

이은솔

경력



이메일 dmsthf9596@gmail.com | 휴대폰

| 전화번호

주소

✉ 경력

✉ 학력

₩ 희망연봉

✉ 포트폴리오

나의 스킬

JavaScript

TypeScript

React

Next.js

SCSS

Tailwind CSS

ReactJS

API

HTML5

CSS3

경력 총 6년 7개월

2023.09 ~ 재직중

2014.12 ~ 2021.06

6년 7개월

학력 대학교(2,3년) 졸업

2013.03 ~ 2015.02

졸업

2010.03 ~ 2013.02

졸업

경험/활동/교육

2022.12 ~ 2023.06

그린컴퓨터아트학원

교육이수내역

<산대특>리액트(React), 리엑트네이티브 EXPO 활용 프론트엔드개발자 양성과정

자격/어학/수상

2022.07 컴퓨터그래픽스운용기능사 최종합격 한국산업인력공단

2023.04 웹디자인기능사 최종합격 | 한국산업인력공단

2017.02 2종보통운전면허 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

2011.06 양식조리기능사 최종합격 | 한국산업인력공단

2024.04 SQL개발자(SQLD자격) 최종합격 | 한국데이터베이스진흥센터

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

☞ <https://portfolio-silk-ten-50.vercel.app/>

기타

☞ <https://sol-y-log.tistory.com/>

경력기술서

☞ [경력기술서-프론트엔드 개발자 이은솔.pdf](#)

자기소개서

성장 과정

«남들과는 다른 책임감을 가진 환경»

어린 시절, 몸이 불편하신 아버지를 곁에서 도우며 자연스럽게 책임감과 공감 능력을 배웠습니다. 단순히 돋는 것을 넘어, 아버지의 상황을 이해하고 필요한 일을 먼저 찾아서하는 습관이 길러졌습니다. 이 경험은 저에게 '내가 맡은 일은 끝까지 해내야 한다'는 가치관을 심어주었고, 어떤 상황에서도 포기하지 않고 최선을 다하는 태도로 이어졌습니다.

유년시절 요리에 대한 관심을 본격적으로 키우며 학원에 다니기 시작하였고 조리사 자격증을 취득했습니다. 대학교도 조리과로 진학을 하였습니다 이후 아웃백

스테이크하우스에서 근무를 시작했는데, 단순한 아르바이트가 아닌, 매장 운영과 팀워크를 책임지는 직업인으로서 일했습니다. 처음에는 일반 직원으로 시작했지만, 고객 응대와 주방 실무 모두에 꾸준히 성실하게 임했고, 그 결과 6년 7개월 동안 근무하며 본사 트레이너로 활동을 할 수 있었습니다. 트레이너로서 신규 매장 오픈을 지원하고, 교육 및 마케팅 현장 업무를 담당하며 책임의 범위를 넓혀갔습니다. 이후에는 BOH(Back of House) 매니저로 승진하여 주방 운영과 직원 교육, 매장 성과 관리 등 다양한 프로젝트를 총괄하며 조직의 성장을 함께 이끌었습니다. 특히 어려운 상황 속에서도 팀원들과의 소통을 통해 문제를 해결해 나가는 과정은 '책임감 있는 리더십'을 체득하는 계기가 되었습니다.

프론트엔드 개발자로 진로를 전향한 이후에도 이러한 책임감은 저의 가장 큰 강점입니다. 첫 직장에서 맡았던 EMS 관리 페이지에서는 광고 등록 및 삭제 기능의 CRUD API 연동을 맡았는데, 단순히 기능 구현을 넘어서 팀내의 요구사항을 분석하고 사용자 관점에서 개선점을 함께 제안하여 프로젝트에 적극 참여했습니다. 주어진 일정보다 항상 2~3일 빠르게 결과물을 제출함으로써 충분한 피드백 시간을 확보했고, 이는 팀 내 신뢰를 쌓는 데 큰 도움이 되었습니다. 또한, AI 카메라로 수집된 데이터를 시각화하는 대시보드를 구축할 때에는 ECharts 라이브러리를 활용하여 직관적이지 못하고 복잡한 데이터를 사용자 관점에서 직관적으로 표현해내는 데 집중했고, 코드의 재사용성과 유지 보수성을 높이기 위해 커퍼넌트 분리 및 문서화 작업도 함께 진행하였습니다.

개발은 혼자만의 역량이 아닌, 팀과 함께 완성하는 작업이라고 생각합니다. 저는 항상 팀의 목표를 중심에 두고, 맡은 역할을 성실히 수행하며 필요한 지원을 아끼지 않습니다. 앞으로도 변화에 유연하게 대응하고, 기술적인 성장뿐 아니라 협업 능력과 책임감 있는 자세로 팀에 긍정적인 영향을 주는 개발자가 되고자 하여 꾸준히 스터디 또는 개인공부를 통해 역량을 키울 수 있도록 노력하고 있습니다.

