

4차산업 선도인력양성훈련 2기 종합 프로젝트

# Ranker

2018. 7. 25

지능형 IoT 서비스 개발 전문가과정

SJ Square

김신재  
유성재

# 목 차

<b>1. 프로젝트 개요</b>	<b>1</b>
1.1 프로젝트 기획 배경 및 목표	1
1.2 구성원 및 역할	1
1.3 프로젝트 추진 일정	2
1.4 프로젝트 진행	2
<b>2. 프로젝트 현황</b>	<b>3</b>
2.1 시장 분석	3
2.2 경쟁서비스와의 차별점	3
<b>3. 프로젝트 개발 결과</b>	<b>4</b>
3.1 핵심 모델 설계도	4
3.2 핵심 서비스 화면	5
3.3 원본 개발 소스(Github) 및 배포 URL	6
<b>4. 기대 효과 및 개발 후기</b>	<b>7</b>
4.1 향후 개선 사항 및 후기	7

# 1. 프로젝트 개요

## 1.1 프로젝트 기획 배경 및 목표

어떤 주제나 제품에 관련하여 많은 사람들의 순위를 매기고 하지만 이러한 순위 정보들은 한 곳에 모여있지 않고 여러 곳에 분산되어 있다. 우리는 이렇게 분산되어있는 순위정보를 집중시키는 장소를 만들고 싶었다. 그렇게 탄생한 Ranker!

다양한 주제에대해 순위를 정함으로써 서로의 생각, 정보등을 공유하고, 보편적인 선택은 무엇인지 가이드라인을 제공해 줄 수 있는 커뮤니티를 개발하고자 한다.

Ranker 커뮤니티를 바탕으로 작은것으로는 마트 심부름을 갈 때 가장 만족스러운 제품을 고르는데 도움을 줄 수 있으며, 나아가 영어학원을 등록할 때 어떤선생님이 보편적으로 잘 맞았는지, 국비 교육을 선택함에 있어 어떤학원이 가장 베스트였는지 등 순위를 정할 수 있는 모든 부분에 있어 서로의 의견을 바탕으로 가이드라인을 제공해주는 것을 목표로 프로젝트를 진행한다.

## 1.2 구성원 및 역할

이름	전공	역할	구현 부분
유성재	전기공학과	팀장	Front-end
김신재	정보통신전공	팀원	Back-End

### 1.3 프로젝트 추진 일정

구분	기간	활동	비고
사전 기획	7/16(월) ~ 7/18(수)	프로젝트 기획 및 팀 구성	2인팀 결성
	7/19(목) ~ 7/20 (금)	모델링 수행	
PJT 수행 / 완료	7/21(토) ~ 7/24(화)	핵심 기능 구현	
	7/25(수)	팀별 최종 발표 및 시연	

## 1.4 프로젝트 진행

[illegible]

## 2. 프로젝트 현황

### 2.1 시장분석

우리가 물건을 살 때 또는 서비스를 이용할 시 해당 서비스 홈페이지나 물건을 산 페이지에서 후기를 남기는 경우가 많다. 그러나 그러한 리뷰와 평점을 모아둔 커뮤니티는 찾아 볼 수 없었다. 시장조사를 위해 일반적인 제품들의 리뷰가 달려 있는 이마트나 홈플러스를 찾아본 결과 이마트와 홈플러스에서 제품을 검색하면 그에 관한 제품들이 엄청나게 많은 수의 제품들이 나오고 각각의 제품 구입자들의 리뷰 또한 확인 할 수 있었습니다. 하지만 제품의 리뷰와 평점은 있는 반면 그것을 순위화하여 보여주지는 않았습니다. 따라서 제품의 정보만 제공해준다는 느낌을 받았고 이를 바탕으로 순위화 한다면 어떻게 나열하여야 할 지 막막하다는 느낌을 받았습니다. 또한 이마트몰에서 라면을 검색하고 색인으로 짜장라면을 선택시 색인 결과가 나오지 않는 문제점등 불편한 점이 많았습니다

