

# Guía de Estudio HTML

## Enlaces a tutoriales recomendados.

---

- Tutoriales de **MDN Web Docs** (anteriormente Mozilla Developer Network)
  - [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Introduccion\\_a\\_HTML](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Introduccion_a_HTML)

Desde esta página se accede a los diferentes temas. Muy completos y bien explicados. Están casi totalmente traducidos al español (*hay que escoger Español en el enlace 'Idiomas' o 'Lenguajes'*).

Algunas actividades no se muestran correctamente en la versión en español, hay que verlas en la versión inglesa.

- Tutoriales de José Román Hernández – **Manz**

<https://lenguajehtml.com/html/>

Concisos, buenas explicaciones.

- Tutorial HTML5 de **w3schools**
  - <https://www.w3schools.com/html/>

En inglés. Buen sitio para consultar las referencias de las etiquetas. Incorpora muchos ejemplos y ejercicios que se pueden probar en su editor on-line.

[w3schools NO está vinculada a W3C]

- Curso HTML5 de **aprendoencasa**  
<https://www.aprendoencasa.com/wp-content/uploads/2019/01/Curso-practico-HTML5.pdf>

Se recomienda descargar este libro en pdf, ya que es una guía muy completa.

## ¿Cómo estudiar?

---

- Comenzaremos con el tutorial de Manz.
  - Leer todos los apartados del tema **Introducción a HTML5**.
  - Opcionalmente leer los temas similares en los tutoriales **MDN Web Docs**, que son más completos.
  - Leer el tema 1 – **Etiquetas HTML obsoletas** del apartado **Etiquetas semánticas**.
  - Leer los temas 2 y 3 sobre **Etiquetas HTML de texto y agrupación**.

- Pasarse al libro **Curso de HTML5**, buscar la **Etiqueta <B>** e ir probando los ejemplos de cada etiqueta hasta llegar a la página 91 donde aparecen los enunciados de dos ejercicios para practicar el marcado de texto. Hacer los ejercicios.
- Todas las pruebas y/o ejemplos se pueden hacer utilizando el editor **Visual Studio Code**.
- Hacer los ejercicios de texto propuestos por la profesora – estarán en formato PDF en el aula virtual.
  - Estos ejercicios deben realizarse con **Visual Studio Code**.
  - Se recomienda crear una cuenta en **GitHub**, trabajar con un repositorio y configurarlo de forma que se publiquen las páginas. *[En el aula virtual se indicará cómo hacer esto]*
- Seguir con la misma estrategia para el resto de los temas, siempre tomando como base el índice del tutorial de Manz.
- Para cada tema o bloque se irán proponiendo ejercicios.