



# **ENCAMINHAMENTO MULTICAST**

ENCAMINHAMENTO DE TRÁFEGO EM REDES IP

				$\overline{}$	1	
(7	ĸ	U	М	U	1	Ξ

André Gonçalo Ribeiro da Silva Lopes	A75363
Jorge Manuel de Almeida e Sousa	A74230
Leandro Henrique Dantas Alves	A82157

# 1 Topologia

Neste trabalho prático foram realizadas algumas modificações na topologia da rede do sistema autónomo AS65100, para tornar esta mais complexa para o encaminhamento de tráfego *multicast*. A topologia e o cenário experimental estão representados na Figura 1 e Figura 2, respetivamente.

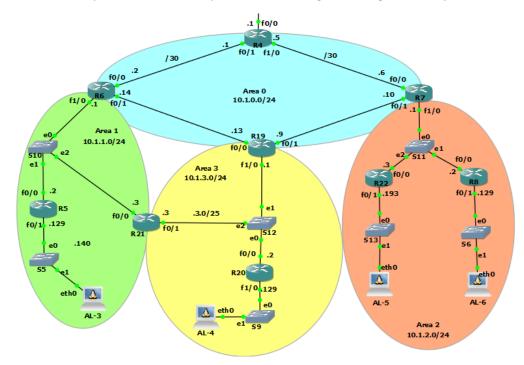


Figura 1 - Topologia física

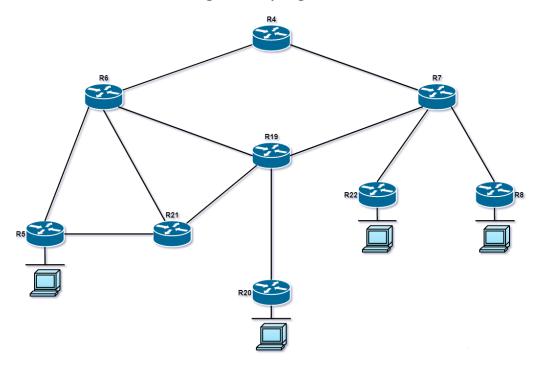


Figura 2 - Cenário experimental AS65100

#### 1 PIM-SSM Intra-Domínio

Nesta fase, foi aplicado o protocolo PIM (*Protocol Independent Multicast*) com SSM (*Source-specific multicast*) para encaminhar o tráfego *multicast*, atráves dos seguintes comandos globais:

- ip routing-multicast ativar o multicast
- ip pim ssm default configurar o serviço SSM com a gama de rede 232/8

Teve-se ainda de configurar cada interface para que suportassem o protocolo PIM e o método SSM, através dos seguintes comandos:

- ip pim sparse-mode
- ip igmp version 3 só aplicado nas interfaces com sistemas terminais

Na Figura 3, podemos verificar a aplicação dos comandos descritos anteriormente.

```
hostname R20
no ip domain lookup
ip multicast-routing
interface FastEthernet0/0
ip address 10.1.3.2 255.255.255.128
ip pim sparse-mode
 ip ospf message-digest-key 1 md5 grupo1
duplex auto
speed auto
interface FastEthernet1/0
ip address 10.1.3.129 255.255.255.128
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
ip ospf message-digest-key 1 md5 group1
duplex auto
speed auto
no ip http server
no ip http secure-server
ip pim ssm default
```

Figura 3 - Configuração de um router da topologia

Para testar o *multicast*, foi definido como fonte, o sistema terminal AL-3 do *router* R5 e, como recetores, os sistemas terminais restantes (AL-4, AL-5 e AL-6).

Para juntar um sistema terminal ao grupo *multicast* utilizou-se a ferramenta iperf com a seguinte estrutura:

• iperf -s -u -B [endereço\_multicast]-H [source] -i 1

Começamos por juntar, primeiro o sistema terminal AL-6, cujo endereço IP é 120.1.2.130, e por fim o AL-5 e AL-4. Quando um sistema terminal, neste caso, o AL-6, se quiser juntar a um grupo

multicast de uma respetiva fonte, fá-lo através do envio de uma mensagem **IGMPv3 Membership Report** do tipo *Allow New Sources*, representado na Figura 4, indicando a fonte e o grupo *multicast* a que se quer juntar, conjunto designado por canal. O *router* R8, envia uma mensagem **PIM join**, que vai ser encaminhada até ao *router* da fonte, com a ajuda da tabela *unicast*, como podemos ver através da Figura 5 e Figura 6. Fica assim concluída a construção da árvore da fonte.

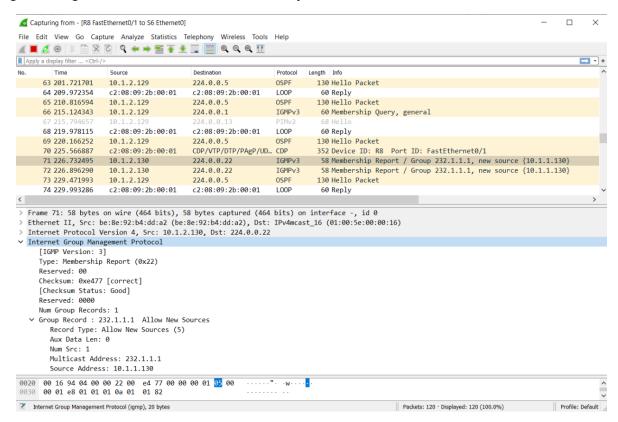


Figura 4 - Captura *Wireshark* da mensagem IGMPv3 entre sistema terminal AL-6 e o *router* da interface R8

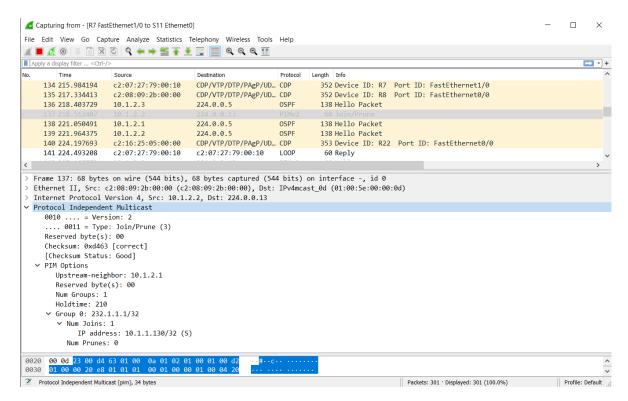


Figura 5 - Captura *Wireshark* da mensagem PIM *join* entre o *router* R7 e o *router* da interface do sistema terminal AL-6

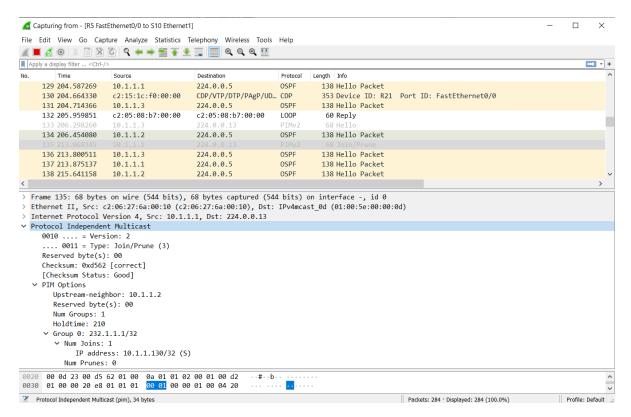


Figura 6 - Captura *Wireshark* da mensagem PIM *join* antes de chegar ao *router* da interface R5 da fonte AL-4

Já a fonte, caso queira se juntar ao grupo *multicast*, apenas tem de gerar tráfego para o grupo, que vai ser encaminhado até aos seus recetores através da árvore construída.

