

Funktionen - Menüs, Untermenüs, Zustände und mehr

Global:

Beim starten EEPROM laden, im RAM speichern

wenn Änderung gemacht, in EEPROM speichern

einmal drücken für Menü; dann Settingnummer + Farbe durch drehen wählen, zur eingabe Drücken

nach Eingabe 0,5sek Delay, dann geht Farbe aus/an - Cooldown nach jeder Eingabe

Wenn in Settingmenü: 3 Sek drücken = Speichern und verlassen

Untermenü verlassen: solange drehen, bis "1" an erster Stelle

Ziffern für Menüauswahl an vierter Stelle

Menü wird nach 30 sek Inaktivität verlassen NICHT gespeichert!

An/Ausschaltanimation?

1. Zeiteinstellung: Settingfarbe grün

drehen = ändern

drücken = bestätigen und zurück

2. Datum: Settingfarbe: blau

drehen = Tag/Monat ändern (beides auf einmal - nicht einzeln auswählbar)

drücken um zu Jahr zu kommen, dann durch drehen einstellen, mit drücken bestätigen+zurückkehren (auf Limits von RTC prüfen!)

3. On/off Zeiten: Settingfarbe: rot

Montag - Sonntag

mehrere AUS-Bereiche

Daretellung: 0v0v: v=Tag (1=Montag): v=Rereich (1-0)

Darstellang. Oxoy. X-1ag (1-Montag), y-bereich (1-9)

Bereich aktiv: rot; Bereiche inaktiv: nicht beleuchtet - Bereich inaktiv, wenn Startzeit = Endzeit

Tag+Bereich durch drehen + drücken auswählen

Startzeit: nur linke LED leuchtet; durch drehen Zeit einstellen, mit drücken bestätigen

Endzeit: nur rechte LED leuchtet; durch drehen Zeit einstellen, mit Drücken bestätigen + zurückkehren

4. Hintergrundfarbe Settingfarbe gelb

1 An/Aus - Auswählen, durch drehen ändern, durch drücken bestätigen + zurück

2 Helligkeit - Auswählen, durch drehen ändern, durch drücken bestätigen + zurück

3 - x mehrere vordefinierte Farben - durch drücken auswählen - dann flackert Farbe zweimal

x+1 - x+3 drei benutzerdefinierte Farben

wenn Farbprofil leer: kurz zum bearbeiten, wenn bereits definiert kurz -> auswählen; lang (2sek) -> bearbeiten

jede LED einzeln definierbar werden nacheinander eingestellt; mit drücken bestätigen; nächste LED startet mit letzter gewählter Farbe; bereits ausgewählte Farben werden am Anfang dargestellt

Farben an Zahlen knüpfen, damit man Orientierung hat. 0-2 für vorher ausgewählte, bis 256 mit regenbogen

nachdem letzte Farbe gewählt ist, flackert LED zweimal, dann zurück ins Menü Hintergrundfarbe

5. Hintergrund Effekt: Settingfarbe: lila

jeweils preview mit aktueller farbe; wenn keine Farbe: default farbe = weiß

statisch; atmen; regebogen, hin und her laufen; halt was lustiges überlegen... - Speicherplatz im ROM/Ram beachten, für Updates;)

6. Zwischenpunkte: optional Settingfarbe: türkis

Dauer an/aus, sekunden, alle gleich, abwechselnd; oben unten

Extra:

5 Sek drücken macht Uhr aus/an - wird mit nächstem globalen Zeitbebereich oder An/Aus überschrieben