Specifikáció - Shed

Bemutatás:

A projektünk célja egy olyan kártyajáték alkalmazás megvalósítása, aminek szabályait tetszőleges módon tudjuk változtatni. A játék neve Shed, más néven holland kocsma.

Használni kívánt technológiák:

A backend Spring Boot alapon fog működni és mqtt protokollt fogunk használni kommunikációra.

A frontend (mobilon és weben is) Flutter technológiával készül.

Részletes specifikáció:

A játék alapszabálya itt olvasható el:

https://en.wikipedia.org/wiki/Shithead (card game)

Ehhez mi saját, kicsit változtatott szabályokat használunk. A webes alkalmazáson egy táblát lehet majd látni, valamint indításkor egy QR kód leolvasását követően tudunk csatlakozni játék szobákba. Ezt mobil alkalmazás segítségével tehetjük meg, amin utána láthatjuk a "kezünkben" lévő kártyákat.

Munkamegosztás:

Arra az álláspontra jutottunk, hogy amíg a backenden lévő kommunikáció* nem készül el, addig többnyire közösen dolgozunk rajta, hogy azután könnyedén szétoszthassuk a feladatot egymás között és a frontendet is el tudjuk kezdeni fejleszteni.

^{*:} mqtt protokollon keresztül lehessen bármit kommunikálni