Настройка EVE harvester 1.98.5

1. Настройки аккаунта(Account->Add/Edit):

1.1 General.

Параметр	Описание	Примечание
Login Password	логин для входа в игру пароль для входа в игру	данные для логина можно не указывать, но тогда нужно будет вручную входить в игру, назначать аккаунту Location, State и Window
Role	роль аккаунта	определяет поведение аккаунта
Location	локация в которой находится корабль	не рекомендуется менять вручную
State	состояние корабля	не рекомендуется менять вручную
Group ID	номер группы, целое число	аккаунты с одинаковыми номерами обрабатываются как работающие в одной системе. В случае обнаружения одним из них опасности, все незамедлительно улетают на станцию/спот/пос.
Delay	задержка перед логином, минуты, целое число	чтобы не запускалось сразу несколько окон клиента для всех аккаунтов, что приводит иногда к зависанию окон, рекомендуется указывать задержку. Должно быть разным для всех аккаунтов.
Overview tab	текущая выбранная вкладка в окне Overview	не рекомендуется менять вручную
Chat tab	текущая выбранная вкладка в окне чата	не рекомендуется менять вручную
System security	статус опасности системы	
Base	база на которой будет разгружаться и прятаться аккаунт	
Rotate view	прокрутка вида	используется в системах где по умолчанию очень яркий фон
enabled	активность аккаунта	если не выбран, то будет пропущен

steam	аккаунт Steam	
Allow fleet	разрешение на принятие флота	для добычи астероидов во флоте, в данный момент для настройки не доступно.
Window	окно клиента аккаунта	назначается кнопкой set и активацией окна клиента. Для корректного назначения необходимо подождать 10 секунд после активации окна.
Character	выбираемый персонаж	
leave one item in cargo	оставляет 1(крайний левый) предмет в трюме при разгрузке	требуется для того чтобы не выгружались боеприпасы

1.2 Bookmarks.

Параметр	Описание	Примечание
Туре	тип папки с закладками	
Order	список закладок в окне Places	очередность важна. Редактируется кнопками add и remove. Belts – не редактируется, всегда должно быть в конце, обозначает начала закладок на белты.
Current	текущий белт, целое число	
All	всего закладок с белтами, целое число	
Visible	сколько всего закладок видно в окно Places без прокрутки	при стандартной настройке окон равно 7 для папки Personal и 6 для Corporation

1.3 Local chat.

Параметр	Описание	Примечание
monitor local	включает мониторинг локального чата	можно не включать в Highsec- системах
User size	размер пользователей в чате	рекомендуется использовать Small, так можно увидеть больше пользователей
Amount of users	максимальное кол-во пользователей в чате	при стандартной настройке окон для User size = Small – 25, для Big – 12

1.4 Shield.

Параметр	Описание	Примечание	

use shields	включает использование активных щитов	
Critical	критический уровень щита, в процентах	
Activate on	уровень щита при котором включаются активные щиты, в процентах	
run on critical	отварпывать при достижении критического уровня щита	
Current	текущий уровень щита, в процентах	
Duration	максимальное время работы щита, в секундах	тестовый функционал, не используется

1.5 Ship cargo.

Параметр	Описание	Примечание
Current	текущее значение заполненности трюма, в процентах	
Max cargo	значение заполненности трюма для разгрузки, в процентах	
Unload to	объект для разгрузки	

1.6 Drones.

Параметр	Описание	Примечание
use drones	включить использование дронов	
repair	ремонтировать дронов на станции	в данный момент для настройки не доступно
wait	ждать дронов	
Type	тип дронов	в данный момент для настройки не доступно
On return	действие после того как все дроны собраны	в данный момент для настройки не доступно

1.7 Timeouts.

Параметр	Описание	Примечание
Waiting	максимальное время ожидания отклика	не рекомендуется менять вручную
Warp	максимальное время варпа	не рекомендуется менять

