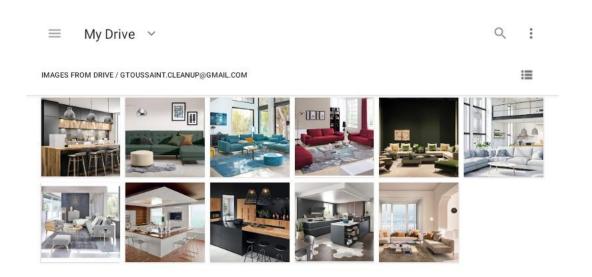
## Contrôle des valeurs

- Le titre
- L'adresse + localisation dynamique
- Le type,
- Le prix,
- La surface,
- Le nombre de pièces,
- La description du bien,
- Les point d'intérêts,
- La date d'entrée du bien,
- La date de vente, non obligatoire,
- Le nom de l'agent,
- Les images, venant de la galerie ou de l'appareil photo



# Ajout de photos

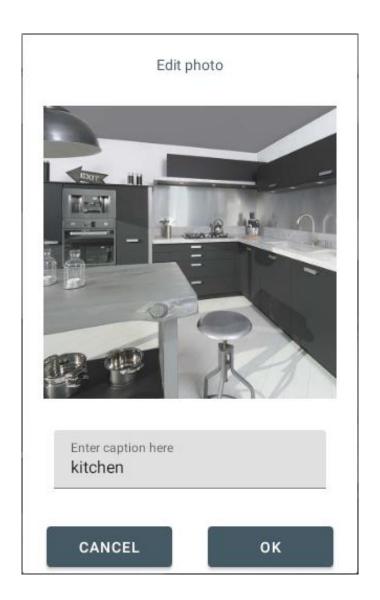
- Depuis l'appareil photo
- Depuis la galerie
- Depuis un drive





# Légende des photos

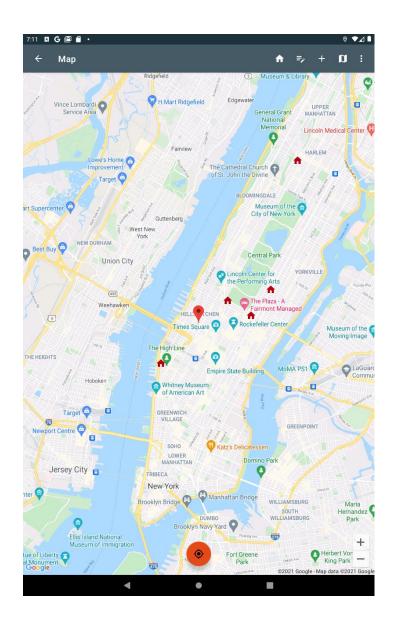
• Cliquer sur une photo permet de modifier sa légende



# Map

#### **Carte dynamique:**

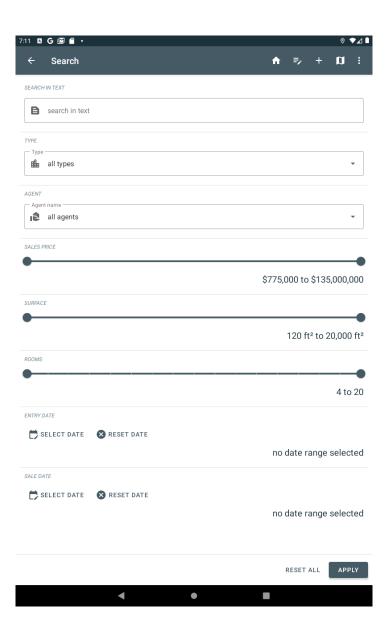
- **f** Localisation des biens disponibles
- Centrer l'utilisateur sur la carte
  - Déplacement dans la carte, zoom in/out
  - Clic sur un bien ouvre le détail de la propriété



## Recherche

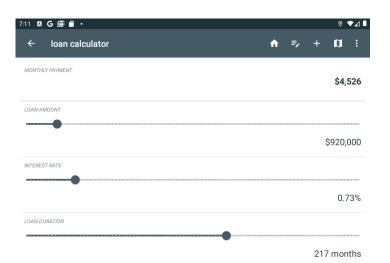
#### Recherche multi critères

- Un texte qui applique la recherche sur les champs titre, adresse, description et points d'intérêts
- Le type de propriété
- Le nom de l'agent
- Le prix
- La surface,
- Le nombre de pièce,
- La date d'entrée
- La date de vente



