## Práctica 2: Azure

Optimización de Grandes Volúmenes de Datos



ADRIAN CONTRERAS CASTILLO JAIME GONZALEZ DELGADO

## Tabla de contenido

Descripción General	2
Análisis y Tratamiento de los Datos	3
Entrenamiento y Evaluación Modelos de Clasificación	6
PowerBI	18
Análisis de costes	23

## Descripción General

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos durante el desarrollo de la asignatura en la plataforma Azure, nos hemos aprovechado de un dataset que cuenta con diferentes características de diferentes plátanos con el fin de clasificar su calidad.

Los objetivos que se tienen durante el trascurso de la práctica es la utilización de los datos provistos en el dataset Banana Quality de Kaggle (<a href="https://www.kaggle.com/datasets/l3llff/banana">https://www.kaggle.com/datasets/l3llff/banana</a>), con el fin de desarrollar un modelo de Machine Learning capaz de determinar si la calidad es buena o mala.

Este dataset cuenta con las siguientes variables:

Variable	Descripción
Size	Tamaño de la fruta
Weight	Peso de la fruta
Sweetness	Dulzura de la fruta
Softness	Dureza de la fruta
HaverstTime	Tiempo desde la cosecha de la fruta
Ripeness	Madurez de la fruta
Acidity	Acidez de la fruta
Quality	Calidad de la fruta "Good" o "Bad"

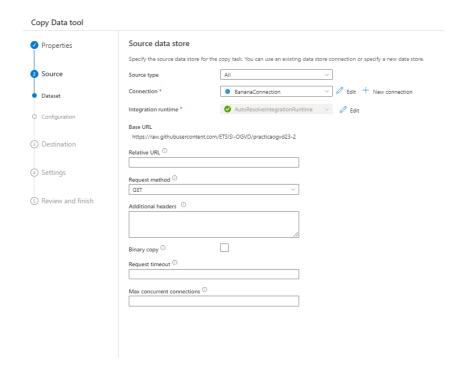
Para el desarrollo de esta práctica, se ha hecho empleo de las herramientas Azure Synapse Analytics, para el análisis y tratamiento de los datos, y de Azure Machine Learning, para la creación, entrenamiento y evaluación del modelo.

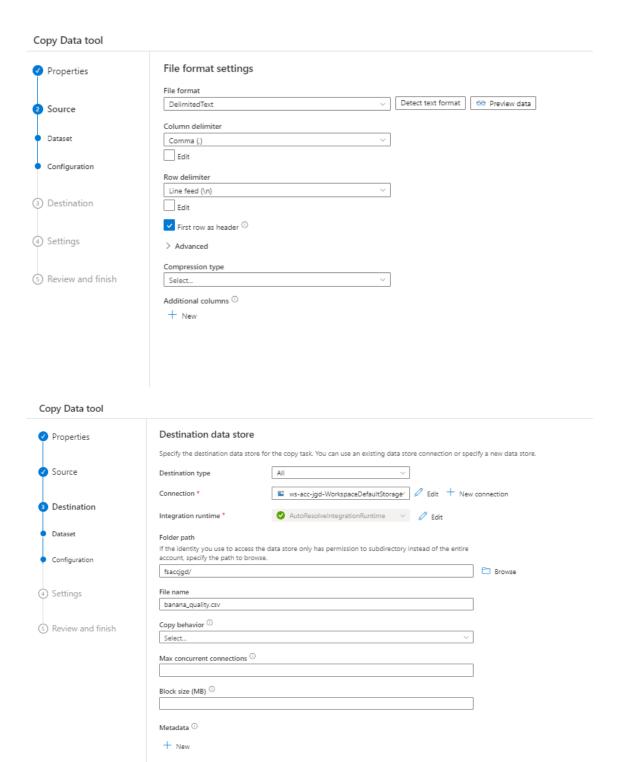
El contenido obtenido en el trascurso de la práctica esta disponible en el siguiente repositorio GitHub: <a href="https://github.com/ETSISI-OGVD/practicaogvd23-24-equipo-acc-jgd">https://github.com/ETSISI-OGVD/practicaogvd23-24-equipo-acc-jgd</a>.