성격의 장단점

« 저의 장점은 '함께 근무하고 싶은 사람'입니다 »

아웃백 스테이크하우스에서 근무하던 시절, 많은 동료들로부터 "다음에도 꼭 같이 근무하고 싶다"는 말을 자주 들었습니다. 저는 주어진 업무를 맡을 때마다 기한을 철저히 지키는 것은 물론, 예상치 못한 상황에 대비해 일정보다 빠르게 업무를 마무리하고 여유 시간을 활용해 다시 점검하는 습관을 가졌습니다. 특히 바쁜 주방 환경에서는 돌발 상황이 자주 발생했지만, 팀원들과의 긴밀한 소통과 협업을 통해 문제를 신속하게 해결했고, 이러한 태도 덕분에 근무매장 내의 신뢰를 얻을 수 있었습니다.

또한, 갈등 상황이 발생했을 때에도 감정을 앞세우기보다 상황을 객관적으로 바라보며 상대방의 입장 이해하고 조율하려는 자세를 잃지 않았습니다. "책임감 있고 배려심 있는 사람", "함께 일하면 마음이 편안한 사람"이라는 평가를 받을 수 있었던 이유라고 생각합니다.

프론트엔드 개발자로 전향한 후에도 저는 이러한 장점을 그대로 가져가고 있습니다. 개발 업무는 혼자서만 해결할 수 없는 경우가 많기 때문에 팀원 간의 원활한 소통과 협업이 매우 중요하다는 것을 절감하고 있습니다. 실제로 첫 직장에서 진행한 EMS 광고관리 페이지 개발 과정에서도 디자이너, 백엔드 개발자와 적극적으로 소통하며 요구사항을 빠르게 파악하고, 유연하게 대처해 프로젝트를 순조롭게 마무리할 수 있었습니다.

현재 팀에서도 "긍정적인 에너지로 분위기를 이끄는 사람", "협업할 때 신뢰가 가는 팀원"이라는 평가를 받고 있습니다. 저는 앞으로도 기술적인 성장뿐 아니라, 팀에 안정감과 시너지를 주는 사람, 누구와도 함께 일하고 싶은 사람이 되기 위해 계속 노력하고 있습니다.

« 저의 단점은 '급한 성격'입니다 »

저는 평소에 일을 '빠르게 처리해야 마음이 놓이는' 성격을 가지고 있습니다. 책임감이 강한 편이라 맡은 일을 가능한 한 빨리 완수하고 싶어 하며, 특히 실무 초기에는 일의 속도를 중시하는 경향이 강했습니다. 이러한 성향 덕분에 아웃백에서 근무할 당시에는 업무 효율성을 높이고 위급한 상황에서 신속하게 대응할 수 있는 강점으로 작용했습니다.

하지만 개발자로 전향한 이후에는 이런 성격이 때로는 부정적인 결과를 초래할 수 있다는 것을 경험하며 깨달았습니다. 예를 들어, 코드 작성 시 서두르다 보면 예상치 못한 에러가 발생하거나 디버깅에 더 많은 시간이 소요되는 경우가 있었습니다. 특히 복잡한 사용자 흐름이나 데이터 로직을 다룰 때는 속도보다 정확성이 더 중요하다는 사실을 몸소 체감하게 되었습니다.

이를 개선하기 위해 저는 여러 가지 노력을 기울였습니다. 업무를 시작하기 전 충분한 요구사항 분석과 기획서를꼼꼼히 검토하는 습관을 들였고, 코드 리뷰를 받기 전에는 스스로 여러 차례 점검하며 오류 가능성을 줄이고자 노력합니다. 또한, 급하게 처리하고 싶은 마음이 들 때는 '정확하게 요구사항을 파악했는가', '현재 작업 중인 코드나 로직이 팀 협업에서 충돌을 일으키지는 않는가'를 먼저 생각하며, 책임감을 바탕으로 신중하게 판단하는 연습을 하고 있습니다.

개발 업무는 작업 속도도 중요하지만, 무조건 빠르게 진행하기보다는 팀원들과 충분한 소통을 통해 의견을 나누고 조율하는 협업이 더 중요하다고 생각합니다. '급한 성격'이라는 제 단점은 여전히 존재하지만, 이를 명확히 인식하고 스스로 제어하면서 보다 정확하고 신중한 개발자로 성장해 나가고 있습니다.

입사 후 포부

귀사에 입사하게 된다면, 새로운 환경에서도 주어진 업무에 책임감을 가지고 임하며 지속적으로 성장하고 발전하는 모습을 보여드리겠습니다. 변화나 어려움이 닥치더라도 쉽게 포기하지 않고, 문제의 본질을 파악한 뒤 다양한 접근과 시도를 통해 해결책을 모색하며 한 단계씩 발전해 나가겠습니다.

또한, 혼자만의 성과보다 팀의 시너지와 공동의 목표 달성을 더 중요하게 생각합니다. 적극적인 소통과 협업을 통해 팀원들과의 관계를 돈독히 하고, 각자의 강점을 살려 함께 더 나은 방향으로 나아가는 팀 문화를 만들어가는 데 기여하고 싶습니다.

