Testning

Innehåll

- Ol Introduktion vad är testning?
- O2 JUnit, filstruktur och ett exempel
- 03 Termer inom testning och JUnit
- 04 Introduktion till unit testing

- 05 Mocking
- 06 Introduktion till integration testing
- 07 Testdriven utveckling med ett exempel

01 Introduktion

Vad är testning?

Testning innebär att skriva kod som testar att annan kod fungerar.

Testning är ett sätt att hitta fel i kod, säkerställa att alla krav finns med och förbättra system.

Det finns olika typer av testning som unit(-testing), integration, user, performance och automated.

De flesta språk har specialiserade ramverk för testning.

- C# XUnit, Moq
- Go Ginkgo, httpexpect
- Java JUnit, Mockito

Varför testning?

Testning kan göras manuellt, men det tar tid. Kod-tester är till för att kunna köras ofta och snabbt. Människor gör också misstag och glömmer saker, vilket inte stämmer för kod.

Testning är också ett sätt att beskriva krav. Ifall ett test misslyckas saknas något eller flera krav.

Kod blir ofta mer flexibel på grund av tester, då testning endast kan göras på kod med flexibel struktur.

Pitfalls och blind spots med testning

- Testning löser inte alla buggar
- Testning hittar inte alla buggar
- Testning kan skapa en falsk trygghetskänsla
- Testning tar mer tid ibland mycket mer
- Testning kan leda till komplexitet och övertänkande
- Testkod är också kod som måste underhållas och dokumenteras.

02 JUnit

Vad är JUnit?

JUnit är ett testramverk för Java med stöd för unit testing och integration testing främst.

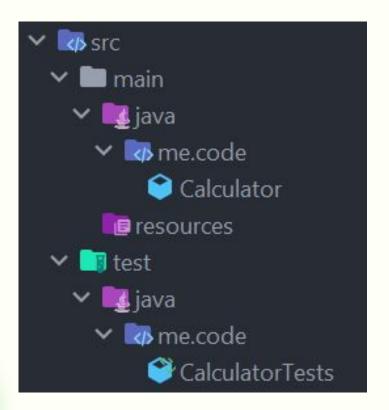
- Metoder f\u00f6r tester
- Klasser för organisering
- Annotationer f
 ör data och dokumentation
- Assertions f\u00f6r villkor
- Inbyggt stöd i Intellij



Filstruktur med JUnit

Kod delas upp i två delar: original kod och testkod

- Java packages finns i båda mappar
- Testfiler heter ofta samma som original kod med "Tests" på slutet (Service -> ServiceTests)
- Tester kan delas upp i unit tests och integration tests med olika filer



Test exempel med JUnit

```
public class CalculatorTests {
    @Test
    void sumsTwoNumbers() {
        var calculator = new Calculator();
        var result : int = calculator.add( a: 5, b: 3);
        Assertions.assertEquals(expected: 8, result);
    🔜 🍂 🎜 🚜 🖍 🔨 🕠 🚹 🚦 : 🕑 Tests passed: 1 of 1 test – 16 ms
   16 ms
```

03 Termer

Begrepp och termer

Test

En funktion som testar en specifik del av kod.

Ett test består oftast av flera "assertions" och testar typiskt sett en "unit".

Unit

En del kod som kan testas, ofta en funktion eller klass.

En "unit" har ingen fast definition, men typiskt sätt så är det bättre med små enheter. Det är bättre att testa en individuell funktion än en hel klass.

Assertion

En funktion som gör själva testet.

- Equals
- Contains
- Null, Not equals
- Is true, Is false

Begrepp och termer

Red & green

Ett sätt att beskriva ett test som har exekverats.

Red innebär att testet misslyckades och måste lösas.

Green innebär att testet lyckades och man kan gå vidare.

Refactor

Att ändra och förbättra kod som testas.

Refactoring sker oftast efter att ett test har misslyckats, eller efter det lyckas men man vet att förbättringar kan göras.

Lifecycles

Funktioner som körs innan, mellan och efter tester.

De kan användas för att skapa databaskopplingar, skapa filer, radera filer, "städa upp" och mer.

Begrepp och termer

Given When Then

Ett sätt att strukturera tester på.

Given – all data läggs här. When – kör kod som skall testas. Then – kör assertions och

tester.

Arrange Act Assert

Ett annat namn för "given when then".

Arrange = Given Act = When Assert = Then

Mocking

Ett sätt att isolera komponenter för bättre enhetstestning.