### Análisis y Tratamiento de los Datos

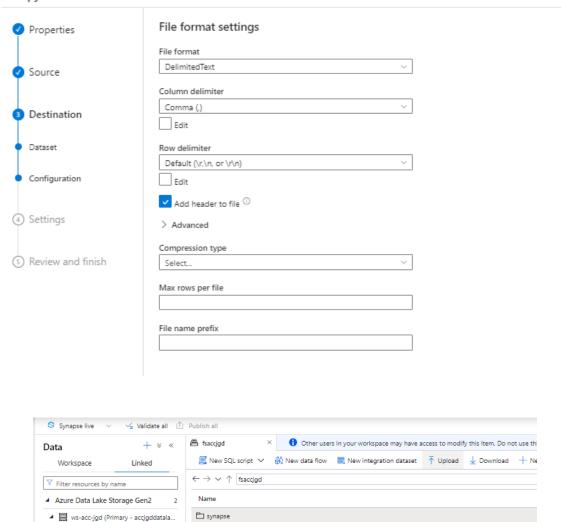
Para el desarrollo de esta tarea se ha empleado la herramienta Azure Synapse Analytics. Donde se busca el desarrollo de un análisis exploratorio de los datos que permita conocer la distribución y/o la existencia de datos faltantes. Para poder hacer uso de esta herramienta es necesario la creación de un workspace. Idealmente este workspace debería estar alojado en nuestra región, es decir, West Europe pero debido a que existía un error a la hora de crear de dicho workspace en esta ubicación, se ha optado por crearlo en otra región cercano como es France Central, donde este error no aparecía.

En este workspace, se ha creado un notebook donde se realiza el análisis y preprocesado necesario de los datos, generando un dataset final, limpio y estructurado, para poder ser empleado en el entrenamiento y evaluación del algoritmo de Machine Learning. Los datos una vez descargados de Kaggle son añadidos a nuestro repositorio de GitHub, banana\_quality.csv. Para que este dataset sea accesible desde esta herramienta en necesario completar el proceso de ingesta de datos:





#### Copy Data tool



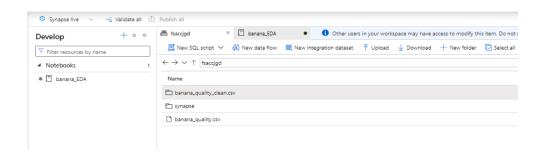
El análisis desarrollado sobre los datos puede encontrarse en el GitHub, bajo el nombre de banana\_EDA.ipynb. Al final de este proceso el dataset original es transformado, las variables que actúan como inputs en el modelo serán de formato Float o Decimal, mientras que la variable a predecir Quality, transforma la etiqueta Good en 1 y Bad en 0. Guardando este dataset como banana\_quality\_clean.csv.

banana\_quality.csv

fsaccjgd (Primary)

(Attached Containers)

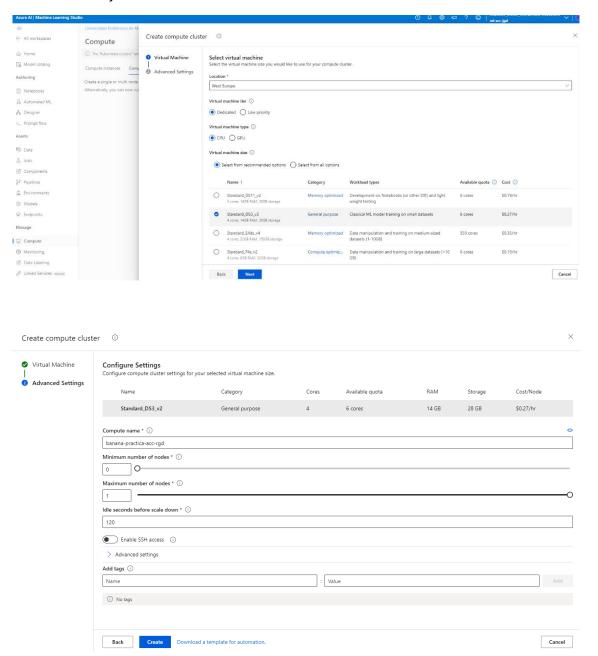
Integration datasets



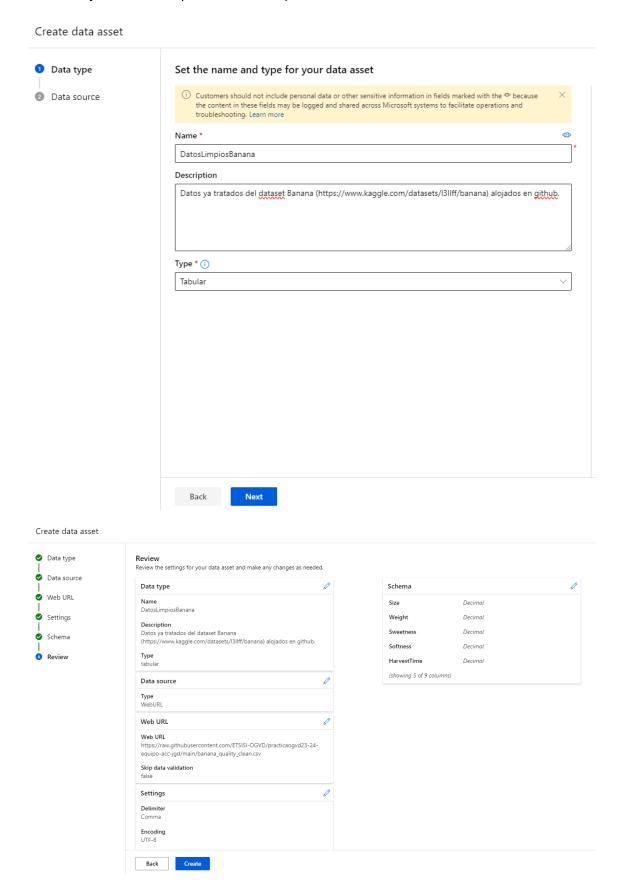
# Entrenamiento y Evaluación Modelos de Clasificación