저는 성실함과 끈기, 그리고 주어진 일에 끝까지 책임을 다하는 태도를 가장 큰 강점으로 가지고 있습니다. 이러한 자세로 귀사의 비전과 목표에 보탬이 되는 구성원이 되어, 함께 성장하고 신뢰받는 개발자로 자리매김하겠습니다.



경력기술서 – 프론트엔드 개발자 이은 솔

◆ 총 경력 01년 08개월

(2023.09 ~ 재직중)

- 데이터 기반 마케팅 광고회사

보유 기술

- TypeScript, Javascript, React, Next.js, TailwindCSS, MUI, SCSS

▶ 데이터분석실-신사업 개발팀 (2024.10 ~ 재직 중)

1. 전자 서명 플랫폼 개발 ('모두의 싸인' 유사)

- 개발 기간
 - 1차 개발 : 2024.10 ~ 2025.02
 - 2차 개발 : 예정 (일정 미정)
- 주요 기술: TypeScript, Next.js, Redux Toolkit, RestAPI, TailwindCSS, SCSS, pdfjs, pdf-lib, Canvas
- 담당 업무
 - 클라이언트 서명 상태 확인용 대시보드 테이블 UI 구현
 - PDF 뷰어 구현: SVG 기반 텍스트 박스, 체크박스, 서명 박스 렌더링 및 리사이징
 - Canvas 기반 SignPad로 서명 컴포넌트 제작
 - 원본 PDF + 서명 데이터 병합하여 계약서 PDF 재생성 로직 개발
- 성과
 - SVG + Canvas 기반 서명 시스템으로 **다중 계약자 대응 가능한 전자 계약 구조** 구축
 - 법적 효력 있는 자동 계약서 생성 구조** 완성

- 대시보드를 통한 클라이언트 진행 상황 확인 효율성 대폭 향상
-

2. CCTV 디지털 관제 대시보드 개발 (지도 기반 매핑 시스템)

- 개발 기간
 - 1차 개발 : 2025.03 ~ 2025.05
 - 2차 개발 : 2025.06 ~ 2025.07
 - 주요 기술: TypeScript, React, Redux Toolkit, SCSS, RestAPI, D3.js, MapLibre GL JS(OSM), Canvas
 - 담당 업무
 - OSM 기반 로컬 타일맵 지도 구현 (폐쇄망 대응)
 - SVG 기반으로 카메라 시야각/좌표 렌더링 및 제어 UI 개발
 - 마우스 드래그, 리사이징, 포커스 등 UI 상호작용 구현
 - 좌표 등록, 실시간 관제 영역 매핑 기능 개발
 - 레거시 코드 리팩토링 및 컴포넌트 분리
 - 성과
 - 인터넷 없이도 사용 가능한 지도 UI 제공으로 폐쇄망 환경 대응
 - SVG 시야 시각화를 통한 관제 효율성 향상
 - 리팩토링을 통해 렌더링 시간 개선 + 유지보수 용이성 확보
-

▶ 비즈플랫폼 개발1팀 (2023.09 ~ 2024.09)

3. AI 기반 광고 데이터 대시보드 개발

- 주요 기술: TypeScript, React, Redux Toolkit, SCSS, RestAPI, ECharts, Chart.js, D3.js
- 담당 업무
 - AI 기기로 수집된 광고 시청/노출 데이터 시각화
 - 실시간 차트 구현 및 컴포넌트화 (모듈화 설계)
 - 백엔드와 명세서 협업, 데이터 API 연동
 - 반응형 웹/UX 고려한 차트 UI 설계
- 성과

- 실시간 시각화로 광고 성과 분석 효율 향상
 - 모듈화 및 반응형 설계로 유지보수성·재사용성 증가
 - 명세서 협업 및 검증을 통한 데이터 오류 최소화
-

4. EMS 관제 사이트 개발 및 유지보수

- 주요 기술: TypeScript, React, Redux Toolkit, MUI, i18n, RestAPI
 - 담당 업무
 - 광고 송출, 기기 상태 모니터링 기능 유지보수
 - CRUD API 연동 및 예외처리 구현
 - 주간 리포트 PDF 다운로드 기능 개발
 - 다국어 시스템 초기 셋업 및 전체 로직 설계
 - 성과
 - 리포트 자동화로 클라이언트 만족도 향상
 - 다국어 지원으로 해외지사 운영 효율 증대
-

5. 매체 클라이언트 전용 EMS 신규 개발

- 주요 기술: TypeScript, React, Redux Toolkit, RestAPI, FullCalendar
 - 담당 업무
 - 기존 통합 EMS 분리 및 클라이언트 전용 기능 개발
 - 재생목록 자동 생성 및 캘린더 등록 기능 구현
 - 파일/폴더 Drag & Drop, Ctrl/Shift 다중 선택 기능 구현
 - 키보드 이벤트 기반 UX 편의 기능 개발
 - 성과
 - UX 개선으로 클라이언트 작업 효율 증대
 - 캘린더 기반 재생목록 등록 UI로 긍정적 피드백 획득
-

6. 외부 협력업체 대응 및 자사 홈페이지 유지보수