JUnit annotations

@Test@RepeatedTest@ParameterizedTest@Disabled

Appliceras på funktioner för att definiera dem som tester.

- @Test vanligt test.
- @RepeatedTest upprepande test.
- @ParameterizedTest test som inkluderar data.
- @Disabled stäng av test

@DisplayName

Ange ett beskrivande namn på ett test. Detta är bra för dokumentation och tydlighet.

@Timeout

Ange en tid och testet ser till att köras inom tiden. Om inte så misslyckas testet.

Detta är bra för applikationer som har höga krav på prestanda.

04 Unit testing

Vad är unit testning?

Unit testing innebär att testa mindre delar kod, så kallade enheter (units på engelska.)

En enhet är ofta en individuell funktion eller ibland en liten klass

Syften och fördelar med enhetstester inkluderar:

- Tidig bughantering
- Verifiera att komponenter fungerar i isolation
- Säkerställ att krav är med
- Dokumentera kod
- Förbättra design och struktur av kod
- Motivera och skapa en känsla av säkerhet

Enheter och beroenden

Kod har ofta beroenden, som databaskopplingar, inställningar, referenser till filer och mer. Dessa gör testning svårt.

En enhet skall ha så få beroenden som möjligt, helst inga. Om ett beroende finns skall det kunna styras (vilket kan göras med mocking exempelvis.)

Kod som har många ansvar — eller beroenden — brukar inte anses som en enhet.

Funktioner som refererar till global information är också svåra att testa. Därför är det bra att funktioner tar in parametrar för all information de behöver.

05 Mocking

Enheter och beroenden, igen

Kod måste ibland ha dessa beroenden. Om ett program skall använda en databas så måste det finnas en koppling till databasen någonstans.

Beroenden kan "styras" med hjälp av mocking — ett sätt att skapa låtsas objekt som simulerar verkligheten.

I Java kan ramverket "Mockito" användas för mocking.

06 Integration testing

Vad är integration testing?

Integration testing innebär att testa flera delar kod, så att de fungerar tillsammans. Man kan säga att integration testing är som att ta flera "enheter" och testa dem tillsammans.

Syften och fördelar med integrationstester inkluderar:

- Verklighetsbaserad testning
- Verifiera att komponenter fungerar tillsammans
- Testa mycket samtidigt (effektivt)
- Se till att hela systemet fungerar

Typer av integrationstester

01. Top-down

Börja med att testa alla komponenter längst upp i logiskt hierarki. Main -> Menu -> Command -> Service

03. Hybrid

Blanda tester av olika nivåer. Main -> Menu Command -> Service Data -> Service

02. Bottom-up

Börja med att testa alla komponenter längst ned i logiskt hierarki. Service -> Command -> Menu -> Main

04. Big-bang

Testa den första nivån, eller första komponenten, bara. Main -> Alla

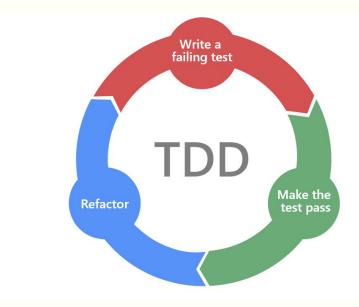
07

Testdriven utveckling

Testdriven utveckling

Ett sätt att skriva kod som innebär att tester skapas först, och koden följer.

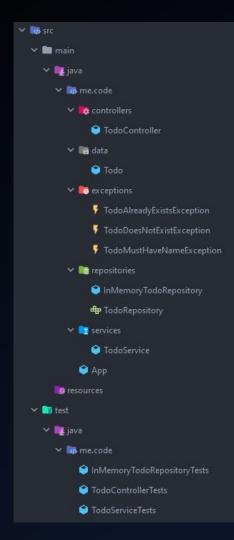
- Kräver mer planering och mer tydlig struktur
- Färre buggar och problem
- Automatiskt bättre APler
- Bättre val av design
- Leder ofta till mer abstrakt och flexibel kod
- Leder ofta till långsam kod på grund av abstraktioner
- Tar mer tid på grund av planering och skrivning av tester



Vad är TDD?