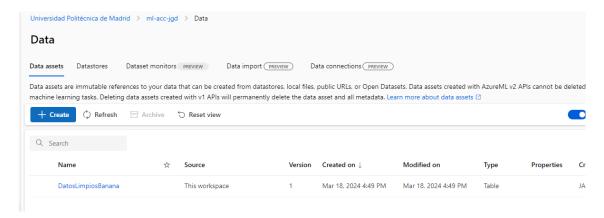
Para el desarrollo de esta tarea se ha hecho empleo de la herramienta provista por Azure Machine Learning. Esta herramienta permite el entrenamiento de diversos modelos de Machine Learning en el cloud. Para nuestro caso concreto se busca desarrollar un modelo de clasificación binaria capaz de determinar la calidad de los plátanos en función de sus características. Se ha empleado el diseñador gráfico que provee la herramienta para conformar el pipeline necesario para implementar el clasificador dentro del workspace.

En primer lugar, es necesario crear un clúster de computación que permita el entrenamiento y evaluación de un clasificador binario.

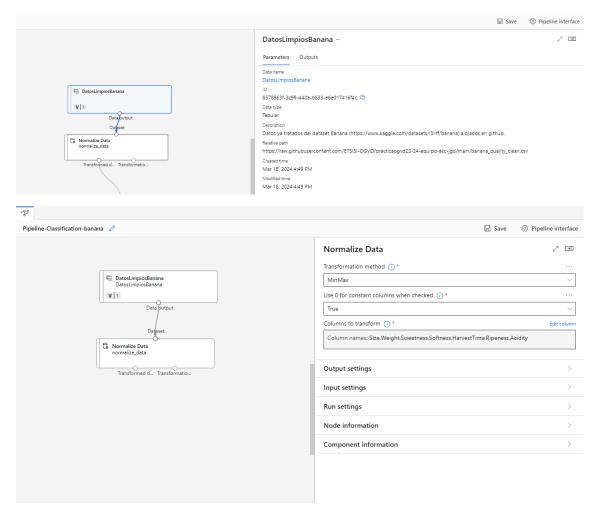


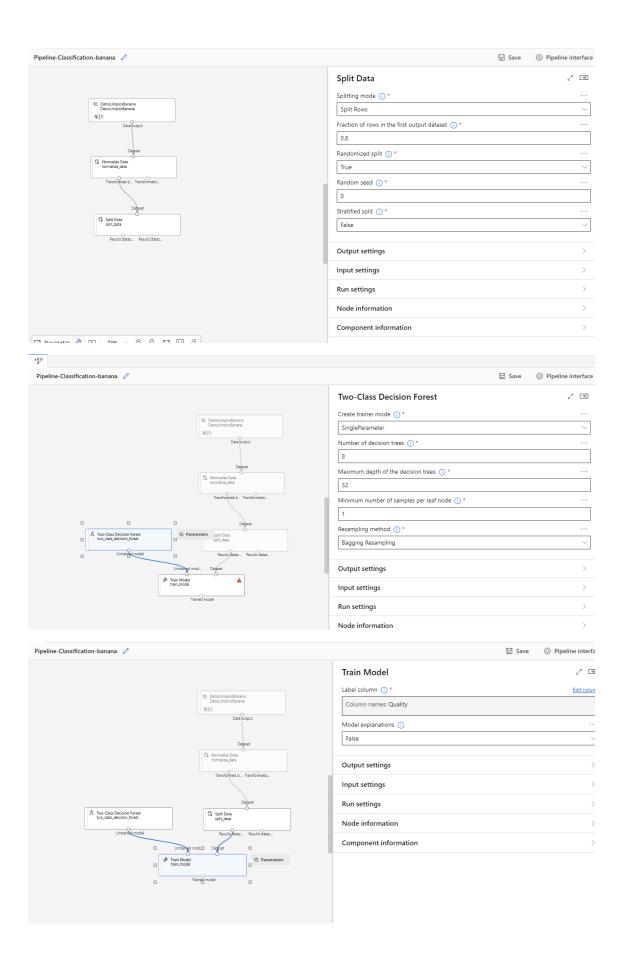
Una ves que tenemos creado el recurso para el computo de las tareas, es necesario añadir los datos ya tratados disponibles en el repositorio GitHub.

