

2024 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, dustinlee@tukorea.ac.kr), E 동 216 호

강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2024-2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임워크 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(Git Server 를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제
- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점) = 총 40 점.
- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반		
	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	월	09월 02일	강의소개	월	09월 02일	강의소개
	화	09월 03일	파이썬 기초 (1)	화	09월 03일	파이썬 기초 (1)
2주	월	09월 09일	파이썬 기초 (2)	월	09월 09일	파이썬 기초 (2)
	화	09월 10일	파이썬 기초 (3)	화	09월 10일	파이썬 기초 (3)
3주	월	09월 16일	휴강(추석)	월	09월 16일	휴강(추석)
	화	09월 17일		화	09월 17일	
4주	월	09월 23일	2D 렌더링	월	09월 23일	2D 렌더링
	화	09월 24일	애니메이션/입력처리	화	09월 24일	애니메이션/입력처리
	토	09월 24일	(보충수업) (동영상) 드릴 해설	토	09월 24일	(보충수업) (동영상) 드릴 해설
5주	월	09월 30일	직선이동	월	09월 30일	직선이동
	화	10월 01일	곡선이동	화	10월 01일	곡선이동
	토	10월 01일	(보충수업) (동영상) 드릴 해설	토	10월 01일	(보충수업) (동영상) 드릴 해설
6주	월	10월 07일	게임오브젝트	월	10월 07일	게임오브젝트
	화	10월 08일	캐릭터 컨트롤러 (1)	화	10월 08일	캐릭터 컨트롤러 (1)
7주	월	10월 14일	프로젝트 1차 발표(ZOOM)	월	10월 14일	프로젝트 1차 발표(ZOOM)
	화	10월 15일	캐릭터 컨트롤러 (2)	화	10월 15일	캐릭터 컨트롤러 (2)
8주	월	10월 21일	휴강	월	10월 21일	휴강
	수	10월 23일	중간 고사	수	10월 23일	중간 고사
9주	월	10월 28일	게임 프레임워크	월	10월 28일	게임 프레임워크
	화	10월 29일	시간	화	10월 29일	시간
10주	월	11월 04일	충돌처리	월	11월 04일	충돌처리
	화	11월 05일	인공 지능(동영상)	화	11월 05일	인공 지능(동영상)
11주	월	11월 11일	프로젝트 2차 발표(ZOOM)	월	11월 11일	프로젝트 2차 발표(ZOOM)
	화	11월 12일	AI 드릴 해설	화	11월 12일	AI 드릴 해설
12주	월	11월 18일	스크롤링 (1)	월	11월 18일	스크롤링 (1)
	화	11월 19일	스크롤링 (2)	화	11월 19일	스크롤링 (2)
13주	월	11월 25일	게임 데이터	월	11월 25일	게임 데이터
	화	11월 26일	사운드 & 패키징	화	11월 26일	사운드 & 패키징
14주	월	12월 02일	수업 정리	월	12월 02일	수업 정리
	화	12월 03일	프로젝트 최종 발표	화	12월 03일	프로젝트 최종 발표
15주	수	12월 11일	기말 고사	수	12월 11일	기말 고사

Note:

중간고사, 기말고사는 수업 시간 아닌, 수요일 10 월 23 일, 12 월 11 에 실시. 6 교시 2 시 30 분-3 시 20 분, 장소 추후 공지.