



Escuela Superior de Computo



Tarea 23-24: Drag&Drop, WebView

Application Development for Mobile
Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai –
2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro
Sigfrido

Fecha de entrega: 18 de mayo del 2021

Tarea 23: Drag & Drop

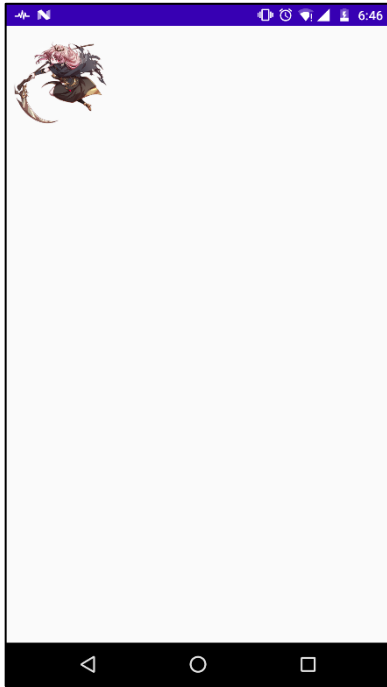


Figura 1. Ejemplo 1, imagen en la posición inicial al abrir la aplicación

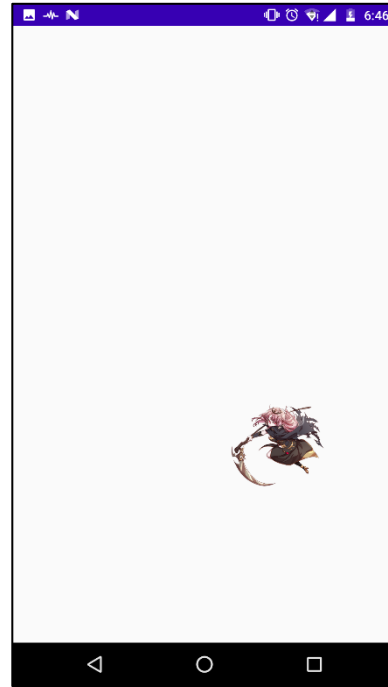


Figura 2. Ejemplo 1, imagen arrastrada a una nueva posición

Tarea 24: WebView

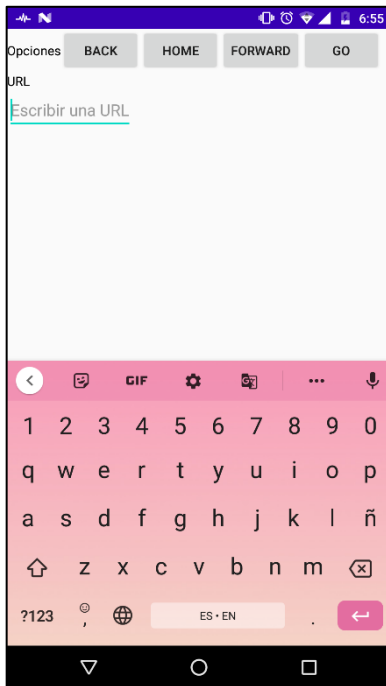


Figura 3. Ejemplo 1, vista principal de la aplicación

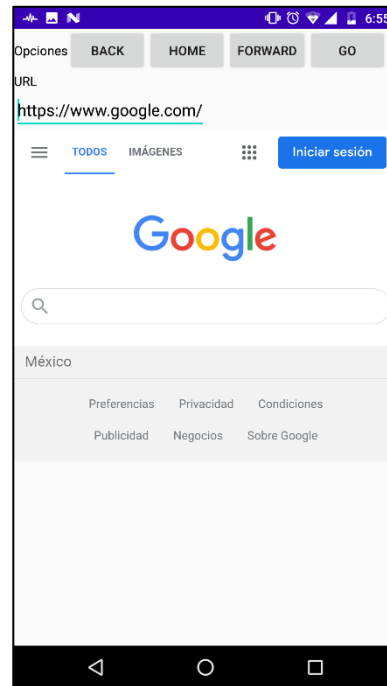


Figura 4. Ejemplo 1, presionando "Home" se redirecciona al sitio principal de Google

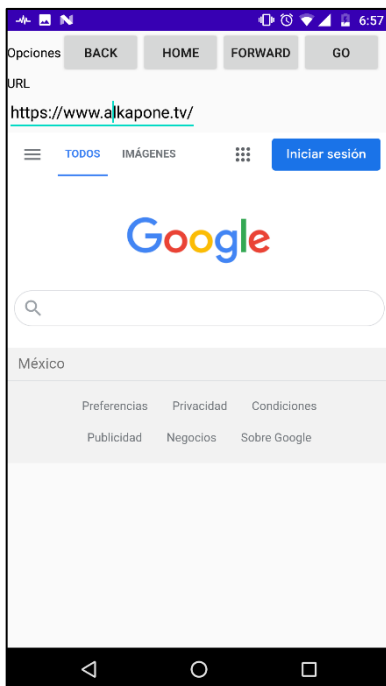


Figura 5. Ejemplo 1, introduciendo una nueva dirección a visitar

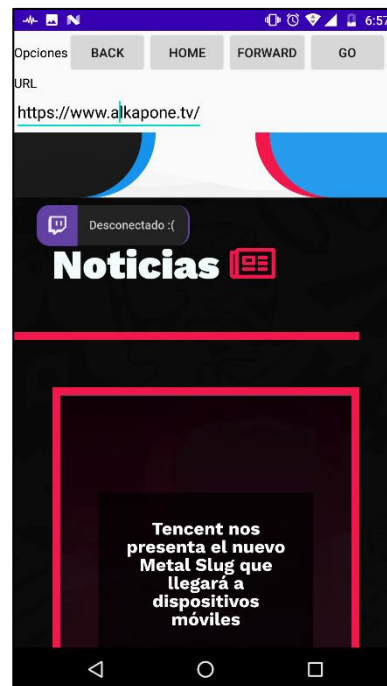


Figura 6. Ejemplo 1, presionando "Go" se redirige a la dirección ingresada (alkapone.tv)