
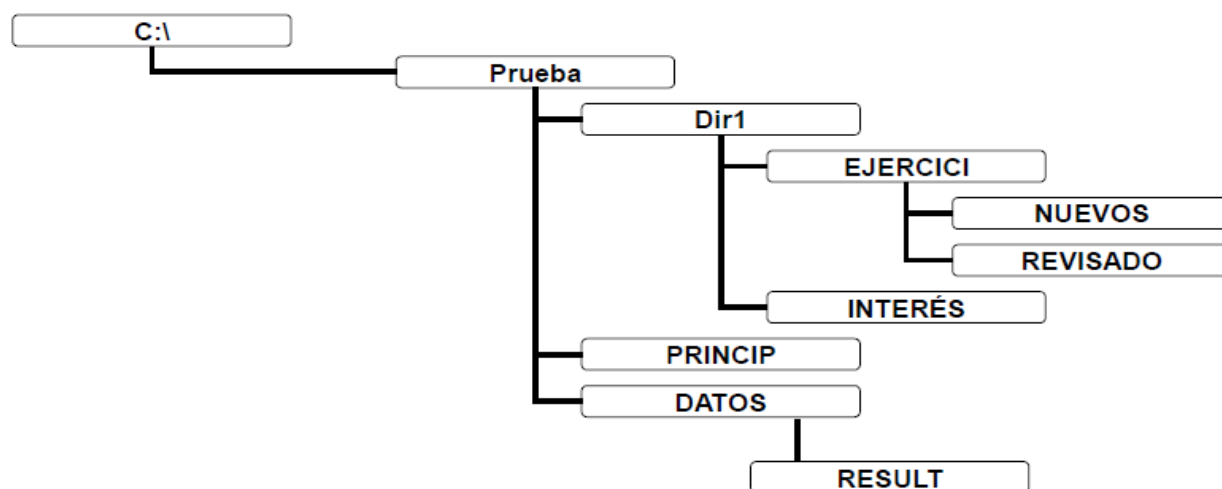
	Ejercicios	
	UT4_3	CMD
Módulo: Sistemas Informáticos Departamento: Informática y Comunicaciones		Curso 2023/2024

Instrucciones generales: A continuación, se presentan una serie de ejercicios relacionados con parte de los contenidos de la UT4. Posteriormente se procederá a publicar su corrección en las aulas virtuales con el objetivo de que el alumno pueda contrastar sus resultados. Se recomienda al alumnado que los realice con el fin de afianzar los contenidos correspondientes.

EJERCICIOS INTÉRPRETE DE COMANDOS

1.- Crear, mediante comandos, la siguiente estructura de directorios:



Nos situamos en la unidad directorio raíz de la unidad C.

CD C:

Primero creamos *Prueba*. **MD Prueba**

A continuación, entramos en *Prueba* y creamos los subdirectorios que contiene.

CD Prueba

MD Dir1

MD PRINCIP

MD DATOS

Entramos en *Dir1* y creamos sus subdirectorios.

CD Dir1

MD EJERCICI

MD INTERES

Entramos en *EJERCICI* y creamos sus dos subdirectorios.

CD EJERCICI

MD NUEVOS

MD REVISADO

Ahora tenemos que entrar en *DATOS*, pero debemos que tener en cuenta que estamos en *EJERCICI*.

Podemos hacerlo de dos formas:

- Moviéndonos para atrás dos directorios.

CD ..

CD ..

CD DATOS

También podía ser: CD ../../DATOS

- O utilizando la ruta absoluta.

CD C:\Prueba\DATOS

Ahora creamos sus subdirectorios.

MD RESULT

Si ahora vamos al directorio raíz.

CD \

Y mostramos el árbol.

TREE

Podemos ver la estructura de directorios que se creó.

2.- Si estamos situados en la carpeta *NUEVOS*, escribir la instrucción necesaria para copiar todos los archivos de esta carpeta que empiecen por la letra E y tengan extensión 'txt' a la carpeta *RESULT*.

COPY E*.TXT C:\Prueba\DATOS\RESULT\

3.- Hacer lo mismo que en el punto anterior, pero estando situados en la carpeta *PRINCIP.7*

COPY C:\Prueba\Dir1\EJERCICI\NUEVOS\E*.TXT C:\Prueba\DATOS\RESULT\

4.- Cámbiate del directorio *NUEVOS* al directorio *PRINCIP*. Hazlo de dos formas distintas, es decir, utilizando trayectoria absoluta y trayectoria relativa.

- Trayectoria absoluta.

CD C:\Prueba\PRINCIP

- Trayectoria relativa. Nos desplazamos tres directorios para atrás y entramos en *PRINCIP*.

CD ..\..\PRINCIP

5.- Elimina el directorio *DATOS* y *PRINCIP* y mantén el resto.

Primero vamos a la carpeta Prueba, que es donde están los directorios a borrar.

