

1. Wochenresümee

Diese Woche ist die Implementierung der Bewegung des Knights besonders gut gelaufen, es wurden insgesamt die Bewegung des Knights, das Anfangsfenster, das Fenster für das warten auf den zweiten Spieler und das Fenster mit des Schachbretts und dessen Figuren fertiggestellt. Probleme sind bis jetzt noch keine gravierenden aufgetreten und wir liegen perfekt im Zeitplan. Nächste Woche ist geplant die grafischen Oberflächen zu erweitern, sich genauer mit den Bewegungen der Figuren und den Suchen und Finden eines anderen Spielers zu befassen.