Práctica de Azure

OPTIMIZACIÓN DE GRANDES VOLÚMENES DE DATOS 2023/2024

Carlos Oliva López y Christian Graf Aray
MÁSTER DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Y DATOS MASIVOS

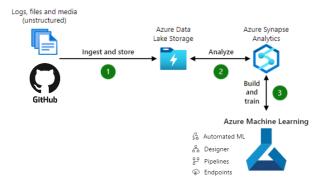
Contenido

1. Introducción	1
2. Azure Synapse Analytics	1
2.1. Creación del pool de Spark	1
2.2. Ingesta de datos	2
2.3. Lectura y procesamiento de datos	4
2.5. Visualización de los datos	5
3. Azure ML Studio	7
3.1. Creación del clúster	7
3.2. Importación del dataset	8
3.3. AutoML: encontrar el mejor modelo de clasificación	10
3.4. Pipelines de Designer: un entrenamiento más personalizado	14
3.4.1. Pipeline de entrenamiento	14
3.4.2. Pipeline de inferencia y despliegue	16
4. Costes	18
5. Referencias	21

1. Introducción

En esta práctica analizaremos las posibilidades y ventajas que nos aportan los servicios de Azure como Synapse Analytics y ML Studio. Para probar nuestro punto, utilizaremos estas dos herramientas con un <u>dataset</u> que recoge más de 10.000 enlaces a diferentes endpoints y sitios web, clasificándolos como phishing o legítimos. En total, por cada uno de esos enlaces se recogen 87 features, que van desde el propio enlace (la URL) hasta el número de ciertos tipos de caracteres especiales. Al ser un dataset de clasificación, la etiqueta a predecir será la columna "status".

Por lo tanto, en la primera parte de la práctica utilizaremos Azure Synapse Analytics para realizar un análisis exploratorio y tratamiento de los datos anteriormente descritos. Una vez guardado esos datos curados, los utilizaremos en Azure ML Studio para realizar su clasificación, examinando las distintas características que nos ofrece Azure. El diagrama de la arquitectura final quedará así:



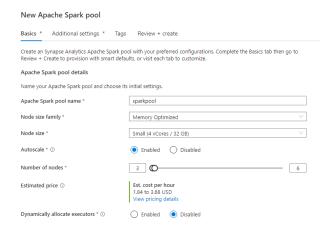
El repositorio del grupo se puede encontrar <u>aquí</u>, y se han dado permisos a la <u>suscripción</u> y los workspaces creados para que se puedan consultar los enlaces que van apareciendo a lo largo de la memoria.

2. Azure Synapse Analytics

En primer lugar, crearemos el <u>workspace</u> de Synapse Analytics que nos permitirá realizar el EDA y tratamiento de los datos.

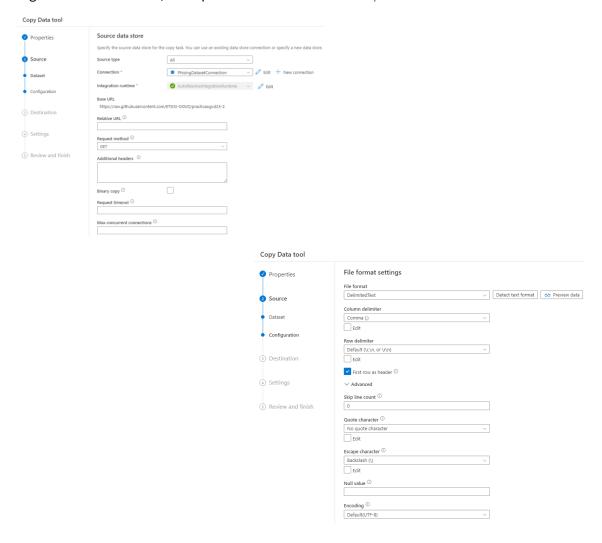
2.1. Creación del pool de Spark

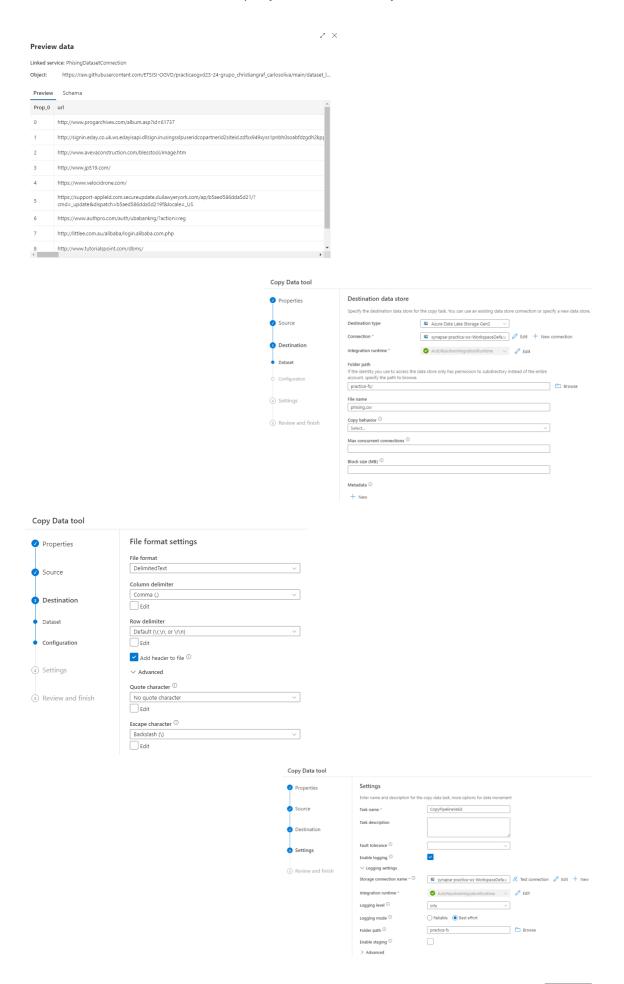
Para poder trabajar en el workspace, empezaremos creando <u>un pool de Spark</u> que nos permitirá lanzar notebooks utilizando PySpark. Debido a que solo se necesita tratar un dataset pequeño, escogemos pocos vCores como máximo y de la familia "Memory Optimized" para ahorrar costes.



2.2. Ingesta de datos

Posteriormente, importaremos los datos con los que vamos a trabajar. Estos se han descargado de Kaggle y se han subido al repositorio de GitHub, situándose <u>aquí</u>. Los pasos para la ingesta se muestran a continuación. Para que funcione correctamente la ingesta mediante HTTP, es importante utilizar el <u>enlace tipo raw</u> de GitHub.







2.3. Lectura y procesamiento de datos

Una vez creado el <u>notebook</u> y asignado el pool al que creamos en el apartado 2.1, podemos comenzar con el procesamiento. Se ha utilizado la función de spark.read para leer los datos previamente guardados:

```
path = "abfss://practica-fs@roberwido.dfs.core.windows.net/phishing.csv"
phishing_df = spark.read.option("header", "true").option("inferSchema", "true").csv(path)

- Command executed in 31 sec 52 ms on 4:16:28 PM, 3/19/24
```

Utilizando el atributo dtypes podemos verificar que la mayoría de las columnas de los datos son ya numéricas

Las columnas "domain_with_copyright" y "status" son de tipo string, por lo que vamos a convertirlas en números enteros.

Después de analizar todos los posibles valores de la columna, se crea una función y un UDF para transformar los datos.

Se puede verificar que los valores de la columna son ahora 1 o 0. Luego hacemos lo mismo con la columna "status":

```
# Comprobamos la columna que utilizaremos como label, ¿qué valores únicos tiene? unique_labels = phishing_df.select('status').distinct().collect()
  3 unique labels

    Command executed in 514 ms on 4:03:34 AM, 3/19/24

[Row(status='phishing'), Row(status='legitimate')]
       # Como vemos que hay 4 tipos de valor para 1 y 0, transformamos la columna para que solo acepte valores enteros
          from pyspark.sql.functions import udf
         from pyspark.sql.types import IntegerType
        def transform_label(x):
           if x == 'phishing':
    return 1
else:
  11 # Definir un UDF con la transformacion
12 transform_udf_label = udf(transform_label, IntegerType())
  phishing_df = phishing_df.withColumn('status', transform_udf_label(phishing_df['status']))

✓ - Command executed in 151 ms on 4:16:53 PM, 3/19/24

  1 # confirmamos que la transformacion se ha hecho correctamente
2 unique_values = phishing_df.select('status').distinct().collect()
   3 unique_values

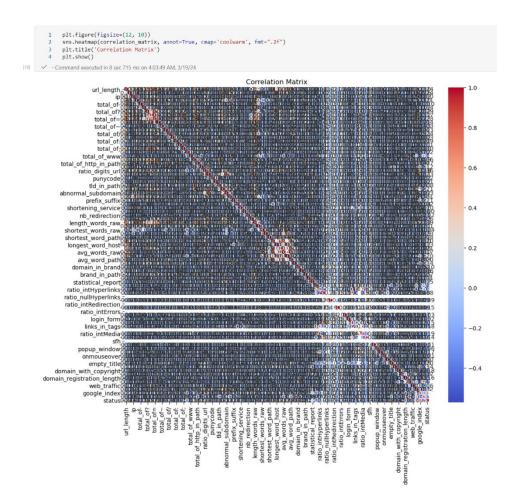
    - Command executed in 506 ms on 4:03:35 AM, 3/19/24

[Row(status=1). Row(status=0)]
```

