

# Séance 02/10/2020

---

Tout les membres présents

auteur: Guillaume LEINEN

## Points d'attentions

---

- Accueil d'Hussein dans l'équipe ! l'objectif est pour lui de nous rattraper sur les bases de l'algorithmique et de prendre la main sur les outils VHDL, ça a été précisé dans ces objectifs de sprint.
- Fin du sprint n°1 : Debriefing et démarrage du nouveau sprint
- Réception du matériel FPGA (nexys IV prêté par M.Cotret et cyclone IV perso, 2 cameras OV7670 reçu également)
- Installation des IDE fpga pour Hussein et Guillaume
- Finalisation de l'algorithmique d'encodage avec réflexion sur le format de Bitstream

## Développement

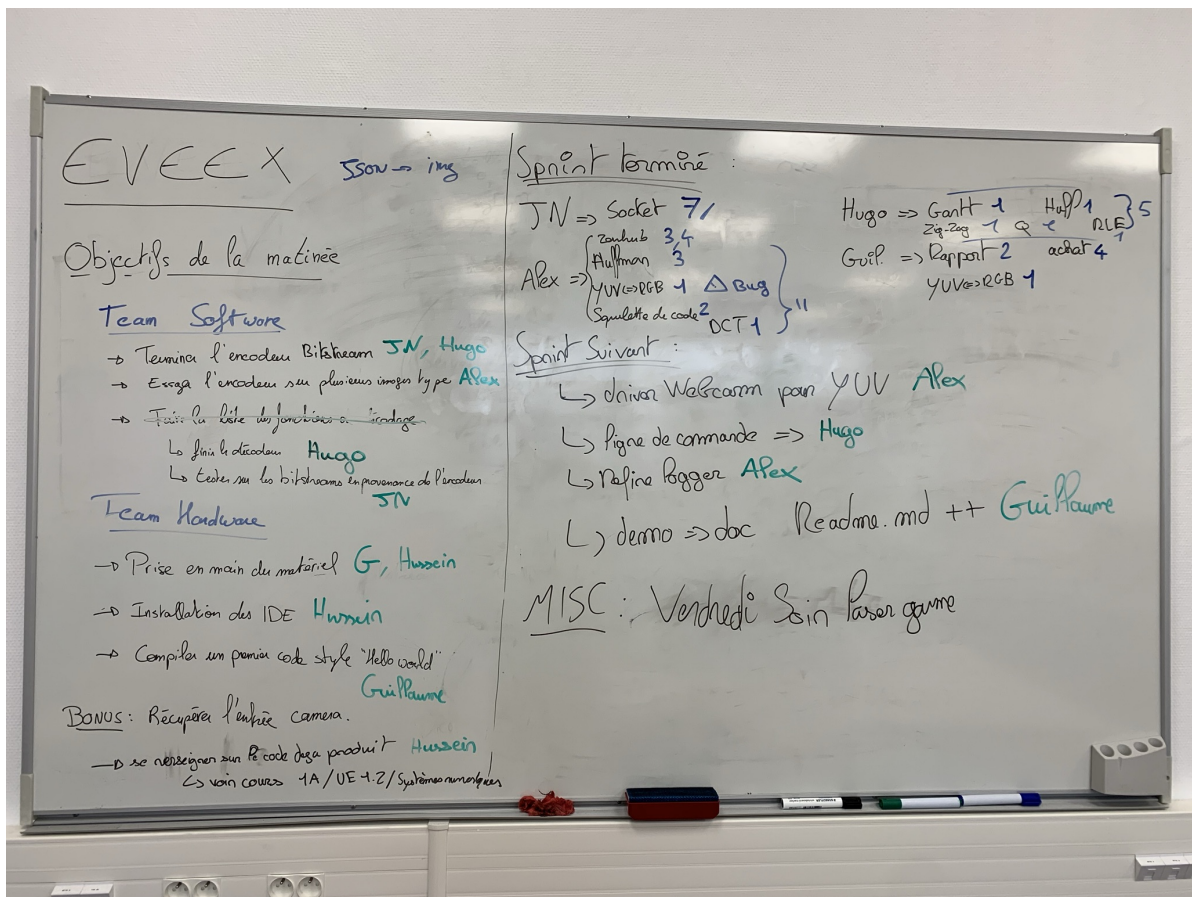
---

### Les sprints

Pour finaliser le sprint j'ai choisi 2 formats pour le debriefing :

- Premièrement chacun explique en quelques phrases ce qu'il a fait pendant le sprint devant toute l'équipe et note chacune de ces tâches sur une échelle de difficulté de 1 à 10, en définissant 10 comme une tâche requérant le sprint entier pour être réalisé. Cette méthode de notation nous servira afin de produire des courbes de célérités dans ZenHub et de bien gérer la répartition du travail au sein du groupe.