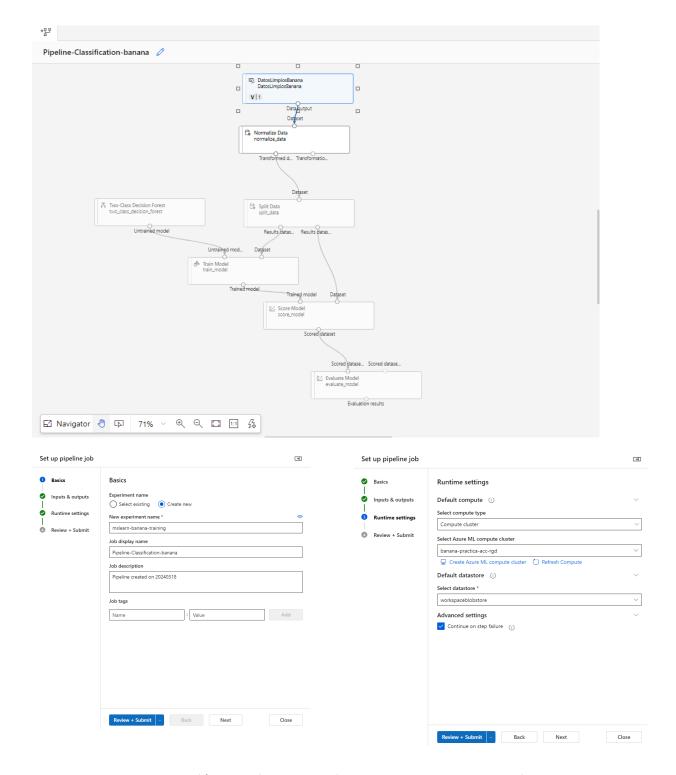




El último paso, corresponde a desarrollar un pipeline para el entrenamiento y la evaluación de un modelo de clasificación. En nuestro caso, hemos implementado un modelo conocido como es el Decisión Tree del entorno visual proporcionado dentro de la herramienta.





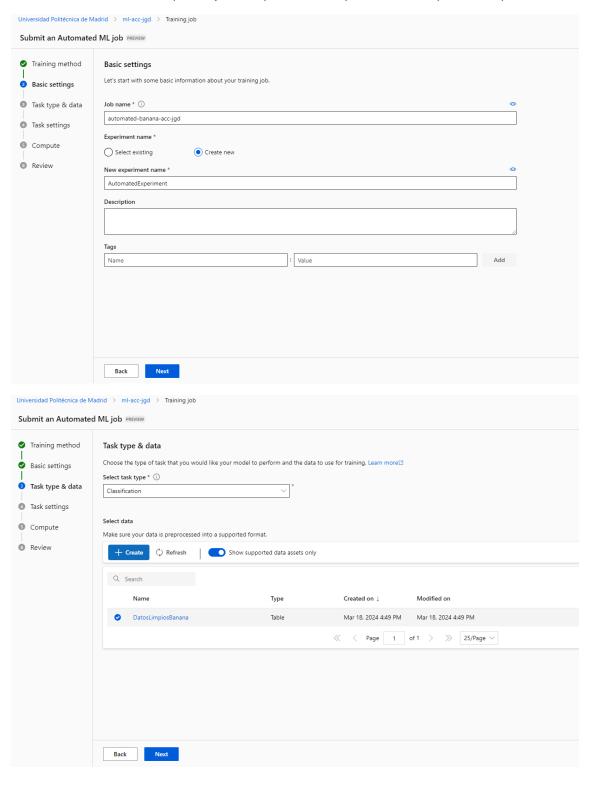


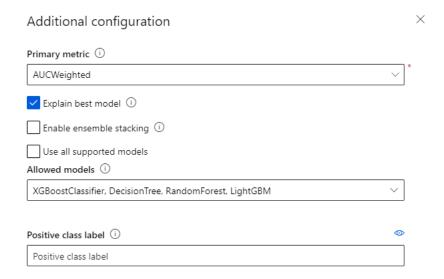
Los resultados de evaluación obtenidos tras el final del proceso de entrenamiento para el anterior modelo son las siguientes:

Accuracy	0.9656
Precision	0.9483
Recall	0.9834
F1-Score	0.9656

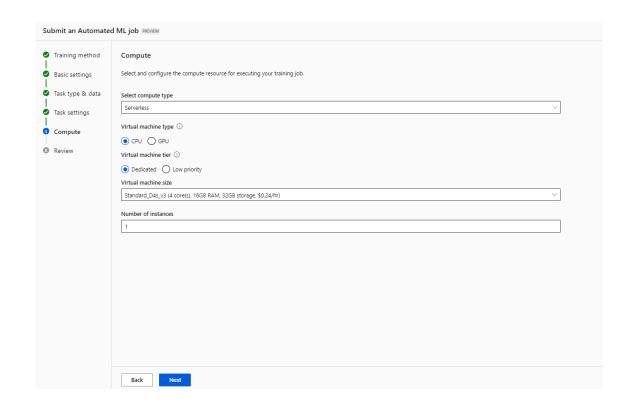
Los resultados recogidos en la anterior tabla muestran un gran desempeño en el modelo entrenado. Al tratarse de un dataset relativamente sencillo con 8000 observaciones, de las cuales un 80% son empleadas para entrenar el modelo y el 20% restante para el testeo de este.