2.5. Visualización de los datos

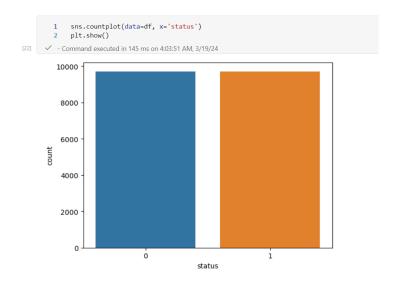
Se generará una matriz de correlación para buscar columnas con un alto potencial de ser predictivas.

```
1 * Partic as correctable courty 1 * Correctable courty 2 * Correctable courty 3 * Correcta
```



Podemos ver, por ejemplo, que la variable "google_index" tiene un alto nivel de correlación con la columna status. Esta columna será una de las que posteriormente se elegirán como las más relevantes en el siguiente apartado.

Podemos también verificar que tenemos un dataset balanceado pues hay un número similar de ejemplos para cada opción de "status".



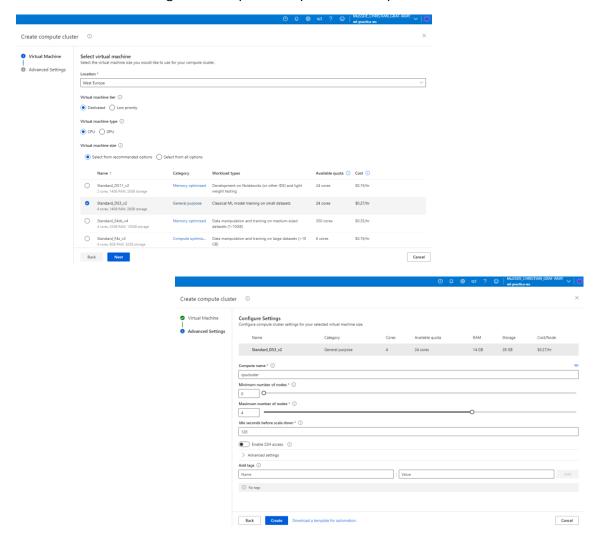
3. Azure ML Studio

Como se comentaba en la introducción, la idea es entrenar el modelo para ver si es capaz de predecir si un enlace es phishing o no. Para explorar las características que nos ofrece Azure ML Studio, vamos a:

- Lanzar un Automated ML para determinar el mejor modelo para clasificar el dataset.
- Crear en Designer una Pipeline que encuentre los mejores parámetros para ese tipo de modelo, personalizando más el entrenamiento.
- Finalmente, con este último modelo, crear en Designer una Pipeline de inferencia y desplegarlo para ver como funcionaría si tuviéramos una API.

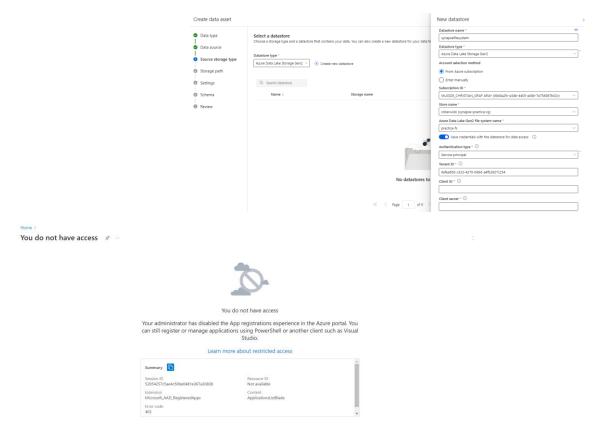
3.1. Creación del clúster

En primer lugar se ha creado un clúster de computación para ejecutar los pasos descritos anteriormente. En la sección de costes se discutirá si el clúster es adecuado para las necesidades, pero se ha decidido elegir una Standard_DS3_v2, configurando el rango de nodos de 0 a 4. En las siguientes capturas se puede ver los pasos de creación.



