

Ejercicios de XML

Extraídos de: <https://www.abrirlave.com/xml/ejercicios-resueltos.php>

Realizando los siguientes ejercicios de XML, puedes poner en práctica lo aprendido en el tutorial.

Ejercicios de XML

- Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "frutas.xml"
- Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "vehiculos.xml"
- Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "figuras.xml"
- Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "triangulos.xml"
- Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "numeros.xml"
- Ejercicio de XML - Ciudades de países
- Ejercicio de XML - Hechos históricos
- Ejercicio de XML - Artículos
- Ejercicio de XML - Fechas de un año
- Ejercicio de XML - Mezclas de colores
- Ejercicio de XML - Lista de marcadores de páginas web
- Ejercicio de XML - Equipos de fútbol

Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "frutas.xml"

Corregir los errores que hay en el siguiente documento XML ("**frutas.xml**") para que esté bien formado. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8">
< frutas >
  < fruta >
    < nombre >cereza< nombre \>
  < fruta \>
  < fruta >
    < nombre >naranja< nombre \>
  < fruta \>
< frutas \>
```

Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "vehiculos.xml"

Corregir los errores que hay en el siguiente documento XML ("**vehiculos.xml**") para que esté bien formado. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

```
<!-- Documento XML con errores de sintaxis. --!>
<? xml versión="1.0" encodin = "UTF-8" >
<terrestres>
  <vehiculo>bicicleta<vehiculo>
  <vehiculo>coche<vehiculo>
  <vehiculo>tractor<vehiculo>
<acuaticos>
  <vehiculo>canoa<vehiculo>
<aereos>
  <vehiculo>avioneta<vehiculo>
  <vehiculo>helicóptero<vehiculo>
```

Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "figuras.xml"

Corregir los errores que hay en el siguiente documento XML ("**figuras.xml**") para que esté bien formado. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<figuras>
  <figura plana>
    <nombre>cuadrado</nombre>
    </lados 4>
  </figura>
  <figura plana>
    <nombre>triángulo</nombre>
    </lados 3>
  </figura>
  <figura tridimensional>
    <nombre>cubo</nombre>
    </aristas 12>
    </caras 6>
  </figura>
</figuras>
```

Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "triangulos.xml"

Corregir los errores que hay en el siguiente documento XML ("**triangulos.xml**") para que esté bien formado. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

```
<?Xml version="1,0" encoding="UTF8"?>
<triangulo base="7" altura="5">
<triangulo base="2" altura="6">
<triangulo base="3" altura="3">
```

Ejercicio de XML - Corregir errores de sintaxis de "numeros.xml"

Corregir los errores que hay en el siguiente documento XML ("**numeros.xml**") para que esté bien formado. Para ello, puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<numeros>
  <1 letra="u" letra="n" letra="o">1</>
  <2 letra="d" letra="o" letra="s">22</>
  <6 letra="s" letra="e" letra="i" letra="s">666666</>
</numeros>
```

Ejercicio de XML - Ciudades de países

Escribir un documento XML que almacene la siguiente información:

Nombre	País	Continente
Nueva Delhi	India	Asia
Lisboa	Portugal	Europa
El Cairo	Egipto	África

Nota: el **continente** al que pertenece un **país** hay que representarlo mediante un atributo, el resto de información no.

Ejercicio de XML - Hechos históricos

Escribir un documento XML que almacene la siguiente información:

Descripción de cada hecho	Fecha		
	Día	Mes	Año
IBM da a conocer el PC.	12	8	1981
Se funda Google.	4	9	1998
Se funda Facebook.	4	2	2004

Nota: la **descripción** de cada **hecho** hay que representarla mediante un atributo, el resto de información no.

Ejercicio de XML - Artículos

Dado el archivo "**estilo-articulos.css**", cuyo contenido es:

```
nombre{color:blue;font-size:20px}
precio{color:green;font-size:28px}
```

Escribir un documento XML asociado al archivo "**estilo-articulos.css**" y que represente la siguiente información:

Nombre	Precio
Sofá	642
Mesa	305
Lámpara	89

Nota: no hay que utilizar ningún atributo para representar la información de las **artículos**.

En pantalla se verá algo similar a:



Ejercicio de XML - Fechas de un año

Dado el archivo "estilo-fechas.css", cuyo contenido es:

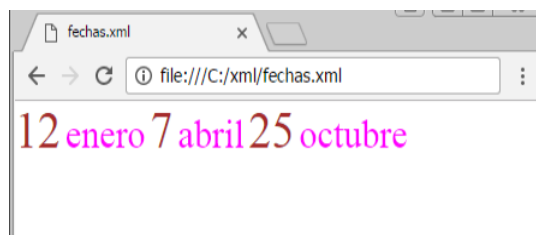
```
dia{color:brown;font-size:38px}
mes{color:magenta;font-size:30px}
```

Escribir un documento XML asociado al archivo "estilo-fechas.css" y que represente la siguiente información:

Día	Mes
12	enero
7	abril
25	octubre

Nota: no hay que utilizar ningún atributo para representar la información de las **fechas**.

En pantalla se visualizará algo parecido a:



Ejercicio de XML - Mezclas de colores

Dado el archivo "estilo-colores.css", cuyo contenido es:

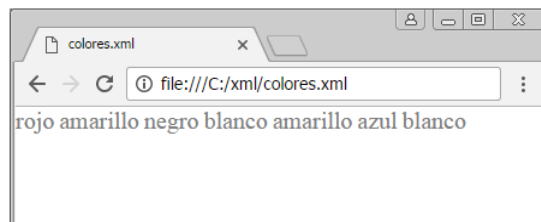
```
color{color:grey;font-size:20px}
```

Escribir un documento XML asociado al archivo "estilo-colores.css" y que represente la siguiente información:

Mezcla	Resultado
rojo y amarillo	naranja
negro y blanco	gris
amarillo, azul y blanco	verde claro

Nota: el **resultado** de cada **mezcla** hay que representarlo mediante un atributo, el resto de información no.

En pantalla se verá algo como:



Ejercicio de XML - Lista de marcadores de páginas web

Sin utilizar atributos, crear un documento XML bien formado que describa una lista de marcadores de páginas web, sabiendo que se desea que la información de cada **página** sea el **nombre**, una **descripción** breve y su **URL**. Los datos de los marcadores son los descritos en la siguiente tabla:

Abrir Llave	Tutoriales de informática	http://www.abrirllave.com/
Wikipedia	La enciclopedia libre.	http://www.wikipedia.org/
W3C	World Wide Web Consortium.	http://www.w3.org/

Ejercicio de XML - Equipos de fútbol

Escribir un documento XML bien formado que guarde información de dos equipos de fútbol (nombre, ciudad y entrenador) con dos jugadores (nombre, posición y nacionalidad) cada uno. La posición (portero, defensa, medio, delantero) deberá representarse mediante un atributo del jugador. Utilizar datos reales para los equipos y jugadores. No obstante, no deberá indicarse el nombre del entrenador.