Com a ajuda das tabelas de encaminhamento *multicast* dos *routers* R5, R6, R19, R7 e R8, representadas nas Figura 7, Figura 8, Figura 9, Figura 10 e Figura 11, respetivamente, foi possível desenhar a árvore *multicast* criada, representada na Figura 12.

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:19:27/00:03:15, flags: sT
Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 0.0.0.0
Outgoing interface list:
    FastEthernet0/0, Forward/Sparse, 00:00:14/00:03:15
```

Figura 7 - Tabela multicast do router R5

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:00:02/00:03:27, flags: sT
Incoming interface: FastEthernet1/0, RPF nbr 10.1.1.2
Outgoing interface list:
   FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:02/00:03:27
```

Figura 8 - Tabela multicast do router R6

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
    L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
    T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
    X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
    U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
    Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
    Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:00:18/00:03:11, flags: sT
    Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.0.14
    Outgoing interface list:
    FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:18/00:03:11
```

Figura 9 - Tabela multicast do router R19

```
IP Multicast Routing Table
flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:19:37/00:03:05, flags: sT
Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 10.1.0.9
Outgoing interface list:
   FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:00:24/00:03:05
```

Figura 10 - Tabela multicast do router R7

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:00:29/00:02:30, flags: sTI
Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1
Outgoing interface list:
   FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:29/00:02:30
```

Figura 11 - Tabela multicast do router R8

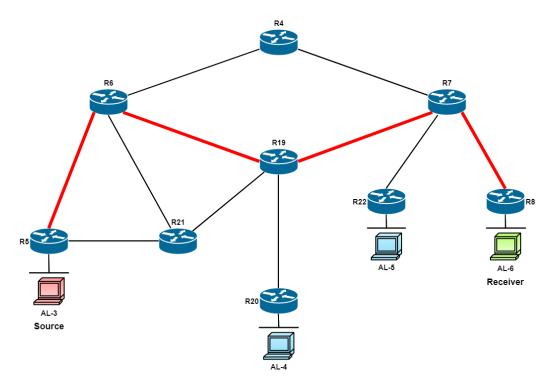


Figura 12 - Árvore da fonte construída apenas com uma fonte e um recetor

No caso de o emissor abandonar a árvore, esta manter-se-á construída pois o emissor não afeta a construção da mesma, o mesmo não acontece com o recetor. Se o recetor abandonar a árvore, envia uma mensagem **IGMPv3 Membership Report**, mas do tipo *Block Old Sources*, representada na Figura 13, para o *router* da interface. A partir deste momento, a árvore fica destruída, pois os *routers* que a constituíam não conseguem encaminhar o tráfego *multicast* até ao recetor. Como podemos verificar através do campo de interface de saída com valor nulo, nas tabelas de *multicast* dos *routers*. Na Figura 14 está representado um exemplo dessas tabelas.

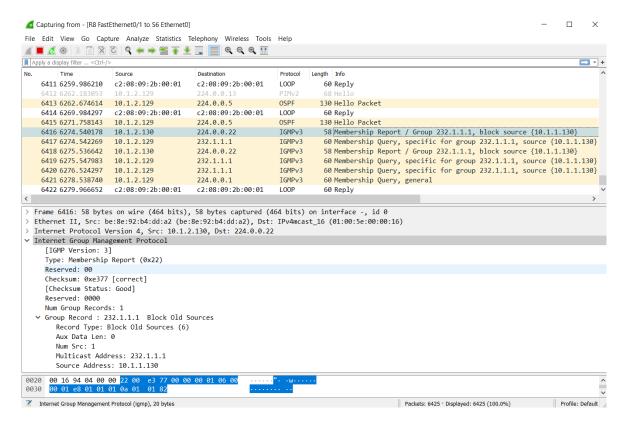


Figura 13 - Captura Wireshark de uma mensagem IGMPv3 membership do tipo Block Old Sources

