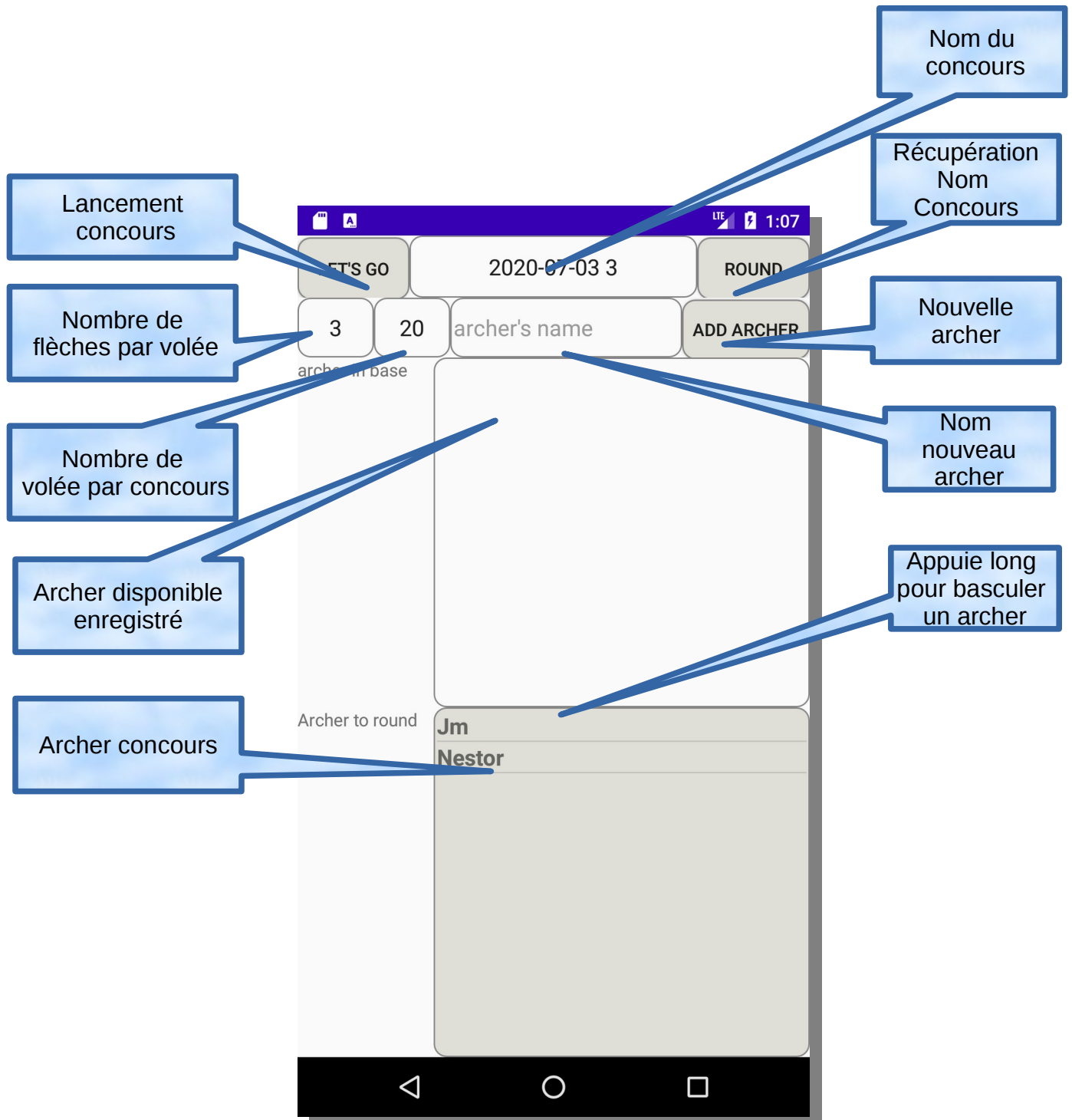