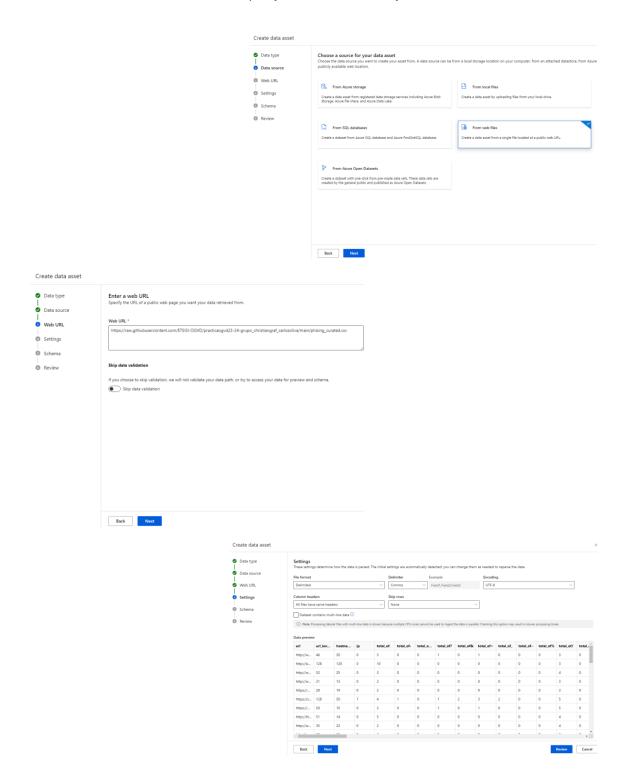
3.2. Importación del dataset

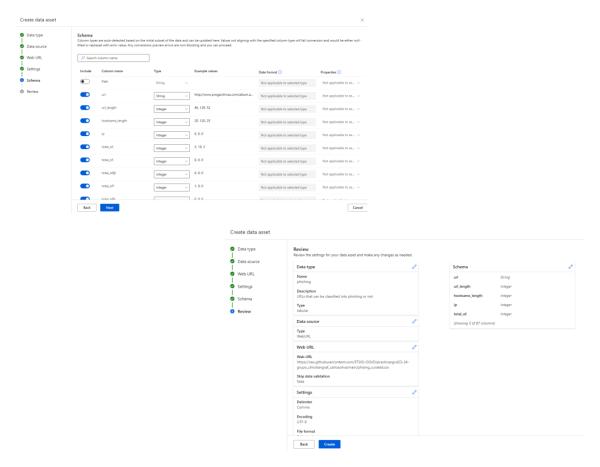
Nuestra primera idea era poder importar directamente desde el filesystem creado para el primer apartado el dataset curado. Para ello, había que crear un datastore de tipo Data Lake Gen 2 y enlazar con el filesystem del usuario utilizado anteriormente. Como se ve en las siguientes dos capturas, nos pedían 2 campos especiales: Client ID y Client secret. Lamentablemente, la única forma de acceder a ellos está restringida por la organización (UPM) a nuestras cuentas de usuarios, y al no poder acceder al servicio "App Registrations" para obtener esos campos, hemos tenido que subir los datos desde GitHub como en el apartado anterior.



Así que, en las siguientes capturas se puede apreciar cómo se importa el <u>dataset curado</u> <u>desde GitHub</u>. Para que funcione correctamente en Azure, es importante utilizar el enlace que ofrece GitHub de <u>tipo raw</u>. Así, el formato y los tipos de datos se detectan automáticamente.

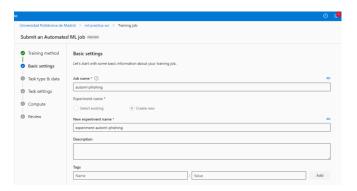


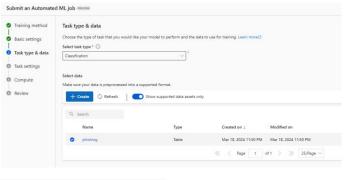




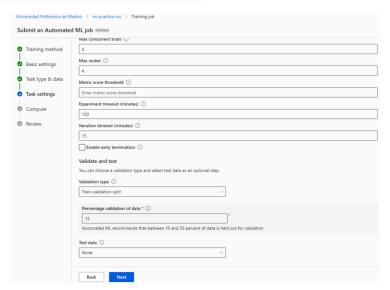
3.3. AutoML: encontrar el mejor modelo de clasificación