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
    L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
    T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
    X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
    U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
    Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
    Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(10.1.1.130, 232.1.1.1), 00:28:23/00:02:24, flags: sPT
Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1
Outgoing interface list: Null
```

Figura 14 - Tabela multicast de um router da árvore após o recetor ter abandonado

#### 2 PIM-SM Intra-Domínio

Nesta fase, foi aplicado o protocolo PIM com *Sparse Mode* e, ao contrário da fase anterior, é necessário o uso de um RP (*Rendezvous Point*), pois o método SSM eliminava o seu uso. Devido a esta necessidade foi configurado como RP, o *router* R19, através dos seguintes comandos:

- ip pim bsr-candidate [interface]
- ip pim rp-candidate [interface]

Após configurado o router R19, como sendo o RP, iniciou-se a transmissão multicast.

Para um primeiro teste, foram apenas utilizados uma fonte e um recetor, AL-6 e AL-4. Quando o emissor AL-6 começa a enviar tráfego *multicast* para o grupo **239.4.4.4**, o *router* da interface deste emissor tem de avisar o RP de que há fontes a transmitir através de mensagens **PIM Register**. O RP responde com mensagens **PIM Register Stop**, como podemos ver na Figura 15, para concluir o processo. A partir deste momento, os *routers* envolvidos neste processo, ou seja, o *router* R8 e R19 construíram duas tabelas *multicast*, uma sendo a árvore partilhada e outra a árvore da fonte. Nas Figura 16, Figura 17 estão representadas as tabelas construídas pelos *routers* envolvidos.

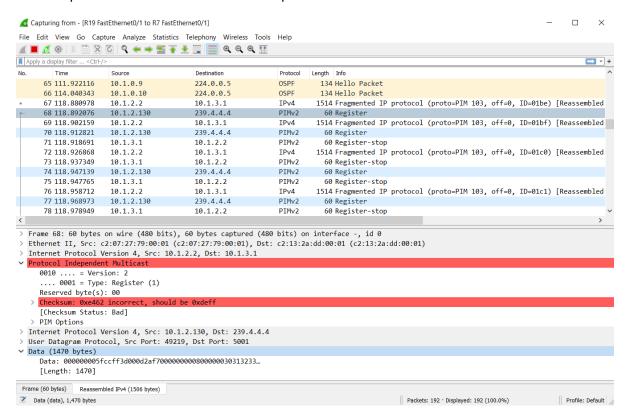


Figura 15 - Captura *Wireshark* de mensagens PIM Register/Register Stop entre o RP e o *router* da interface

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
    L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
    T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
    X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
    U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
    Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
    Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:02:22/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SPF
Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1
Outgoing interface list: Null

(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:02:22/00:00:40, flags: PFT
Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 0.0.0.0
Outgoing interface list: Null
```

Figura 16 - Tabela multicast do router R8

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
    L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
    T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
    X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
    U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
    Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
    Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:02:15/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SP
Incoming interface: Null, RPF nbr 0.0.0.0
Outgoing interface list: Null