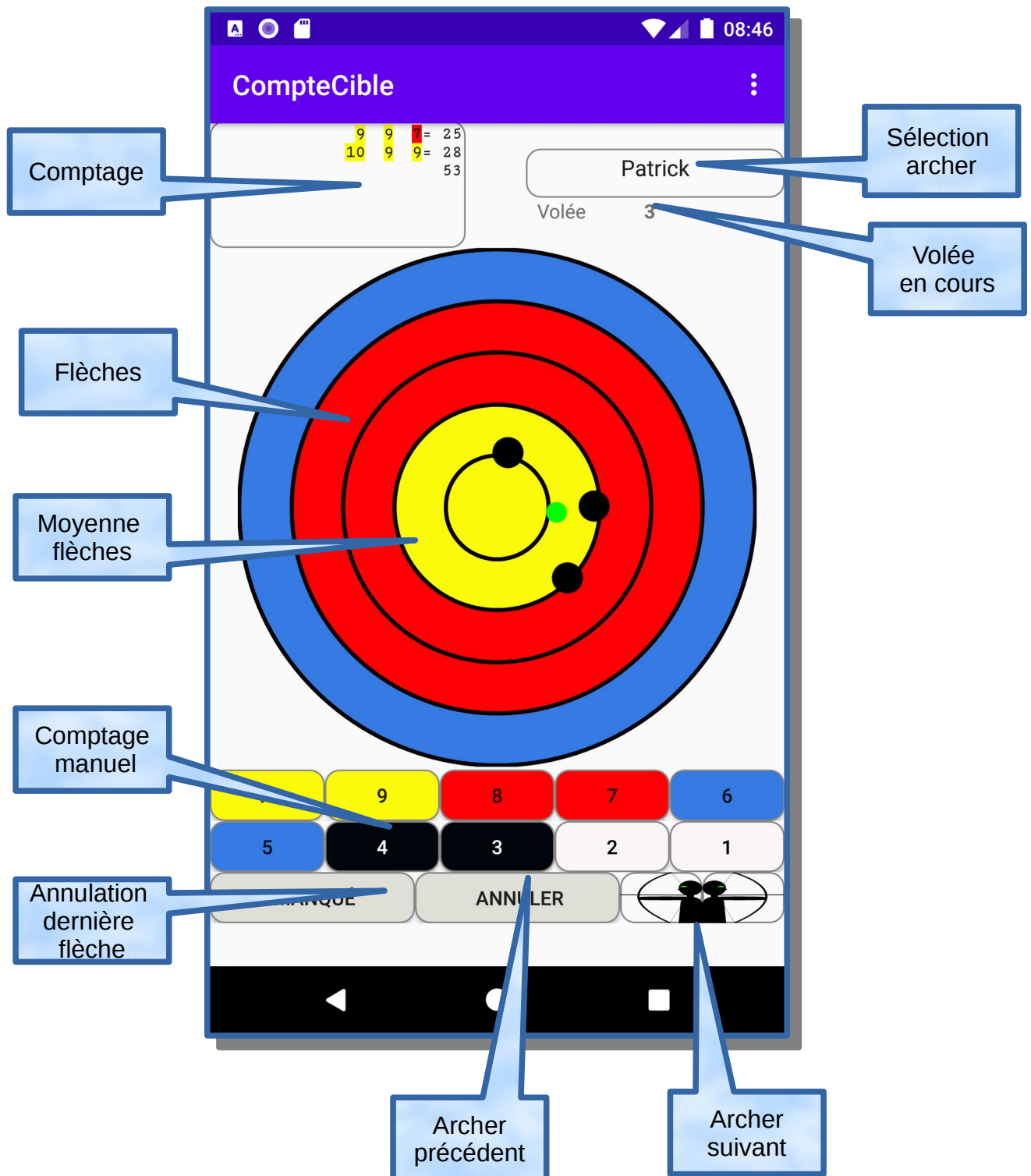