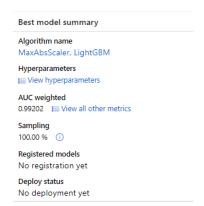
Otra funcionalidad muy interesante que se encuentra disponible dentro de esta herramienta es la de Automated ML, que permite el entrenamiento de diversos modelos para resolver una misma tarea comparando los resultados obtenidos. Permitiendo encontrar el clasificador que mejor comportamiento presenta en el problema planteado.

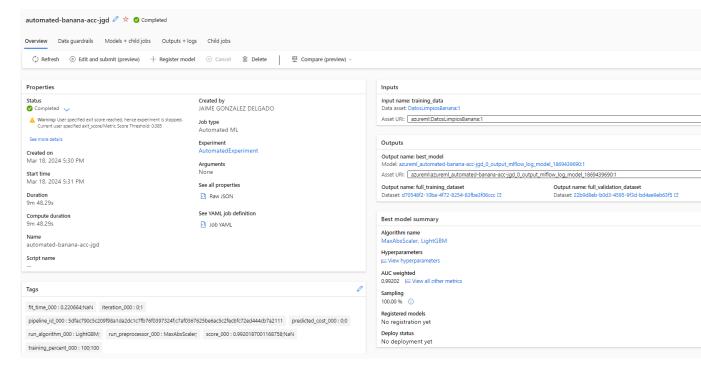






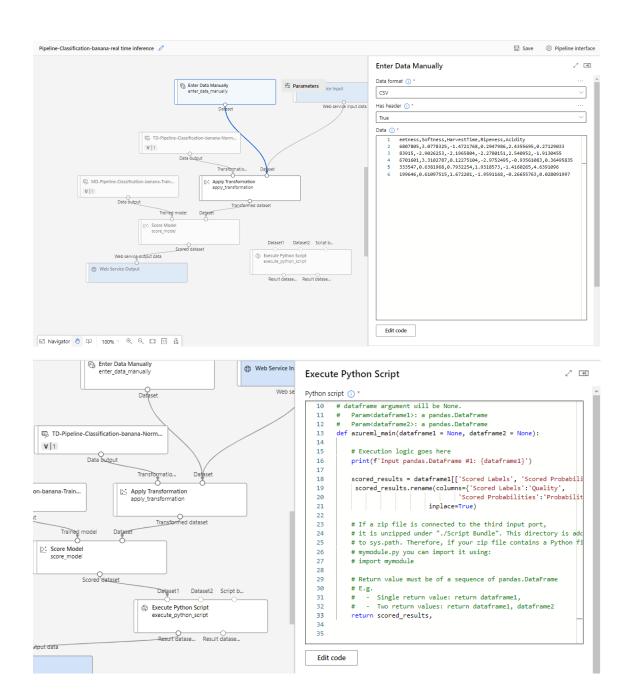


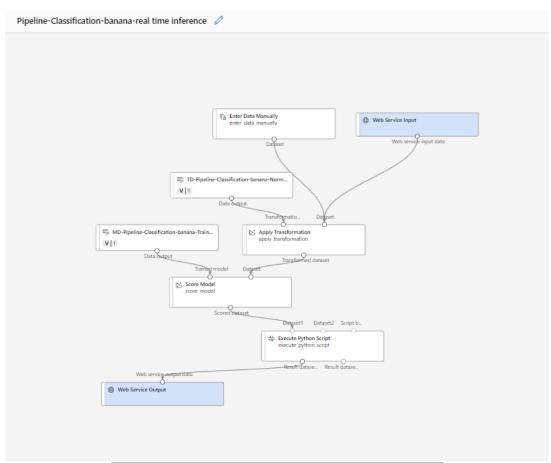


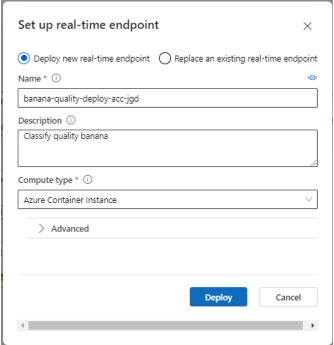


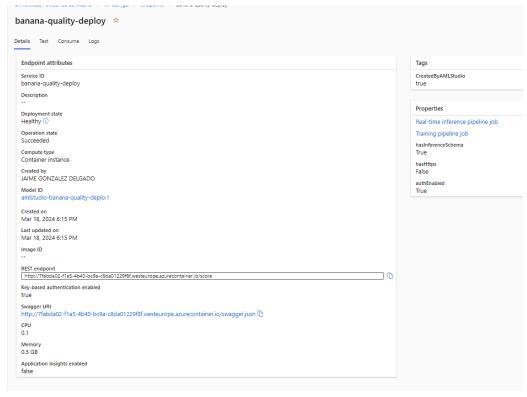
Las anteriores imágenes recogen el proceso realizado, en donde se busca comparar 4 modelos diferentes, DecisionTree, RandomForest, LightGBM y XGBoostClassifier. Siendo el modelo LightGBM el que mejores resultados ha obtenido para el problema planteado con un accuracy de 0.9712.