# Calculatrice d'emprunt

Saisi du montant, du taux, et de la durée



# Partie 2 : Aspects techniques

## Github

• Dépôt de l'application

https://github.com/gtdevgit/P9

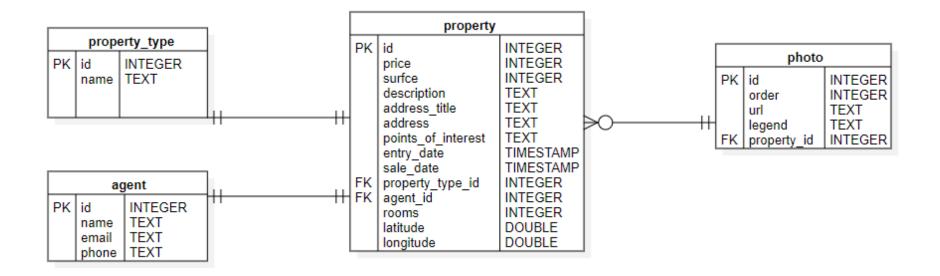
• Fix first bug

https://github.com/gtdevgit/P9/commit/f3eac5b0da670e60286a6f872cdce133813bee08

## Room

- Base de données relationnelle officielle d'Android
- SQL
- Locale
- Database (@Database)
- Modèle (@Entity, @PrimaryKey, @ColumnInfo, @TypeConerter)
- Dao (@Dao, @Query, @Insert, @Update)

# Modèle physique de données



# MainApplication

- Classe « static »
- Global pour l'application
- Instancier en premier
- Met a disposition le **contexte** de l'application
- Met à disposition la clé GoogleApiKey

# Centralisation des données de l'application dans le package data

#### Room

- dao
- database
- Injection
- model
- repository
- sample

#### Googlemaps

- **Geocode**: web service de géolocalisation à partir d'une adresse https://developers.google.com/maps/documentation/geocoding/start
- **Static map**: web service de création d'image de carte géographique à partir de coordonnées <a href="https://developers.google.com/maps/documentation/maps-static/overview">https://developers.google.com/maps/documentation/maps-static/overview</a>

# Centralisation des données de l'application dans le package data

#### location

LocationRepository

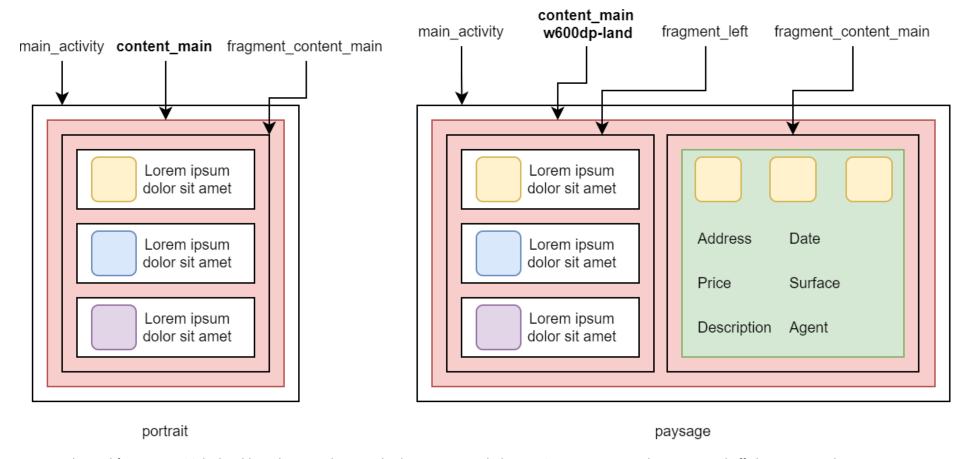
FusedLocationProciderClient : géolocalisation de l'utilisateur

permissionChecker

checkSelfPermission : vérification de l'autorisation ACCES\_FINE\_LOCATION

- dataContentProvider
  - **contentProvider** : Partage des données avec d'autre applications
  - public class DataContentProvider extends ContentProvider

# Gestion des modes portrait et paysage



Avec le qualificateur w600dp-land l'application dispose de deux versions du layout Content\_main.xml permettant l'affichage en mode portrait et paysage.

