Práctica laboratorio 2

 $\left[1\right]$

PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA-TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS 4º CURSO

MATEMÁTICA APLICADA I





Vincular tareas (dependencias)

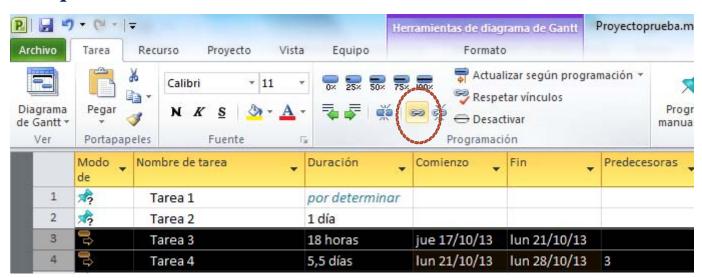
TIPO DE VÍNCULO	EJEMPLO	DESCRIPCIÓN
Fin a comienzo (FC)	В	La tarea dependiente (B) no puede comenzar hasta que se haya completado la tarea de la que depende (A).
Comienzo a comienzo (CC)	A B	La tarea dependiente (B) no puede comenzar hasta que comience la tarea de la que depende (A). La tarea dependiente puede comenzar en cualquier momento una vez que la tarea de la cual depende haya comenzado.
Fin a fin (FF)	B	La tarea dependiente (B) no se puede completar hasta que se haya completado la tarea de la que depende (A). La tarea dependiente se puede completar en cualquier momento una vez que se haya completado la tarea de la cual depende.
Comienzo a fin (CF)	B	La tarea dependiente (B) no se puede completar hasta que comience la tarea de la que depende (A).





Vincular tareas (dependencias)

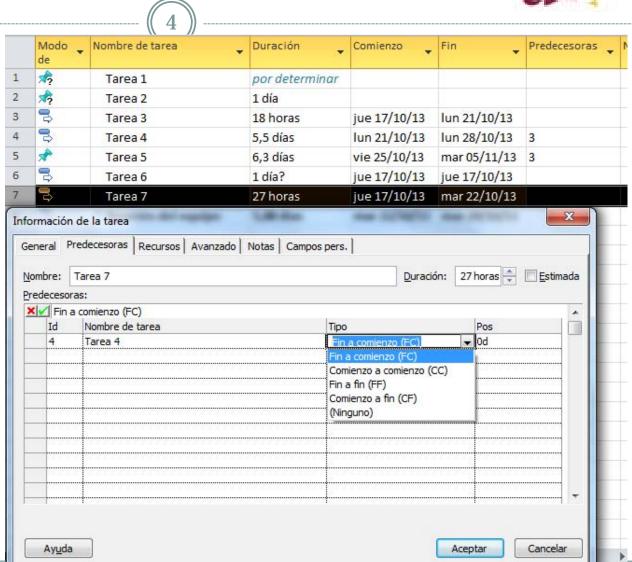
Al seleccionar dos tareas y vincularlas, por defecto se les da la relación de dependencia **Fin a Comienzo**, lo que se reflejará en el campo **Predecesoras.**





Vincular tareas (dependencias)

Se puede cambiar el tipo de dependencia en la ventana de **Información de la Tarea**

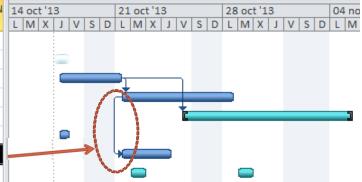






Vincular tareas (dependencias)

Modo 💂	Nombre de tarea	→ Duración →	Comienzo	Fin	Predecesoras 🕌
de 📌	Tarea 1	por determinar			
★ 2	Tarea 2	1 día			
3	Tarea 3	18 horas	jue 17/10/13	lun 21/10/13	
3	Tarea 4	5,5 días	lun 21/10/13	lun 28/10/13	3
A .	Tarea 5	6,3 días	vie 25/10/13	mar 05/11/13	3
3	Tarea 6	1 día?	jue 17/10/13	jue 17/10/13	
P	Tarea 7	27 horas	lun 21/10/13	jue 24/10/13	4CC
3		5,88 días	mar 22/10/13	mar 29/10/13	

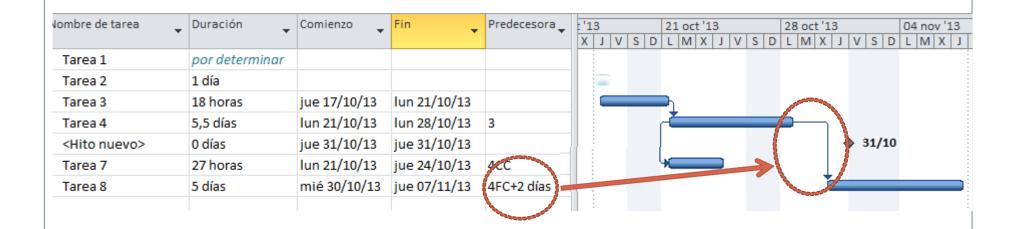






Vincular tareas (dependencias)

También se puede incluir un tiempo de Adelanto o Posposición:

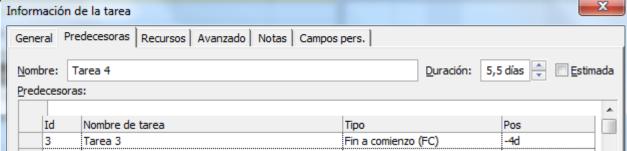




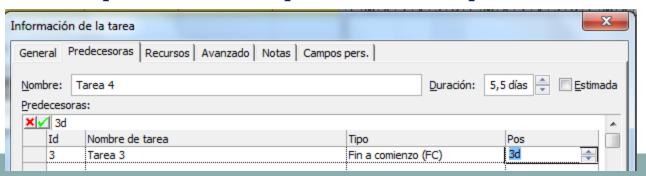
Vincular tareas (dependencias)

También se puede incluir un tiempo de Adelanto o Posposición:

Tiempo de Adelanto (valor negativo en campo Pos):



• Tiempo de Posposición (valor positivo en campo **Pos**):



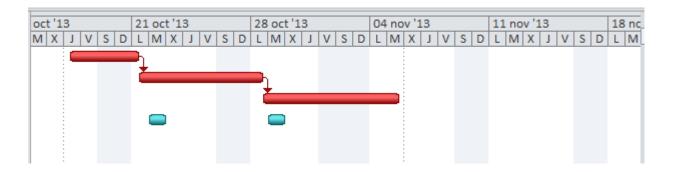




Camino crítico o ruta crítica

Identifica las **tareas** que son **críticas** para el proyecto (su modificación afecta a la finalización del proyecto).

Se visualiza en Vista **Diagrama de Gantt detallado**







Recursos

Personas, **espacios** y **materiales** o elementos necesarios para realizar una tarea.

- **Recursos de Trabajo**: Personas que completan las tareas empleando tiempo (= trabajo). Su coste va en función del tiempo.
- Recursos Materiales: suministros materiales que se consumen o son necesarios para completar las tareas. Su coste no va en función del tiempo.





Recursos

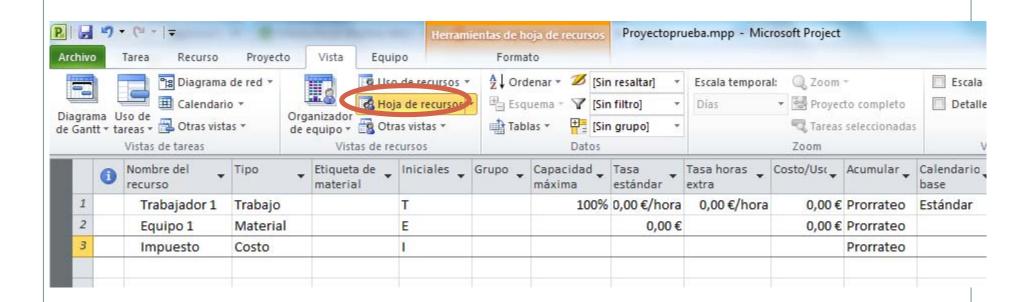
Personas, **espacios** y **materiales** o elementos necesarios para realizar una tarea.