Una vez que tenemos un modelo entrenado que presenta unos buenos resultados se puede definir un pipeline de inferencia del clasificador y su posterior despliegue.







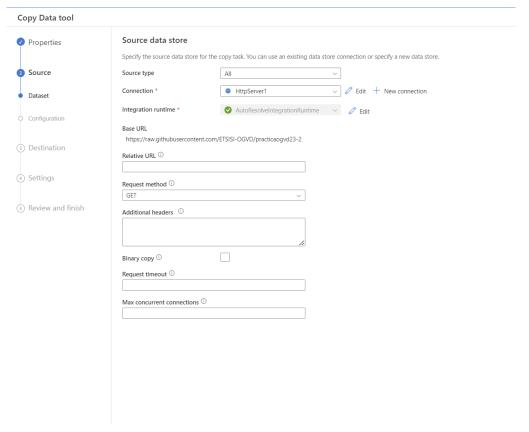


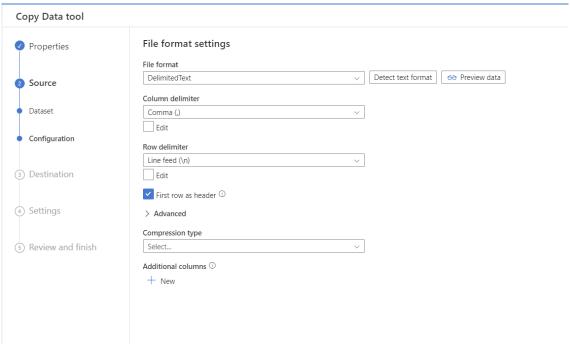
```
Universidad Politécnica de Madrid > ml-acc-jgd > Endpoints > banana-quality-deploy
 banana-quality-deploy *
 Details Test Consume Logs
Input data to test endpoint
                                                Test
                                                               Test result
     "Inputs": {
                                                               ▼{ 1 item 🕏
       "input1": [
                                                                   ▼"Results" : { 1 item
                                                                      ▼"WebServiceOutput0":[ 3 items
           "Size": -1.92496820000000001,
           "Weight": 0.46807805,
                                                                          ▼0:{ 2 items
           "Sweetness": 3.0778325,
                                                                             "Quality" : int 1
           "Softness": -1.4721768,
                                                                             "Probability": int 1 🗟
           "HarvestTime": 0.29479859999999997,
           "Ripeness": 2.4355695,
           "Acidity": 0.27129033
                                                                          ▼1:{ 2 items
                                                                             "Quality" : int 1
                                                                             "Probability" : int 1
           "Size": -0.79378900000000001,
           "Weight": 1.4783915,
           "Sweetness": -2.9026252999999999,
                                                                          ▼2:{ 2 items
           "Softness": -2.1965804,
                                                                             "Quality" : int 1
           "HarvestTime": -2.2780151,
                                                                             "Probability" : int 1
           "Ripeness": 2.540952,
           "Acidity": -1.91304550000000002
         },
                                                                      1
           "Size": -0.19724117,
           "Weight": 0.67016009999999999,
           "Sweetness": 3.31027870000000005,
           "Softness": 0.12275104,
```