(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:02:15/00:00:44, flags: P
Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 10.1.0.10
Outgoing interface list: Null
```

Figura 17 - Tabela multicast do router R19

No *router* R19, ou seja o *router* definido como RP, a árvore partilhada não tem qualquer informação sobre as interfaces de entrada e saída, porque ainda não existem membros recetores para o grupo *multicast* definido. Já a árvore da fonte, tem, pelo menos, interface de entrada, pois já existem fontes a transmitir. O mesmo não acontece na árvore partilhada do *router* R8, pois o RP serve como um recetor.

Nos recetores, o processo de junção ao grupo *multicast* é idêntico ao das fontes. Começa pelo envio de mensagens **IGMP Membership Report / Join** para o *router* R20, como podemos ver na Figura 18. Ao receber esta mensagem, o *router* envia uma mensagem **PIM Join**, representada na Figura 19, que vai ser encaminhada até ao RP. Depois de esta troca de mensagens, as tabelas *multicast* estão construídas e representadas nas Figura 20, Figura 21 e Figura 22. Os *routers* Cisco que estejam com o protocolo PIM-SM ativo, no final de determinarem a fonte de um grupo *multicast*, eles criam uma árvore da fonte, entre a fonte e o recetor, para melhor eficiência. Por esta razão, aplicamos o comando **ip pim spt-threshold infinity** para remover a criação desta nova árvore, de modo a se ter apenas uma árvore entre o RP e os recetores.

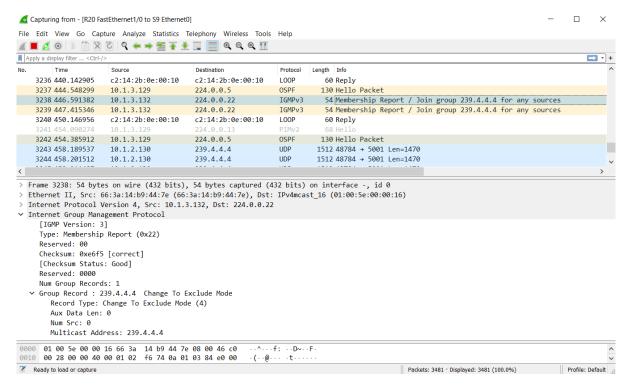


Figura 18 - Captura Wireshark da mensagem IGMP entre sistema terminal AL-4 e o *router* da interface R20

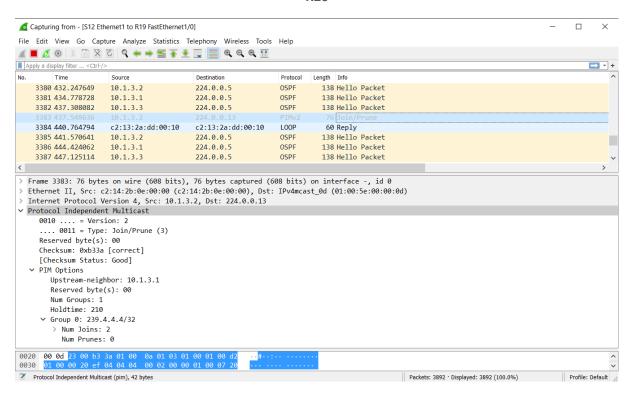


Figura 19 - Captura Wireshark da mensagem PIM join do router da interface R20 para o RP

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
       U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
 Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode
(*, 239.4.4.4), 00:00:05/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SPF Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1
  Outgoing interface list: Null
(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:00:05/00:02:55, flags: FT
  Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 0.0.0.0
  Outgoing interface list:
    FastEthernet0/0, Forward/Sparse, 00:00:02/00:03:27
```

Figura 20 - Tabela multicast final do router R8

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
       L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
       T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
       X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
       U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
       Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode
(*, 239.4.4.4), 00:00:20/00:03:12, RP 10.1.3.1, flags: S
 Incoming interface: Null, RPF nbr 0.0.0.0
Outgoing interface list:
FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:00:17/00:03:12
(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:00:20/00:03:24, flags: T
 Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 10.1.0.10
 Outgoing interface list:
    FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:00:17/00:03:12
```

Figura 21 - Tabela multicast final do router R19

```
IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
    L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
    T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
    X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
    U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
    Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
    Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group
Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:00:26/00:02:59, RP 10.1.3.1, flags: SC
Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.3.1
Outgoing interface list:
    FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:00:26/00:02:34
```

Figura 22 - Tabela multicast final do router R20

Finalizado este primeiro teste, que teve como objetivo saber como as árvores são contruídas e que troca de mensagens ocorrem entre os *routers*, testamos com todos os sistemas terminais (duas fontes e três recetores), como pedido no enunciado. Nas seguintes figuras estão representadas as tabelas *multicast* dos *routers* envolvidos e as árvores criadas presentes na Figura 30.

