

---

# microMathematics

## version 1.20

---

microMathematics - это первый в мире математический калькулятор для Андроид, основанный на подготовке интерактивных документов с вычислениями и визуальным сопровождением.

Он базируется на мощном пальце-ориентированном редакторе формул, который позволяет пользователям создавать, редактировать и вычислять формулы в стандартном математическом виде.

microMathematics поддерживает вычисления на уровне средней школы и имеет следующие ограничения: приложение не поддерживает комплексные числа, функции нескольких переменных, специальные функции, векторы, матрицы, интегрирование, дифференциации и многие другие аспекты высшей математики.

## 1. Описание программы

Данное приложение является мощным математическим калькулятором, который основан на работе с интерактивными документами. Приложение содержит один рабочий лист, его можно изменять, вычислять, сохранять на SD карту, а также экспортировать в документ LaTeX или изображение.

Рабочий лист - это полноценный документ с текстом, формулами и графиками. Математические объекты в нём можно редактировать и вычислять в том виде, как они выглядят на экране.

Доступны следующие типы объектов: формула, текстовый результат, график функции, текстовое поле и изображение. В данном разделе даётся краткое описание того, как работать с этими объ-

ектами.

### 1.1. Редактирование

Большинство объектов содержат поля, которые можно редактировать. Для редактирования используйте кнопки на нижней панели инструментов, с их помощью можно вводить математические символы в поля объекта.

Символы с этой панели также можно ввести и с клавиатуры. Чтобы узнать символ, соответствующий кнопке, посмотрите подсказку, всплывающую при долгом нажатии на кнопку.

При долгом нажатии на часть формулы активируется контекстное меню. В нём выбранную часть можно удалить, скопировать в буфер обмена, заменить выражением из буфера, а также вставить после неё оператор или функцию, используя панель инструментов или клавиатуру.

Для отмены неудачного действия можно использовать команду главного меню "Отменить ввод":



### 1.2. Формула

Формула определяет константу, интервал, или функцию. Для добавления формулы используйте кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов



или кнопку "Вставить формулу" на нижней панели:



После этого появится объект с двумя пустыми полями, обязательными для заполнения:

$\square := \square$

В левом поле объекта вводится имя формулы. Имя должно содержать только буквы или цифры и может быть использовано далее в других формулах.

Из верхней панели инструментов можно вызвать окно "Свойства документа":



В зависимости от параметра "Разрешить переопределение формул", доступного в этом диалоге, возможны два режима:

а) Если переопределение формул не разрешено, то имя формулы должно быть уникальным для всего документа и эту формулу можно использовать как до, так и после её определения.

б) Если переопределение разрешено, то можно определить несколько формул с одним и тем же именем, но при ссылке на неё будет использован самый последний вариант, определённый перед вызывающим объектом.

### 1.2.1. Формула - константа

Если имя формулы не содержит аргумента в круглых скобках, то такая формула определяет константу или интервал. Константа задаёт какое-либо одно число, которое определяется правой частью:

$$N := 200 \quad Sq2 := \sqrt{100} \quad Pi2 := \frac{\pi}{2}$$

Последний пример демонстрирует использование встроенной константы  $\pi$ . Пока доступны следующие встроенные константы:

$$\pi = 3.14159 \quad pi = 3.14159 \quad e = 2.71828$$

В правой части можно также использовать любую константу, определённую ранее:

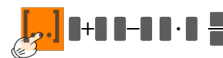
$$NPi2 := N \cdot Pi2$$

### 1.2.2. Формула - интервал

Формула интервального типа задаёт переменную, которая изменяется в заданном интервале с определённым шагом. Эта переменная служит

для задания аргументов функции при построении графиков или выводе таблиц значений.

Для того чтобы задать интервал, в левом поле введите его имя, а в пустом правом поле введите символ ":" или нажмите на кнопку "Интервал" на нижней панели инструментов:



Первый элемент с индексом 0 определяет начальное значение, второй элемент с индексом 1 определяет следующее значение, а третий элемент задаёт конечное значение интервала:

$$x := [0, 0.1 .. 10]$$

Обращаться к элементам интервала можно следующим образом:

$$x(0) = 0.0 \quad x(1) = 0.1 \quad x(100) = 10.0$$

Шаг определяется как разница второго и первого элементов:

$$x(1) - x(0) = 0.1$$

К примеру, задать интервал с нулевым начальным значением и содержащий N точек, равномерно распределённых с шагом "dy", можно таким образом:

$$dy := 0.05 \quad y := [0, dy .. dy \cdot (N - 1)]$$

### 1.2.3. Формула - функция

Функция определяет зависимость между одним аргументом и областью значений, где каждое значение аргумента даёт нам только одно итоговое значение функции.

Имя функции и её аргумент (в круглых скобках) указываются в левом поле. Переменную, обозначающую аргумент, не обязательно определять ранее - можно использовать любое обозначение, содержащее буквы и цифры:

$$f(t) := \sin(t) \cdot \cos(t) / 2$$

Правая часть такого объекта содержит математическое выражение для вычисления функции. Если правая часть не содержит аргумент из левой части, то такая функция будет интерпретироваться как константа.

В правой части можно использовать другие функции, как встроенные, так и определённые ранее. Для этого введите имя функции, затем символ "(", а затем её аргумент. Аргумент также может быть формулой с любыми операторами и функциями.

### 1.3. Текстовый результат

Этот элемент предназначен для просмотра результатов вычислений в текстовом виде: как одно число или как массив чисел. Для добавления этого элемента используйте кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов или кнопку "Вставить текстовый результат" на нижней панели:



После этого появится объект с двумя пустыми полями, где левое поле необходимо заполнить:

$\square = \square$

Левое поле может содержать любое математическое выражение, а в правом будет показан результат после нажатия плавающей кнопки "Вычислить".

В левом поле можно использовать любые константы и функции, как встроенные, как и определённые ранее:

$$e^{\pi} \cdot f(N\pi i 2) = 2.27286E - 14$$

Если левая часть не содержит переменных интервального типа, то результатом вычислений будет одно число:

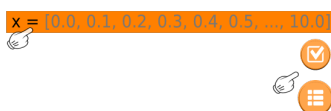
$$y(N - 1) - y(0) = 9.95$$

Если же слева используется интервал, то результат будет массивом чисел, соответствующих интервалу. Ввиду ограниченности дисплея, будут показаны только шесть первых и последнее число из этого массива:

$$x = [0.0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, \dots, 10.0]$$

$$2 \cdot y = [0.0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, \dots, 19.9]$$

Количество показанных элементов, а также режим вычисления и показа поля результата можно изменить в настройках формулы. Для вызова окна настроек необходимо выделить всю формулу целиком, после чего появится плавающая кнопка "Настройки объекта", по нажатии на которую и откроется окно настроек:



Также появится вторая плавающая кнопка - "Подробнее". При нажатии на неё откроется окно, где будут показаны все элементы массива.

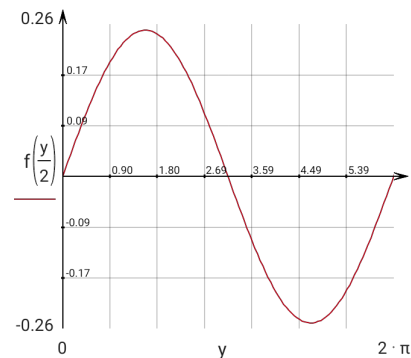
Обратите внимание, что данная версия программы не поддерживает использование двух и более переменных интервального типа в объекте текстового результата.

