



# Escuela Superior de Computo ESCOM ESCUELO SUperior de Computo

# Tarea 3: Botones

Application Development for Mobile Devices.

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

# 3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 9 de marzo del 2021

#### **EJEMPLO 1**

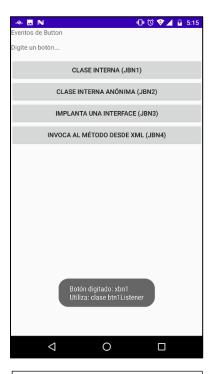


Figura 1. Efecto de presionar el Botón 1

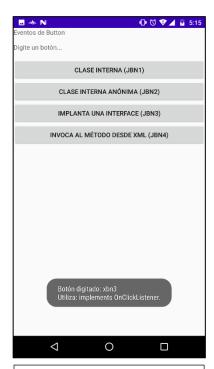


Figura 3. Efecto de presionar el Botón 3

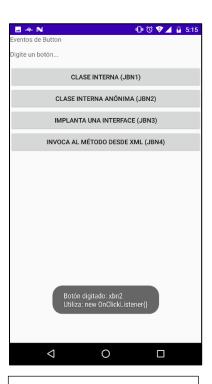


Figura 2. Efecto de presionar el Botón 2

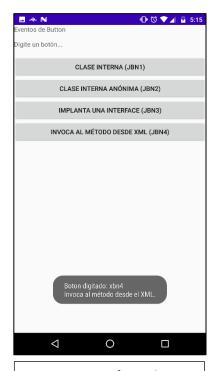


Figura 4. Efecto de presionar el Botón 4

## **EJEMPLO 2**

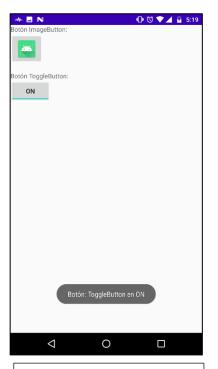


Figura 5. Efecto de presionar el ToggleButton

## **EJERCICIO 1**

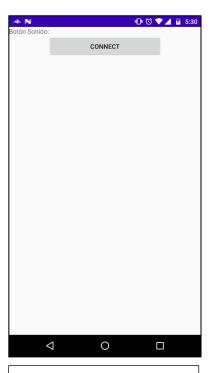


Figura 6. Botón "Connect" reproduce "sonido.wav" (Connect viene de la canción usada de ejemplo)

## **EJERCICIO 2**

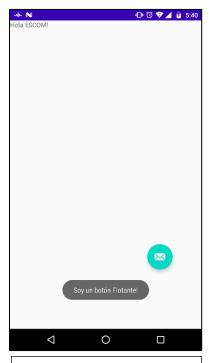


Figura 7. Efecto de presionar el botón flotante