```
R8#sh ip mr 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:07:05/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SPF

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1

Outgoing interface list: Null

(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:00:13/00:02:51, flags: FT

Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 0.0.0.0

Outgoing interface list:
   FastEthernet0/0, Forward/Sparse, 00:00:08/00:03:21
```

Figura 23 - Tabela multicast do router R8

```
R22#sh ip mr 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:00:15/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SPF
Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.2.1

Outgoing interface list: Null

(10.1.2.194, 239.4.4.4), 00:00:15/00:03:28, flags: FT
Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 0.0.0.0

Outgoing interface list:
   FastEthernet0/0, Forward/Sparse, 00:00:11/00:03:18
```

Figura 24 - Tabela multicast do router R22

```
R7#sh ip mr 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:07:37/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SP

Incoming interface: FastEthernet0/1, RPF nbr 10.1.0.9

Outgoing interface list: Null

(10.1.2.130, 239.4.4.4), 00:00:43/00:03:26, flags: T

Incoming interface: FastEthernet1/0, RPF nbr 10.1.2.2

Outgoing interface list:
    FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:43/00:02:46

(10.1.2.194, 239.4.4.4), 00:00:44/00:03:25, flags: T

Incoming interface: FastEthernet1/0, RPF nbr 10.1.2.3

Outgoing interface list:
    FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:44/00:02:45
```

Figura 25 - Tabela multicast do router R7

Figura 26 - Tabela multicast do router R19

Figura 27 - Tabela multicast do router R6

```
R5#sh ip mr 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:00:28/00:02:58, RP 10.1.3.1, flags: SC

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.1.1

Outgoing interface list:
   FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:28/00:02:32
```

Figura 28 - Tabela multicast final do router R5

```
R20#sh ip mr 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:00:22/00:02:58, RP 10.1.3.1, flags: SC

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.3.1

Outgoing interface list:
FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:00:22/00:02:42
```

Figura 29 - Tabela multicast do router R20

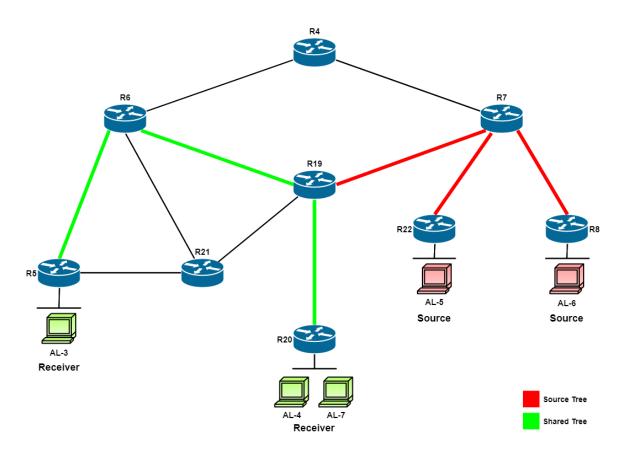


Figura 30 - Árvore partilhada e árvore da fonte desenhada com dois emissores e três recetores

Num terceiro teste, foram utilizados dois grupos *multicast*, um com o endereço **239.5.5.5** e outro com **239.4.4.4**. No grupo *multicast* **239.5.5.5** foi definido um limite de 200kbps para a taxa de dados a serem recebidos, através do comando anteriormente usado, **ip pim spt-threshold** [value] **group-list** [access\_list]. Enquanto que o grupo *multicast* **239.4.4.4** foi imposto um limite infinito, para que não ocorra comutação. Na Figura 31 e Figura 32 estão representadas as tabelas *multicast* dos *routers* dos sistemas terminais de ambos os grupos *muticast*. Na Figura 33 está representada a captura de uma mensagem **PIM Join**, por volta do pacote nº30 (a transmissão começou aos 10s e o intervalo de tempo de transmissão de cada pacote é de 1s), que indica a comutação de árvores.

