

EtüROOT Takım Tanıtım Dosyası

Takım Bilgisi:

EtüROOT insanlığa yarar sağlayabilecek fikirleri gerçeğe dönüştürme amacını taşıyan; robotik, otonom sistemler ve mekanik prensipleri konu alan bir takımdır. etüROOT takımı, Elektrik-Elektronik, Yapay Zeka, Makine ve Bilgisayar Mühendisliği öğrencileri tarafından TOBB ETÜ Robotik ve Gömülü Yazılım Topluluğu adı altında oluşturulmuştur.

Takım Üyeleri:

İsmail Kerem Ersöz: TOBB ETÜ Yapay Zeka Mühendisliği 1. sınıf öğrencisiyim. Ortaokuldan beri kodlamaya ve algoritmalara ilğim vardı. Elektrik devreleri ve fizik de beni cezbeden bir diğer alandı ve bu yüzden bu ekibi bulduğum zaman çok mutlu olmuştum. Kendi başıma sürekli bir proje geliştirmek ve proje üzerinden öğrenmek isterdim ve şimdi TEKNOFEST yarışmalarına başvuru yapmak beni çok heyecanlandırıyor.

Görkem Kamit: TOBB ETÜ Makine Mühendisliği 1. Sınıf Öğrencisiyim. Fizik ve mekanik bilimine ilğim ortaokulda başladı. Proje tasarım ve koordinasyonu konusundaki hikayem 2018'de katıldığım FLL Turnuvasında şekil almaya başladı. Okuduğum bölümün de temel elementi olan teknik çizim alanında kendimi AutoCAD ve SolidWorks gibi uygulamalarla geliştirdim. 2022 yılında Teknofest'e İnsansız Su Altı Sistemleri kategorisinde katıldım. Şimdi ise içerisinde bulunduğum etüROOT takımı ile Teknofest'te katılmak için sabırsızlanıyorum.

Mustafa Sami Kolcu: TOBB Ekonomi ve Teknoloji Üniversitesinde makine mühendisliği bölümünde öğrenim görmekteyim. Analitik düşünme ve problem çözme gibi kabiliyetlerimin yanında modern ve yenilikçi teknolojilere büyük ilğim vardır. Teknofest gibi büyük teknoloji yarışmaları, hem bilgi paylaşımı hem takım ruhu hem de birlikte üretme ve öğrenme açısından benim için çok değerlidir. Proje ekibinde yer alarak hem bilgimi paylaşmak hem de kendimi daha da geliştirmek istiyorum.

Mehmet Efe Saraç: TOBB ETÜ Bilgisayar Mühendisliği 1. sınıf öğrencisiyim. Java programlama dilinde orta seviyede bilgi sahibiyim ve Arduino gibi gömülü yazılım sistemleriyle uzun süredir ilgileniyorum. Robotik ve Gömülü Yazılım Topluluğu'na katılarak bu ilgimi üniversiteye taşımayı sürdürüyorum. Ortaokulda Türkiye birinciliği kazandığım RobotAfyon yarışmasından başlayarak, çeşitli TÜBİTAK ve yerel robot yarışmalarına katıldım. Bu yarışmalarda takım çalışması ve iş bölümü gibi becerilerimi geliştirdim. Şu anki hedefim, bölümüm sayesinde daha güçlü bir mühendislik perspektifi kazanmak ve bu gelişimi bölüm dışı uğraşlarla desteklemek. Ayrıca, etüROOT takımıyla TEKNOFEST'e katılacağım için heyecanlıyım.

Orhan Koçak: Bahçeşehir Üniversitesi'nde mekatronik mühendisliği lisans eğitimimi tam burslu olarak tamamladım ve şu anda TOBB ETÜ'de bilgisayar mühendisliği yüksek lisans eğitimime tezli programda burslu olarak devam ediyorum. Görüntü işleme ve yapay zeka alanlarında çeşitli projelerde ve şirketlerde deneyim kazandım. Bahçeşehir Üniversitesi - Stanford Robotics Laboratuvarında su altı otonom araç için ROS tabanlı ve 3D su altı görüntü işleme çözümleri sunan bir yazılım geliştirdim. ZGN Autonomous and Robotics'te nesne tespiti, yapay zeka temelli ve ROS ile robotik yazılımı gerektiren projelerde 9 ay staj yaptım, Lapis Aerospace Technologies'te yüz tanıma ve GAN modelleri üzerine odaklandığım bir zorunlu staj yaptım. BridgeSoft'ta C++ diliyle gömülü sistem ve görüntü işleme yazılımları geliştirdim. Şu anda Bistek Yazılım'da yapay zeka mühendisi olarak nesne tespiti, görüntü segmentasyonu ve hareket tanıma gibi görevlerde aktif olarak çalışmaktayım. Python, C++ ve makine öğrenmesi kütüphaneleri (PyTorch, TensorFlow) başta olmak üzere ROS gibi çeşitli araçlarda, Jetson gibi embedded platformlarında yetkinim ve tecrübe sahibiyim.

Muhammed Enes Karaoğlu: TOBB ETÜ Elektrik-Elektronik Mühendisliği 1. sınıf öğrencisiyim. Şu anda üzerinde çalıştığım bir oyun projem var. Takım içi iletişim, motivasyon sağlama ve özgün fikirler üretme konusunda güçlü yönlerim bulunuyor. Teknik olarak başlangıç aşamasında olmama rağmen bu durumun yarışmalara katılma yolunda engel teşkil etmeyeceğini düşünüyorum. "Ya başarırım ya da öğrenirim" yaklaşımıyla ilerliyorum. Kendimi mühendis olarak görüyorum ve sorunlara alternatif çözümler geliştirmeye odaklanıyorum. Ayrıca, 2D ve 3D modelleme konusunda temel bilgiye sahibim.

Takım Şablonu:

