from math import factorial

Задача №1. Из колоды в 52 карты извлекаются случайным образом 4 карты.

- а) Найти вероятность того, что все карты крести.
- б) Найти вероятность, что среди 4-х карт окажется хотя бы один туз.
- а) Вероятность того, что извлеченные 4 карты из колоды (52 карты) будут крести (событие А) определим по формуле:

$$P(A) = \frac{m}{n},$$

где m - число благоприятных исходов (наступления события A),

n - общее число всех исходов.

Определим какое количество вариантов (общее число исходов) есть, чтобы извлечь 4 карты из колоды, состоящей из 52 карт по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$
 def cards (n, k): return int(factorial(n) / (factorial(k) * factorial(n - k))) cards (52, 4)
$$270725$$
 n=270725

Определим какое количество вариантов (благоприятных исходов) есть, чтобы извлечь из колоды 4 карты одной масти - крести, при том что в колоде по 13 карт каждой масти, определим по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

```
C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} def cardClubs (n, k): return int(factorial(n) / (factorial(k) * factorial(n - k))) cardClubs (13, 4)
```

715

m=715

Вероятность события А:

```
P = round((m/n), 4)
P
```

0.0026

Ответ: Итого вероятность наступления события A, где извлеченные 4 карты из колоды (52 карты) будут крести составляет: P(A) = 0,0026 или 0,26 %

б) Вероятность того, что среди извлеченных 4-х карт из колоды (52 карты) окажется хотя бы один туз (событие A) определим используя теорему сложения вероятностей, где сумма вероятностей противоположных событий равна 1.

$$P(A) + P(\bar{A}) = 1$$
, где:

P(A) - вероятность события A, когда среди извлеченных 4-х карт окажется хотя бы один туз;

P(A) - вероятность события (A), когда среди извлеченных 4-х карт не окажется ни одного туза.

И следовательно определив вероятность события (\bar{A}) , когда среди извлеченных 4-х карт не окажется ни одного туза можно легко найти вероятность события P(A) приведя формулу к виду:

$$P(A) = 1 - P(\bar{A})$$

Вероятность события $P(ar{A})$ определим по формуле:

$$P(\bar{A}) = \frac{m}{n}$$

где m - число благоприятных исходов (наступления события \bar{A}), n - общее число всех исходов.

Определим какое количество вариантов (общее число исходов) есть, чтобы извлечь 4 карты из колоды, состоящей из 52 карт по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

$$C_n^k = rac{n!}{k!(n-k)!}$$

def cards (n, k):
 return int(factorial(n) / (factorial(k) * factorial(n - k)))

cards (52, 4)

270725

n=270725

Число благоприятных исходов \mathbf{m} наступления события \bar{A} , то есть число способов извлечь 4 карты из колоды без тузов (48 карт), определим по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

$$C_n^k = rac{n!}{k!(n-k)!}$$

def cardsNoAce (n, k):
 return int(factorial(n) / (factorial(k) * factorial(n - k)))

cardsNoAce (48, 4)

194580

m=194580

Вероятность события $P(\bar{A})$:

P0 = round((m/n), 4)

P0

0.7187

Вероятность события P(A):

P1=1-P0

Р1

0.2813

Ответ: Итого вероятность наступления события А, где среди извлеченных 4-х карт из колоды (52 карты) окажется хотя бы один туз (событие A) составляет:

Р(А) = 0,2813 или 28,13 %

Задача №2. На входной двери подъезда установлен кодовый замок, содержащий десять кнопок с цифрами от 0 до 9. Код содержит три цифры, которые нужно нажать одновременно. Какова вероятность того, что человек, не знающий код, откроет дверь с первой попытки?

Вероятность того, что человек не знающий код откроет дверь с первой попытки (событие А) определим по формуле:

$$P(A) = \frac{m}{n}$$

где m - число благоприятных исходов (наступления события A),

n - общее число всех исходов.

Общее число всех исходов события A определим по следующей формуле комбинаторики (сочетание), т.е. количество сочетаний 3 цифры из 10:

```
C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} def number (n, k): _{\rm return\ int(factorial(n)\ /\ (factorial(k)\ *\ factorial(n\ -\ k)))} number (10, 3) _{\rm 120} n=120
```

Вероятность события А:

```
P = round((m/n), 4)
P
```

0.0083

Итого вероятность наступления события A, где человек не знающий код откроет дверь с первой попытки составляет: P(A) = 0.0083 или 0.83 %

Задача №3. В ящике имеется 15 деталей, из которых 9 окрашены. Рабочий случайным образом извлекает 3 детали. Какова вероятность того, что все извлеченные детали окрашены?

Вероятность того, что 3 извлеченных детали из ящика окажутся окрашенными (событие А) определим по формуле:

$$P(A) = \frac{m}{n}$$

где m - число благоприятных исходов (наступления события A),

n - общее число всех исходов.

Определим какое количество вариантов (общее число исходов) есть, чтобы взять 3 детали из ящика с 15 деталями по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$
 def element (n, k): return int(factorial(n) / (factorial(k) * factorial(n - k))) element (15,3)
$$455$$

Определим какое количество вариантов (благоприятных исходов) есть, чтобы взять 3 окрашенных детали из 9 окрашенных деталей из ящика, определим по следующей формуле комбинаторики (сочетание):

n=455

Вероятность события А:

```
P = round((m/n), 4)
P
0.1846
```

Итого вероятность наступления события A, где 3 извлеченных детали из ящика окажутся окрашенными составляет: P(A) = 0.1846 или 18.46 %

Задача №4. В лотерее 100 билетов. Из них 2 выигрышных. Какова вероятность того, что 2 приобретенных билета окажутся выигрышными?

Вероятность того, что 2 приобретенных билета окажутся выигрышными (событие А) определим по формуле:

$$P(A) = \frac{m}{n}$$

где m - число благоприятных исходов (наступления события A),

n - общее число всех исходов.

m=2

Общее число всех исходов события A определим по следующей формуле комбинаторики (сочетание), т.е. количество сочетаний 2 билета из 100:

Вероятность события А:

P=round((m/n), 4)

Р

0.0002

Итого вероятность наступления события A, где 2 приобретенных билета оказываются выигрышными составляет: P(A) = 0.0002 или 0.02 %