

Chef de projet

Dates du projet

8 sept. 2020 - 19 janv. 2021

Avancée

0%

Tâches

14

Ressources

4

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
comprendre les bases actuelles de la compression classique	08/09/2020	14/09/2020
<ul style="list-style-type: none">•découpage en macroblock (8x8 pixel par exemple)•transformation en cosinus discret (diagonalise l'énergie de l'image)•zig zag scanning (permet de parcourir l'image transformée autour de la diagonale)•run length level encoding (RLL)•codage de Huffman (codage entropique)		
préparer l'environnement de développement	08/09/2020	14/09/2020
compte rendu de l'interview	08/09/2020	22/09/2020
Prototype de compression sur Python	15/09/2020	26/10/2020
Sprint 1	15/09/2020	28/09/2020
transformer un screenshot en bitstream	15/09/2020	28/09/2020
réaliser l'encodage/décodage huffman	15/09/2020	28/09/2020
créer une connexion socket entre deux clients	15/09/2020	28/09/2020
Sprint 2	29/09/2020	12/10/2020
Sprint 3	13/10/2020	26/10/2020
Interview encadrant	17/09/2020	17/09/2020
Réunion avec Premier prototype qui fonctionne	26/10/2020	26/10/2020
Traduction du code sur C	27/10/2020	07/12/2020
Mise en place sur FPGA	08/12/2020	18/01/2021

Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
Jean-Noël Clink	Non défini
Guillaume Leinen	Non défini
Alexandre Froehlich	Non défini
Hugo Questroy	Non défini

Diagramme de Gantt

4

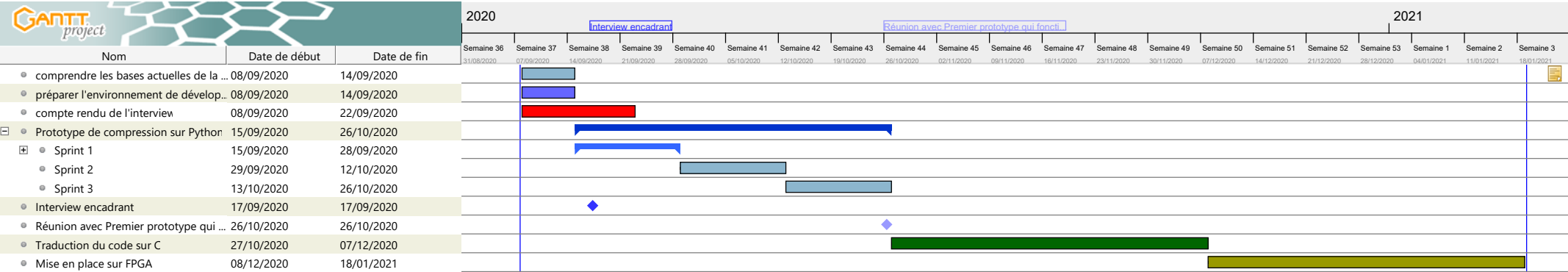


Diagramme des Ressources

