

TPI : Chat en C#

Réalisé par: Easwaralingam Kaarththigan

Classe: SI-C4b

Ajouter une entrée

	Total heure :	80.25			
Jour	Semaine	Temps [h]	Type	Description	Remarques/problèmes/déductions
24.mai	22	1.00	Documentation	Tests effectués dans la partie du chat	Test effectués concernant l'envoi, la suppression et l'affichage des messages
24.mai	22	1.00	Documentation	Documentation sur les différents stratégie de tests	Documentation de différentes stratégies des tests
24.mai	22	1.00	Implémentation	Implémentation des fonction modérateurs et administrateurs	Création des fonctions permettant aux administrateurs de pouvoir supprimer n'importe quel message
24.mai	22	2.00	Implémentation	Implémentation de la fonction "supprimer que son message"	Création d'une autre fonction permettant de pouvoir supprimer que les messages envoyés par la personnes connectée
24.mai	22	1.75	Implémentation	Implémentation de la fonction permettant de rafraichir le chat	Rafraichissement du chat (en public) dès que la base de données a des données différentes que celles affichées dans la listbox
23.mai	22	1.00	Implémentation	Correction au niveau du contextmenu	Correction de la fonction contenant le contextmenu (le petit menu qui s'affiche lors du clic droit sur un message). Cette fonction s'exécutait plusieurs fois.
23.mai	22	1.00	Implémentation	Implémentation de la fonction qui permet d'afficher les personnes envoyant les messages	Cette fonction permet d'afficher le nom et prénom de la personne qui envoie le message
23.mai	22	1.50	Implémentation	Création de la classe utilisateur	Création de la classe utilisateur pour pouvoir stocker lors du login les informations de la personne qui va se connecter
23.mai	22	1.50	Implémentation	Implémentation de la fonction "supprimer un message"	Implémentation de cette fonction dans l'application
23.mai	22	1.00	Implémentation	Création de la classe message	Création de la classe message pour y stocker les différents message et les informations nécessaires comme la personne qui l'a envoyés
Sprint 3			Mises en place de l'affichage des messages pour pouvoir travailler sur les fonctionnalités principaux (envoi, suppression de message). Une idée précise a été faite de comment ces différentes fonctionnalités vont être programmés. Pris un peu trop de temps au niveau de l'affichage du chat		
20.mai	21	2.00	Recherches	Recherche un moyen de récupérer l'id d'un item d'une listbox	Recherche d'un moyen de récupérer l'id d'un item d'une listbox pour pouvoir implémenter la fonction supprimer un message
20.mai	21	1.00	Implémentation	Implémentation de la lecture des messages	Implémentation de la lecture de tous les messages
20.mai	21	1.25	Implémentation	Mises en forme des message dans la listbox	Implémentation de la mises en forme sur la listbox
20.mai	21	1.00	Recherches	Recherche mises en forme items listbox	Recherche sur internet la mise en forme des items d'un listbox
19.mai	21	1.00	Recherches	Recherche mises en forme items listbox	Recherche sur internet la mise en forme des items d'un listbox
19.mai	21	0.50	Documentation	Finalisation de la maquette des fonctions administrateurs	Finalisation et implémentation des maquettes dans la documentation
19.mai	21	1.50	Implémentation	Implémentation de la fonction : envoi des messages	Les utilisateurs peuvent désormais envoyer des messages
19.mai	21	1.50	Implémentation	affichage des messages en brute	Affichage des message en brutes dans la listbox (cela permet de pouvoir avancer avec les autres fonctions)
17.mai	21	1.00	Implémentation	Page des gestion des collaborateurs (admin)	Travail sur la page des gestion des collaborateurs
17.mai	21	1.00	SQL	Changement dans la base de données	Changement de champs dans quelques tables dans la base de données.
17.mai	21	1.00	Documentation	Stratégie de tests concernant le modérateur	Stratégie de tests concernant les fonctions administrateurs
17.mai	21	1.00	Documentation	Stratégie de tests concernant l'administrateur et le modérateur	Stratégie de tests concernant les fonctions administrateurs
17.mai	21	1.00	Documentation	Maquette de la page administrateur (gestion des collaborateurs)	Réalisation de la maquette concernant la page administrateur
17.mai	21	1.00	Recherches	Recherche mises en forme items listbox	Recherche de comment mettre en forme les items sur une listbox
17.mai	21	0.75	Review	Visite de l'expert Bertrand Sahli	Visite de l'expert NO 2 afin de voir l'avancement et prendre des nouvelles sur le projets.
16.mai	21	0.50	Implémentation	Code pour afficher des données SQL	Test d'un code pour afficher des données SQL sur une application C#
16.mai	21	0.50	Documentation	Maquette des fonctions utilisateurs mises dans la documentation	Documentation complétée avec la maquette des fonctions utilisateurs standards.
16.mai	21	1.00	Documentation	Maquettes des fonction utilisateurs standard et modérateur créés	Maquettes des fonction utilisateurs standard et modérateur créés
16.mai	21	1.00	Documentation	Test différentes méthodes pour afficher le chat	Recherche de différentes méthodes sur internet pour afficher des données SQL et test de celles-ci sur une application c# pour pouvoir voir laquelle est la meilleure.

