



## Funktionen - Menüs, Untermenüs, Zustände und mehr

**Global:**

- Beim starten EEPROM laden, im RAM speichern
- wenn Änderung gemacht, in EEPROM speichern
- einmal drücken für Menü; dann Settingnummer + Farbe durch drehen wählen, zur eingabe Drücken
- nach Eingabe 0,5sek Delay, dann geht Farbe aus/an - Cooldown nach jeder Eingabe
- Wenn in Settingmenü: 3 Sek drücken = Speichern und verlassen
- Untermenü verlassen: solange drehen, bis "1" an erster Stelle
- Ziffern für Menüauswahl an vierter Stelle
- Menü wird nach 30 sek Inaktivität verlassen NICHT gespeichert!
- An/Ausschaltanimation?

**1. Zeiteinstellung:   Settingfarbe grün**

- drehen = ändern
- drücken = bestätigen und zurück

**2. Datum:       Settingfarbe: blau**

- drehen =    Tag/Monat ändern (beides auf einmal - nicht einzeln auswählbar)
- drücken um zu Jahr zu kommen, dann durch drehen einstellen, mit drücken bestätigen+zurückkehren (auf Limits von RTC prüfen!)

**3. On/off Zeiten:   Settingfarbe: rot**

- Montag - Sonntag
- mehrere AUS-Bereiche
- Darstellung: 0x0y: x=Tag (1=Montag); y=Bereich (1-9)
- Bereich aktiv: rot; Bereiche inaktiv: nicht beleuchtet - Bereich inaktiv, wenn Startzeit = Endzeit
- Tag+Bereich durch drehen + drücken auswählen
- Startzeit: nur linke LED leuchtet; durch drehen Zeit einstellen, mit drücken bestätigen
- Endzeit: nur rechte LED leuchtet; durch drehen Zeit einstellen, mit Drücken bestätigen + zurückkehren

**4. Hintergrundfarbe   Settingfarbe gelb**

- 1 An/Aus - Auswählen, durch drehen ändern, durch drücken bestätigen + zurück
- 2 Helligkeit - Auswählen, durch drehen ändern, durch drücken bestätigen + zurück
- 3 - x mehrere vordefinierte Farben - durch drücken auswählen - dann flackert Farbe zweimal
- ~~x+1—x+3 drei benutzerdefinierte Farben~~
- ~~wenn Farbprofil leer: kurz zum bearbeiten, wenn bereits definiert kurz -> auswählen; lang (2sek) -> bearbeiten~~
- ~~jede LED einzeln definierbar – werden nacheinander eingestellt; mit drücken bestätigen; nächste LED startet mit letzter gewählter Farbe; bereits ausgewählte Farben werden am Anfang dargestellt~~
- ~~Farben an Zahlen knüpfen, damit man Orientierung hat: 0-2 für vorher ausgewählte, bis 256 mit regenbogen~~
- ~~nachdem letzte Farbe gewählt ist, flackert LED zweimal, dann zurück ins Menü Hintergrundfarbe~~

**5. Hintergrund Effekt:   Settingfarbe: lila**

- jeweils preview mit aktueller farbe; wenn keine Farbe: default farbe = weiß
- statisch; atmen; regebogen, hin und her laufen; halt was lustiges überlegen... - Speicherplatz im ROM/Ram beachten, für Updates ;)

**6. Zwischenpunkte: optional   Settingfarbe: türkis**

**Extra:**

5 Sek drücken macht Uhr aus/an - wird mit nächstem globalen Zeitbebereich oder An/Aus überschrieben