



Escuela Superior de Computo



Tarea 4, 5, 6: Intentos, Spinner y Listas

## Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai –  
2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro  
Sigfrido

Fecha de entrega: 16 de marzo del  
2021

## Tarea 4 – Intentos

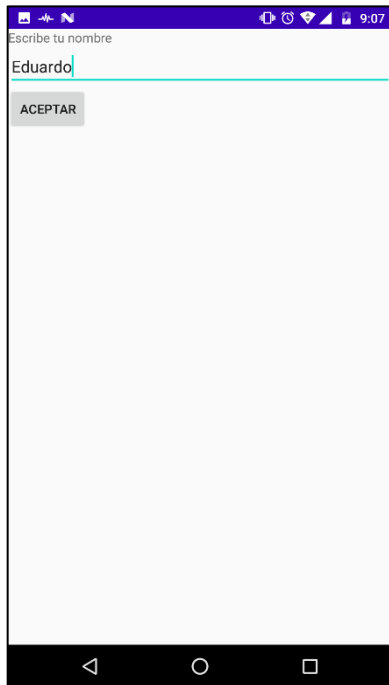


Figura 1. Ejemplo 1, parte de la lectura de datos.

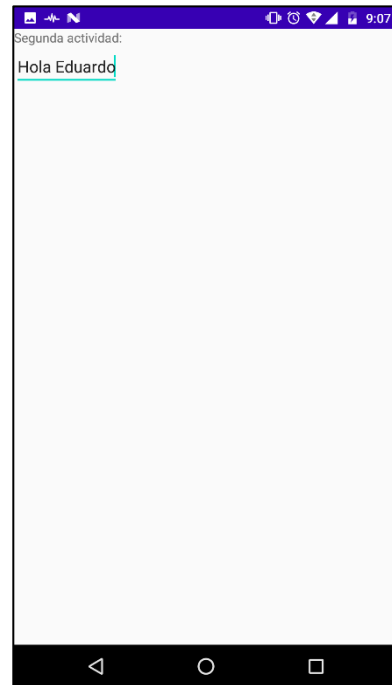


Figura 2. Ejemplo 1, parte de la presentación de datos.

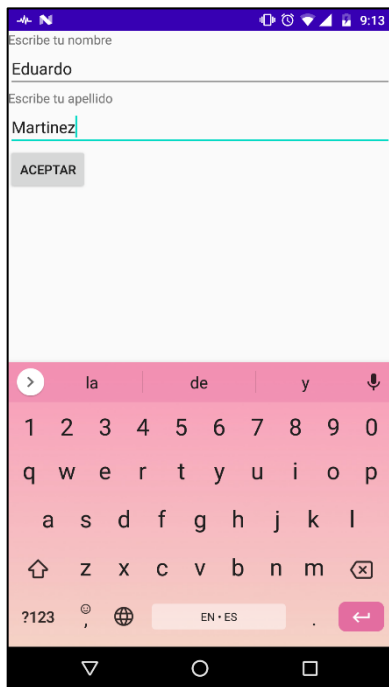


Figura 3. Ejercicio 1, lectura de 2 cadenas.

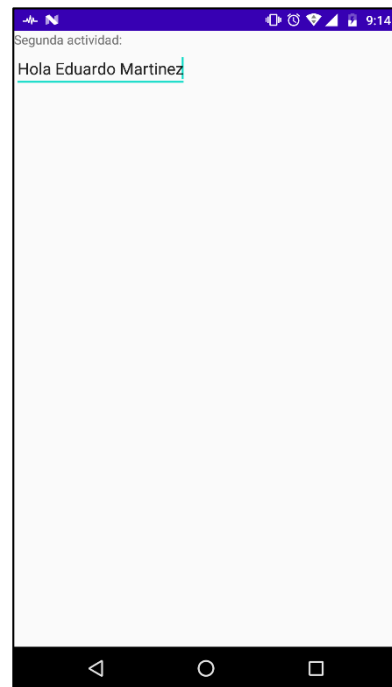


Figura 4. Ejercicio 1, impresión de las 2 cadenas.

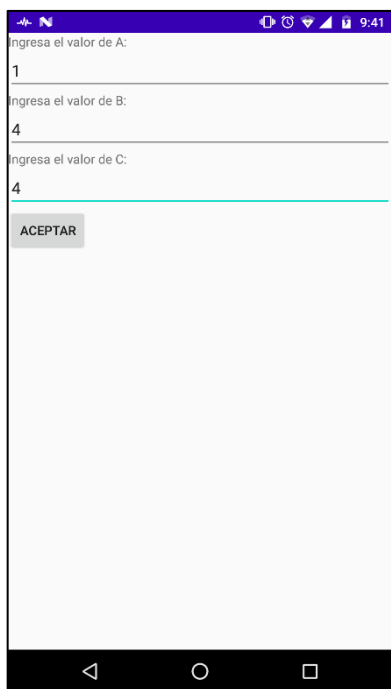


Figura 5. Ejercicio 2, ingreso de valores para raíces.

