

3. Wochenresümee

Diese Woche ist die Implementierung der Spezialbewegungen des Turmes und des Läufers fertiggestellt worden. Bei der Server- Clientverbindung muss nur noch das finden eines anderen Servers eingebaut werden. Probleme sind diese Woche beim implementieren der Verbindung zwischen den zwei Spielern aufgetreten. Für nächste Woche ist geplant die Server- Clientverbindung fertig einzubauen und die restlichen Bugs zu fixen.