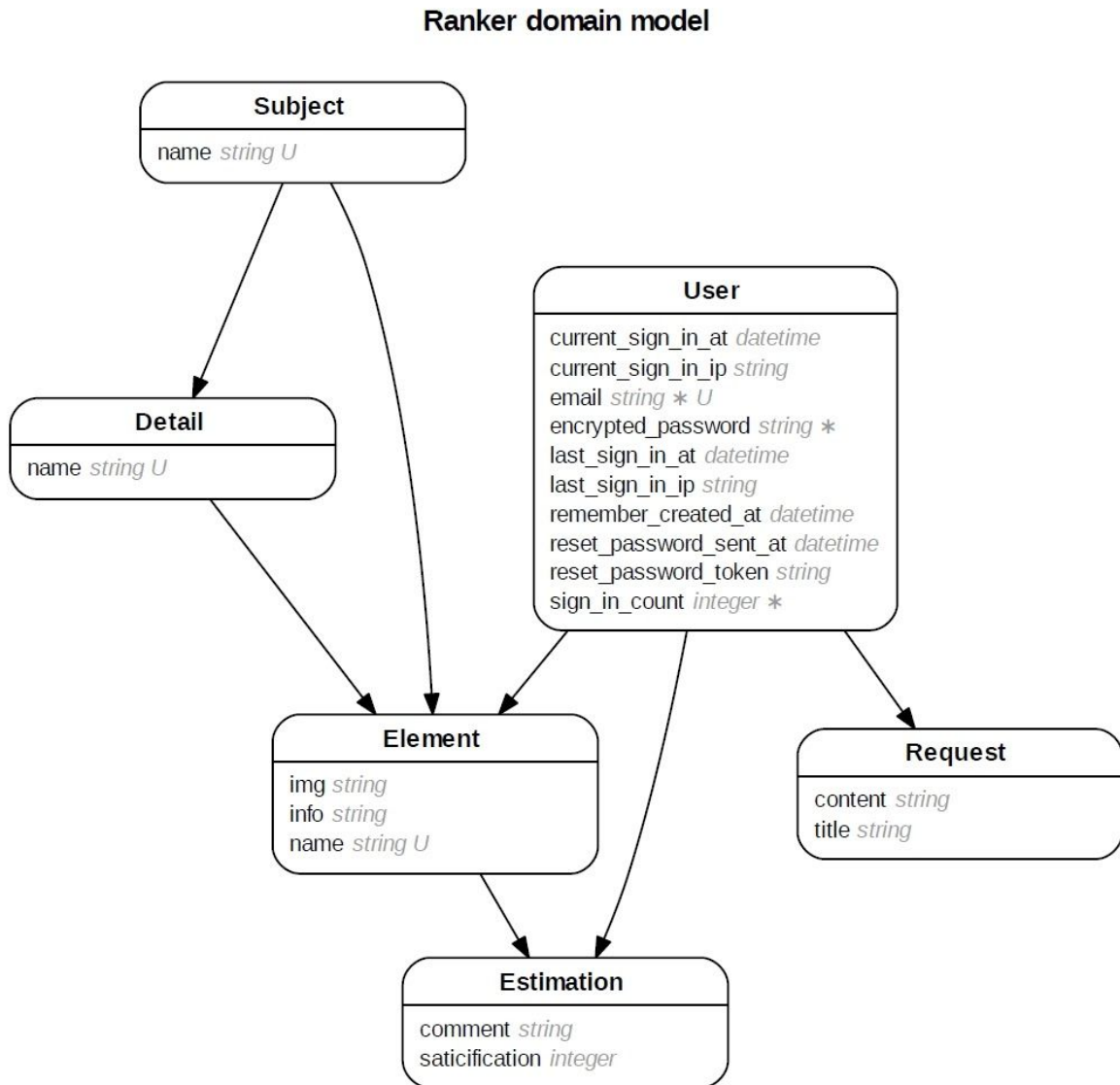


### 2.2 경쟁서비스와의 차별점

보편적인 제품들 뿐만 아니라 학원 강사 순위, 현업자들이 뽑은 동종업계 만족도 순위 등 독특한 분야의 순위 또한 커뮤니티화 하여 정보의 장을 마련하고 이를 바탕으로 기존에 순위화 되어 있지 않은 분야 또한 순위를 매겨 선택에 있어 보다 많은 정보를 제공하는 것을 목표로 하고 있습니다. 이에 타 서비스들과 비교해 보다 가시적으로 1등이 무엇인지 알기 쉽도록 하기 위해 각분야의 1등 제품들을 메인 페이지에 슬라이드형식으로 띄워 줄 것입니다. 또한 여태 순위를 매겨본적 없는 분야에서 역시 New Rank 제도를 도입하여 1주일 마다 새로운 분야, 특이한 분야를 선정하여 순위 서비스를 도입하고자 합니다. 이를 바탕으로 커뮤니티를 이용하는 Ranker 들의 재미와 다양한 정보를 제공해 주는 것을 목표로 디자인 하였습니다.

