



Escuela Superior de Computo



Tarea 10-12: Servicios, Notificaciones, Pestañas.

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai –
2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro
Sigfrido

Fecha de entrega: 30 de marzo del
2021

Tarea 10 – Servicios

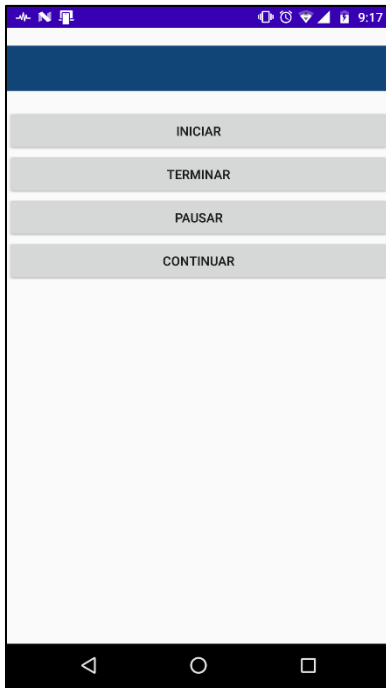


Figura 1. Ejercicio 1, implementando cronometro con botones añadidos.

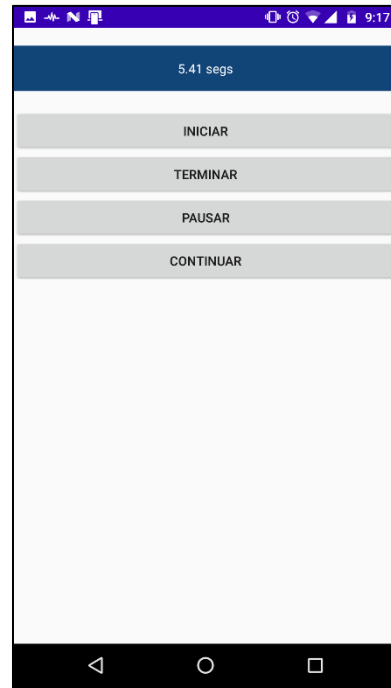


Figura 2. Ejercicio 1, cronometro arrancado.

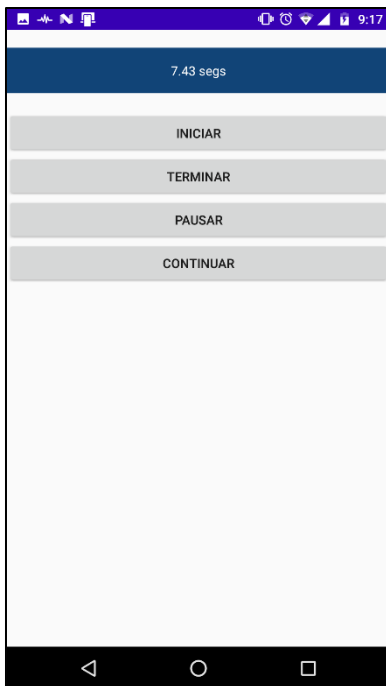


Figura 3. Ejercicio 1, cronometro pausado.

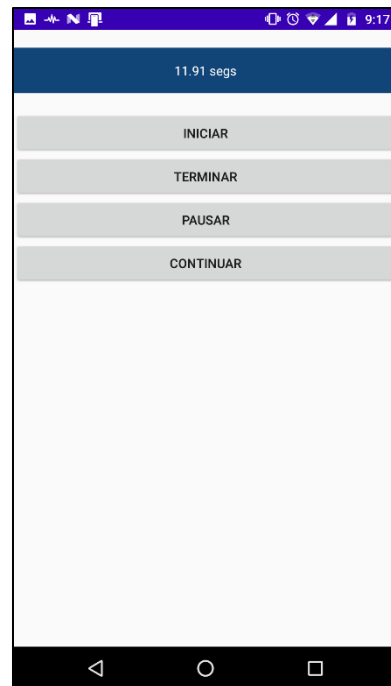


Figura 4. Ejercicio 1, cronometro reanudado.

Tarea 11 – Notificaciones (Corregida)

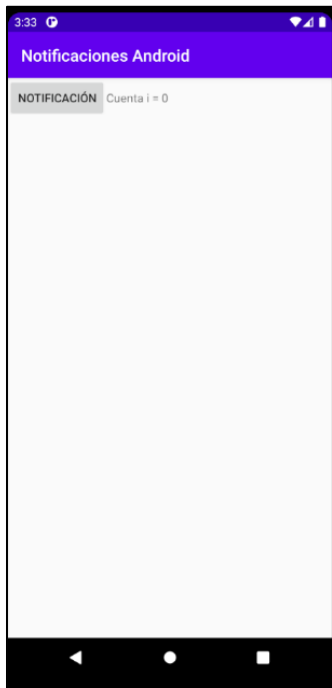


Figura 5. Ejemplo 1, botón acciona notificación ($i = 0$).

