

# Specifikáció - Shed

## **Bemutató:**

A projektünk célja egy olyan kártyajáték alkalmazás megvalósítása, aminek szabályait tetszőleges módon tudjuk változtatni. A játék neve Shed, más néven holland kocsma.

## **Használni kívánt technológiák:**

A backend Spring Boot alapon fog működni és a kommunikációt websocketeket keresztül fogjuk megoldani.

A frontend (mobilon és weben is) Flutter technológiával készül.

## **Részletes specifikáció:**

A játék alapszabálya itt olvasható el:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Shithead\\_\(card\\_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Shithead_(card_game))

Ehhez mi saját, kicsit változtatott szabályokat használunk.

Ennek kifejtése az utolsó bekezdésben található.

A webes alkalmazáson létre tudunk hozni egy játékot, amivel generálódik egy egyedi azonosító. Ez a játékosok számára egy QR kód formájában fog megjelenni. A játékos belépés után, a kódot leolvasva becsatlakozik a játékba, amit a többiek a webes appon láthatnak is. A lobbyban lévő játékosokon kívül lesz egy gomb a képernyőn, amivel a játék beállításokhoz lehet navigálni, ott esetlegesen hozzáadva/változtatva/elve a szabályokat, valamint egy játék indítását lehetővé tevő gomb is. Erre kattintva egy táblát lehet majd látni rajta a húzó paklival, illetve a játékosok táblán lévő lapjait.

## **Munkamegosztás:**

Azt beszéltük meg, hogy amíg a backenden lévő kommunikáció\* nem készül el, addig többnyire közösen dolgozunk rajta, hogy azután könnyedén szétoszthassuk a feladatot egymás között és a frontendet is el tudjuk kezdeni fejleszteni.

## **Részletes játékszabály:**

*Tudnivalók:* A játékot minimum 2, maximum pedig nagyjából 5-10 ember játszhatja, ami attól függ hogy hány paklit és milyen gyors játékmenetet szeretnének a játékosok. A pakli alatt Jokerek nélküli francia kártya értendő, de saját szabályok eseték akár a Jokereknek is lehet szerepet adni.

*A játék célja,* hogy minél hamarabb elfogyjon a kezünkből az összes lap.

*A játék előtt:* Miután kiválasztjuk hogy hány paklival és milyen saját szabályok szerint akarunk játszani, mindenki kap 3 lefordított lapot az asztalon maga elé, azokra még 3-at felfordítva, majd a kezébe is 3-at. A maradék lapot a táblán hagyjuk, ez lesz a húzó pakli.

*A játék menete:* Sorban raknia kell mindenkinek egy kártyát az asztalra, ami nagyobb vagy ugyan olyan mint az előtte lévő játékos által rakott lap. Ha van a játékosnál több ugyanolyan lap, akkor azokat egyszerre is le lehet tenni, de nem kötelező.

*Speciális szabályok:* A 2-es kártyát mindenre rá lehet rakni. A 6-os kártyát csak nála kisebb vagy ugyanolyan kártyákra lehet tenni, rá pedig nála kisebb vagy ugyan olyan kártyákat lehet tenni. A 8-as kártya "átlátszó", azaz bármire rá lehet tenni és a következő játékosnak az alatta lévő kártyát kell figyelembe vennie kártyák rakásakor. A 10-es kártyát csak nála kisebb vagy ugyan olyan kártyákra lehet tenni és a lent lévő paklit "kiégeti", azaz minden alatta lévő lap vele együtt kikerül a

játékból. Ha (paklik számától függően) 4 ugyanolyan lap kerül egymásra, akkor a pakli szintén “ég”, azaz minden alattuk lévő velük együtt kikerül a játékból.

Ezekon felül még lesznek további speciális kártya szabályok is, amiket hozzá lehet majd adni más lapokhoz is, vagy a fent említett szabályokat más kártyákra tenni, hogy még változatosabb és izgalmasabb lehessen a játék.