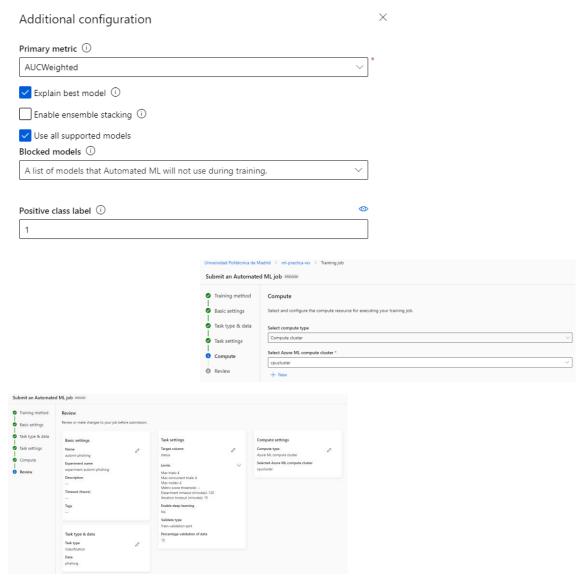
Una vez importados los datos, lanzaremos un proceso de AutoML que puede consultarse aquí. El proceso seguido se puede ver en las siguientes capturas, se ha permitido que se prueben todos los modelos de machine learning disponibles, con límites de tiempo de 15 minutos cada uno y 120 en total. Además, se ha permitido que se utilicen todos los nodos del clúster.



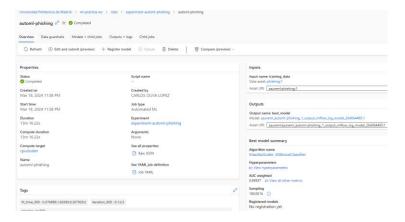


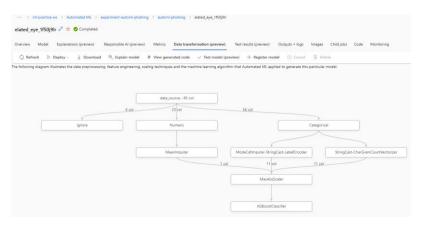




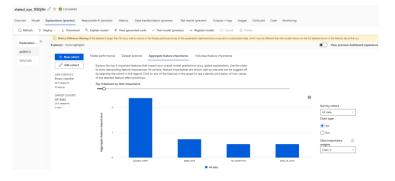


Una vez finalizado, observamos que <u>el mejor modelo</u> ha sido un XGBoostClassifier. La ventaja de Azure es que nos permite activar la explicabilidad, que en la última captura nos devuelve las 4 features más importantes. Además, también explica que tratamiento previo de los datos ha hecho (incluso descartando features).



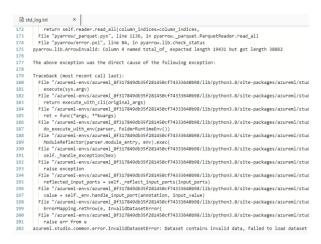






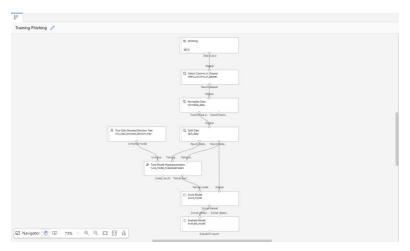
3.4. Pipelines de Designer: un entrenamiento más personalizado