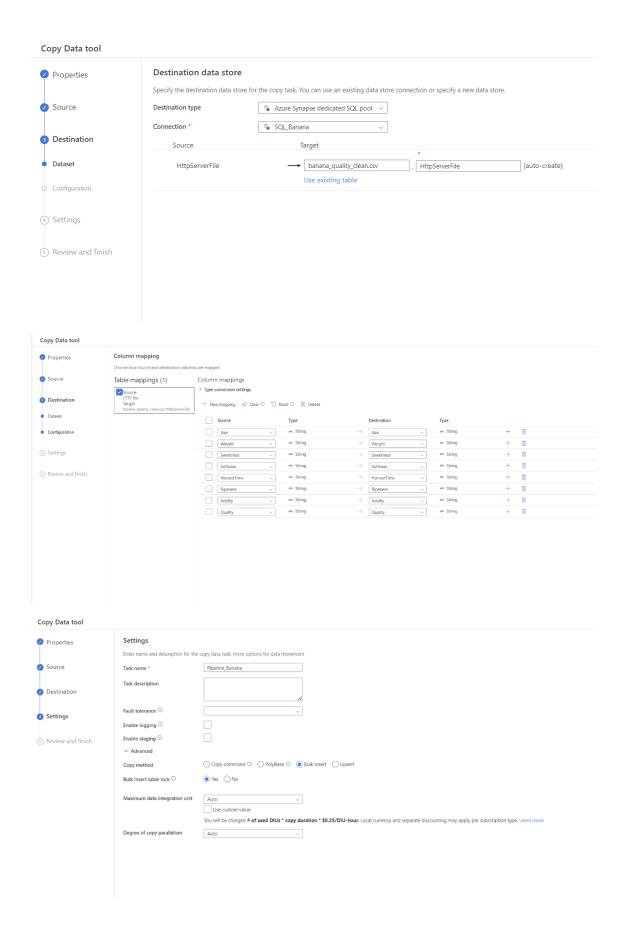
#### **PowerBI**

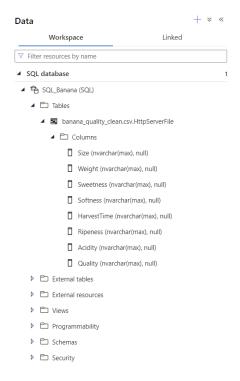
En esta sección se describe el proceso llevado a cabo para hacer uso de la herramienta de visualización PowerBI, dentro de la plataforma Azure Synapse Analytics. PowerBI es una herramienta que permite la creación de dashboard para visualizar y compartir la información recogida en un dataset. En primer lugar, se debe generar una conexión, para ello debemos crear una SQL Pool. Haciendo uso de esta SQL Pool podemos hacer una ingesta de los datos disponibles en el dataset banana\_quality\_clean.csv, incluyéndolo como una base de datos SQL.

#### New dedicated SQL pool Basics \* Additional settings \* Review + create Tags Create a dedicated SQL pool with your preferred configurations. Complete the Basics tab then go to Review + Create to provision with smart defaults. Learn more 🖸 Dedicated SQL pool details Name your dedicated SQL pool and choose its initial settings. Dedicated SQL pool name \* SQL\_Banana Performance level ① DW100c Est. cost per hour Estimated price ① 1.51 USD View pricing details

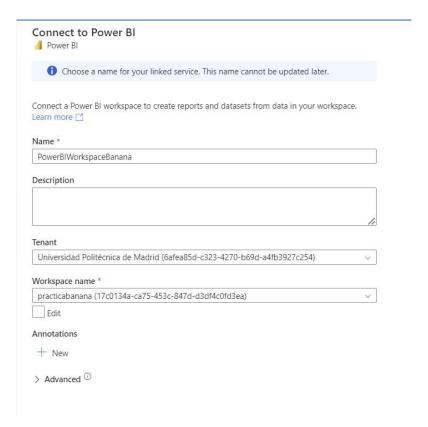


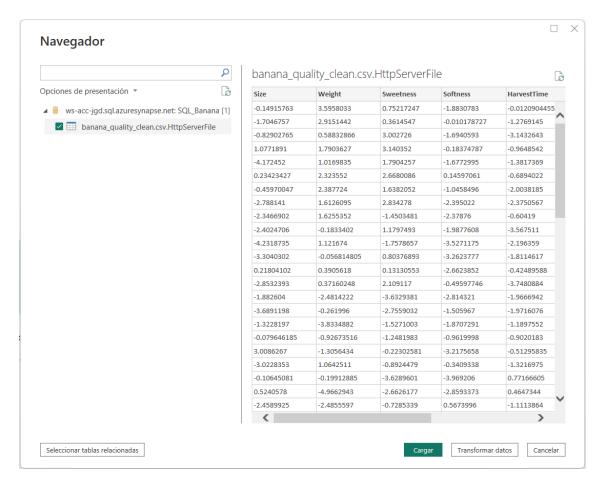




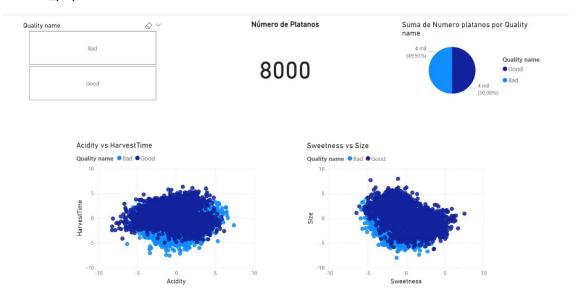


Una vez que contamos con los datos cargados creamos una conexión con PowerBI, la nombramos como PowerBIWorkspaceBanana. Esto abrirá en la pestaña de develop un apartado denominado Power BI. En este nuevo apartado se nos habilitará la posibilidad de descargar un Power BI dataset,  $SQL_Banana.pibs$ , disponible en el GitHub. Una vez descargado este archivo podemos ejecutarlo abriéndose PowerBI Desktop donde se genera una conexión para permitir la carga de los datos.