16.mai	21	2.00	Implémentation	Création de la page de gestion des collaborateurs	Création d'un fichier excel afin de pouvoir compléter le planning actuel. Ce planning se retrouvera dans la documentation tout à la fin.
16.mai	21	1.00	Documentation	Création du fichier excel du planning actuel	Création d'un fichier excel afin de pouvoir compléter le planning actuel. Ce planning se retrouvera dans la documentation tout à la fin.
Sprint 2 :				Le deuxième sprint s'et plutôt bien passé au niveau de la documentation. Cependant pour la programmation j'ai pris plus de temps que prévues pour certaines tâches. Surtout pour : afficher les messages, envoyer son message et supprimer son message. C'est plus spécifiquement l'affichage des message qui me posait problèmes et les autres fonctions sont reliés à celle-ci. Donc j'ai dû déplacer ces tâches pour le sprint 3.	
13.mai	20	1.00	Implémentation	Affichage des message	Tests d'affichage des messages
13.mai	20	0.25	Documentation	Stratégies de test	Écriture des stratégies de tests dans la documentation
13.mai	20	1.50	Documentation	Uses cases scénario	Écriture des uses cases scénarios pour l'envoi d'un message et la suppression d'un message
13.mai	20	1.00	Documentation	Définition des sprints goal dans la documentation (n'était faite que sur IceScrum)	Les sprints goals ont également été faites grâce aux smart art.
13.mai	20	0.50	Documentation	Définition des sprints goal dans la documentation (n'était faite que sur IceScrum)	Les sprints goals ont également été faites grâce aux smart art.
13.mai	20	1.00	Documentation	Réarrangement sur planification initiale	Planification initiale faite sur un design smart art sur Word (la planification est la même, seul la mise en forme de celle-ci dans la documentation a changée).
12.mai	20	1.00	Recherches	Recherche de moyen d'afficher des données dans une item "ListView"	Recherche sur internet de moyen d'afficher des données SQL sur une item "ListView", aucun résultat trouvé à propos de la mise en forme des messages dans un listview. Seulement l'affichage en brut à été trouvée.
12.mai	20	1.00	SQL	Création du script pour insérer des messages dans la base de données	Création du script qui sera relié au bouton "Envoyer" pour envoyer les messages (n'est pas encore relié)
12.mai	20	0.25	Implémentation	Création de la page des paramètres	Création de l'interface du page des paramètres
12.mai	20	0.75	Sprint Review	Sprint review : Sprint 1	Validation du sprint 1 avec le chef du projet
12.mai	20	1.00	Recherches	Recherche manière d'afficher les messages	Recherche sur internet les différentes manières de pouvoir afficher des données SQL. Dans notre cas, c'est pour afficher les messages que les employés envoient
12.mai	20	0.50	Implémentation	Redirection des bouton (les boutons du menus) sur les pages respectifs	Rediriger les bouton de façon dynamiques sur les pages respectives
10.mai	20	1.25	Implémentation	Implémentation de changements de pages dynamique	Implémentation sur toutes les pages présentes pour le changement de pages dynamiques
10.mai	20	1.00	Documentation	Établissement de quelques stratégies de tests	Établissement de quelques stratégies de test sur bloc-note
10.mai	20	1.00	Recherches	Recherche infos sur les stratégie de test	Recherche sur internet comment établir des stratégies de tests
10.mai	20	1.00	Documentation	Documentation sur les employées	Des infos à propos des employées, de leur compte ainsi que des infos sur les types de comptes dans la documentation
10.mai	20	1.50	Implémentation	Création du login	Création de l'interface du login + création de compte pour chaque employés
10.mai	20	0.50	Documentation	Insertion des employés dans la base de données	Insertion des employés créés dans la base de données (dans la table "tblemployes")
10.mai	20	0.50	Documentation	Établissement d'une liste des employées	Génération de prénom et nom aléatoire + insertion dans un bloc note de 15 employées
09.mai	20	0.25	Documentation	Diagramme de flux	Création d'un diagramme de flux pour les fonctions admin
09.mai	20	0.25	Documentation	Maquettes de l'app	Insertion de la maquette du chat privée dans la documentation + ajout des légendes
09.mai	20	1.50	Implémentation	Changement de page dynamique	Insertion de la fonction permettant d'avoir des changements de page dynamiques
09.mai	20	0.50	Analyse	Établissement de l'ordre des tâches	Établissement de celles-ci dans un bloc note
09.mai	20	0.50	Analyse	Établissement des stratégies de tests	Établissement de celles-ci dans un bloc note
09.mai	20	1.00	Documentation	Diagramme de flux	Insertion des diagrammes de flux dans la documentation + création des nouvelles
09.mai	20	0.50	Recherches	Recherche programmation "envoi de son message"	Recherche sur internet différentes manières de créer la fonction pour envoyer un message
09.mai	20	1.00	Analyse	Aide de Christnovie dans la programmation	Aide de Christnovie pour les changement de page en dynamique (changer de page sans fermer la fenêtre actuelle)
09.mai	20	0.50	Analyse	iceScrum : stories sprint 2	Lancement du sprint 2 puis assignation des tâches pour celui-ci.