- 1. Agregar recursos al proyecto
- 2. Asignar recursos a las tareas





Agregar Recursos

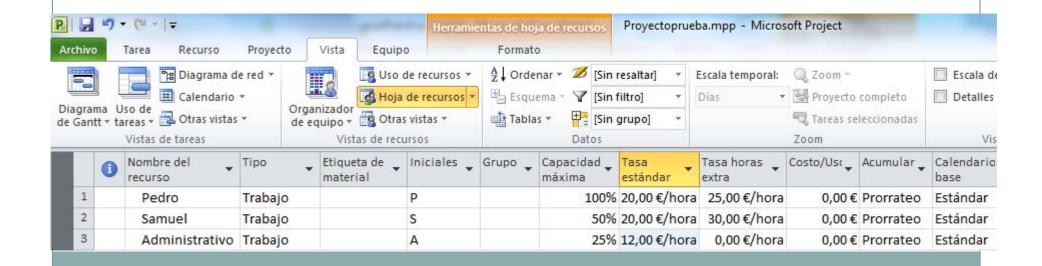






Recursos de Trabajo

- Se configuran en el contexto del tiempo.
- La **capacidad máxima** alude a la cantidad de tiempo que el recurso va a dedicar al proyecto (que no tiene que coincidir con lo asignado a una tarea). Tiempo completo=100%; media jornada =50%; jornada múltiple, por ejemplo, 300% para designar 3 a programadores.

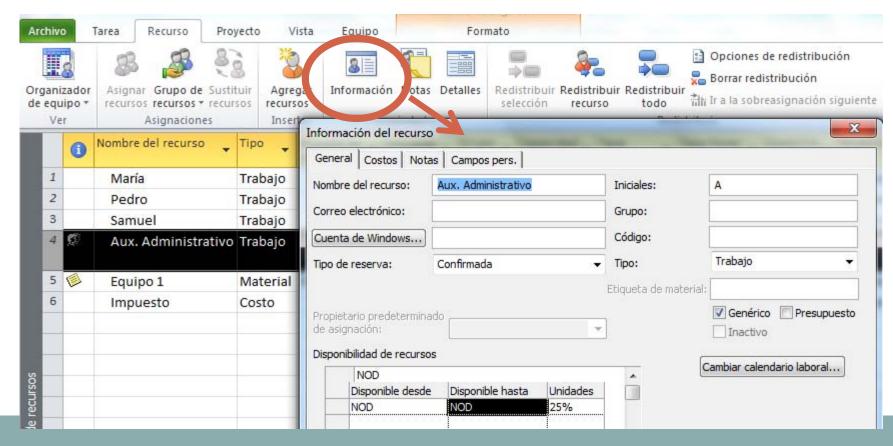






Recursos de Trabajo

• Se pueden agregar los nombres de los trabajadores o bien, recursos genéricos para especificar las necesidades (Auxiliar administrativo).