- Står för 'Test Driven Development'
- En metodik där tester skrivs innan programkoden
- 5 steg: skriv test, kör test, lös test, kör test & förbättra kod
- 2 extra steg: kör test efter förbättring och gå till nästa test

Filstruktur



Specifikationer

Repository

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas
- Radera todos
 - Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Service

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall
 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Steg 1 – Skriv test InMemoryTodoRepositoryTests

```
public class InMemoryTodoRepositoryTests {
    TodoRepository repository;
    @BeforeEach
    void setup() {
        repository = new InMemoryTodoRepository();
    @DisplayName("Save todo to storage correctly")
    void save_stores_todo() {
        var todo = new Todo( name: "Städa", description: "Städa mitt rum kl 15:00.");
        Assertions.assertDoesNotThrow(() \rightarrow repository.save(todo));
        Assertions.assertEquals(expected: 1, repository.count());
```

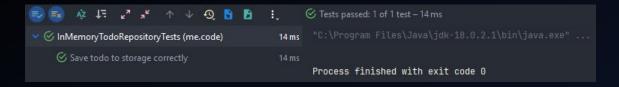
Steg 2 – Kör testet InMemoryTodoRepositoryTests

Steg 3 – Lös testet

InMemoryTodoRepository

```
public class InMemoryTodoRepository implements TodoRepository {
    private final Map<String, Todo> data = new HashMap♦();
    @Override
    public void save(Todo todo) {
        data.put(todo.getName(), todo);
    @Override
    public int count() {
        return data.size();
    @Override
    public void delete(String name) {
```

Steg 4 – Kör testet igen InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 5 & 6 – Förbättra koden InMemoryTodoRepository

```
public class InMemoryTodoRepository implements TodoRepository {
   private final Map<String, Todo> data = new HashMap♦();
   @Override
   public void save(Todo todo) {
    @Override
   public int count() {
       return data.size();
   @Override
   public void delete(String name) {
```

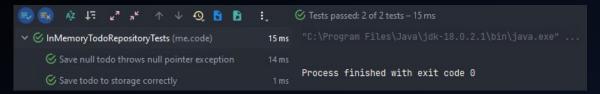
Steg 7 – Repetera för nästa test

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas
- Radera todos
 - Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Steg 1 – Skriv test InMemoryTodoRepositoryTests

```
@Test
@DisplayName("Save null todo throws null pointer exception")
void save_null_todo_throws_null_pointer() {
    Assertions.assertThrows(
            NullPointerException.class,
            () → repository.save(todo: null)
    );
    Assertions.assertEquals(expected: 0, repository.count());
```

Steg 2 – Kör testet InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 3 & 4 – Testet redan löst InMemoryTodoRepository

```
public class InMemoryTodoRepository implements TodoRepository {
    private final Map<String, Todo> data = new HashMap♦();
    @Override
    public void save(Todo todo) {
        data.put(todo.getName(), todo);
    @Override
    public int count() {
        return data.size();
   @Override
    public void delete(String name) {
```

Steg 5 – Förbättra koden

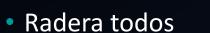
InMemoryTodoRepository

```
@Override
public void save(Todo todo) {
    if (todo = null) {
        throw new NullPointerException("cannot save null value");
    }
    data.put(todo.getName(), todo);
}
```

Steg 6 – Kör testet igen InMemoryTodoRepositoryTests

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas



- Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
- Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Steg 1 – Skriv test InMemoryTodoRepositoryTests

```
@Test
@DisplayName("Delete todo from storage correctly")
void delete_removes_todo() {
    var name = "Städa";
    var todo = new Todo(name, description: "Städa mitt rum kl 15:00.");
    repository.save(todo);
    Assertions. assertDoesNotThrow(() \rightarrow repository.delete(name));
    Assertions.assertEquals(expected: 0, repository.count());
```

Steg 2 – Kör testet InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 3 – Lös testet

```
@Override
public void delete(String name) {
    data.remove(name);
}
```

InMemoryTodoRepository

Steg 4 – Kör testet igen InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 5 & 6 – Förbättra koden InMemoryTodoRepository

```
public class InMemoryTodoRepository implements TodoRepository {
   private final Map<String, Todo> data = new HashMap♦();
   @Override
   public void save(Todo todo) {
        if (todo = null) {
            throw new NullPointerException("cannot save null value");
        data.put(todo.getName(), todo);
   @Override
   public int count() {
        return data.size();
    @Override
   public void delete(String name) {
        data.remove(name);
```

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas
- Radera todos
 - Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Steg 1 – Skriv test InMemoryTodoRepositoryTests

```
@Test
@DisplayName("Delete null name from storage throws null pointer exception")
void delete_null_todo_throws_null_pointer() {
    var todo = new Todo( name: "Städa", description: "Städa mitt rum kl 15:00.");
    repository.save(todo);
    Assertions.assertThrows(
            NullPointerException.class,
            () → repository.delete( name: null)
    );
    Assertions.assertEquals( expected: 1, repository.count());
```