### 1.4. График функции

Данный элемент предназначен для отображения графика функции одной переменной. Для добавления используйте кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов или кнопку "Вставить график функции" на нижней панели:



Появится поле графика с шестью пустыми полями. Функция, для которой строится график, задаётся в левом среднем поле, а аргумент функции указывается в нижнем среднем поле:



Для более подробного ознакомления с графиком функции см. примеры "График функции" и "Полярный график" из навигатора приложения.

### 1.5. Текстовое поле

Этот элемент служит для ввода простого текста. Добавить текстовое поле также можно по команде главного меню "Вставить" или кнопкой "Вставить текстовое поле" на нижней панели инструментов:



Если при помощи контекстного меню "Выбрать всё" выделить весь текст фрагмента, то появится плавающая кнопка "Настройки объекта".

При нажатии на эту кнопку откроется окно настроек текста, где можно изменить его стиль и нумерацию. Например, заголовки глав в данном документе имеют тип "Глава" со включенной автоматической нумерацией.

## 1.6. Изображение

Если есть файл с изображением, которое хотелось бы внедрить в документ в виде иллюстрации, то это также можно сделать. Для этого нужно выбрать кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов или кнопку "Вставить изображение из файла" на нижней панели:



После этого откроется окно настройки изображения, где можно выбрать нужный файл и задать желаемые размеры.

Программа поддерживает файлы следующих форматов: png, bmp, gif, jpeg, svg.

Если в окне настроек установить флаг "Внедрить в документ", то изображение будет сохранено внутри документа. Это увеличивает размер файла документа, но позволяет его использовать в дальнейшем, даже если файл с изображением будет удалён.

Если же флаг "Внедрить в документ" не установлен, то внутри документа будет сохранён только путь к файлу. В этом случае, файл с изображением нужно всегда копировать вместе с документом.

Свойства внедрённого изображения можно изменить. Для этого долгим нажатием на картинке дождитесь появления плавающей кнопки "Настройки объекта", при нажатии на которую появится окно со свойствами этой картинке.

## 2. Пример: график функции

Данный пример демонстрирует построение и возможности настройки графиков функций. Построим график следующей функции:

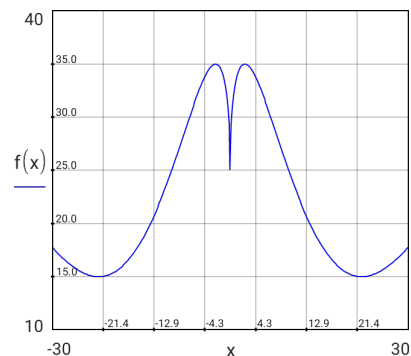
$$f(x) := 25 + 10 \cdot \sin(\sqrt{|x|})$$

Значение аргумента функции, которое откладывается по оси  $x$ , будет изменяться в интервале от  $x_1$  до  $x_2$  и содержать  $N$  точек:

$$N := 300 \quad x_1 := -30 \quad x_2 := 30$$

$$x := [x_1, x_1 + (x_2 - x_1) / N .. x_2]$$

После того, как функция и её аргумент определены, можно добавить поле графика, используя кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов или кнопку "Вставить график функции" на нижней панели:

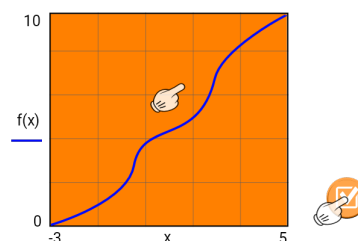


Функция, для которой строится график, задаётся в левом среднем поле. В нём можно использовать любые встроенные или введённые ранее функции, а также выражение, содержащее любые операции.

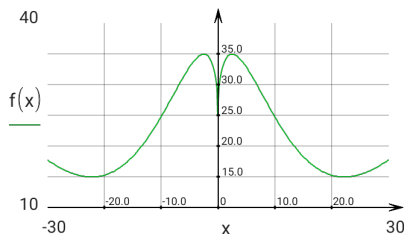
В нижнем среднем поле указывается аргумент функции, для которого строится график. Аргументом может быть как переменная интервального типа, так и любое выражение, явно содержащее такую переменную.