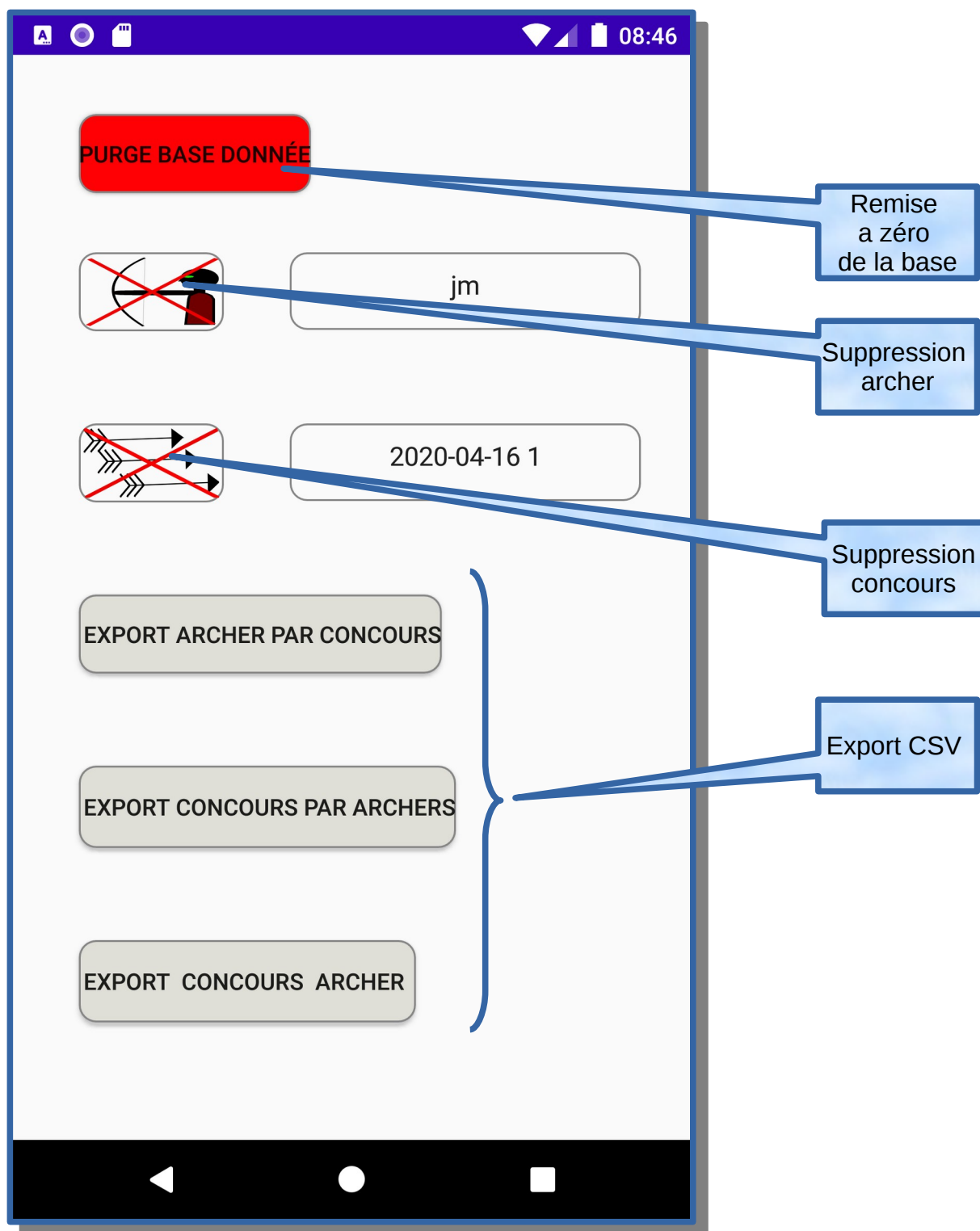
# Configuration concours



# Comptage



# Maintenance



Export CSV dans : Download

# Résultat

\*\*\*

2020-04-16 1 2

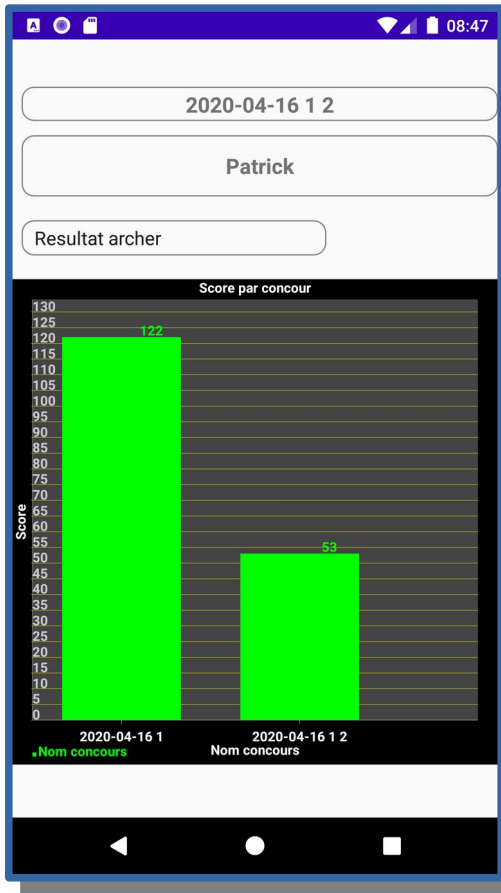
jm	101	nb10= 4 nb9= 5 X= 0
Patrick	53	nb10= 1 nb9= 4 X= 0
Marie	31	nb10= 0 nb9= 1 X= 0