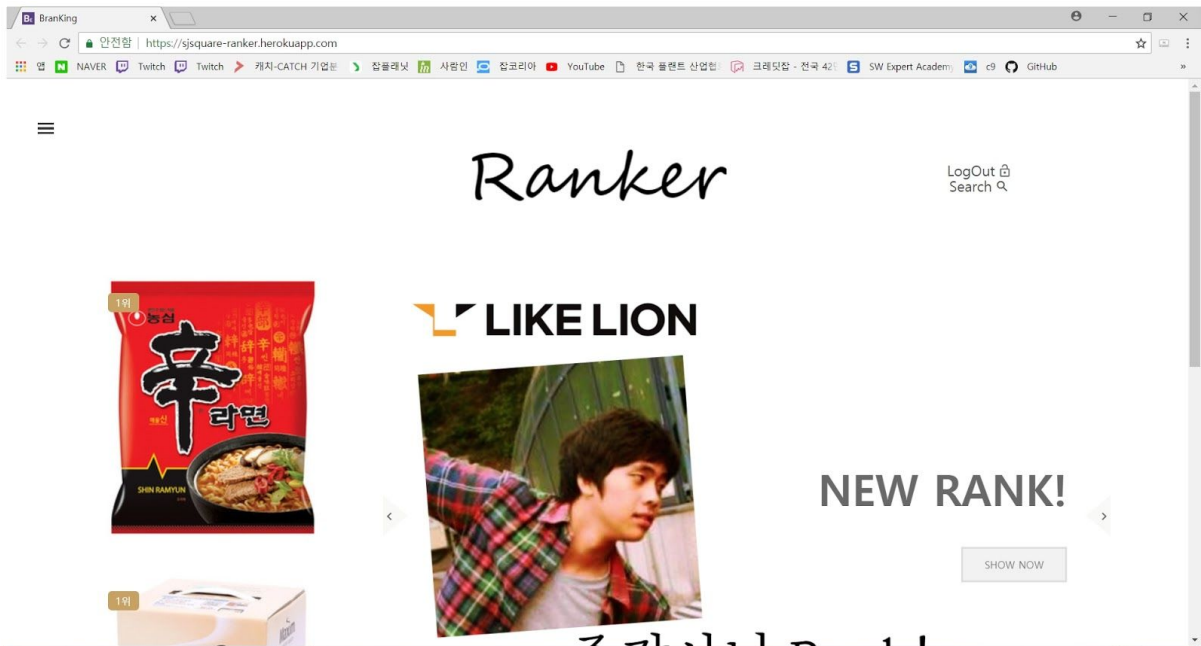
### 3. 프로젝트 개발 결과

#### 3.1 핵심 모델 설계도

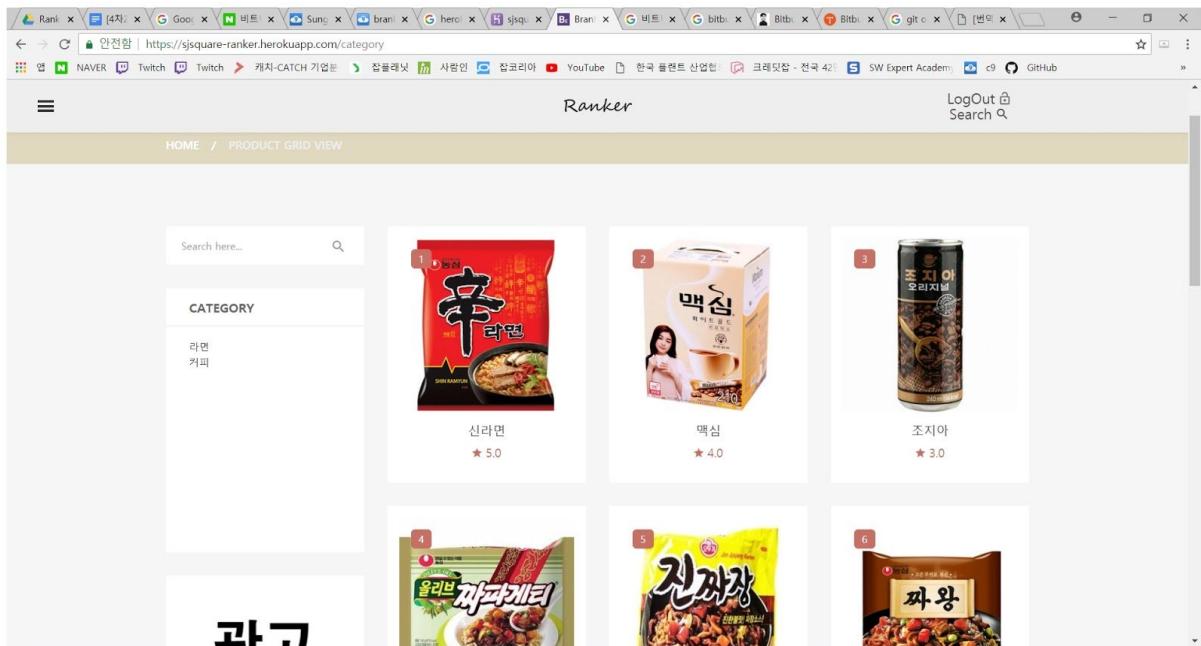


### 3.2 핵심 서비스 화면

- 메인화면 : 이번주 특이한 도전 Rank 항목 Slide, 