		вручную
Cargo	максимальное время трюма без изменения	не рекомендуется менять вручную
Drones	максимальное время ожидания дронов	не рекомендуется менять вручную
Station	максимальное время ожидания отклика в станции	не рекомендуется менять вручную

1.8 NPC.

Параметр	Описание	Примечание
attack NPC	атаковать NPC	требуется установленный модуль gun
NPC type	тип NPC	
loot wrecks	лутать обломки кораблей	
loot only faction	лутать только обломки фракционных кораблей	определяет фракцию в зависимости от выбранного NPC type
salvage	сальважить обломки кораблей	требуется установленный модуль salvager
Force respawn	разгонять белты	разгонять белты уничтожая только выбранные(и более крупные) типы кораблей
Hunt place	место охоты на NPC	
Respawn amount	кол-во NPC в респе для разгона	пример: при значении 2, все респы где кол-во кораблей, выбранных в Force re-spawn, меньше 2-х будут уничтожаться. Это позволяет уничтожать мелкие респы NPC, заменяя их крупными.
Ammo amount	кол-во боеприпасов забираемое из станции/корпангара	
Anomalies list	список аномалий в сканере, которые стоит хантить	перечисляются через запятую. Например: 1,4,5 — летать только в 1-ю,4-ю и 5-ю аномалии.
Rest delay	пауза после прохождения всех аномалий, в минутах	

1.9 Container.

Параметр	Описание	Примечание
----------	----------	------------

Current	текущее значение заполненности контейнера, в процентах	
Max cargo	значение заполненности контейнера для разгрузки, в процентах	
Skipped	кол-во пропущенных (полных) контейнеров	

1.10 Schedule.

Параметр	Описание	Примечание
Scheduled stops	расписание остановок для аккаунта, периоды в которые аккаунт не будет работать	указываются интервалы в 24-х часовом формате, разделенные запятой. Например: 12:00-15:00,18:00-19:00. Переход через 00:00 указывать как 2 интервала: XX:XX-23:59,00:00-YY:YY.
Schedule type	тип расписания	заданный пользователем или случайный
Random work hrs	кол-во рабочих часов в Random режиме Schedule type	

1.11 Ship modules.

Параметр	Описание	Примечание
High	модули расположенные в верхних слотах корабля	доступные модули: gun — все виду оружия, miner — все виды добывающих лазеров, tractor — модуль подтягивающий обломки кораблей, gang — модуль раздающий бонусы, salvager — модуль сальважащий обломки
Middle	модули расположенные в средних слотах корабля	доступные модули: shield — все виды активных щитов, afterburner — все виды ускоритилей, targetPainter — модуль увеличивающий сигнатуру

		кораблей
Low	модули расположенные в нижних слотах корабля	доступные модули: damageControl – все виды активных контролеров дамага

1.12 Lock.

Параметр	Описание	Примечание
Amount of locks	кол-во одновременно захваченных целей	в данный момент для настройки не доступно
Lock distance	максимальная дальность захвата(lock) цели	
Action distance	максимальная дальность активации модулей	
Scan resolution	параметр scan resolution корабля	

1.13 Mining.

Параметр	Описание	Примечание
Miners reload	повторно активировать добывающие модули, в секундах	полезно на небольших астероидах, когда нет смысла ждать полный цикл добычи
Max mining distance	максимальная дистанция от точки приварпа в белт на которой стоит копать	
Anomaly wait(min)	Время ожидание перед сканированием аномалии после ее полного прохождения	Например если аномалии одна и спавниться раз в 4 часа, то параметр будет равен 4*60=240 минут
Ore type	Тип руды/льда в аномалии	
Change crystals	Как часто нужно обновлять кристаллы для руды	

2. Настройки программы(Settings->Preferences):

2.1 License.

Параметр	Описание	Примечание
License login	логин на сервере лицензий	если данные не указаны программа работать не будет.
License password	пароль на сервере лицензий	Регистрация аккаунта на сервере лицензий бесплатна