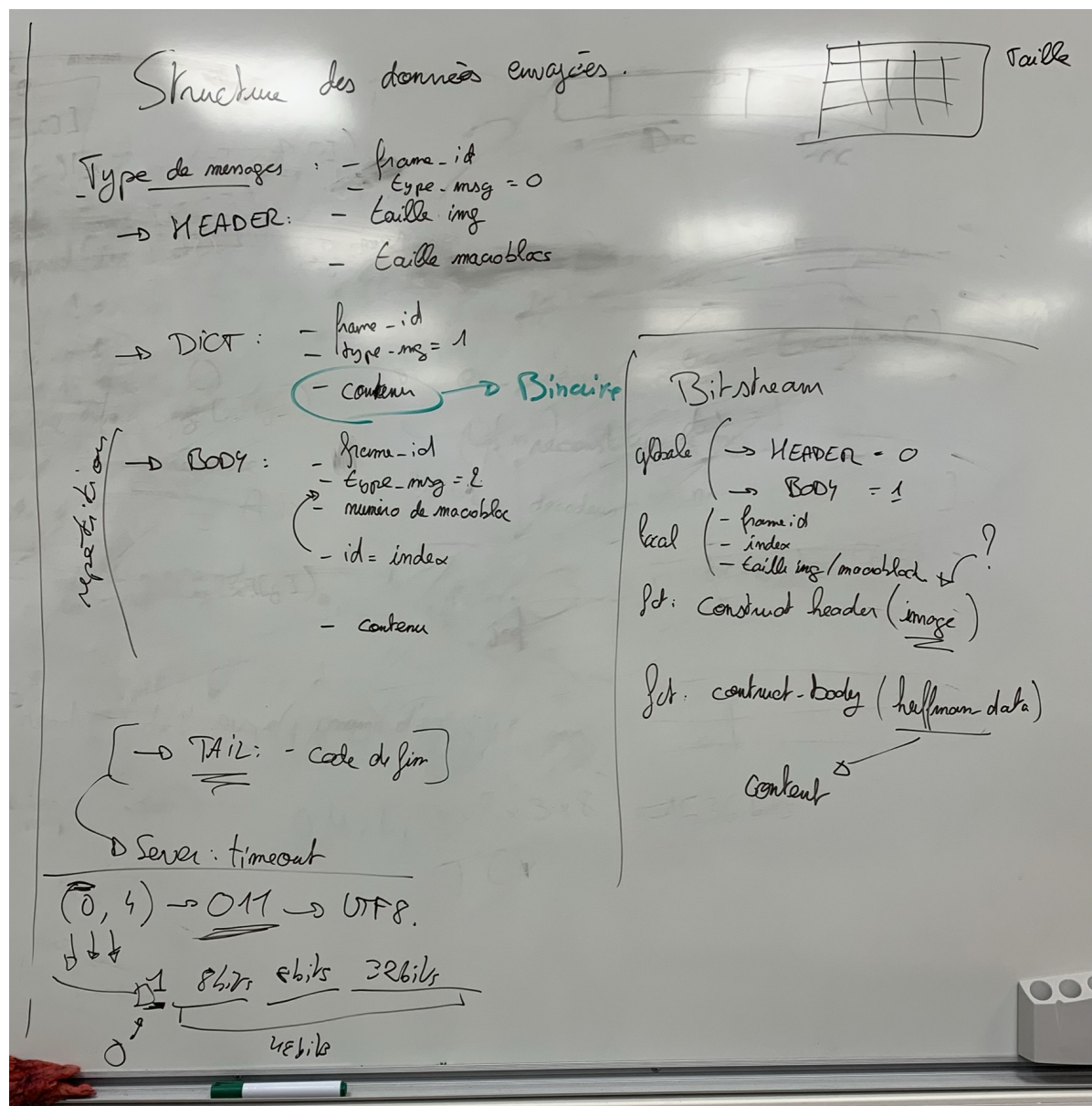
*Les résultats de cette réflexion sont sur l'image suivante:*



