



En introduktion till ett agilt ramverk

Extreme Programming

Innehåll

01 Introduktion - vad är XP?

02 Teori och värdesättning

03 Aktiviteter - överblick

04 Parprogrammering

05 Testdriven utveckling

Extreme Programming

Ett agilt ramverk med fokus på programmering. Förkortas 'XP'.

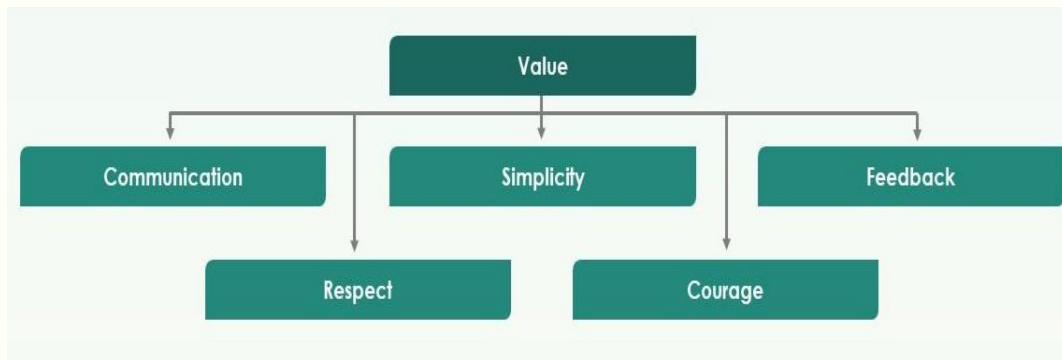
Namnet 'Extreme' kommer från att ramverket tar best practices till extrema nivåer. NASA använde exempelvis test-first processen 1960 och Extreme Programming tar den idén ett steg vidare med automatiska tester och test-driven utveckling.

Centrala koncept är: par-programmering, testning och reviewing

Grunden och värderingar

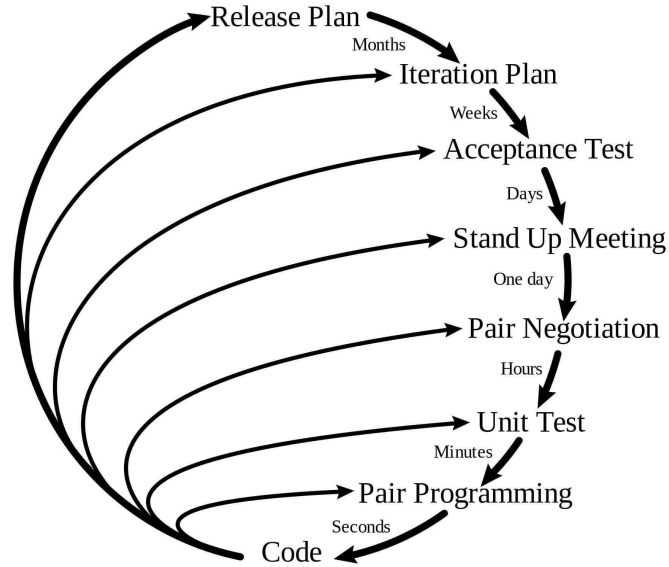
XP har ett stort fokus på programmering.

- Kod som förklaring
- Kommunikation
- Simplicitet och need-by-need
- Testning och test-first
- Mod
- Respekt
- Feedback





Planning/Feedback Loops



Aktiviteter

Aktiviteter i Extreme Programming

01. Designing

Kod förklarar krav, men det räcker inte alltid till. Planering och design av system är viktig i praktik.

02. Listening

Det är viktigt att lyssna på vad kunden vill ha. Kommunikation skall ske regelbundet.

03. Testing

Testning är centralt. Idén är att testning kan eliminera många fel, och ju mer testning, ju fler fel elimineras.

04. Coding

Den viktigaste delen. Kod används som förklaring till krav och funktionalitet. Det används för att hitta optimala lösningar.

Par-programmering

Två personer sitter vid, eller med, samma dator och programmerar tillsammans. Typiskt sätt skriver en person kod medan den andra observerar.

- Kontinuerlig reviewing och bug fixing
- Enklare att hitta och lösa problem
- Ökad motivation
- Kräver att båda förstår syfte och mål (på ett bra sätt)
- Vissa argumenterar att det tar mer tid

Testdriven utveckling

Ett sätt att skriva kod som innebär att tester skapas först, och koden följer.

- Kräver mer planering och mer tydlig struktur
- Färre buggar och problem
- Automatiskt bättre APIer
- Bättre val av design
- Leder ofta till mer abstrakt och flexibel kod
- Leder ofta till långsam kod på grund av abstraktioner
- Tar mer tid på grund av planering och skrivning av tester

