

Chef de projet  
Dates du projet

8 sept. 2020 - 29 sept. 2020

Avancée

0%

Tâches

7

Ressources

0

## Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
comprendre les bases actuelles de la compression classique	08/09/2020	14/09/2020
<ul style="list-style-type: none"><li>•découpage en macroblock (8x8 pixel par exemple)</li><li>•transformation en cosinus discret (diagonalise l'énergie de l'image)</li><li>•zig zag scanning (permet de parcourir l'image transformée autour de la diagonale)</li><li>•run length level encoding (RLL)</li><li>•codage de Huffman (codage entropique)</li></ul>		
préparer l'environnement de développement	08/09/2020	14/09/2020
compte rendu de l'interview	08/09/2020	22/09/2020
transformer un screenshot en bitstream	15/09/2020	28/09/2020
réaliser l'encodage/décodage huffman	15/09/2020	28/09/2020
créer une connexion socket entre deux clients	15/09/2020	28/09/2020
Interview encadrant	17/09/2020	17/09/2020

Diagramme de Gantt

3