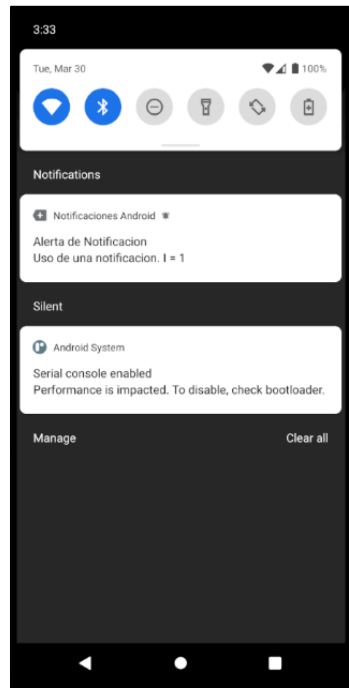


Figura 6. Ejemplo 1, botón presionado, envío de notificación no. 1



Figura 7. Ejemplo 1, i es incrementada en 1.

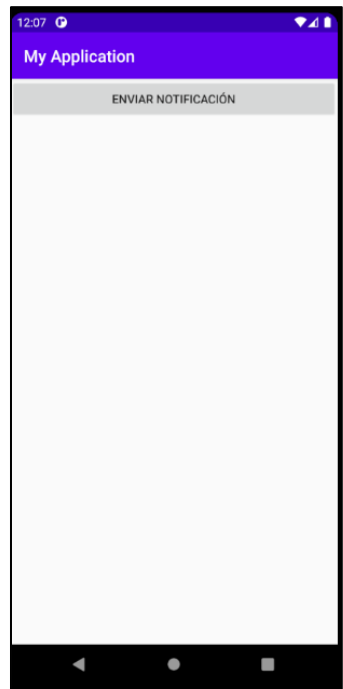


Figura 8. Ejemplo 2, botón acciona notificación.

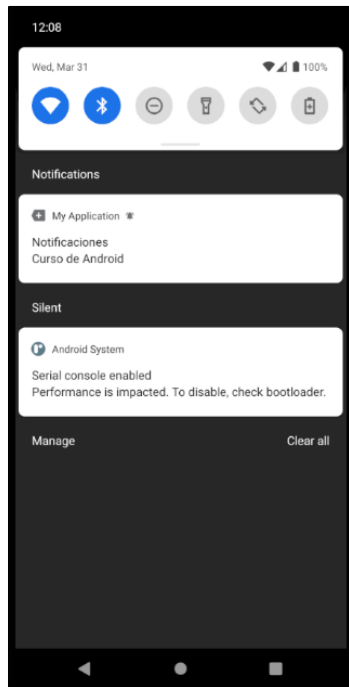


Figura 9. Ejemplo 2, botón presionado, notificación enviada



Figura 10. Ejemplo 2, notificación presionada, inicia intent.

Tarea 11Bis – Notificaciones

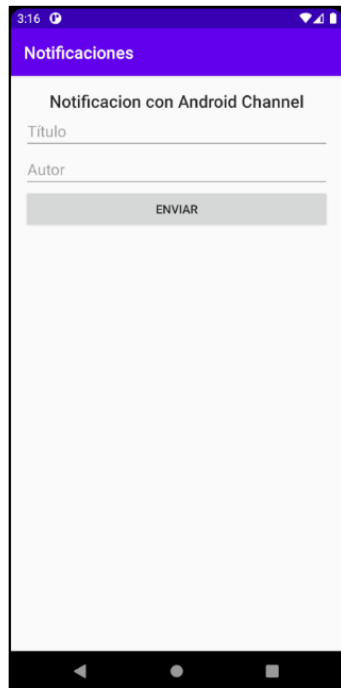


Figura 11. Ejemplo 1, Entrada de texto, botón envía notificación con datos introducidos.

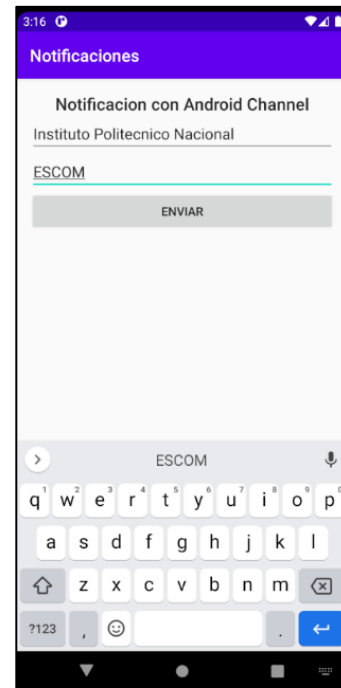


Figura 12. Ejemplo 1, datos introducidos.

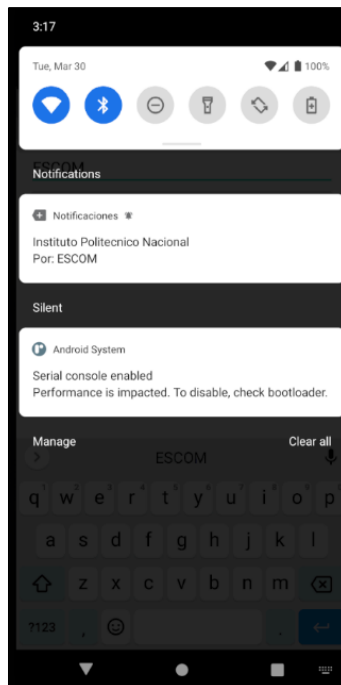


Figura 13. Ejemplo 1, botón presionado, notificación enviada.