현재 인기 있는 상품 각 테마별 1등 정보제공



- 카테고리화면 : 분류된 상품의 순위대로 정렬시켜서 보여준다



### 3.4 원본 개발 소스(Github) 및 배포 URL

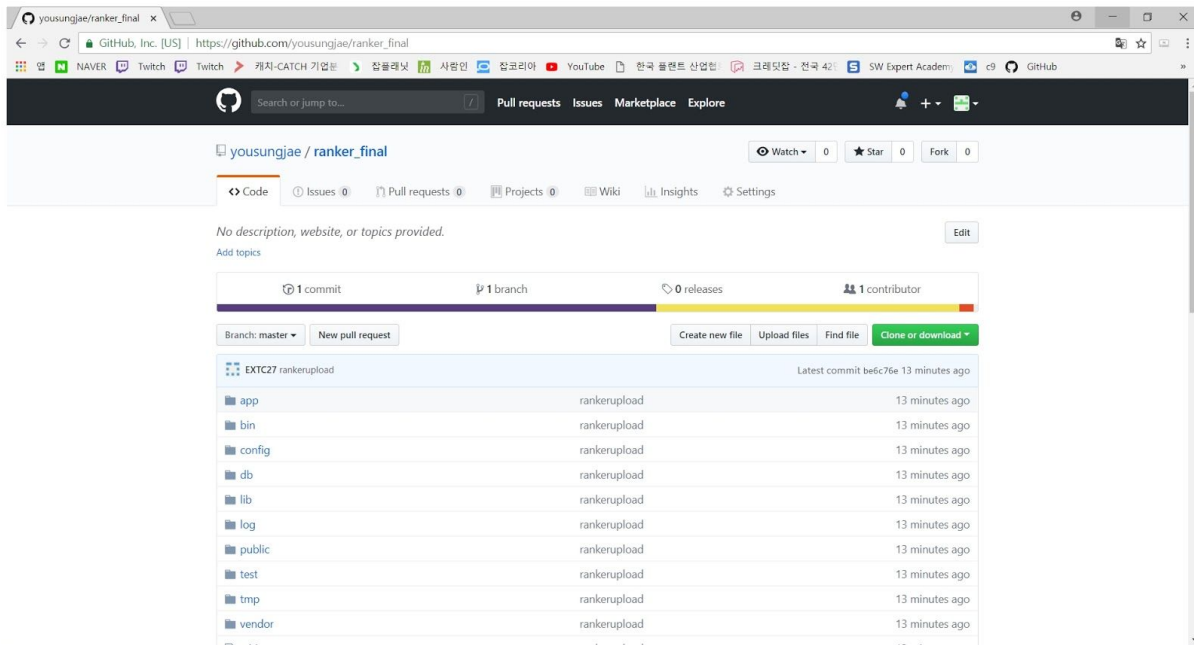
[ 최종 프로토타입 Code Github link ]

