



Escuela Superior de Computo



Tarea 25-26: Material Design, Widgets

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai –
2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro
Sigfrido

Fecha de entrega: 25 de mayo del 2021

Tarea 25 – Material Design

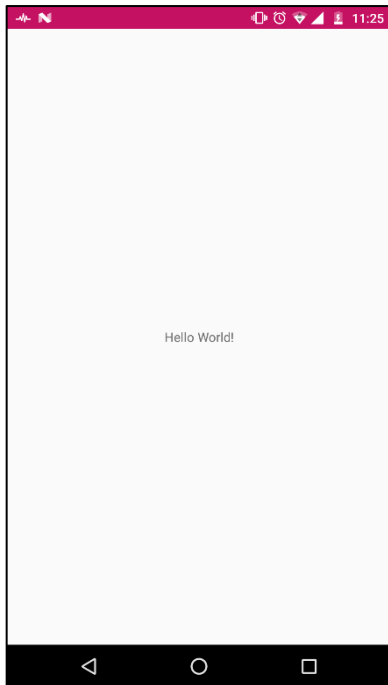


Figura 1. Ejemplo 1, conjunto de colores aplicados.

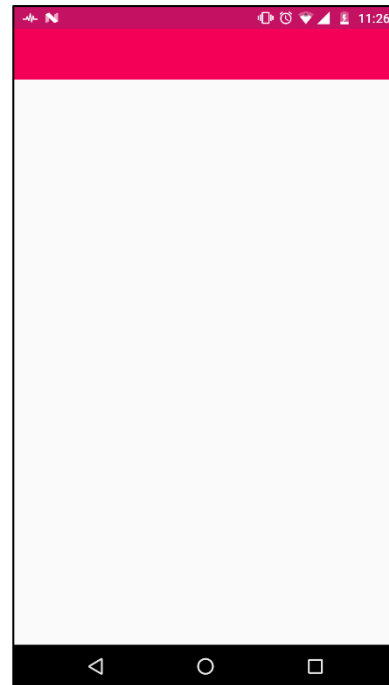


Figura 2. Ejemplo 2, barra de herramientas agregada a la aplicación



Figura 3. Ejemplo 3, texto y botones agregados a la barra de herramientas



Figura 4. Ejemplo 3, opciones desplegadas al presionar el ícono de los 3 puntos

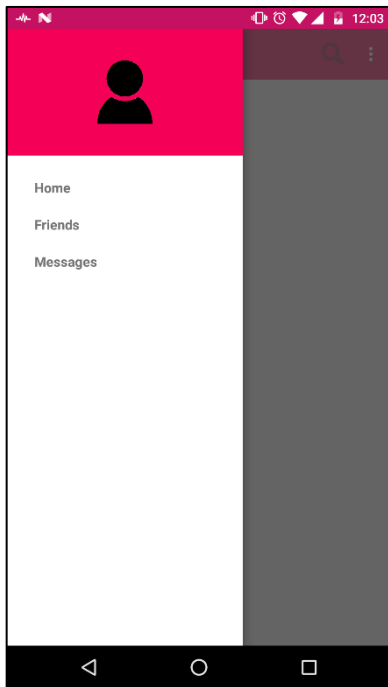


Figura 5. Ejemplo 4, navigation drawer implementado

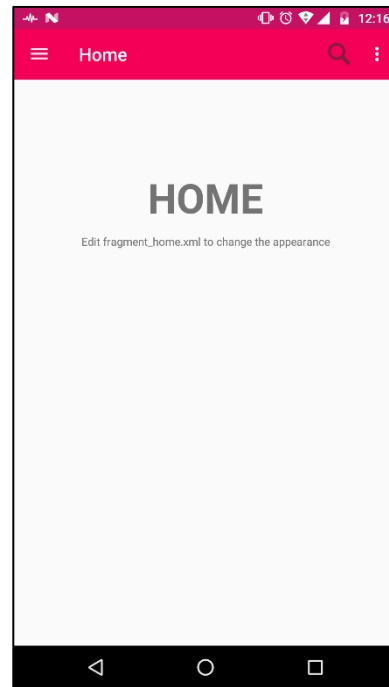


Figura 6. Ejemplo 5, elemento "Home" incluido en el navigation drawer

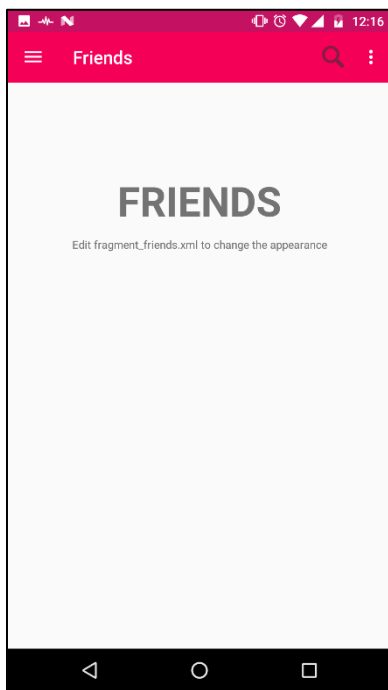


Figura 7. Ejemplo 5, elemento "Friends" incluido en el navigation drawer



Figura 8. Ejemplo 5, elemento "Messages" incluido en el navigation drawer

Tarea 26 – Widgets

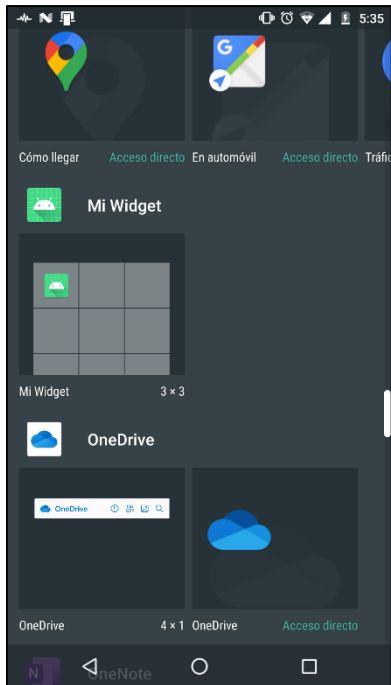


Figura 9. Ejemplo 1, lista de Widgets del dispositivo (Mi Widget incluido)

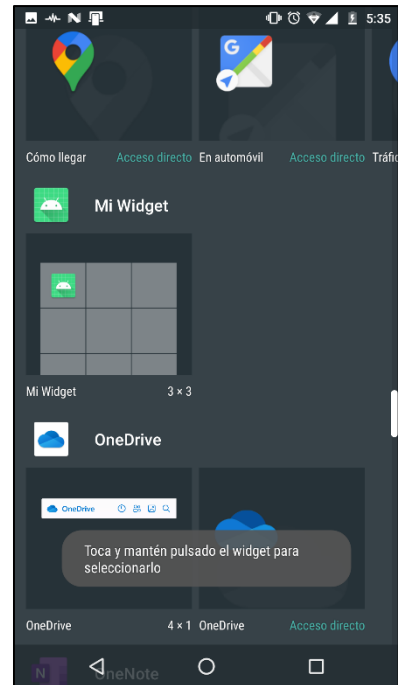


Figura 10. Ejemplo 1, presionando el Widget creado



Figura 11. Ejemplo 1, Widget creado en el Inicio del dispositivo



Figura 12. Ejemplo 1, Widget cambiado de posición en el inicio del dispositivo.