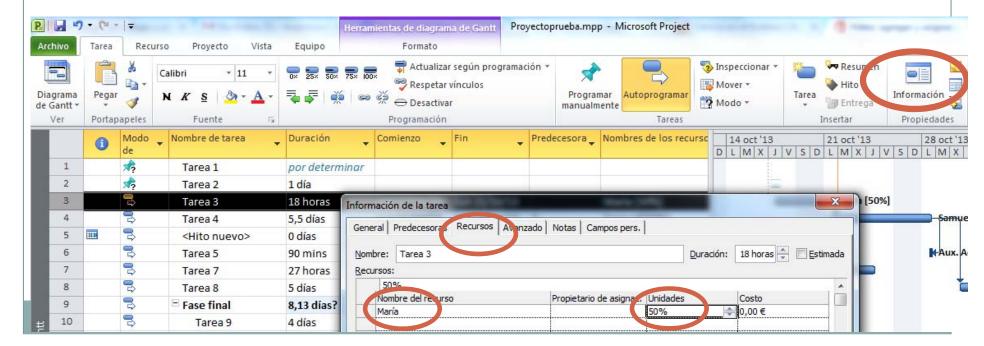






Asignar Recursos de Trabajo

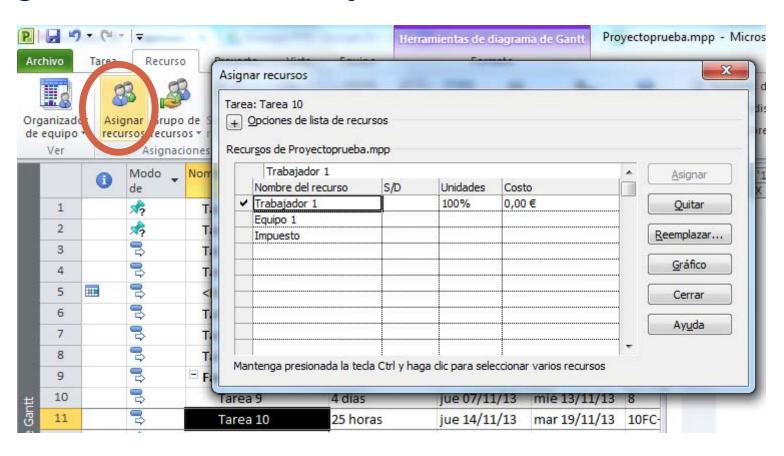
- Asignamos recursos a las tareas para controlar el trabajo y los costes necesarios para realizarlas. Se configuran en el contexto del tiempo.
- Al asignar un recurso de trabajo a una tarea, se especifican **unidades de asignación** = parte del tiempo disponible de ese recurso que va a usar en la tarea.







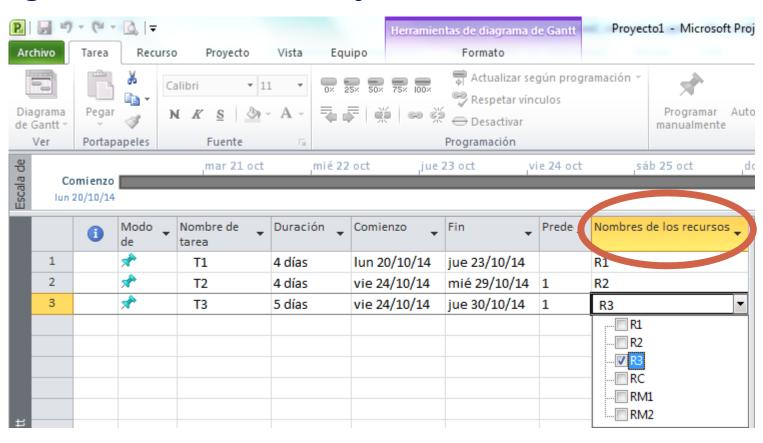
Asignar Recursos de Trabajo







Asignar Recursos de Trabajo

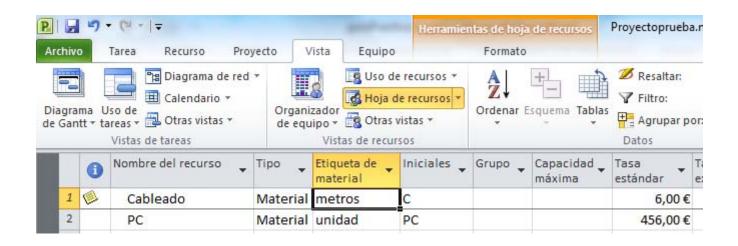






Recursos de Material

- Asignamos recursos materiales a las tareas para controlar los costes asociados a estos materiales.
- **Etiqueta de material** = unidades de medida (cajas, metros, kg, etc.).
- Los campos de Horas extras y Grupos están desactivados.
- No tienen calendarios de recursos

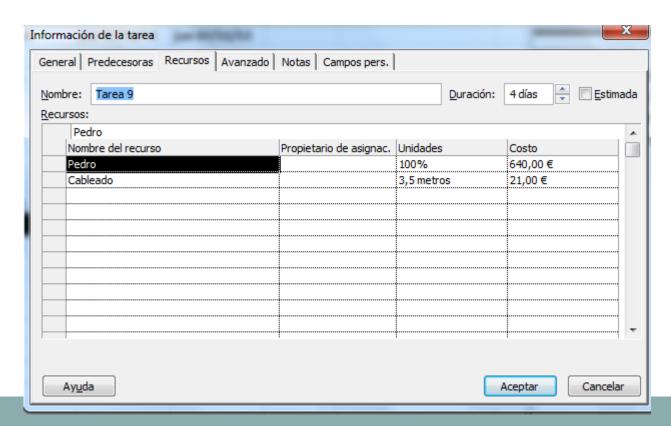






Asignar recursos de material

• Las unidades de material (y su costo) se especifican en el momento de hacer la asignación de material a la tarea







Asignar recursos de material

 Las unidades de material (y su costo) se especifican en el momento de hacer la asignación de material a la tarea