- [https://github.com/yousungjae/ranker\\_final/](https://github.com/yousungjae/ranker_final/)

[ 최종 프로토타입 배포 Heroku link ]

- <https://sjsquare-ranker.herokuapp.com/>

- Github Upload page





## 4. 기대 효과 및 개발 후기

### 4.1 향후 개선 사항 및 후기



성명	후기
유성재	<p>우선 마지막 프로젝트로 만든 Ranker의 추후 기능으로는 보다 많은 Data를 입력시키고 상대적으로 부족한 문의, 커뮤니티 느낌의 페이지를 보다 많이 만들어 접목시켜보고 싶습니다. 처음에는 Ruby를 왜 배워야하는지 이해를 할 수 없었고 배움에 대해 별로 의욕이 없었습니다. 그렇게 의욕없이 하루하루 지나가다 마지막 프로젝트 기간이 다가왔을때 프로젝트를 위해 Rails를 본격적으로 공부하고 개발을 조금씩 해보고 하다보니 생각보다 재미가 있다는 것을 알게 되었고 그때부터 열심히 개발을 했던 것 같습니다.</p> <p>멋쟁이사자처럼과 함께 마지막프로젝트를 진행하면서 느낀것은 Rails가 정말로 웹서비스를 구현하는데 있어 가장 간편하고 쉬운 플랫폼이다라는 것이었습니다. 실제 배운것을 바탕으로 커뮤니티를 개발하였는데, 개발일수에 비해 완성도 높은 작품이 나온 것을 보아 빠르게 서비스하고, 빠르게 수정이 가능하여 벤처기업이 사용하기에 가장 적합하다는 것을 느꼈습니다. 또한 과정 중간 카카오플러스친구를 이용해 챗봇을 만들어보면서 평소 챗봇의 동작원리나 서비스방법에 대해 궁금해 했었는데 멋쟁이사자처럼 과정을 통해 궁금증을 해결 할 수 있어 좋았습니다.</p>

<p>김신재</p>	<p>Ranker는 짧은 시간동안 계획하고 개발에 착수하다보니 주요 부분만 개발하고 디테일한 부분은 개발을 아직 못한 단계이다. 아이디어가 빨리 정해지고 조금 넉넉하게 개발을 시작했으면 발표 때 정말 괜찮은 웹 페이지가 나오지 않았을까 생각이 들었다.</p> <p>전공이 전공인지라 프로그래밍을 많이 해보긴 했었지만 웹 프로그래밍은 처음 배웠다. 웹 프로그래밍도 다른 프로그래밍과 유사할 것이라 생각했는데 너무 달라서 이해하기 좀 어려웠고, 교육기간 동안 의욕이 갑자기 떨어져버리는 바람에 중간에 수업에 잘 집중도 못했던 나날도 있었지만, 개발의 편의성이 우수한 웹의 매력에 빠져서 해커톤 기간동안 정신없이 프로젝트를 진행했던 것 같다. 시간이 된다면 Ranker를 더 개발하고 싶은 의향이 든다.</p> <p>마지막으로 좋은 강의 해주신 멋쟁이 사자처럼 강사님들과 반년넘게 우리들과 같이 고생해주신 과정 매니저님들에게 항상 죄송하고 감사하다는 말을 전해드리며 후기를 마무리한다.</p>
------------	--