//ボタン押したら速度が変わる

//PWM is 0-255

const int PWMPin = 3; // PWM出力するピン

const int buttonPin = 12; // スイッチ用のピン

int buttonState = 0; //スイッチのピンを読み取る値 , 0 or 1

int old\_buttonState = 0; //ボタンの押しっぱをなくすためのやつ

int count = 0; //ボタンが押された回数をカウントする

void setup() {

pinMode(buttonPin, INPUT); //スイッチのポート設定

Serial.begin(9600) ; // パソコンとシリアル通信の準備

}

void loop() {

buttonState = digitalRead(buttonPin);

if( (buttonState == HIGH) && (old\_buttonState == LOW) ){ //押されてない状況から押されたらcountに1を追加、連続カウント防止

//カウントするとこ

if(count == 2){//0か1か2にしたかったので、3はリセット

count = 0;

}

else{

count++;

}

Serial.print("count = "); //モニタに表示

Serial.println(count); //押された回数をモニタに表示

delay(500); //休憩 , 誤動作防止

}

//スイッチが押されると、buttonStateはhighになる。その直後old\_buttonStateもhighになる。if文の実行が止まる。

//スイッチを離すとold\_buttonStateがLOWになる。

old\_buttonState = buttonState;

if(count == 0){

analogWrite(PWMPin, 255);

}

else if(count == 1){

analogWrite(PWMPin, 235);

}

else if(count == 2){

analogWrite(PWMPin, 220);

}

}