CD C:\Prueba

A continuación, borramos PRINCIP.

RD PRINCIP

DATOS no se puede borrar sin más, ya que contiene un subdirectorio que antes se debe a su vez borrar. Para ello, o bien se entra en *DATOS* y se borra *RESULT*, o bien se fuerza el borrado de todo con el parámetro /s.

- Entramos en *DATOS* y borramos *RESULT*.

CD DATOS

RD RESULT

Salimos de *DATOS* y ya podemos borrarlo.

CD ..

RD DATOS

- Se fuerza el borrado de todo desde *DATOS*.

RD DATOS /S

Si ahora vamos al directorio raíz.

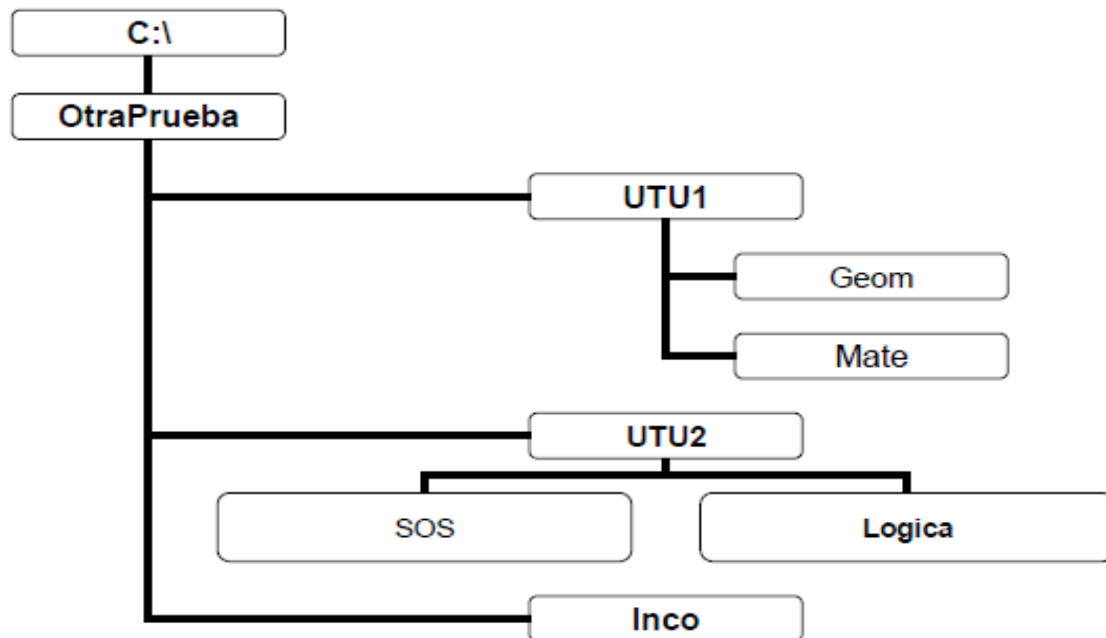
CD \

Y mostramos el árbol.

TREE

Podemos ver la estructura de directorios modificada.

6.- Crear, mediante comandos, la siguiente estructura de directorios:



Nos situamos en la unidad directorio raíz de la unidad C.

CD C:\

Primero creamos *OtraPrueba*. MD OtraPrueba

A continuación, entramos en *OtraPrueba* y creamos los subdirectorios que contiene.

CD OtraPrueba

MD UTU1

MD UTU2

MD Inco

Entramos en *UTU1* y creamos sus subdirectorios.

CD UTU1

MD Geom

MD Mate

Salimos de *UTU1*, entramos en *UTU2* y creamos sus dos subdirectorios.

CD ..

CD UTU2

MD SOS

MD Logica

Si ahora vamos al directorio raíz.

CD \

Y mostramos el árbol.

TREE

Podemos ver la estructura de directorios que se creó.

7.- Mostrar la estructura de directorios y subdirectorios que cuelgan del directorio *OtraPrueba*. Renombrar los subdirectorios *Geom* y *UTU2* como *Geo1* y *repPC*, respectivamente. Volver a mostrarlos.

Mostramos la estructura de directorios y subdirectorios que cuelgan del directorio *OtraPrueba*.

Nos situamos en la unidad directorio raíz de la unidad C.

CD C:\

Y mostramos el árbol de *OtraPrueba*.

TREE OtraPrueba

Renombramos los subdirectorios *Geom* y *UTU2* como *Geo1* y *repPC*, respectivamente. Volvemos a mostrarlos.

Nos situamos en *OtraPrueba*. CD OtraPrueba

Renombramos *UTU2* como *repPC*.

REN UTU2 repPC

Ahora entramos en *UTU1* y renombramos como *Geom*.

CD UTU1

REN Geom Geo1

Y mostramos el árbol de nuevo.

TREE OtraPrueba