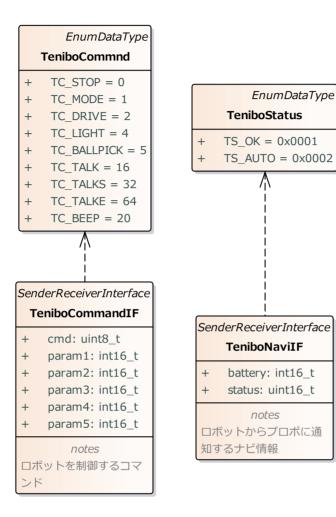
# **Table of Contents**

1	TeniboCommon	_2
1.1	Tenibo (コンポジット 構造図)	2
1.2	TeniboComMagic	2
1.3	TeniboCommandIF	2
1.4	TeniboCommnd	3
1.5	TeniboNaviIF	3
1.6	TeniboStatus	4

### 1 TeniboCommon

## 1.1 Tenibo (コンポジット構造図)



# TeniboComMagic + MAGIC\_1 = 0xAA + MAGIC\_2 = 0xBB notes ArduinoとRaspiがCOM で通信するとき、頭につける2バイトのマジック ナンバー。この番号がついていないと正しいパ ケットとはみなさない。

EnumDataType

## 1.2 TeniboComMagic

種類: クラス

作成日: 2018/06/30 最終更新日: 2018/06/30

Arduinoと Raspiが COMで通信するとき、頭につける 2 バイトのマジックナンバー。この番号がついていないと 正しいパケットとはみなさない。

#### 属性

名前	初期値	コメント
MAGIC_1	0xAA	
MAGIC_2	0xBB	

#### 1.3 TeniboCommandIF

種類: クラス

作成日: 2018/06/27 最終更新日: 2018/06/30 ロボットを制御するコマンド

#### 属性

名前	初期値	コメント
uint8_t <b>cmd</b>		コマンド
int16_t <b>param1</b>		パラメータ。値の意味はコマンド
		により 決定する。
int16_t param2		パラメータ。値の意味はコマンド
		により 決定する。
int16_t param3		パラメータ。値の意味はコマンド
		により 決定する 。
int16_t <b>param4</b>		
int16_t <b>param5</b>		

# 1.4 TeniboCommnd

種類: クラス

作成日: 2018/06/30 最終更新日: 2018/07/01

#### 属性

名前	初期値	コメント
TC_STOP	0	
TC_MODE	1	ハンドルとアクセルで操作するマニュアルか、自動でボールをひらうモードか。 param1:モード(0:マニュアル、1:オート) param2, param3:未使用
TC_DRIVE	2	ハンドルを切る。プラスは右方 向、-100から +100 アクセスを踏む。プラスは前進。 -100から + 1 0 0 param1:ハンドル値 param2:アクセル値 param3:未使用(0)
TC_LIGHT	4	ヘッドライトをつける。番号により パターンを 指定する。 param1: 0 = OFF,そ れ以外ON param2:未使用(0) param3:未使用(0)
TC_BALLPICK	5	ボールピックアップモーターの ON/OFF param1: 0 = OFF,それ以外ON param2:未使用(0) param3:未使用(0)
TC_TALK	16	発話の文字を含む
TC_TALKS	32	発話開始マーク
TC_TALKE	64	発話終了マーク
TC_BEEP	20	

# 1.5 TeniboNaviIF

種類: クラス

作成日: 2018/06/27 最終更新日: 2018/06/30

ロボットからプロポに通知するナビ情報

#### 属性

** - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
名前	初期値	コメント
int16_t <b>battery</b>		電源バッテリ 電圧。1,200は
		12.00V
uint16_t <b>status</b>		ステータスビットの集合

## 1.6 TeniboStatus

種類: クラス

作成日: 2018/07/03 最終更新日: 2018/07/03

#### 属性

名前	初期値	コメント
TS_OK	0x0001	問題がなければON
TS_AUTO	0x0002	自動運転なら ON