



Escuela Superior de Computo ESCOM ESCUELO Superior de Computo

Tarea 15-17: CanvasPaint, Figuras 3D, Audio-Video

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 20 de abril del 2021

Tarea 15 - CanvasPaint

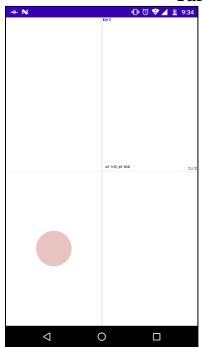


Figura 1. Ejemplo 1, mostrando dibujo del circulo y líneas de eje x, y, junto a las coordenadas del centro de la pantalla

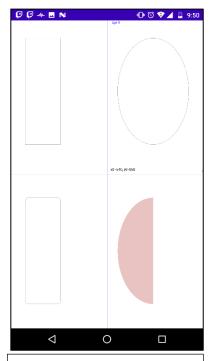


Figura 3. Ejemplo 1, mostrando el dibujo de las figuras solicitadas.

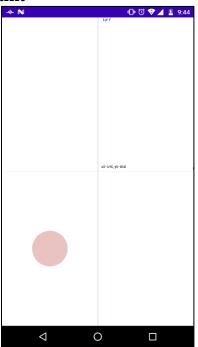


Figura 2. Ejemplo 1, modificando los parámetros de setTextAlign() y setTypeFace()

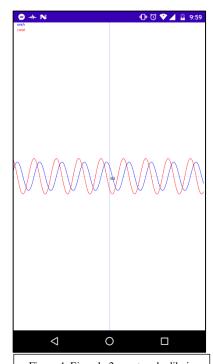


Figura 4. Ejemplo 2, mostrando dibujo de la señal seno y coseno calculada.

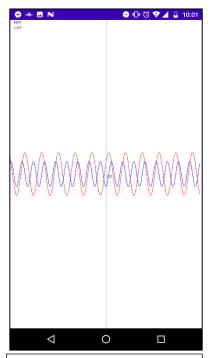


Figura 5. Ejemplo 2, modificando periodo y amplitud de las funciones seno y coseno.

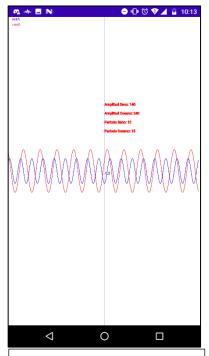


Figura 6. Ejemplo 1, mostrando acotación de las funciones seno y coseno.

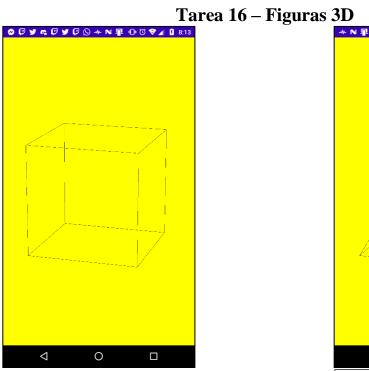


Figura 7. Mostrando cubo dibujado usando canvas

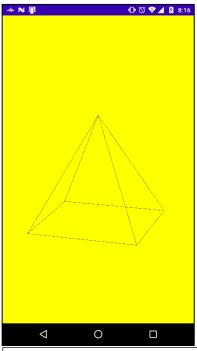


Figura 8. Mostrando piramide dibujado usando canvas

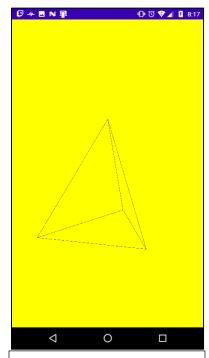


Figura 9. Mostrando tetraedro dibujado usando canvas

Tarea 17 - Audio-Video

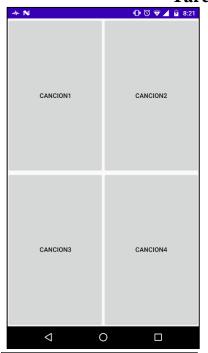


Figura 10. Ejemplo 1, botones reproductores de audios distintos



Figura 12. Ejemplo 2, botón de reproducción de video

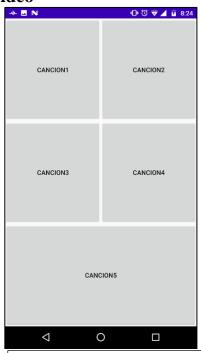


Figura 11. Ejemplo 1, agregando quinto botón para risas.wav



love" reproduciendo



Figura 14. Ejemplo 2, controles de video del reproductor

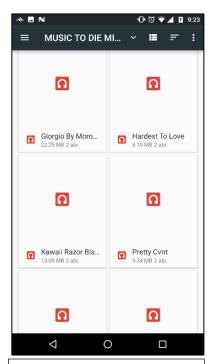


Figura 16. Ejercicio 1, selección de archivo de audio a reproducir

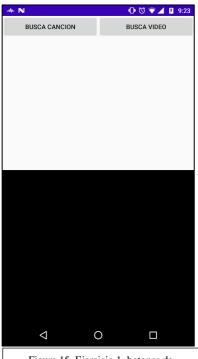


Figura 15. Ejercicio 1, botones de busqueda de archivos dentro del dispositivo

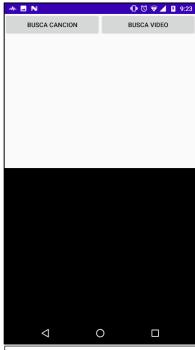


Figura 17. Ejercicio 1, reproducción del audio seleccionado, detenido al presionar "Busca Video"

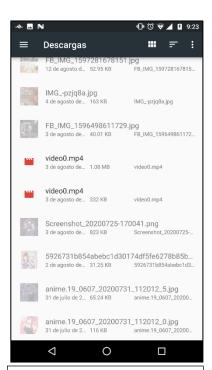


Figura 18. Ejercicio 1, selección del archivo de video a reproducir

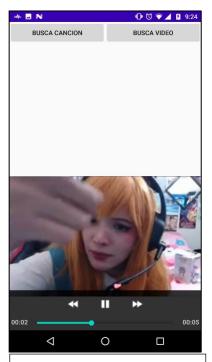


Figura 19. Ejercicio 1, reproducción del archivo de video seleccionado.