Sélection  
d 'archer

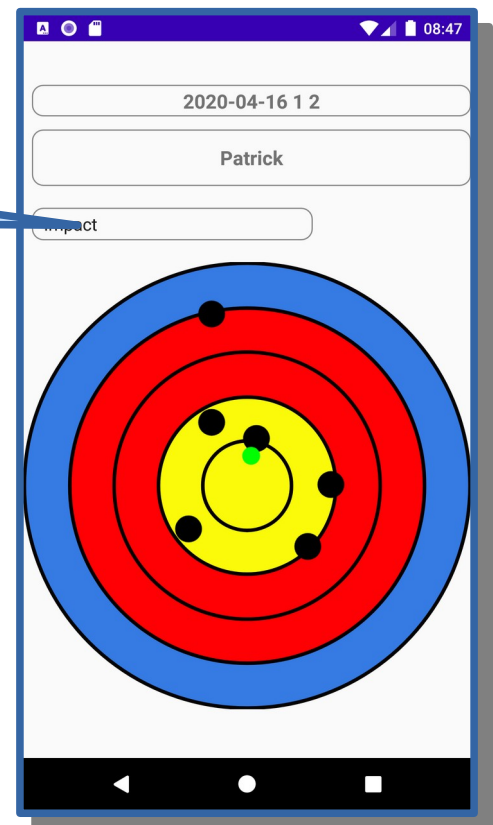
Sélection  
du  
concours

Sélection  
d'un archer

# Résultat



Sélection  
du  
résultat



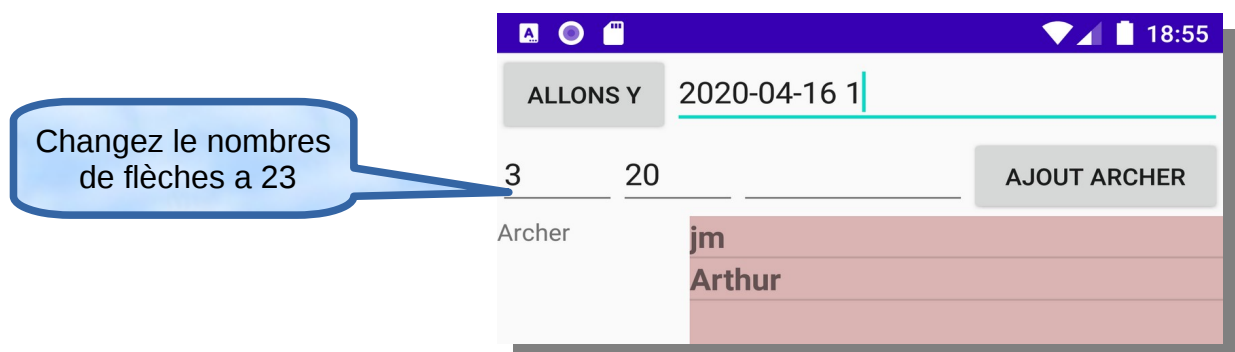
## Réglage du Viseur

Il faut tirer un certain nombre de flèches sans toucher au réglage du viseur.

Rapportez les impacts de vos flèches sur la cible de l'application. Les flèches déraisonnable sont a noter avec les boutons scores.