```
RS#sh ip mroute 239.5.5.5

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.5.5.5), 00:06:06/stopped, RP 10.1.3.1, flags: SJC

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.1.1

Outgoing interface list:
   FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:04:19/00:02:47

(10.1.2.194, 239.5.5.5), 00:00:11/00:02:58, flags: JT

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.1.1

Outgoing interface list:
   FastEthernet0/1, Forward/Sparse, 00:00:11/00:02:48
```

Figura 31 - Tabela multicast do router R5 com comutação da árvore

```
R20#sh ip mroute 239.4.4.4

IP Multicast Routing Table

Flags: D - Dense, S - Sparse, B - Bidir Group, s - SSM Group, C - Connected,
        L - Local, P - Pruned, R - RP-bit set, F - Register flag,
        T - SPT-bit set, J - Join SPT, M - MSDP created entry,
        X - Proxy Join Timer Running, A - Candidate for MSDP Advertisement,
        U - URD, I - Received Source Specific Host Report,
        Z - Multicast Tunnel, z - MDT-data group sender,
        Y - Joined MDT-data group, y - Sending to MDT-data group

Outgoing interface flags: H - Hardware switched, A - Assert winner

Timers: Uptime/Expires

Interface state: Interface, Next-Hop or VCD, State/Mode

(*, 239.4.4.4), 00:04:49/00:02:54, RP 10.1.3.1, flags: SC

Incoming interface: FastEthernet0/0, RPF nbr 10.1.3.1

Outgoing interface list:
   FastEthernet1/0, Forward/Sparse, 00:04:49/00:02:23
```

Figura 32 - Tabela multicast do router R20 sem comutação da árvore

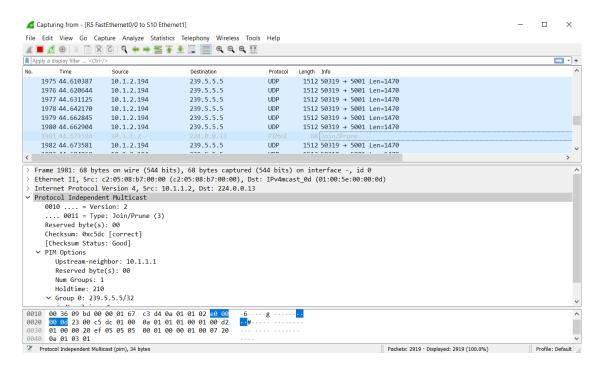


Figura 33 - Captura Wireshark de uma mensagem PIM Join a indicar a troca de árvores

Nesta topologia, não foi necessário definir a prioridade do DR (*Designated Router*) manualmente, pois não existem mais do que três *routers* interligados por um *switch*, sendo um deles o *router* com ligação aos recetores. Na Figura 34 está um exemplo de uma pequena topologia onde é possível demonstrar a necessidade de definir a prioridade do DR.

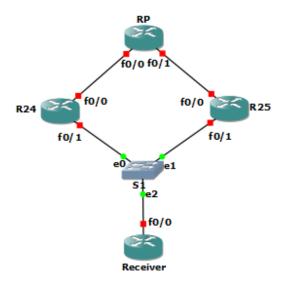


Figura 34 - Simples topologia para aplicação da prioridade do DR

Na topologia da figura acima, quando o *router* Receiver enviar uma mensagem **PIM Join**, ambos os *routers* R24 e R25 vão recebê-la e encaminhá-la para o RP. Isto significa que vão existir duas *streams multicast*, uma por R24 e outra por R25, originando em pacotes duplicados e em desperdício de largura de banda.

## 3 PIM-SM Inter-domínio

Para a comunicação *multicast* entre Sistemas Autónomos, apenas foi ativado o encaminhamento *multicast* e o protocolo PIM com *Sparse-Mode* nas interfaces dos *routers* do Sistema Autónomo externo.

## Conclusão

Neste trabalho prático houve alguns contratempos, nomeadamente na tentativa de gerar tráfego *multicast* na rede, pois as ferramentas disponibilizadas no enunciado nem sempre estavam disponíveis ou, quando estavam, não funcionavam corretamente, visto que se estava a utilizar uma versão muito minimalista do Linux para ser possível ter várias máquinas a correr em simultâneo. Apesar destes contratempos, acreditamos que este trabalho foi concluído com sucesso.