



**Asignatura:** Application Development for Mobile Devices.

**Tarea 8:** Archivos en Android.

## INTRODUCCIÓN.

En Android se pueden utilizar los archivos de texto para guardar en el almacenamiento interno del equipo o la posibilidad es almacenarlo en una tarjeta SD Card.

Se puede diseñar un programa que permita abrir o almacenar datos utilizando la etiqueta del componente `EditText`, de tal forma que cuando se digite un botón se abran o almacenen los datos del `EditText` de un archivo de texto denominado `datos.txt`.

Cada vez que se pretenda abrir el archivo, se verifica si existe el archivo de textos `datos.txt`, proceder a su lectura o almacenamiento de datos con el componente `EditText`.

Utilizar un editor de texto para obtener el archivo `misdatos.txt`; el contenido de este archivo debe incluir el himno nacional mexicano.

## DESARROLLO

### EJERCICIO 1.

**Paso 1.** Crear un nuevo proyecto y abrir el archivo `MainActivity.java` para modificar su contenido con el código que se indica enseguida.

```
// NOTA: Agregar las bibliotecas de clases necesarias.
public class MainActivity extends Activity{ // Abre un archivo almacenado
    TextView    tv;
    String      s;
    InputStream is;
    InputStreamReader isr;
    BufferedReader br;
    public void onCreate(Bundle b){
        super.onCreate(b);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        tv    = (TextView) findViewById(R.id.xtv);
        tv.append("\nAbriendo: res/raw/misdatos.txt"); // NOTA: Este es su archivo.
        is    = getResources().openRawResource(R.raw.misdatos);
        isr   = new InputStreamReader(is);
        br    = new BufferedReader(isr, 8192);
        try{
            while( null != (s=br.readLine()) )
                tv.append("\n" + s);
            is.close();
            isr.close();
            br.close();
        } catch(Exception e){
            tv.append("\n " + e);
        }
        tv.append("\nEnd of file.");
    }
}
```

**Paso 2.** Abrir el archivo `activity_main.xml` para modificar el contenido con el código siguiente.

```
<!--Archivos xml para manejo de archives -->
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
```



```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:showIn="@layout/activity_main"
tools:context=".MainActivity"
android:orientation="vertical" >
<TextView
    android:id="@+id/xtv"
    android:text="***** ALMACEN *****"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
</LinearLayout>
```

**Paso 3.** Abrir el archivo `strings.xml` para modificar su contenido con el código siguiente.

```
<resources>
    <string name="app_name">MisArchivos</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>
</resources>
```

**Paso 4.** Abrir el archivo `manifest.xml` para modificar su contenido con el siguiente código mostrado en negritas.

```
<!-- El archivo manifest.xml -->
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.escom.misarchivos" >
    <application
        :
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            :
        </activity>
    </application>
    <uses-permission
        android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE">
    </uses-permission>
</manifest>
```

**Paso 5.** Abrir el archivo `strings.xml` para modificar su contenido con el código siguiente.

```
<!-- El archivo strings.xml -->
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="app_name">MisArchivos</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>
</resources>
```

**Paso 6.** Obtener las imágenes de la ejecución de la aplicación.

**Nota.** Generar un reporte con las imágenes de la ejecución de la aplicación. Guardar el archivo con la sintaxis `ArchivosTarea8Grupo.pdf` y enviarlo al sitio indicado por el profesor.