# Navigation

- Elément de Jetpack : **Navigation** permet de naviguer entre les destinations de l'application.
- Gére la création des fragments
- Layout : src/main/res/navigation/nav\_graph\_portrait.xml
- Manipulé par la vue « centralisatrice » MainActivity

```
private NavController getNavController() {
    return Navigation.findNavController(this, R.id.nav_host_fragment_content_main);
}

private void navToList() {
    Log.d(Tag.TAG, "navToList() called");
    getNavController().navigate(R.id.nav_propertyListFragment_portrait);
}
```

## **MVVM**

- Les vues sont basées sur pattern Model-View-ViewModel MVVM
- Les vues sont toutes construite sur le même modèle
  - 1 Vue = Un Fragment et un ViewModel
  - ViewState
  - ViewModel
  - ViewModelFactory
- Utilise les éléments du Framework Android
  - LiveData,
  - MediatorLiveData,
  - ViewModel
  - ViewModelProvider

## **MVVM**

#### Le ViewModel

- Centralise les données nécessaires à la vue (repository, api, événements de la vue)
- Attend que toutes des données soient disponibles
- Assemble les données
- Crée et émet un ViewState
- Envoie les mises à jour vers les repository

#### La vue

- Ecoute le ViewState
- Se met a jour à partir des données reçu dans le ViewState
- Emet des évènements

# MainActivity

- La vue MainActivity centralise la navigation de l'application
- Son ViewModel utilise NavigationState
- NavigationState est un automate d'état fini qui gère les différents états de la navigation
- Utilise la capacité des **enum** Java à implémenter des méthodes abstraites
  - isEnabled
  - isVisible
  - redirectNavigation

# Les vues disponibles

- Liste des propriétés : propertyListFragment
- **Détail d'une propriété :** propertyDetailFragment
- Ajout et modification d'une propriété : propertyEditFragment
- Map : propertyMap
- **Recherche**: propertySearch
- Calculatrice d'emprunt : loanCalculatorFragment

# Material Design et style

- L'application utilise les composants Material Design
- Button, TextInputLayout, Slider, RangeSlider, DatePicker, RangeDatePicker
- Les couleurs sont issues de Material Design Color Tool

https://material.io/resources/color/#!/?view.left=0&view.right=0&primary.color=455A64&secondar y.color=E64A19

• Des styles sont définis pour les différentes utilisations des composants

## Recherche

- La classe PropertySearchParameters
- En entré les paramètres (texte, prix, surface,...)
- En sortie SimpleSQLiteQuery (requête SQL avec des where)
- Le repository **PropertyRepository** prend en paramètre un objet PropertySearchParameters
- Le repository appel **getProperties** avec le paramètre PropertySearchParameter, extrait le query et le passe au dao
- propertyDao.getPropertyWithFilterLiveData(query)
- Une requête room est exécuter avec le filtre demandé (@RawQuery)
- La liste des propriétés se met a jour car elle écoute getProperties

## ActivityResultLauncher et ActivityResultContract

- Pour accéder aux photos présentes sur le téléphone ou sur un drive et à l'appareil photo l'application utilise des launcher Android
  - Pour les photo : OpenMultipleDocuments avec le type mine « image/\* »
  - Pour l'appareil photo : **TakePicture** et FileProvider

### ContentProvider

- Pour partager ses données de l'application utilise un ContentProvider
  - Classe **DataContentProvider** du package data.provider
  - Expose le provider dans le manifest
  - Permet d'extraire les données des tables de l'application
  - Le provider est testé par un test instrumentalisé **ContentProviderInstrumentedTest**

## Mode déconnecté

- L'application supporte un mode déconnecté
- La fonction Utils.isInternetAvaible informe l'application sur l'état du réseau
- En cas d'absence de réseau :
  - La navigation interdit l'ouverture de la carte qui utilise GoogleMap
  - Les vues détail et édition n'appellent plus des api Google Geocode et StaticMap
- La fonction isInternetAvaible est testé par un test d'intégration, classe WifiTest

### Internationalisation

- L'application est nativement en anglais, elle supporte également le français
- Les ressource **string** sont traduites
- Les données suivantes sont converties :
  - Prix de \$ -> €
  - Surface de square inches -> m²
  - Format des dates
- La classe **UnitLocale** informe l'application de la culture en cours (Imperial ou metric)
- L'unité **Utils** effectue les conversions
- Utils et UnitLocale sont testable avec les tests unitaires UtilsUnitTest et UnitLocaleTest

### Test unitaires et test instrumentalisés

#### Test unitaires

- Utils: UtilsUnitTest
- Wifi: WifiTest, utilise Robolectrique
- UnitLocale: UnitLocaleTest
- Calculateur d'emprunt : LoanCalculatorTest et LoanCalculatorUtilsTest
- ViewModel: PropertyListViewModelTest, utilise Mockito

#### Tests instrumentalisés

- Requête SQL de la recherche : PropertySearchParametersInstrumentedTest
- ContentProvider: ContentProviderInstrumentedTest

Fin

Merci pour votre attention