2.2 Gameplay.

Параметр	Описание	Примечание
Overview tab switch delay	время за которое загружается содержимое вкладки окна Overview, при переключении вкладок, в секундах	
If enemy found, logout in safe	логофаться если обнаружен враг	логоф происходит в безопасных местах станциях/посах/спотах
If enemy found, wait before logout	ожидание перед логофом, в минутах	перед логофом лучше подождать пока пройдет таймер агрессии
If enemy found, pause for	остановить работу аккаунта на заданное время если обнаружен враг	пережидает указанное время в безопасных местах. Используется если не указан параметр If enemy found, logout in safe
Container password	пароль к контейнерам	
Container password delay	задержка перед вводом пароля к контейнеру, в секундах	
Return all if one damaged, wait	вернуть все аккаунты на базу если хотя бы у одного щит поврежден и подождать заданное время	

2.3 Login.

Параметр	Описание	Примечание
Login method	Метод логина	не рекомендуется менять вручную
close client window on login error limit	закрывать окно клиента если был исчерпал лимит ошибок логина	
Maximum login errors allowed	максимальное кол-во ошибок логина	
Delay after login error	пауза после ошибки логина, в минутах	

2.4 Hotkeys.

Параметр	Описание	Примечание
Approach	клавиша для приближения к объекту космоса	

Orbit	клавиша для орбиты объекта в космосе	
Keep at range	клавиша для дистанции к объекту космоса	
Jump in gate	клавиша для пропрыга в гейт	

2.5 Network.

Параметр	Описание	Примечание
Ping site	любой сайт для проверки стабильности интернета	
Allow remote management	разрешить удаленное управление с телефона/планшета	
EVE server	адрес сервер EVE	не рекомендуется менять вручную
EVE server timeout	допустимый таймаут к серверу EVE	не рекомендуется менять вручную
Network timeout	допустимый таймаут к серверу бота	

2.6 Downtime.

Параметр	Описание	Примечание
Schedule	останавливать работу всех аккаунтов в указанные	используется если заранее известно о недоступности
	промежутки	серверов игры. Формат аналогичен настройке Scheduled stops из пункта 1.1.
		эспецией вюря из пункта 1.1.

2.7 Voice notifications.

Параметр	Описание	Примечание
use speech engine	использовать голосовые оповещения	тестовый функционал, не рекомендуется к использованию. Для работы требуется установка <i>ELAN TTS Russian (Nicolai 16Khz)</i> .
when enemy found	оповещать о присутствии врага в чате	
when new user appeared in local chat	оповещать о появлении нового пользователя в чате	
when local chat overloaded	оповещать о переполнении чат	
when NPC found	оповещать об NPC	

when wreck looted	оповещать луте обломков корабля	
when ship critically damaged	оповещать о достижении критического уровня щита	

2.8 Email notifications.

Параметр	Описание	Примечание
use email notifications engine	Использовать почтовые сообщения	Разрешает отправку сообщений пользователя на почту.
when client needs update	Оповещение о необходимости обновления клиента EVE online	

2.9 Paths.

Параметр	Описание	Примечание
EVE client file	Путь к файлу для запуска клиента EVE	необходимо указать путь к файлу ExeFile.exe

2.10 Advanced.

Параметр	Описание	Примечание
close TeamViewer advertisement window	закрывать рекламное окно оставляемое программой TeamViewer	используется если к компьютеру настроен удаленный доступ через TeamViewer
Application title	заголовок программы, любой текст	ОБЯЗАТЕЛЬНО укажите свой заголовок к программе, не оставляйте значение по умолчанию
Accounts delay	пауза между переключением окон, в секундах	
Full cycle delay	пауза между циклами переключений окон, в секундах	
Use monitor №	использовать монитор	используется для систем с несколькими мониторами, для всех остальных случаев значение всегда равно 1

3. Настройки распознавания(Settings->OCR):

Настройки всех окон имеют два параметра:

Параметр	Описание	Примечание
----------	----------	------------

координата X левого верхнего угла окна	не рекомендуется менять вручную
координата У левого верхнего угла окна	не рекомендуется менять вручную