



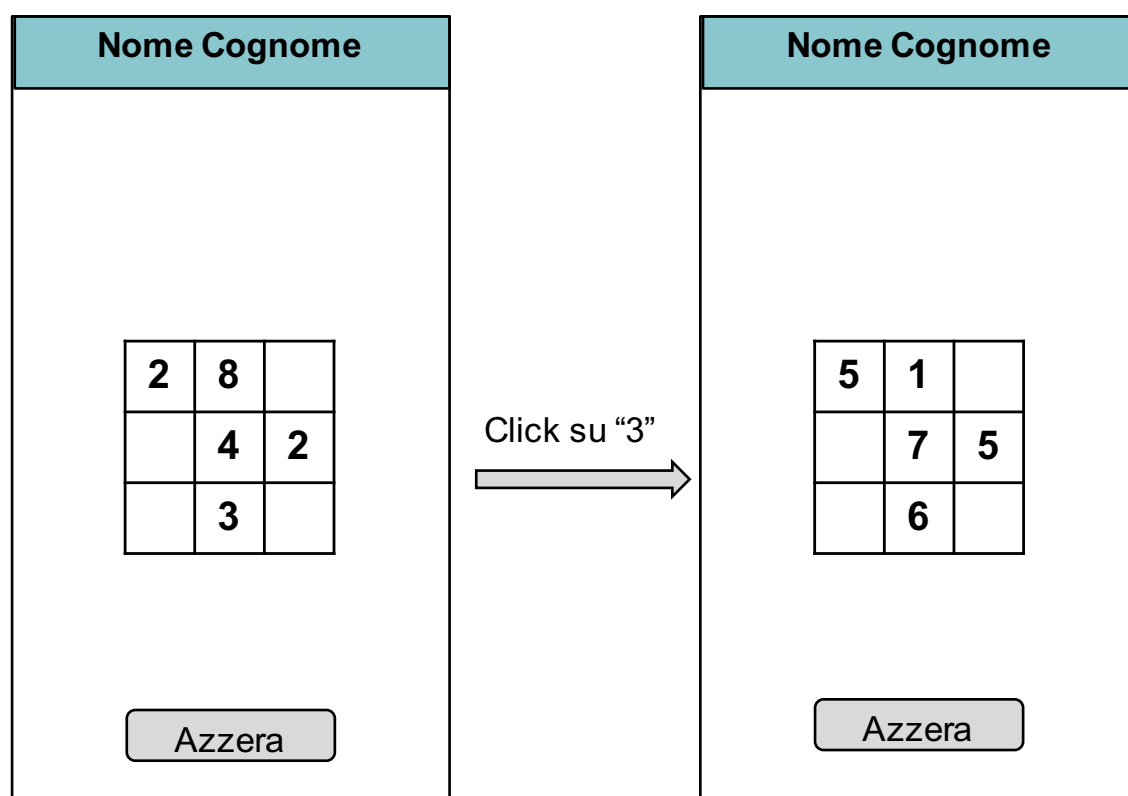
# Prova di laboratorio

pcmaster-turing.csedu.unisa.it/esame

Nome:

Matricola:

Scrivere un'app Numeri che funziona nel seguente modo. Viene visualizzata una griglia di dimensione  $n \times n$  (il valore di  $n$  dovrebbe essere tale da sfruttare le dimensioni del display in maniera adeguata, ma può essere scelto a piacere, purché maggiore di 2). Ogni elemento della griglia deve essere cliccabile. Se si preme un elemento che ancora non contiene nulla viene inserito un numero specificato dall'utente; la modalità con cui tale numero viene preso in input è libera ma deve essere possibile inserire solo i numeri da 0 a 9. Se invece si preme un elemento che contiene un numero, allora tutti gli elementi presenti verranno cambiati aggiungendo (modulo 10) il numero selezionato. Si preveda un pulsante di "Azzerà" per cancellare tutti i numeri inseriti.



NOTA: il nome dell'app deve essere CognomeNome (PRIMA IL COGNOME) dove ovviamente Cognome è il proprio cognome e Nome il proprio nome. **Quindi, usare CognomeNome al momento della creazione del progetto in AndroidStudio.**

Nel caso in cui il tema grafico utilizzato non preveda la visualizzazione del nome dell'app (quindi di CognomeNome) si inserisca anche un TextView con il proprio nome e cognome.

Utilizzare minsdk=15.