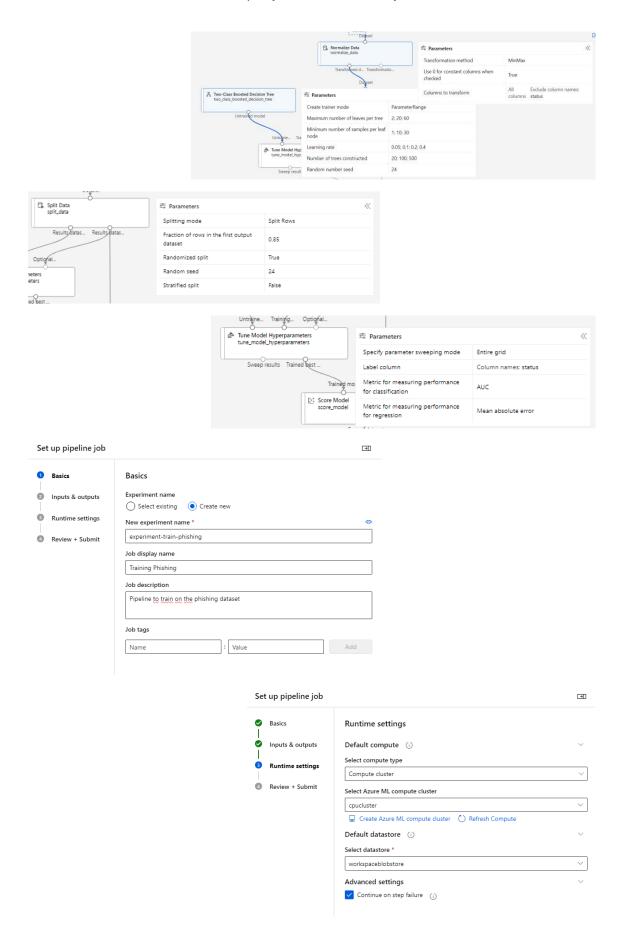
Como aclaración antes de empezar este punto, hemos encontrado que la forma de procesar un dataset de entrada no es igual cuando se utiliza AutomatedML que Designer. En AutoML el dataset curado funciona perfecto, pero para Designer hemos tenido que realizar una segunda curación (se encuentra en el notebook del EDA). Lo que se ha hecho es sustituir los nombres de columnas que tenían caracteres especiales como "total_of?" o "total_of\$" por, respectivamente, "total_of_questionmarks" y "total_of_dollars" (y así con todas las columnas que cumplieran esta condición). Por lo tanto, el nuevo dataset curado para pipelines se puede encontrar aquí. Adjuntamos una captura del error que ocurría al utilizar el anterior dataset, que claramente no era soportado por esos caracteres.



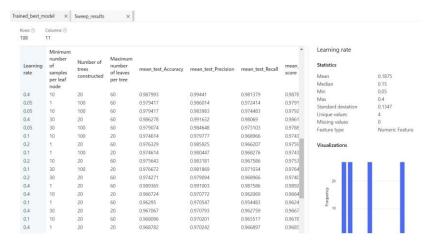
3.4.1. Pipeline de entrenamiento

A continuación, realizaremos la última prueba con Azure ML Studio. Diseñaremos <u>una Pipeline de entrenamiento</u> con la herramienta gráfica Designer. En este caso, hemos aprovechado para definir cómo queremos que sea el entrenamiento. En las siguientes capturas se aprecia la configuración de cada uno de los bloques del pipeline. A destacar, la normalización aplicada y el uso de un ParameterRange a la hora de entrenar, lo que permite hacer una búsqueda de hiperparámetros en forma de grid.

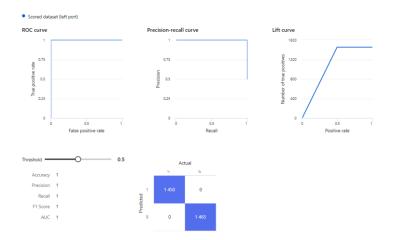




Una vez finalizado <u>el experimento</u>, podemos observar el valor de las distintas métricas para cada conjunto de hiperparámetros.

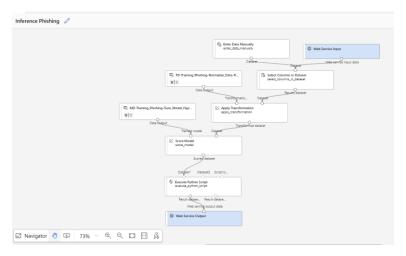


Para el mejor modelo, a pesar de haber utilizado un split del conjunto total como validación durante el entrenamiento, se ha producido overfitting ya que como vemos, los resultados son del 100%.