Tarea 12 – Pestañas

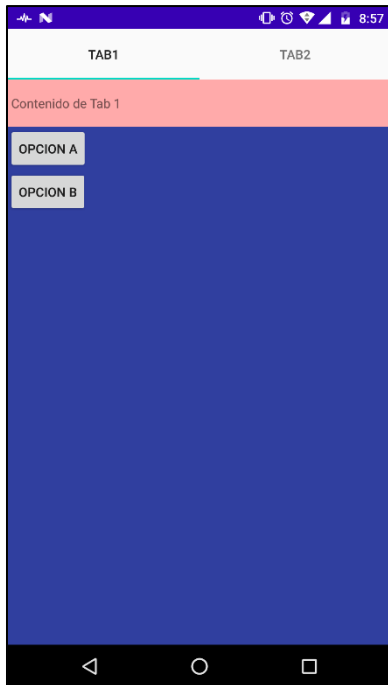


Figura 14. Ejemplo 1, pantalla mostrando pestaña 1.

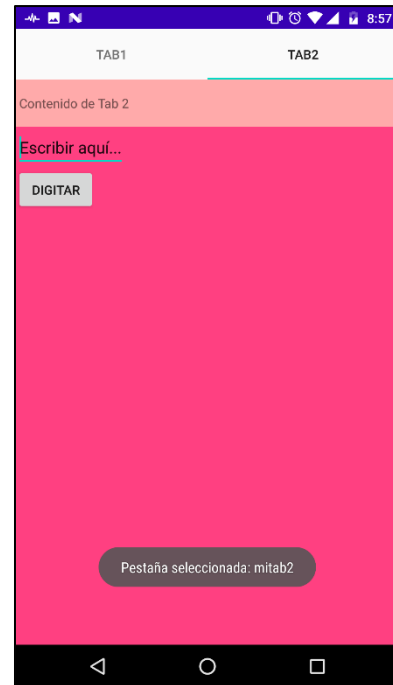


Figura 15. Ejemplo 1, cambio a pestaña 2.

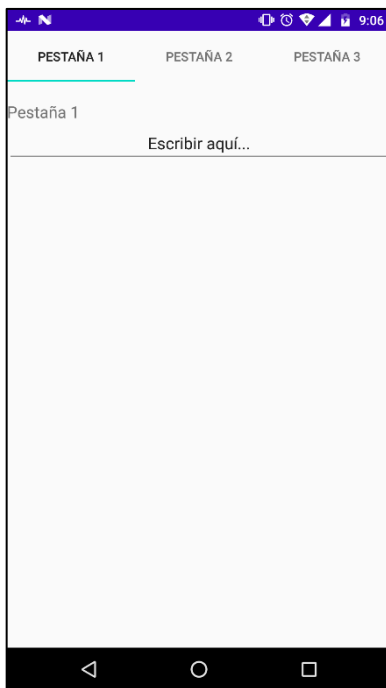


Figura 16. Ejemplo 2, pestaña 1 con una entrada de texto.

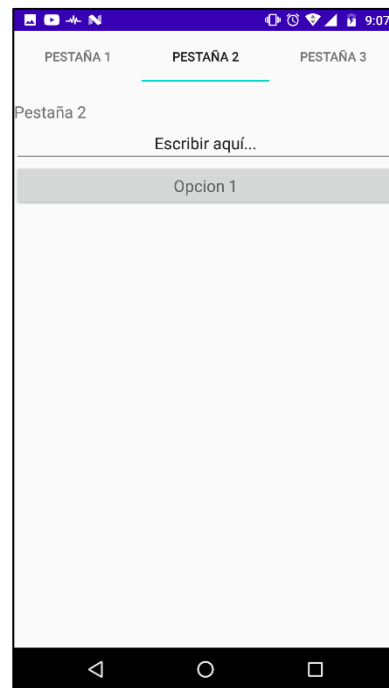


Figura 17. Ejemplo 2, pestaña 2 con una entrada de texto y un botón.

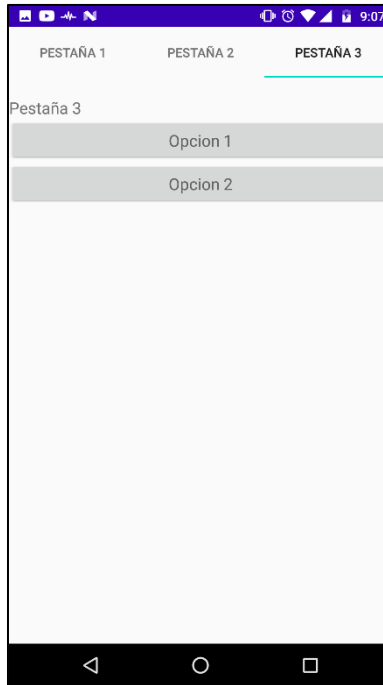


Figura 18. Ejemplo 2, pestaña 3
con 2 botones