Steg 2 – Kör testet InMemoryTodoRepositoryTests

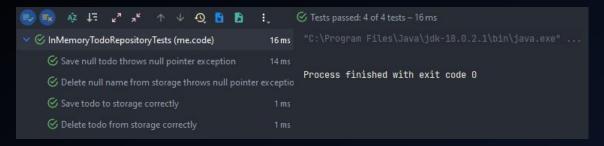


Steg 3 – Lös testet

InMemoryTodoRepository

```
@Override
public void delete(String name) {
    if (name = null)
        throw new NullPointerException("'name' cannot be null");
    data.remove(name);
}
```

Steg 4 – Kör testet igen InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 5 & 6 – Förbättra och testa igen

Finns inget uppenbart att förbättra

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas
- Radera todos
 - Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Steg 1 – Skriv test InMemoryTodoRepositoryTests

```
@Test
@DisplayName("Delete todo that does not exist throws exception")
void delete_non_existing_todo_throws_exception() {
    var todo = new Todo( name: "Städa", description: "Städa mitt rum kl 15:00.");
    repository.save(todo);
   Assertions.assertThrows(
            TodoDoesNotExistException.class,
            () → repository.delete( name: "Handla")
    );
   Assertions.assertEquals( expected: 1, repository.count());
```

Steg 2 – Kör testet InMemoryTodoRepositoryTests

Steg 3 – Lös testet

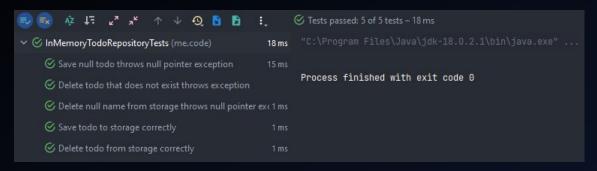
InMemoryTodoRepository

```
@Override
public void delete(String name) {
    if (name = null)
        throw new NullPointerException("'name' cannot be null");

if (!data.containsKey(name))
    throw new TodoDoesNotExistException();

data.remove(name);
}
```

Steg 4 – Kör testet igen InMemoryTodoRepositoryTests



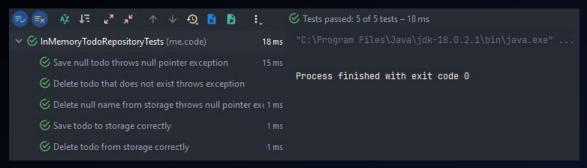
Steg 5 – Förbättra koden

InMemoryTodoRepository

```
@Override
public void delete(String name) {
    if (name = null)
        throw new NullPointerException("'name' cannot be null");

if (data.remove(name) = null)
        throw new TodoDoesNotExistException();
}
```

Steg 6 – Testa igen InMemoryTodoRepositoryTests



Steg 7 – Klar med repository, fortsätt till service

- Spara todos
 - Om ett null värde sparas skall 'NullPointerException' kastas
- Radera todos
 - Om namnet är null skall 'NullPointerException' kastas
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExist' kastas

Steg 1 – Skriv test

TodoRepository repository; TodoService service; @BeforeEach void setup() { repository = Mockito.mock(TodoRepository.class); service = new TodoService(repository); **@Test** @DisplayName("Create todo stores in repository") void create_stores_todo() { var name = "Städa"; var description = "Städa mitt rum kl 15:00."; var todo :Todo = Assertions.assertDoesNotThrow(() → service.create(name, description)); Mockito.verify(repository).save(Mockito.any(Todo.class)); Assertions.assertNotNull(todo);

TodoServiceTests

Steg 2 – Kör testet

TodoServiceTests

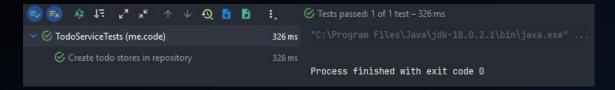


Steg 3 – Lös testet

TodoService

```
public class TodoService {
    private final TodoRepository repository;
    public TodoService(TodoRepository repository) { this.repository = repository; }
    public Todo create(String name, String description) {
        var todo = new Todo(name, description);
        repository.save(todo);
        return todo;
    public Todo delete(String name) {
```