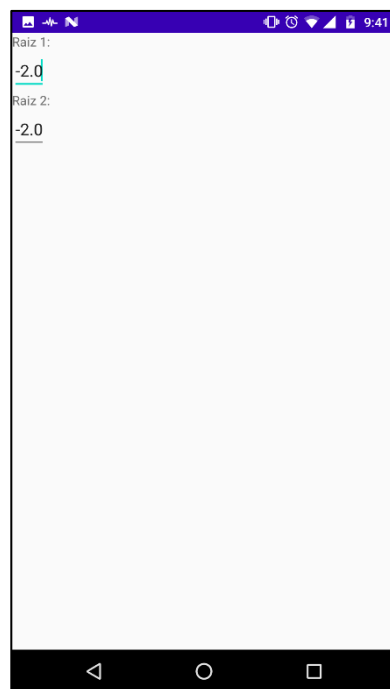


Figura 6. Ejercicio 2, resolución de raíces (reales).



Figura 7. Ejercicio 2, ingreso de valores para raíces.

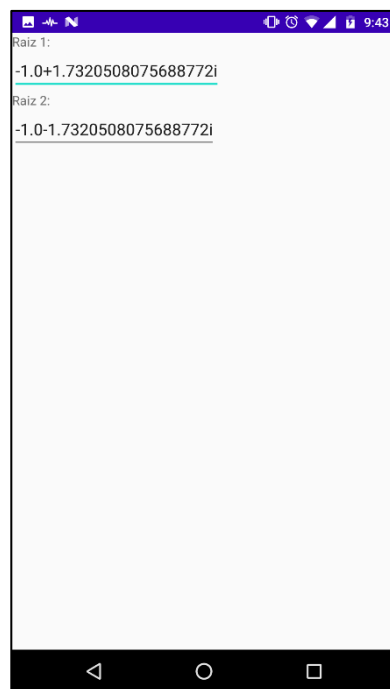


Figura 8. Ejercicio 2, resolución de raíces (imaginarias).

## Tarea 5 – Spinner

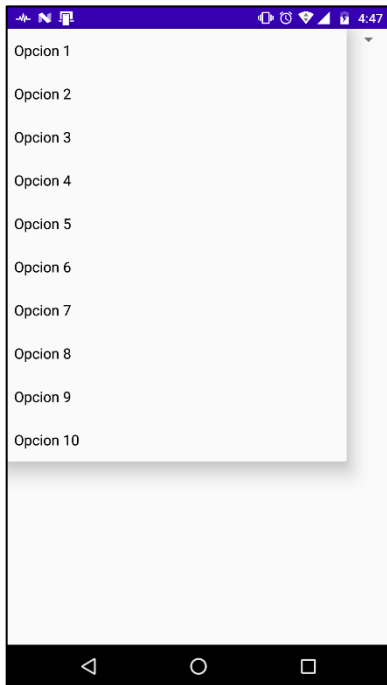


Figura 9. Ejemplo 1, spinner de 10 opciones.



Figura 10. Ejemplo 1, selección de una opción.

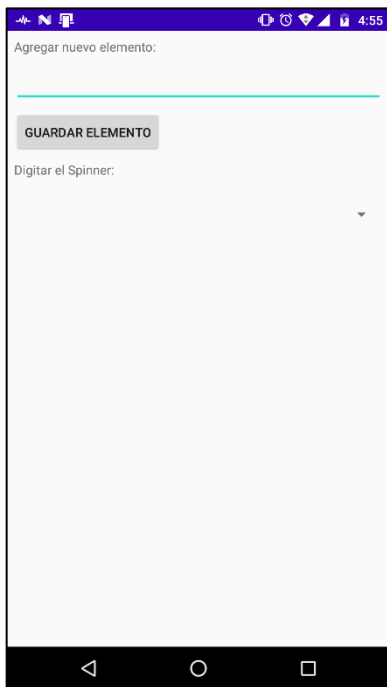


Figura 11. Ejemplo 2, ingreso datos a un spinner (vacío).

