Игра в слова

1. Вывод осуществляется в консоль, ввод производится с клавиатуры
2. При запуске программы в консоль выводится меню
3. В меню предлагаются следующие варианты:

- Запуск игры

- Просмотр правил

- Просмотр рекорда

1. При выборе просмотра правил, в консоль выводятся правила игры
2. При выборе просмотра рекорда, в консоль выводится максимальное количество заработанных очков
3. При выборе запуска игры, выводится меню выбора темы
4. Меню выбора темы:ы
   1. Города России
   2. Страны мира
   3. Столицы стран мира
5. Когда пользователь выбирает тему, начинается процесс игры
6. Процесс игры:

* В консоль выводится одно из слов на выбранную тему компьютером
* При вводе игроком корректного слова(Слово должно существовать, начинаться с последней буквы слова, заданного компьютером и не должно повторяться) игроку зачисляется 1 балл и компьютер загадывает следующее слово
* Если слова, которое ввел игрок, нет в словаре игры – предлагается возможность записать это слово в словарь игры
* При вводе некорректного слова в консоль выводится надпись, сообщающая об этом, и игроку предлагается попробовать выбрать слово еще раз
* В процессе игры у пользователя есть возможность при вводе определенного символа еще раз вывести в консоль список правил и вернуться в меню

Технология – язык C/C++/Python