Steg 4 – Kör testet igen TodoServiceTests



Steg 5 & 6 – Förbättra och testa igen

Finns inget uppenbart att förbättra

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

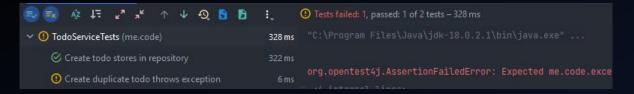
Steg 1 – Skriv test

TodoServiceTests

```
@Test
@DisplayName("Create duplicate todo throws exception")
void create_duplicate_throws_exception() {
    var name = "Städa";
    var description = "Städa mitt rum kl 15:00.";
    var todo = new Todo(name, description);
    Mockito.when(repository.contains(name)).thenReturn(t:true);
    Mockito.when(repository.getByName(name)).thenReturn(Optional.of(todo));
    Assertions.assertThrows(
            TodoAlreadyExistsException.class,
            () → service.create(name, description: "any")
    Mockito.verify(repository, Mockito.never()).save(Mockito.any(Todo.class));
```

Steg 2 – Kör testet

TodoServiceTests



Steg 3 – Lös testet

```
public Todo create(String name, String description) {
    if (repository.contains(name))
        throw new TodoAlreadyExistsException();

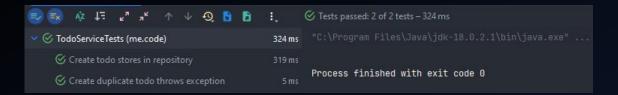
    var todo = new Todo(name, description);
    repository.save(todo);

    return todo;
}
```

```
public interface TodoRepository {
    void save(Todo todo);
    void delete(String name);
    boolean contains(String name);
    Optional<Todo> getByName(String name);
    int count();
}
```

TodoService

Steg 4 – Kör testet igen TodoServiceTests



Steg 5 & 6 – Förbättra och testa igen

Finns inget uppenbart att förbättra

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Gör TDD processen för 'contains' och 'getByName'

```
@Override
public boolean contains(String name) {
    if (name = null)
        throw new NullPointerException("'name' cannot be null");
    return data.containsKey(name);
}
```

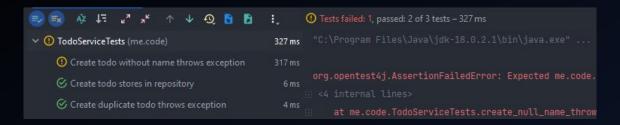
```
@Override
public Optional<Todo> getByName(String name) {
    if (name = null)
        throw new NullPointerException("'name' cannot be null");

    var todo:Todo = data.get(name);
    return Optional.ofNullable(todo);
}
```

Steg 1 – Skriv test

```
@Test
@DisplayName("Create todo without name throws exception")
void create_null_name_throws_exception() {
    var description = "Städa mitt rum kl 15:00.";
    Assertions.assertThrows(
            TodoMustHaveNameException.class,
            () → service.create( name: null, description)
    );
    Mockito.verify(repository, Mockito.never()).save(Mockito.any(Todo.class));
```

Steg 2 – Kör testet

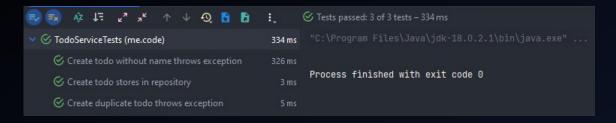


Steg 3 – Lös testet

```
public Todo create(String name, String description) {
    if (repository.contains(name))
        throw new TodoAlreadyExistsException();
    if (name = null)
        throw new TodoMustHaveNameException();
    var todo = new Todo(name, description);
    repository.save(todo);
    return todo;
```

TodoService

Steg 4 – Kör testet igen TodoServiceTests



Steg 5 & 6 – Förbättra och testa igen

Finns inget uppenbart att förbättra

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - 🔹 Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas 🛛 🧡
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Steg 1 – Skriv test

```
@Test
@DisplayName("Delete todo removes from storage")
void delete_todo_removes_storage() {
    var name = "Städa";
    var todo = new Todo(name, description: "Städa mitt rum kl 15:00.");
    Mockito.when(repository.contains(name)).thenReturn(t true);
    Mockito.when(repository.getByName(name)).thenReturn(Optional.of(todo));
    var removed :Todo = Assertions.assertDoesNotThrow(() → service.delete(name));
    Mockito.verify(repository).delete(name);
    Assertions.assertNotNull(removed);
    Assertions.assertEquals(name, removed.getName());
    Assertions.assertEquals(todo.getDescription(), removed.getDescription());
    Assertions.assertEquals(todo.isCompleted(), removed.isCompleted());
```