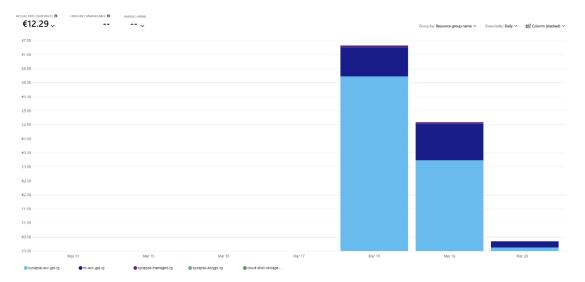
Una vez tenemos los datos cargados podemos generar algunas visualizaciones que permiten analizar el dataset. El informe generado se encuentra disponible como banana\_pi.pbix en el GitHub.



El dataset utilizado presenta limitaciones que dificultan su aprovechamiento óptimo en la creación de un dashboard con Power BI.

#### Análisis de costes

En este apartado se buscará analizar los gastos que ha supuesto la realización de esta práctica en Azure. Pudiendo determinar como ha sido el gasto y en que recursos se ha visto destinado.



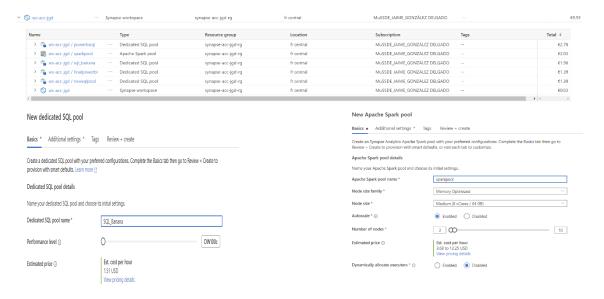
El coste total para el desarrollo de la totalidad de la práctica ha sido de 12.29€. Centrándonos en el desglose de estos costes por recursos podemos observar que el mayor gasto se deriva de Azure Synapse Learning (synapse-acc-jgd-rg) con un coste de 9.59€ del workspace y 0.13€ del mánager, haciendo un total de 9.72€. Por otro lado, el coste del empleo de Azure Machine Learning (ml-acc-jgd-rg) 2.56€, entre el despliegue del modelo 1.63€, 0.65€ correspondientes al workspace y 0.23€ del contenedor de registro, habiendo 0.05€ en otros gastos. Además, podemos observar la existencia de algunos costes inferiores a 1 céntimo correspondientes a la creación de otro workspace de Azure Synapse (synapse-accjgd-rg), que en seguida fue eliminado.



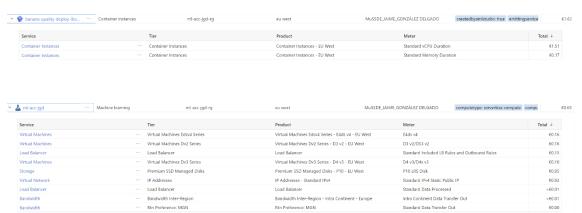
Como se ha mencionado el mayor gasto que ha supuesto esta práctica se produce por el empleo de Azure Synapse, con un costo del workspace de 9.59€ mientras que el almacenamiento no supera el 0.01€. Este elevado coste viene dado por ser el entorno donde más tiempo de computo se ha realizado a la hora de llevar a cabo la ejecución del notebook de exploración de los datos, suponiendo este un gasto total de 2.03€.

Pero este no es el mayor gasto, el cual corresponde a intentos de despliegue de SQL pool para poder crear visualizaciones con Power BI. Como se observa se tuvieron que crear 4

hasta que fuimos capaces de implementar la conexión con Power BI, lo que repercute en un gran gasto, ya que el precio de la SQL Pool es de 1.51\$ por hora, aproximadamente 1.39€. Y como se observa, aunque fueron eliminadas antes de trascurrir esa hora, por el simple hecho de crearla ya supone el gasto de una hora. Este factor debe ser tenido en cuenta para evitar incurrir en gastos extras en recursos que finalmente no se acabaron usando.



Si pasamos a analizar el coste que ha supuesto el empleo de Azure Machine Learning observamos unos costes más bajos, alrededor de 2.56€. La mayor parte de los gastos corresponde al despliegue del modelo entrenado, con un coste total de 1.63€. Cabe destacar que este despliegue ha estado activo durante aproximadamente 30h, suponiendo un gasto aproximado de 0.05€ por hora. Mientras el coste que del coste que tuvo el proceso de entrenamiento fue de 0.65€, donde se entreno un modelo y también se creó un proceso de Automated ML que entreno 4 modelos distintos para detectar cual era el que mejor rendimiento mostraba.



A lo largo de esta práctica hemos podido observar la importancia que tiene el control de los costes en las ejecuciones que hagamos en la nube. Destacando la importancia de evitar la introducción de errores o la creación de recursos que no se emplean ya que pueden suponer un aumento en los gastos del proyecto.