



# Prova di laboratorio

[pcmaster-turing.csedu.unisa.it/esame](http://pcmaster-turing.csedu.unisa.it/esame)

Nome:

Matricola:

Scrivere un'app Ordina che permette di selezionare un menù che prevede una scelta fra 3 possibilità per primo, secondo, contorno e frutta. Le scelte vengono effettuate tramite dei RadioButton suddivisi in gruppi per ogni pietanza. Durante la scelta viene aggiornato dinamicamente il totale. Alla pressione del pulsante "Vai alla cassa" viene lanciata una nuova activity alla quale deve essere passato il totale e i dettagli dell'ordine. La nuova activity visualizzerà tali dati.

Nome Cognome			
	3€	5€	7€
Primo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Secondo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Contorno	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Frutta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Totale: 18€			
<button>Vai alla cassa</button>			

Nome Cognome	
Totale pasto: 18€	
Primo: 3€	
Secondo: 7€	
Contorno: 5€	
Frutta: 3€	

NOTA: il nome dell'app deve essere CognomeNome (PRIMA IL COGNOME) dove ovviamente Cognome è il proprio cognome e Nome il proprio nome. **Quindi, usare CognomeNome al momento della creazione del progetto in AndroidStudio.**

Nel caso in cui il tema grafico utilizzato non preveda la visualizzazione del nome dell'app (quindi di CognomeNome) si inserisca anche un TextView con il proprio nome e cognome.

Utilizzare minsdk=15.