

Trabajo Práctico Nº 1: Procesos y planificadores.

1. ¿Cómo hago para conectarme con el sistema operativo Linux / Unix? ¿Qué servicios entran en funcionamiento cuando lo hago?
2. ¿Qué comando Unix puedo usar para ver los procesos que están funcionando en el sistema? ¿Qué modificadores se pueden utilizar?
3. ¿Qué muestra el “top” y el comando “pmap”? Describa para qué pueden ser usados.
4. ¿Qué es el Shell de un usuario, qué parámetros encuentro definido en él? ¿Qué ventajas brinda su empleo? ¿Qué tipos de Shell puedo encontrar y en qué se diferencian?
5. ¿Qué comandos puedo utilizar para administrar a los usuarios y grupos de un sistema Unix? Describirlos con los modificadores más comunes.
6. ¿Qué sucede cuando ejecuto el comando “chfn”?
7. ¿Qué diferencia existe entre el “write” y “talk”? ¿Cómo se pueden usar?
8. ¿Qué importancia tienen los archivos del tipo “log”, para qué pueden ser empleados?
9. ¿Cómo se pide ayuda al sistema sobre los comandos?
10. ¿Cómo doy de baja al sistema operativo?
11. Describa el comando de eliminación de procesos y los modificadores.
12. ¿Se puede cambiar la prioridad a un proceso? Indique cuál es el comando, y por qué se necesitaría hacer.
13. En la pantalla del arranque de un sistema Linux que mensajes encuentro, describa cada uno de ellos.
14. Realice un programa que calcule el tiempo de retorno y el tiempo de espera para los métodos FCFS y SJF. .
15. Realice un programa que calcule el tiempo de retorno para los métodos SJF y Round Robin.
16. Realice un programa que calcule el tiempo medio de retorno y espera para el método de administración de Round Robin.
 - a. Considere un tiempo de conmutación igual a cero
 - b. Considere un tiempo de conmutación igual a $Q/10$.