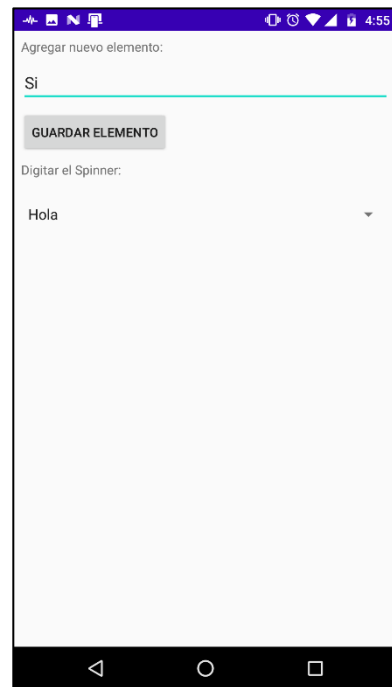


Figura 12. Ejemplo 2, escribiendo dato a ingresar.

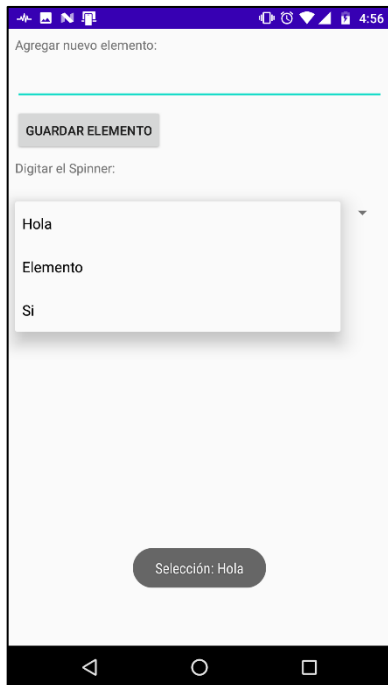


Figura 13. Ejemplo 2, dato guardado en el spinner.

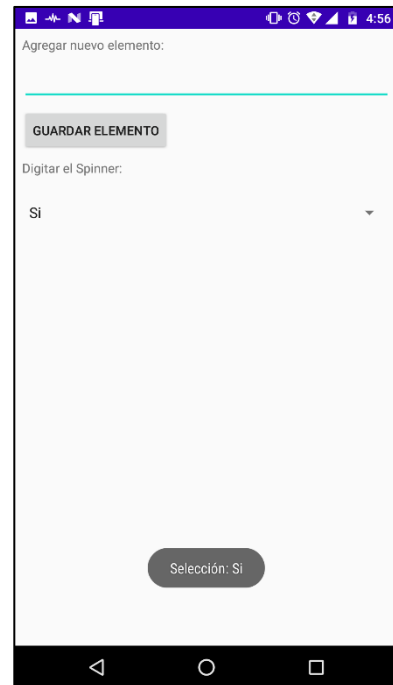


Figura 14. Ejemplo 2, selección del dato guardado.

## Tarea 6 – Listas

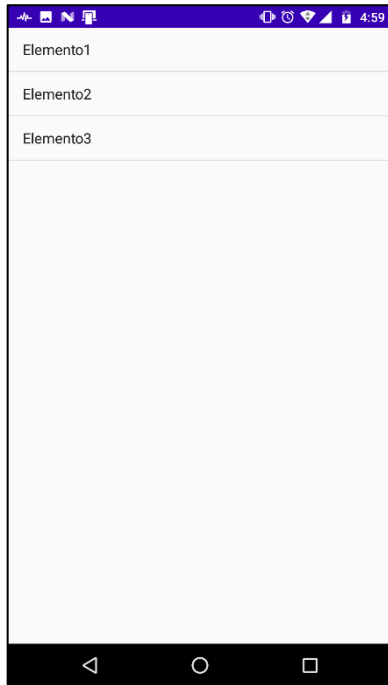


Figura 15. Ejemplo 1, lista de 3 opciones.

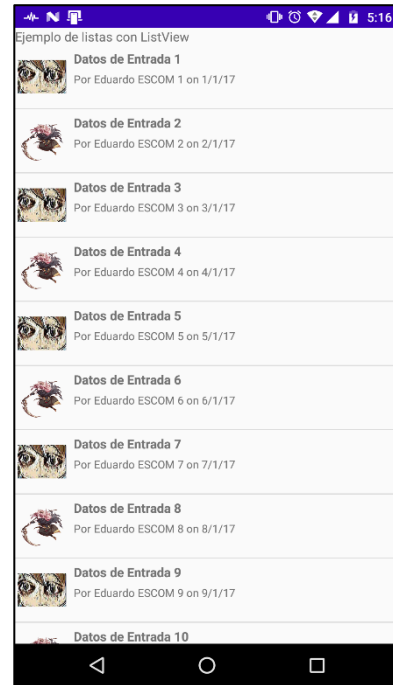


Figura 16. Ejemplo 2, lista con ListView e íconos.