ID	Name	Sep, 23			Oct, 23				Nov	Nov, 23				Dec, 23				Jan, 2	Jan, 24			
		11	17	24	01	08	15	22	29	05	12	19	26	03	10	17	24	31	07	14	21	28
1	▼ Ötletelés																					
2	Brainstroming meeting]																		
3	Alapütlet véglegesítése			•																		
4	Megvalósítási folyamat megtervezése				•																	
5	Feladatok beosztása					-																
6	▼ UI																					
7	Grafikai elemek elkészítése																					
8	Főmenü elkészítése								d													
11	Gaeplay logika és UI összesítése										-											
9	▼ Gameplay logika																					
10	Snake irányítása																					
12	Alma implementálása													1								
13	Pontszámlálás, növekedés megvalósítása													-								
14	Hit detection														-							
15	Folyamatos gyorsulás implementálása															-						
16	▼ AI																					
17	Neurális háló megtervezése																					
18	Játékállapot megadás																		-			
19	Betanítás																		d			
20	Optimalizálás																				-	