using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

namespace Tic\_Tac\_Toe\_game\_Petralia

{

public class contenitori

{

public Point posizione;

public int valore = board.B;

public void setPosizione(Point p)

{

posizione = p;

}

public Point getPosizione()

{

return posizione;

}

public void setValore(int i)

{

valore = i;

}

public int getValore()

{

return valore;

}

public static Type B { get; set; }

}

}