

Разработка программы для визуального программирования контроллера «Рудирон»

Задание:

Разработать программное обеспечение для визуального программирования контроллера «Рудирон».

Критерии:

- Целевая аудитория программного обеспечения – дети 5-9 лет
- Основной функцией программного обеспечения должно быть создание программ по средствам использования блочного программирования (использование отдельных блоков, каждый из которых отвечает за выполнение своей функции)

Дополнительная информация:

- Под разработкой так же подразумевается модификация/доработка готовых решений блочного программирования для работы с контроллером «Рудирон» таких как:
Snap4Arduino (<https://snap4arduino.rocks/>),
miniBloq (<https://blog.minibloq.org/p/download.html>) и т.д.
- При оценивании работ участников приоритет будет отдаваться законченным проектам.
- Информация о контроллере «Рудирон» доступна на сайте <https://рудирон.пф/> и <https://gitflic.ru/company/akvarius-rudiron>