# Ciklai

Ciklas – tai arba kelių instrukcijų kartojimas nurodytą skaičių kartų arba tol, kol bus vykdomos ar nevykdomos nurodytos sąlygos.

Ciklai gali būti kartotiniai (repetitive loops) ir sąlyginiai (conditional loops).

## Kartotiniai ciklai

```
DO n ( bus kartojamas n kartų )

Instrukcija 1

Instrukcija 2

......
```

#### Pavyzdys:

```
/* Šį ciklą kartos 10 kartų */
DO 10
SAY 'labas'
END
```

Kartotinis ciklas gali turėti ciklo kintamąjį, kurio reikšmė kinta kiekvienos iteracijos metu.

```
DO n = a to b arba (DO n = a to b by c)

Instrukcija 1

Instrukcija 2

......

END

Čia

n – ciklo kintamasis,

a – ciklo kintamojo pradinė reikšmė,

b – ciklo kintamojo galinė reikšmė,
```

**c** – kintamojo kitimo žingsnis.

# Pavyzdžiai:

```
DO i=1 to 10

SELECT

WHEN i=1 THEN SAY 'vienas'

WHEN i=2 THEN SAY 'du'

OTHERWISE

IF i < 6 THEN

SAY 'mažiau už 6'

ELSE

SAY 'daug'

END /* SELECT ... END */

END /*DO ... END */
```

```
DO m=0 to 20 by 2.3

SAY m

END

C:\\OS>rexx loops.cmd
0
2.3
4.6
6.9
9.2
11.5
13.8
16.1
18.4

C:\\OS>
```

```
DO n = a for b by c

Instrukcija 1

Instrukcija 2
......
```

# **END**

Čia

- n ciklo kintamasis,
- a ciklo kintamojo pradinė reikšmė,
- **b** iteracijų skaičius,
- **c** kintamojo prieaugis.

## Pavyzdys:

# Sąlyginiai ciklai

```
DO WHILE reiškinys
Instrukcija 1
Instrukcija 2
.......
```

**END** 

Čia *reiškinys* – loginis reiškinys. Vykdant ciklą pirmiausia tikrinama sąlyga. Jeigu ji galioja, vykdomos užrašytos instrukcijos.

## Pavyzdžiai:

```
error = 0

DO WHILE error=0

PULL a

IF a = "KLAIDA" THEN error=1

SAY a

END
```

```
SAY 'Kiek turi pinigų? '
PULL stipendija
Islaidos=0
SAY 'Tu esi parduotuvėje. Įvedinėk prekių kainas po vieną'
DO WHILE islaidos < stipendija
SAY 'Kiek kainuoja preke? '
PULL k
Islaidos=islaidos + k
END
SAY 'Trūksta pinigų'
```

```
DO UNTIL reiškinys
Instrukcija 1
Instrukcija 2
......
```

### **END**

! DO UNTIL – visada atliekamas bent vieną kartą, nes sąlyga tikrinama ciklo pabaigoje.

## Pavyzdžiai:

```
DO UNTIL ats \= "TAIP"

PULL ats

SAY ats

SAY "

END

C:\OS>rexx until.cmd
taip

taip
TAIP

taip
TAIP

taip
TAIP

taip
TAIP

taip
TAIP
taip
TAIP
```

```
PULL ats

END

C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\OS>rexx until.cmd
vienas
du
trys
keturi
penki

C:\OS>rexx until.cmd
vienas
du
C:\OS>

C:\OS>rexx until.cmd
```

#### Skirtumas tarp UNTIL ir WHILE

```
skaic = 1

DO i=1 WHILE skaic \= 5

skaic = skaic + 1

END

SAY 'i=' i',' 'skaic=' skaic

C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\OS>rexx while.cmd
i= 5, skaic= 5

C:\OS>
```

```
skaic = 1

DO i=1 UNTIL skaic = 5

skaic = skaic + 1

END

SAY 'i=' i',' 'skaic=' skaic

C:\Windows\system32\cmd.exe

c:\Os>rexx until.cmd
i= 4, skaic= 5

c:\Os>
c:\Os>
```

#### **DO FOREVER**

```
Instrukcija 1
Instrukcija 2
.....
```

# Sąlyginis išėjimas iš ciklo:

**LEAVE** – nutraukia ciklą anksčiau laiko. Valdymas perduodamas instrukcijai, esančiai po vykdomo ciklo pabaigos ( **END** ).

## Pavyzdžiai:

```
sum=0

DO FOREVER

SAY 'Įvesk skaičius, kuriuos nori susumuoti, arba žodį " stop " '

PULL n

IF n='STOP' THEN

LEAVE /* Valdymas perduodamas instrukcijai, esančiai po vykdomo ciklo pabaigos */
sum=sum+n

END

SAY 'sum=' sum
```

```
DO FOREVER

n=random(1,15)

SAY n

IF n = 1 THEN LEAVE

END
```

#### Ciklo nutraukimas su Ctrl + Break

Valdymas perduodamas į ciklo pabaigą.

#### Pavyzdys:

```
SAY 'Atspėk slaptažodį'

DO UNTIL ats='OS'

SAY 'Įvesk slaptažodį'

PULL ats

END

SAY ' Atspėjai!'

Neatspėjus slaptažodžio, procesą galima nutraukti paspaudus Ctrl + Break
```

# Užduotys

- 1. Rasti dešimties atsitiktinių skaičių (intervale nuo 1 iki 100) sumą.
- 2. Nustatyti didžiausią iš **n** įvestų skaičių ir išvesti jo reikšmę.
- 3. Rasti įvesto skaičiaus lyginių daliklių sumą.
- 4. Kaupiamojo indėlio pradinė įmoka S €.

Metinės palūkanos – x %.

Per kelerių metų indėlio suma daugiau nei 2 kartus viršys pradinę įmoką.

Pvz.:

```
S = 100 €, x = 10%
1 metai: S=100 + 100 * 0.1 = 110
2 metai: S=110 + 110 * 0.1 = 121
```

5. Duota aritmetinė progresija -36; -31; ... . Rasti pirmojo teigiamo elemento eilės numerį.