3.4.2. Pipeline de inferencia y despliegue

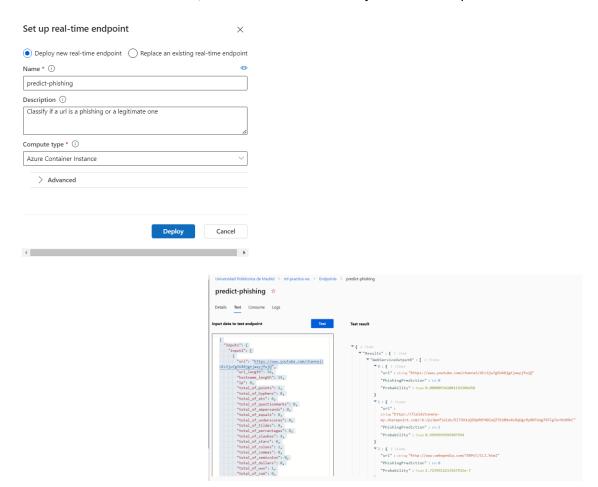
Por último, crearemos <u>una Pipeline de inferencia</u> en la que introduciremos <u>unos datos</u> <u>manualmente</u> y comprobaremos la salida.



A destacar, la configuración del script de Python que se encuentra <u>aquí</u>. Simplemente renombra las columnas de salida. Si comprobamos las salidas, y comparamos con el <u>dataset original</u>, veremos que ha acertado (se ha utilizado desde la línea 16 a la línea 24).



Por último, desplegaremos este modelo en un endpoint para que, hipotéticamente, alguien pudiera utilizarlo como API con sus propios datos. Se puede observar que, con estos <u>datos en formato JSON</u>, las salidas son correctas y el servicio responde.

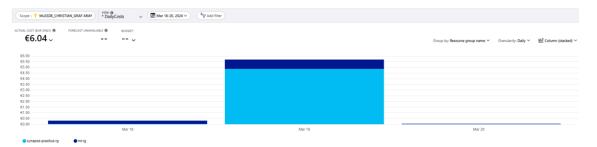


4. Costes

En esta última sección, analizaremos los costes de las operaciones realizadas en los últimos dos apartados. Lo primero es echar un vistazo a los costes acumulados a lo largo de la realización de la práctica. En total, un gasto de algo más de 6€ en 3 días.



Analizando el coste diario, observamos que el grueso del coste fue el día 19 y causado por Synapse Analytics.



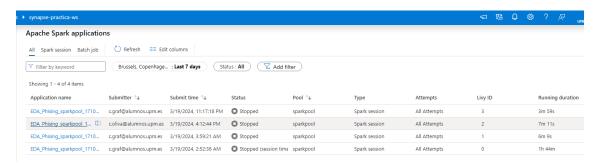
Si analizamos por recurso, el gasto de Synapse Analytics es única y exclusivamente por el uso de los vCores, es decir, por cada vez que se ha arrancado el pool de PySpark. El gasto por el filesystem del usuario creado es ínfimo (<0,01€). En cambio, los gastos de ML Studio están más repartidos entre varios componentes. Los primeros 0,49€ que aparecen son los equivalentes al clúster creado, mientras que los 0,17€ son equivalentes al endpoint del modelo desplegado. El resto de gastos, como por ejemplo el load balancer, se debe a los gastos asociados cada vez que se lanzaba un pipeline y se requería escalar el número de nodos del clúster creado. Por lo tanto, el propio reescalamiento vemos que lleva un coste asociado.



Por ultimo a nivel general, podemos distinguir los gastos de Synapse Analytics y ML Studio porque, debido a limitaciones de Azure en el momento de intentar crear el primero, no nos permitía la región West Europe. Así, dado que la latencia no era un problema, escogimos la región más cercana (South UK) y los gastos han quedado repartidos en dos zonas.



Pasando a analizar más concretamente los gastos de Synapse, podemos apreciar en el propio workspace todas las ejecuciones realizadas y el tiempo que duraron. En este caso, fueron 4.



Y los vCores utilizados por día, que encajan perfectamente con las ejecuciones de arriba.



Teniendo en cuenta que el vCore por hora es de 0,56€ en la familia del pool de PySpark seleccionado, podríamos calcular de la primera sesión que se ejecutó, que fue la más larga de todas con una duración de 1 hora y 44 minutos.

GastoSesion1 vCore =
$$\left(1h + \frac{44}{60}h\right) * 0.56\frac{€}{h} = 0.97€$$
 vCore