- Dans un second temps j'ai demandé à tout les membres du groupe de record leur écran ordinateur avec un commentaire pendant quelques minutes où ils expliquent ce qu'ils ont fait en montrant par exemple des exécutions de code. Ce sera utile pour se rappeler lors d'une présentation par exemple de ce qu'on a fait précédemment et pour que tout le monde ai les bases.
- Pour le sprint suivant nous avons défini les taches comme montré ci-dessus, en scindant l'équipe en 2 parties, une partie orienté algorithmie avec Jean-Noël, Hugo et Alexandre, et une partie orienté implémentation matériel avec moi et Hussein.

## Le code

Au niveau de l'avancement du prototype python l'encodage est en voie être terminé, le point manquant étant le format de bitstream qui est un point important de la performance de l'algorithme.



le format initialement envisagé qui va surement évolué maintenant qu'on dispose de la documentation du H.264

## Les outils

On a réalisé avec Alexandre les possibilités qu'offre le service Zenhub en matière d'agilité, notamment dans les catégorisations des tâches des sprints et les courbes qu'il peut générer. Au fil des sprints nous vous montrerons l'étendu des possibilités du service lorsqu'on aura plus de données.

- Board
- Reports
- Milestones
- Notifications
- Workflows
- Create...
- Edit Workspace
- Invite
- View Tutorials

Shortcuts  
Support and training  
ChangeLog

Gaillaume Leinen  
python

Repo (1/2) Labels Milestones Assignees Epics Releases Estimates Authors

Find Issues (14)

New Issues

0 Issues - 0 Story Points

New Issues

5 Issues - 5 Story Points

Icebox

8 Issues - 1 Story Point

Backlog

0 Issues - 0 Story Points

In Progress

2 Issues - 0 Story Points

Review/QA

0 Issues - 0 Story Points

Done

14 Issues - 30 Story Points

Closed

Add a Pipeline ...

EEVEE-Code-#18  
commencer le manuel d'utilisation du prototype python  
Prototype en python

EEVEE-Code-#19  
driver webcam pour recuperer un flux YUV  
Zero sprint  
Généralistes

EEVEE-Code-#27  
lire le decodeur  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#34  
créer un exécuteur en ligne de commande du code en python  
Prototype en python

EEVEE-Code-#35  
faire un logger des commandes  
Prototype en python

EEVEE-Code-#23  
[img] Synth Concoeur un generateur d'image vide / blanches  
Prototype en python

EEVEE-Code-#24  
[img] Synth Concoeur un algorithme de creation d'image encoeur  
Prototype en python

EEVEE-Code-#26  
Séparer l'encodage => bitstream  
Prototype en python

EEVEE-Code-#28  
Tester le decodeur sur des bitstreams provenant de l'encodage  
Prototype en python

EEVEE-Code-#27  
Fouille de ZENHUB  
Zero sprint  
Généralistes

EEVEE-Code-#32  
revue du code déjà produit et se remonter sur le VHDL/ algo mpeg  
Hardware

EEVEE-Code-#33  
Finalisation de l'installation de L'IDE  
Hardware

EEVEE-Code-#29  
Mise en main du matériel FPGA nengo 4  
Hardware

EEVEE-Code-#21  
[ENCODER] Review complete des fonctions implementees  
Prototype en python

EEVEE-Code-#25  
Refactoring du code et des tests à ajouter  
Prototype en python

EEVEE-Code-#22  
[NETWORK] implementation des fonctions réseau dans le prototype final  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#1  
[ENCODER] RGB vers YUV  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#2  
[ENCODER] RGB vers YCbCr  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#6  
Créer une connexion socket entre deux clients  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#3  
Ajouter l'encodage de Huffman  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#2  
Se remonter sur le codage de Huffman  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#4  
[ENCODER] Limitation en mpeg  
Zero sprint  
Prototype en python

EEVEE-Code-#4