Sprint 1 :				Ce premier sprint consistait à mettre tous les environnements en place et définir les objectifs pour chaque semaine. Cela a pris du temps mais c'était important que tout soit bien mis en place et les objectifs bien défini. J'ai pas rencontré de problèemes particuliers durant ce sprint.	
06.mai	19	1.25	Analyse	Création des diagramme de flux	Création des diagramme pour le lancement du programme, du suppression du message de quelqu'un d'autre ainsi que de la suppression de son propre message
06.mai	19	2.00	Recherches	Recherche programmation d'un chat	Recherche sur internet différentes manières de coder un chat
06.mai	19	2.00	Implémentation	Interface du chat	Changement de l'interface pour qu'il soit plus ergonomique
05.mai	19	0.50	Implémentation	Interface du chat	
05.mai	19	2.00	Analyse	Maquettes de l'app	
05.mai	19	0.50	Analyse	Finalisation des tâches iceScrum	
05.mai	19	1.00	Review	Revue avec le chef de projet	
05.mai	19	0.50	Implémentation	Création de l'interface du chat	
03.mai	19	2.00	Implémentation	Création de la base de données	Création de la base de données ainsi que des différentes tables
03.mai	19	2.25	Implémentation	Création du projet sur visual studio, interface du chat	Après la création du projet, travail sur l'affichage du chat en public et privée
03.mai	19	1.00	Documentation	IceScrum : Création des tâches	Création des features
03.mai	19	1.50	Documentation	Maquettes de l'app	Création de la maquette pour les conversations publics et les conversations privées
02.mai	19	1.00	Analyse	IceScrum : Création des tâches	Création des différentes stories ainsi que les sprints
02.mai	19	2.50	Documentation	Documentation : Introduction, sprint planning	L'introduction de la documentation et le sprint planning on été complétés
02.mai	19	1.00	Documentation	Établissement du journal de travail, création du iceScrum ainsi que du répertoire git	Création d'un fichier excel afin de faire le journal de travail
02.mai	19	1.50	Review	Rencontre de l'expert M. Alain Roy (Expert NO 1)	Explication du déroulement du TPI