

"Academia Back End"

Temario

Atención:

Accenture



Temario Java Backend Engineering

✓ Tiempo: 200 h - 5 Semanas

Semana 1: Configuración y Fundamentos Básicos

- **Día 1**: Introducción al Desarrollo Backend y Java. Instalación del JDK y configuración del entorno de desarrollo Java.
- **Día 2**: Introducción a la línea de comandos de Linux. Comandos básicos y administración de archivos.
- **Día 3**: Configuración y uso de Git. Cómo funciona Git, uso básico, trabajo con ramas y gestión de conflictos.
- **Día 4**: Empezando a programar en Java. Sintaxis básica, tipos de datos y estructuras de control.
- **Día 5**: Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos en Java. Clases, objetos, herencia e interfaces.

Semana 2: Avanzando en Java

- **Día 1**: Java Fundamentals: Colecciones. Uso de ArrayList, HashMap y otras clases de colecciones.
- **Día 2**: Uso de expresiones lambda en Java. Sintaxis y ejemplos prácticos.
- **Día 3**: Trabajando con Streams y expresiones lambda. Transformaciones y operaciones agregadas.
- **Día 4**: Fundamentos de Maven. Configuración de proyectos y gestión de dependencias.
- **Día 5**: Gradle Build Tool Fundamentals. Comparación con Maven y casos de uso.

Semana 3: Patrones de Diseño en Java

- **Día 1**: Patrones de Diseño en Java: Creacionales. Singleton, Factory, Builder.
- **Día 2**: Patrones en Java: Estructurales. Adapter, Decorator, Facade.

xideral

- **Día 3**: Patrones en Java: Comportamentales. Observer, Strategy, Command.
- **Día 4**: Java Core Libraries: ODBC. Conexión y operaciones básicas con bases de datos.
- Día 5: Java Persistence API 2.2. Conceptos básicos y configuración.

Semana 4: Hibernate y Aplicación Práctica

- **Día 1**: Persistencia en Java con Hibernate. Configuración y mapeo de entidades.
- **Día 2**: Creación de una aplicación de tienda de libros con carrito de compras basado en sesiones.
- **Día 3**: Mejora de la aplicación: integración con base de datos y gestión de estado.
- **Día 4**: Introducción a las pruebas unitarias con JUnit 5. Estructura de pruebas y aserciones.
- **Día 5**: Desarrollo de pruebas para las funcionalidades existentes. Mejora del código con feedback de pruebas.

Semana 5: Proyecto Final

• Días 1-5: Proyecto Final. Desarrollo en grupos de una aplicación backend completa utilizando todas las herramientas y conceptos aprendidos. Desde el diseño hasta la implementación y las pruebas. Presentación de proyectos al final de la semana.

⇒xideral°

Información de Contacto

Laura Osorio / Headhunting & Training Academies

laura.osorio.ext@xideral.co +52 953 108 29 90

Andrea Villanueva/ Post Sales Manager andrea.villanueva@xideral.co +52 1 55 4269 1656