Steg 2 – Kör testet

Steg 3 – Lös testet

TodoService

```
public Todo delete(String name) {
    var todo:Optional<Todo> = repository.getByName(name);
    repository.delete(name);
    return todo.get();
}
```

Steg 4 – Kör testet igen TodoServiceTests



Steg 5 – Förbättra koden

TodoService

```
public Todo delete(String name) {
    var todo:Optional<Todo> = repository.getByName(name);
    repository.delete(name);
    return todo.orElse(other:null);
}
```

Steg 6 – Testa igen

	i,	€ Tests passed: 4 of 4 tests – 328 ms
✓ ✓ TodoServiceTests (me.code)	328 ms	
Create todo without name throws exception	318 ms	
O Delete todo removes from storage	6 ms	Process finished with exit code 0
	2 ms	
	2 ms	

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Steg 1 – Skriv test

```
@Test
@DisplayName("Delete todo that does not exists throws exception")
void delete_non_existent_todo_throws_exception() {
    var name = "Städa";
    Mockito.when(repository.contains(name)).thenReturn(t:false);
    Mockito.when(repository.getByName(name)).thenReturn(t Optional.empty());
    Assertions.assertThrows(
            TodoDoesNotExistException.class,
            () → service.delete(name)
    );
    Mockito.verify(repository, Mockito.never()).delete(name);
```

Steg 2 – Kör testet

```
Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

✓ ① TodoServiceTests (me.code)

✓ Create todo without name throws exception

✓ Delete todo removes from storage

✓ Create todo stores in repository

✓ Create duplicate todo throws exception

② Delete todo that does not exists throws exception

② Delete todo that does not exists throws exception

③ Delete todo that does not exists throws exception

③ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

③ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

③ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

□ C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 ms

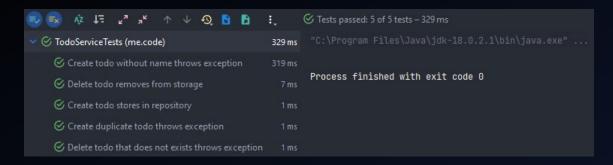
□ C:\Program Files\Java\java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe" ...

↑ Tests failed: 1, passed: 4 of 5 tests - 346 m
```

Steg 3 – Lös testet

TodoService

Steg 4 – Kör testet igen TodoServiceTests



Steg 5 & 6 – Förbättra och testa igen

Finns inget uppenbart att förbättra

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Steg 1 – Skriv test

```
@Test
@DisplayName("Create with actual repository correctly")
void integration_create() {
    var repository = new InMemoryTodoRepository();
    var service = new TodoService(repository);
    var name = "Städa";
    var description = "Städa mitt rum kl 15:00.";
    var todo : Todo = Assertions.assertDoesNotThrow(() → service.create(name, description));
    Assertions.assertNotNull(todo);
    Assertions.assertEquals( expected: 1, repository.count());
    Assertions.assertTrue(repository.contains(name));
```

Steg 2-, 3, 4, 5 & 6 – Kör testet. Det passerar.

(a) (a) √2 √2 × √2 (b) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c	i.,	Ø Tests passed: 6 of 6 tests − 327 ms
▼ S TodoServiceTests (me.code)	327 ms	
Create with actual repository correctly	304 ms	
Create todo without name throws exception	12 ms	Process finished with exit code 0
⊗ Delete todo removes from storage	7 ms	
	1 ms	
Create duplicate todo throws exception	2 ms	
Opelete todo that does not exists throws exception	1 ms	

Steg 7 – Repetera för nästa test

- Skapa todos
 - Om en todo skapas dubbelt skall 'TodoAlreadyExistsException' kastas
 - Om en todo skapas utan namn skall 'TodoMustHaveNameException' kastas
- Radera todos
 - Om en todo inte finns skall 'TodoDoesNotExistException' kastas
- Kopplas till TodoRepository

Fortsätt med samma sak på TodoController

- Förslagsvis unit tester först
- Följ upp med integration tester

Exempel på integration test med Spring Boot

```
@SpringBootTest
@TestPropertySource("classpath:application-test.properties")
@AutoConfigureMockMvc
class JavaSpringSpringTestingApplicationTests {
    @Autowired
    MockMvc mvc;
    @Test
    void testProductController() throws Exception {
        var builder : MockHttpServletRequestBuilder = put( urlTemplate: "/product/")
                 .content("{\"name\": \"A name\",...}")
                 .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON);
        mvc.perform(builder)
                 .andExpect(status().is0k())
                 .andExpect(content().json(jsonContent: "{}"));
```