

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра Информационные Системы

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Списочные структуры

Студент гр. 1373

Злобин С.В.

Преподаватель

Пелевин М.С.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Реализовать следующие структуры: односвязный список, динамический массив и стек. Стек можно реализовать как на базе списка, так и отдельно. Использовать стек для реализации алгоритма сортировочной станции. Разрешённые символы в исходном выражении: +, -, *, /, ^, sin, cos, (,), 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Для упрощения разбиения входной строки на токены разрешается отделять каждый символ пробелом.

Ход работы.

1) Динамический массив (вектор)

Для создания динамического массива создаём класс MyVector

Стандартный конструктор MyVector()

Перегруженный MyVector(int newsize)

Деструктор ~MyVector()

Методы класса:

- 1) Обращение по индексу `int& operator[](int num)`
- 2) Индекс по значению `int find(int val)`
- 3) Добавление по индексу `void add(int num, int val)`
- 4) Удаление по индексу `void delete_a(int num)`
- 5) Вставка в конец `void push_back(int val)`
- 6) Получение ссылки на элемент `int* get_reference(int num)`
- 7) Получение размера массива `int get_size()`
- 8) Вывод данных массива на экран `void print_data()`

2) Односвязный список

Для создания односвязного списка создаём класс MyList

В классе создаём ещё один класс MyNode

Стандартный конструктор MyList()

Перегруженный MyList(int new_size)

Деструктор ~MyList()

Методы класса:

- 1) Обращение по индексу `int& operator[](int num)`
- 2) Индекс по значению `int find(int val)`
- 3) Добавление по индексу `void add(int num, int val)`
- 4) Удаление по индексу `void delete_element(int num)`
- 5) Создание списка `void create_list(int new_size)`
- 6) Получение размера списка `int get_size()`
- 7) Вывод на экран данных списка `void print_data()`

- 8) Удаление списка `void delete_list()`
- 9) Вставка в начало `void push_front(int val)`
- 10) Вставка в конец `void push_back(int val)`
- 11) Получение ссылки на элемент `MyNode* get_reference(int num)`

3) Стек

Для создания стека создаём класс `MtStack`

В нём создаём ещё один класс `MyNode`

Стек реализован в качестве односвязного списка.

Стандартный конструктор `MyStack()`

Деструктор `~MyStack`

Методы класса:

- 1) Снятие со стека `void pop()`
- 2) Добавление на стек `void push(string newData)`
- 3) Значение вершины стека без его снятия `string peak()`
- 4) Вывод данных стека на экран `void print_data()`

4) Алгоритм сортировочной станции

1. Пока есть ещё символы для чтения:

- Читаем очередной символ.
- Если символ является числом или постфиксной функцией (например, `!` — факториал), добавляем его к выходной строке.
- Если символ является префиксной функцией (например, `sin` — синус), помещаем его в стек.
- Если символ является открывающей скобкой, помещаем его в стек.
- Если символ является закрывающей скобкой:
 - До тех пор, пока верхним элементом стека не станет открывающая скобка, выталкиваем элементы из стека в

выходную строку. При этом открывающая скобка удаляется из стека, но в выходную строку не добавляется.

- Если существуют разные виды скобок, появление непарной скобки также свидетельствует об ошибке. Если какие-то скобки одновременно являются функциями (например, $[x]$ — целая часть), добавляем к выходной строке символ этой функции.

- Если символ является бинарной операцией $o1$, тогда:

1. пока на вершине стека префиксная функция...

- ИЛИ операция на вершине стека приоритетнее $o1$;
- ИЛИ операция на вершине стека левоассоциативная с приоритетом как у $o1$;
- выталкиваем верхний элемент стека в выходную строку.

2. помещаем операцию $o1$ в стек.

3. Когда все символы входной строки перебраны, выталкиваем все символы из стека в выходную строку.

Демонстрация работы программы.

```
Enter an expression: 7 * cos ( 5 + 2 ) + 3
Your answer: 7 5 2 + cos * 3 +

Enter an expression: 7 + ln ( 2 )
Error! Token 'ln' is invalid

Enter an expression: 5 + ( 6 * 3
Error! Extra left bracket

Enter an expression: 5 * ( 1 - 3 * 5 ) - 2 )
Error! Extra right bracket
```

Вывод.

В результате работы были реализованы следующие структуры:

- 1) Динамический массив
- 2) Односвязный список
- 3) Стек

На основе реализованных структур был написан алгоритм сортировочной станции, переводящий выражение из префиксной нотации в постфиксную.