



# Prova di laboratorio

pcmaster-turing.csedu.unisa.it/esame

Nome:

Matricola:

Scrivere un'app che permetta di calcolare il conto di un pasto in un ristorante. L'app deve mostrare un elenco di pietanze/bevande in una lista con dei checkbox. L'utente può selezionare e deselezionare le singole voci. Ad ogni cambiamento della selezione dovrà essere aggiornato il totale. Alla pressione del tasto "Scontrino" dovrà essere lanciata una nuova activity che mostrerà uno scontrino virtuale.

Menù	
<input type="checkbox"/> Pizza	5,30€
<input checked="" type="checkbox"/> Pasta	7,80€
<input type="checkbox"/> Carne	12,00€
<input type="checkbox"/> Insalata	4,00€
<input checked="" type="checkbox"/> Acqua	1,50€
<input type="checkbox"/> Vino	2,50€
<input type="checkbox"/> Gelato	1,80€
<input checked="" type="checkbox"/> Caffè	0,90€
<input type="checkbox"/> Amaro	3,00€
<input type="button" value="Scontrino"/> <input type="button" value="€9,20"/>	

Scontrino	
Hai consumato	
1. Pasta	7,80€
2. Acqua	1,50€
3. Caffè	0,90€
Totale:	9,20€

NOTA: il nome dell'app deve essere **CognomeNome** (PRIMA IL COGNOME) dove ovviamente Cognome è il proprio cognome e Nome il proprio nome. **Quindi, usare CognomeNome al momento della creazione del progetto in AndroidStudio.**

Nel caso in cui il tema grafico utilizzato non preveda la visualizzazione del nome dell'app (quindi di CognomeNome) si inserisca anche un TextView con il proprio nome e cognome.