Остальные четыре поля служат для задания областей значений аргумента и функции. Если эти поля оставить пустыми, то программа вычислит их автоматически. Однако, эти автоматические значения можно редактировать и изменять вручную.

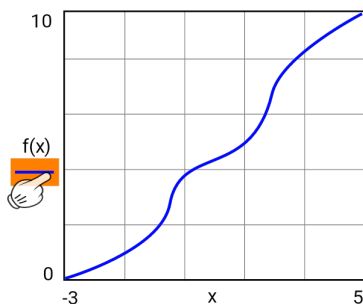
При долгом нажатии по центру графика появятся контекстное меню и плавающая кнопка "Настройки объекта":



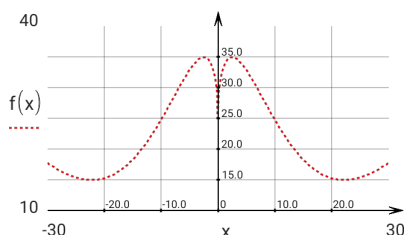
При нажатии на эту кнопку откроется окно настроек графика, где можно изменить как размер, так и стиль области графика. К примеру, мы можем уменьшить высоту и включить координатные оси вместо рамки:



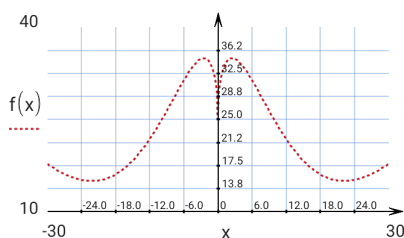
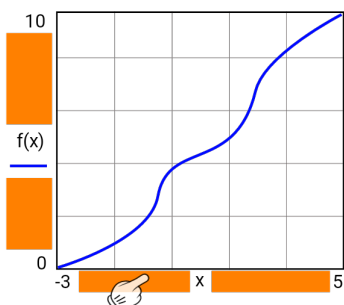
Толщину, цвет и стиль линий графика можно изменить в окне "Настройка линий". Это окно вызывается долгим нажатием на линию-маркер, расположенную под выражением функции слева от поля графика:



Например, построим пунктирный график:



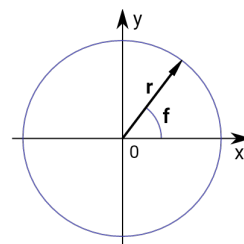
Количество линий сетки по горизонтали и вертикали, а также цвет линий сетки можно изменить в окне "Настройка сетки". Это окно вызывается долгим нажатием в пустые области снизу от графика, между минимальным значением и выражением для аргумента, а также между аргументом и его максимальным значением:



Чтобы полностью отключить сетку, необходимо задать нулевое количество линий по горизонтали и вертикали.

### 3. Пример: полярный график

Сейчас мы построим несколько графиков функций в полярной системе координат. Каждая точка в этой системе определяется расстоянием  $r$  от начала координат и углом  $f$  относительно оси абсцисс.



Угловая координата  $f$  будет являться нашей независимой переменной, которую мы зададим в виде интервала:

$$f := [0.01, 0.05 \dots 300]$$

Расстояние от начала координат  $r$  - это зависимая переменная. Каждую пару значений  $f$  и  $r$  можно пересчитать в декартовы координаты  $x$  и  $y$ , используя следующие формулы:

$$x(r) := r \cdot \cos(f) \quad y(r) := r \cdot \sin(f)$$

#### 3.1. Улитка

Первую функцию будем определять в три шага. На первом шаге введём функцию, которая описывает простое "колесо". Эта функция зависит от трёх коэффициентов  $A$ ,  $B$ ,  $q$ . Их изменение позволяет значительно менять вид получаемых кривых:

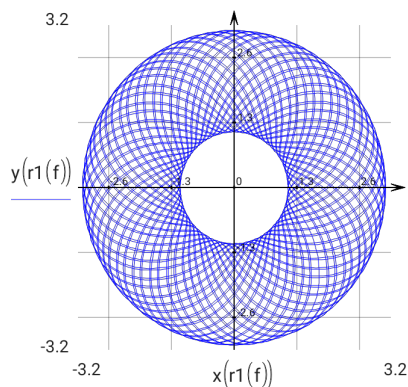
$$A := 1.1 \quad B := 1.271 \quad q := 2$$

$$r1(f) := A + 2 \cdot \sin(B \cdot f)^q$$

Далее добавим поле графика, используя кнопку "Вставить" на верхней панели инструментов или кнопку "Вставить график функции" на нижней панели:

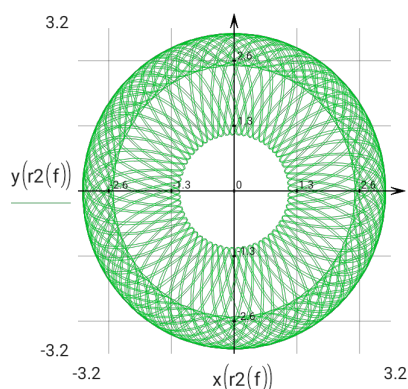


Однако вместо пары  $f$  и  $r$  мы должны использовать в поле графика их декартовы образы, которые получаются, если взять приведённые выше формулы преобразований и подставить в них  $r1(f)$  в качестве символьного аргумента:



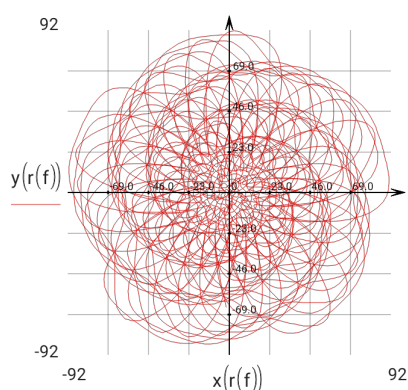
Затем немного модифицируем наше "колесо":

$$r2(f) := A + 2 \cdot \sin(B \cdot f + 1 \cdot r1(f))^q$$



Наконец, зададим итоговую функцию скалированием функции  $r2(f)$ , используя при этом операцию преобразования вещественного числа в целое, которая выглядит как ступенчатая функция. В итоге, получилась вот такая замечательная улитка:

$$r(f) := r2(f) \cdot \text{floor}(f) / 10$$



### 3.2. Японский клён

Японский клён получил широкую известность благодаря необычным формам и окраске своих листьев. Данный пример показывает, как такой лист может быть описан математически и нарисован как кривая в полярной системе координат:

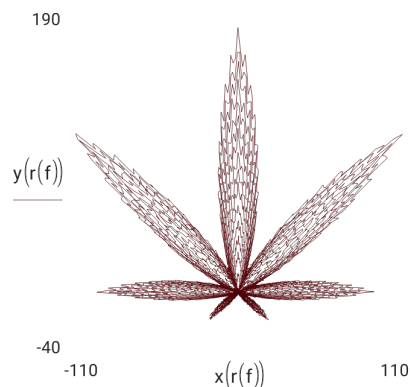
$$f := [0.01, 0.02 .. 100]$$

$$x(r) := r \cdot \cos(f) \quad y(r) := r \cdot \sin(f)$$

$$s1(f) := (1 + \sin(f)) \cdot (1 - 0.9 \cdot |\sin(4 \cdot f)|)$$

$$s2(f) := 0.9 + 0.05 \cdot \cos(200 \cdot f)$$

$$r(f) := \text{floor}(f) \cdot s1(f) \cdot s2(f) + \text{rnd}(2) - 1$$



[http://en.wikipedia.org/wiki/Acer\\_palmatum](http://en.wikipedia.org/wiki/Acer_palmatum)