## Application Mobile pour Organisation d'évènements

Master 1, Informatique, Université de Montpellier. Abdelhak-Djamel Seriai (seriai@lirmm.fr)



Il s'agit de développer une application mobile permettant la gestion d'évènements culturels, sportifs, musicaux, etc.

L'application offre deux interfaces différentes respectivement pour deux utilisateurs : le fournisseur de service et l'utilisateur de service.

## 1) Pour l'organisateur de l'évènement, l'application mobile permet :

- a. Inscription.
- b. Gestion d'un évènement :
  - Ajouter un nouvel évènement : saisir toutes les informations de cet évènement : type, dates, lieu, tarif, choix d'images, description, catégories des places disponibles, nombre de places disponibles en fonction de leur catégorie, etc.
  - ii. Annuler un évènement déjà programmé.
  - iii. Modifier les informations d'un évènement déjà programmé.
- c. Consulter tous ses évènements.
- d. Gestion des réservations :
  - i. Consulter les réservations pour un évènement donné.
  - ii. Consulter des statistiques des réservations.
  - iii. Etc.
- e. Gestion des places
  - i. Ajouter des places
  - ii. Supprimer des places
  - iii. Déclarés des places déjà réservées
  - iv. Mettre des réductions sur des places données pendant une période donnée.
  - v. Etc.
- f. Etc.

## 2) Pour un utilisateur :

- a. Consulter les évènements suivant des critères : dates, lieu, type, etc.
- **b.** Consulter les évènements suivant la proximité de la position géographique de l'utilisateur.

- **c.** Réserver des places pour un évènement donné.
- **d.** Ajouter l'évènement à son agenda.
- e. Consulter son agenda d'évènement.
- **f.** Partager les informations par rapport à un évènement.
- **g.** Configuration de son profil :
  - i. Choix de ses types d'évènements favoris
  - ii. Choix d'alerte pour un type d'évènements
  - iii. Choix d'alertes en fonction de la position géographique de l'utilisateur et des types d'évènements.
  - iv. Etc.
- **h.** Consulter ses notifications concernant des évènements.
- i. Etc.