Como el pool puede utilizar entre 3 y 6 vCores, el gasto de esa primera sesión está comprendido entre 2,91€ y 5,82€. Si analizamos la grafica de costes diarios veremos que el coste estuvo cerca de los 5€. Por lo tanto, habría que analizar si es rentable el uso de Synapse Analytics. ¿Vale la pena ese gasto para un EDA de un dataset verdaderamente pequeño? Lo cierto es que esa sesión debería haberse acortado, ya que la mayoría del tiempo se utilizó para programar código y probar en tiempo real, mientras que el paradigma a adoptar en estos casos (si se quiere ahorrar) es programar todo de antemano

y solo ejecutar cuando sea necesario hacer una prueba. Es decir, que el tiempo durante el cual el pool esté activo sea única y exclusivamente utilizado para ejecución. Sería interesante poder comparar con el gasto en luz equivalente a hacer estas ejecuciones en un ordenador local, aunque lo cierto es que no se tendría la misma infraestructura ni disponibilidad de cores. Por lo que hemos visto, el gasto puede dispararse muy rápidamente si se descuidan los tiempos de ejecución, lo que podría suponer gastos innecesarios para una empresa o incluso un problema económico para pymes o pequeñas empresas emergentes.

Por último, aunque los gastos de ML Studio han sido mínimos (1,18€) conviene analizarlos también. El coste aproximado por nodo utilizado es de 0,25€ en el clúster escogido, un DS3 v2. Si recordamos lo dicho anteriormente, el gasto de todas las ejecuciones en este clúster fue de 0,49€, al que habría que sumar los costes de 0,13€ por reescalamiento automático.

Resource properties Virtual machine size Standard_DS3_v2 (4 cores, 14 GB RAM, 28 GB disk) Processing unit CPU - General purpose Estimated cost \$0.27/hr per node

Teniendo en cuenta los experimentos lanzados (pueden verse abajo), tanto los intentos acertados como fallidos, es cierto que no parece un gasto muy alto y hasta parece rentable. De hecho, hay que tener en cuenta que con ese gasto se han entrenado varios modelos (aunque nos hayamos quedado con los mejores solo) y se ha realizado una pipeline de inferencia también.



Se podrían haber ahorrado gastos si se hubiera escogido un clúster más humilde, ya que lo cierto es que los entrenamientos realizados eran de machine learning y no de deep learning con redes neuronales. Sería interesante analizar la relación de bajar los recursos de computo para ver si compensa, ya que habría que tener en cuenta que el tiempo de ejecución aumentaría. Por último, lo que sí que parece caro es levantar un endpoint con el modelo para poder utilizarlo como API. Teniendo en cuenta que estuvo levantado tan solo 18 minutos (como se aprecia en el primer job de la captura de arriba), el consumo de 0,17€ nos hace una idea de cómo de rápido subiría el precio, aproximadamente 14€ por día levantado. Al igual que se comentaba antes, también seria interesante analizar qué otros tipos de recursos endpoint ofrece Azure, ya que la inferencia de un modelo como el que hemos entrenado (básicamente un árbol de decisión) requiere muy poco cómputo.

5. Referencias

- Dataset https://www.kaggle.com/datasets/winson13/dataset-for-link-phishing-detection
- Repositorio de GitHub https://github.com/ETSISI-OGVD/practicaogvd23-24-grupo christiangraf carlosoliva/tree/main
- Suscripción de Azure https://portal.azure.com/#@upm365.onmicrosoft.com/resource/subscriptions/99

 d0a2fc-a34b-4405-a086-7e758967b02c/overview
- Workspace de Synapse Analytics https://web.azuresynapse.net/?workspace=%2fsubscriptions%2f99d0a2fc-a34b-4405-a086-7e758967b02c%2fresourceGroups%2fsynapse-practicarg%2fproviders%2fMicrosoft.Synapse%2fworkspaces%2fsynapse-practica-ws
- Workspace de ML Studio <a href="https://ml.azure.com/?tid=6afea85d-c323-4270-b69d-a4fb3927c254&wsid=/subscriptions/99d0a2fc-a34b-4405-a086-7e758967b02c/resourceGroups/ml-rg/providers/Microsoft.MachineLearningServices/workspaces/ml-practica-ws
- Get Started with Azure Synapse Analytics https://learn.microsoft.com/en-us/azure/synapse-analytics/get-started
- What is automated machine learning (AutoML)? https://learn.microsoft.com/en-us/azure/machine-learning/concept-automated-ml?view=azureml-api-2
- Tutorial: Train a classification model with no-code AutoML in the Azure Machine Learning studio - https://learn.microsoft.com/en-us/azure/machine-learning/tutorial-first-experiment-automated-ml?view=azureml-api-2
- Explore classification with Azure Machine Learning Designer https://microsoftlearning.github.io/AI-900-AIFundamentals/instructions/02b-create-classification-model.html
- El resto de enlaces que han ido apareciendo a lo largo de esta memoria.