МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Информационные Системы

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Списочные структуры

Студент гр. 1373	 Кабернюк И.С.
Преподаватель	 Бондаренко Б.Е

Санкт-Петербург 2022

Цель работы.

Реализовать следующие структуры: односвязный список, динамический массив и стек. Стек можно реализовать как на базе списка, так и отдельно. Использовать стек для реализации алгоритма сортировочной станции. Разрешённые символы в исходном выражении: +, -, *, /, ^, sin, cos, (,), 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Для упрощения разбиения входной строки на токены разрешается отделять каждый символ пробелом.

Ход работы

1) Динамический массив (вектор)

Для создания динамического массива создаем класс Vector

Стандартный конструктор Vector()

Перегруженный Vector(const unsigned input_size)

Функции класса:

- 1)Обращение по индексу Vector::operator[](int position)
- 2)Вывод массива Vector::print()
- 3)Добавление в конец Vector::push_back(const int last_obj)
- 4)Добавление по индексу Vector::add(const unsigned position, const int value)
- 5)Удаление по индексу Vector::erase(const unsigned position)
 - 6)Поиск по индексу Vector::find(const unsigned position) 7)Размер массива Vector::get_size()

2)Список (лист)

Для создания списка создаем класс List

В private поле создается еще один класс Node

Функции класса:

- 1) Обращение по индексу List::operator[](int position)
- 2) Добавление в конец List::push_back(int data)
- 3) Размер списка List::GetSize()
- 4) Поиск по индексу List::find(const unsigned position)
- 5) Вывод массива List::print()
- 6) Очистить список List::clear()
- 7) Добавление в начало List::push_front(const int data)
- 8) Добавление по индексу List::add(const unsigned position, const int
- 9) Удаление по индексу List::ereas(const unsigned position)

3)Стэк

data)

Стэк реализован на базе списка (Лист).

Функции класса:

- 1) Очистить список void clear()
- 2) Размер списка GetSize()
- 3) Вывод массива print()
- 4) Добавление в стэк push(std::string value)
- 5) Удаление из стэка рор()
- 6) Показать верхний элемент стэка реак()

4) Алгоритм сортировочной станции

Пока есть ещё символы для чтения:

Читаем очередной символ.

Если символ является числом, добавляем его к выходной строке..

Если символ является открывающей скобкой, помещаем его в стек.

Если символ является закрывающей скобкой:

До тех пор, пока верхним элементом стека не станет открывающая скобка, выталкиваем элементы из стека в выходную строку. При этом открывающая скобка удаляется из стека, но в выходную строку не добавляется. Если стек закончился раньше, чем мы встретили открывающую скобку, это означает, что в выражении либо неверно поставлен разделитель, либо не согласованы скобки.

Если символ является оператором o1, тогда:

- 1) пока приоритет *o1* меньше либо равен приоритету оператора, находящегося на вершине стека выталкиваем верхние элементы стека в выходную строку;
 - 2) помещаем оператор o1 в стек.

Когда входная строка закончилась, выталкиваем все символы из стека в выходную строку. В стеке должны были остаться только символы операторов; если это не так, значит в выражении не согласованы скобки.

Демонстрация работы программы:

```
■ Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Please, enter the infix expression: 5 + 7 * (7 / 8))
Wrong count of brackets
```

Вывод

В результате работы были реализованы следующие структуры данных:

- 1) Односвязный список;
- 2) Динамический массив;
- 3) Стек.

На основе реализованных структур, был написан алгоритм сортировочной станции, переводящий выражение из префиксной нотации в постфиксную.