Dans notre exemples nous supposons avoir tiré et noté 23 flèches

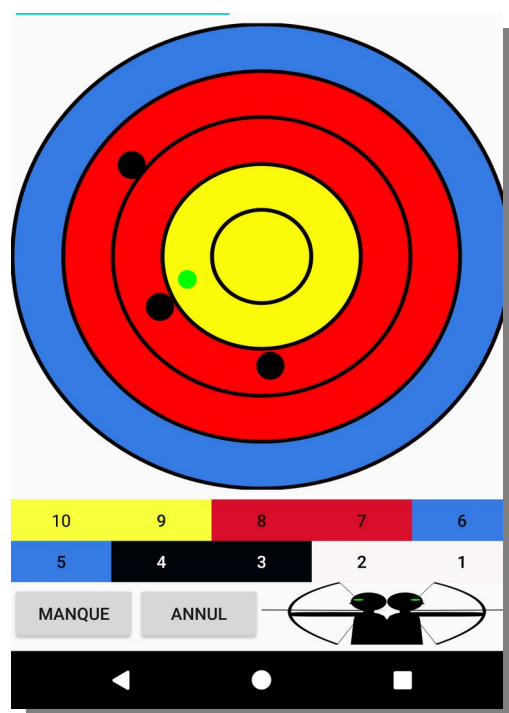
Passez dans le menu « **Configuration Concours** » et changer à 20 le nombre de flèches par volée.



Cliquez sur « ALLONS-Y »

Le point vert vous donne maintenant le réglage actuel de votre viseur.

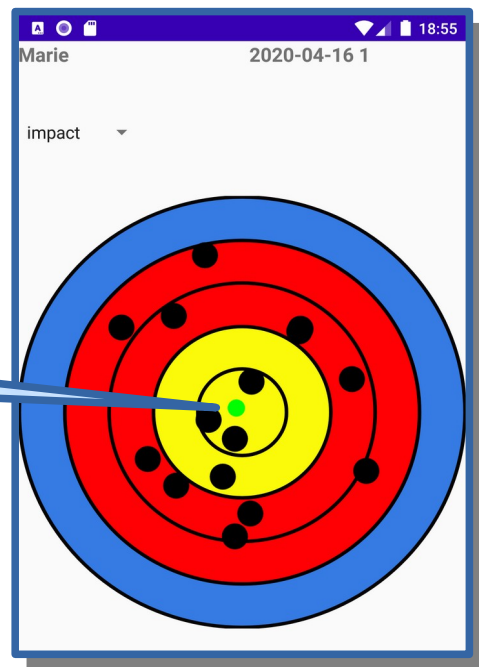
Dans notre exemple le viseur devra être baissé et déplacé vers la gauche.



## Vérification flèche

Noter la position du point vert sur le panneau résultat impact d'une série de tir précédente

Notez la position du point vert

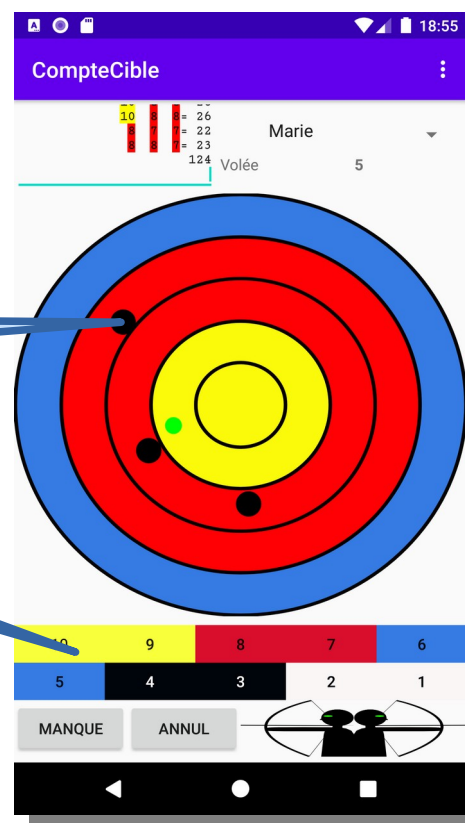


Tirez un certain nombre de flèches sans toucher au réglage du viseur.

Rapportez les impacts de la flèche suspect sur la cible de l'application. Les autres flèches sont à noter avec les boutons scores.

Impact flèche suspect

Bouton score pour les autres flèches



Au bout d'un certain nombre de volée retournez dans le panneau résultat de votre nouvelle série et comparez le point vert par rapport à l'ancienne position

Points très différents → doutes sur la flèches

Points très semblables → doutes sur l'archer