

AEC 聯賽規定&聲明

2022/12/04 第 0001 次 初步訂定

壹、概述

1. 為了賽事順利以及保障聯賽官方和參賽隊伍的權利立下此規章以便事後有公正的判決。

貳、總則

1. 本聯賽正式名稱為 **Amateur Esports Coalition**（簡稱 **AEC**），以下簡稱本聯賽。
2. 本賽規保留更改之權力。
3. 本聯賽營利之行為，應由賽事組共同討論、決議、執行，收益應用於本聯賽日常開銷以及作為聯賽獎金回饋參賽隊伍。
4. 若本聯賽月收營利超過臺灣報稅標準，會依照臺灣法律進行報稅事宜。
5. 本規章為本聯賽最高規章，本聯賽其餘規章、協議、辦法，皆不可牴觸此規章。
6. 賽事組擁有在不違反此規章情況下之最終解釋權。

參、賽事組

1. 本聯賽最高決策為賽事組，對內領導本聯賽運營，對外代表本聯賽形象。
2. 賽事組成員有召開任何階層會議、隊員招募、隊員解雇、任命職位、處理隊員紛爭、違規懲處之裁決權。
3. 在團內如欲爭執，賽事組擁有知曉詳情以及判決之權力。
4. 聯賽解散需經由賽事組共同討論、全數通過才能進行對外宣布。

肆、組織

1. 本聯賽常設有賽事組、直播組、美編組、客服組。
2. 組織解散、擴增、創立皆須經由賽事組共同討論。

伍、團員

1. 本聯賽團隊成員，皆有參與團隊事務、討論、活動之權利。
2. 本聯賽團隊成員，不得對外公開任何事物。
3. 本聯賽團隊成員，不得濫用任何公權力。

陸、資料

1. 本聯賽資料，皆屬於本工作室之財產，不得將其對外公開、販售、贈予。

柒、參賽隊伍

1. 請各隊參賽隊伍詳細閱讀本賽規，若違反此賽規導致權益受損請參賽隊伍自行吸收，本聯賽不負任何責任。
2. 在年度聯賽進行中，可以隨時進行報名，繳費後賽事組會再通知比賽時段。
3. 所有賽程最遲會在賽前 3 天使用 **Discord** 通知隊長以及副隊長，比賽當天中午 **12:00** 以前和賽前 1 小時會再次進行通知確認上場成員，若三次通知都未回應，該場比賽會以棄賽做決定。
4. 若於賽前的周末假日未對該場系列賽進行繳費，該場系列賽將以棄賽做決定。
5. 開賽前 1 小時需要給賽事組當天比賽成員先發名單。會提供隊長以及副隊長表單填寫。
6. 比賽時間推遲 20 分鐘為最高時限，若無合理以及正當理由，延時隊伍將以棄賽做決定。
7. 所有隊員不得使用第三方程式輔助競賽，若被任何人員發現將永久禁賽，並公開於社交媒體。

捌、比賽

1. 所有例行賽最晚開賽時間為 **22:00**，最晚開起傳說戰場時間為 **23:00**，若超過時間皆進行延賽，賽事組會通知比賽時間。
2. 競賽日期一律由賽事組作公布，比賽時間主要會以隊伍之間做討論決定，由賽事組做公布。
3. 比賽中途若是因為設備問題暫停超過五分鐘仍需以最低限度的品質完成比賽，並在下一場比賽中給予十分鐘休息時間進行調整。季後賽或是決賽則是當天情況做決定。

4. 每一把比賽之間雙方隊伍或直播組可申請休息 5 分鐘，設備調整時間則另計。
5. 本聯盟全數賽事將採取全局 BP 制。
6. 每場比賽之前雙方隊伍可以提出對紅方或藍方的選擇，若有重疊則由抽籤結果位於賽表左側或上側隊伍擁有選方權，後續每把賽事將會由前一把之輸方選邊(雙敗淘汰賽制例外，勝部冠軍在冠軍賽無條件獲得前兩把之選邊權)。
7. 淘汰賽或其他需要涉及抽籤的環節將由不屬於任何隊伍的團員執行。
8. 若雙方因不可抗力因素於當天無法進行比賽，平日需要在賽前 1 小時提出，假日則需要在傍晚 6 點前提出。
9. 若一場比賽發生延賽時間無法安排之問題時，若申請延賽之隊伍皆為同一方，則由另一隊獲勝，若雙方皆有申請，則視保留比賽之比數裁定，若平手或無法開賽則執行抽籤決定贏家。
10. 比賽只得由賽事組成員、主播開房，無論該場賽事直播與否，裁判席除了工作人員以外應全數清空。
11. 比賽開始前雙方需在聊天區表示準備完成始得進行比賽。
12. 比賽隊伍原則上應使用官方提供之 DC 語音區進行比賽，若因一些原因無法使用 DC 作為比賽工具，則必須讓比賽組成員進入其比賽時會使用的語音區(或群組)，違者則判對方該場比賽無條件獲勝。
13. 每次賽中暫停要恢復比賽之前需通知賽事組其準備完畢，再由賽事組解除暫停，繼續比賽，若擅自解除暫停開始比賽則視同非法暫停處理。

玖、隊伍人事

1. 選手註銷之後未來十天內不得再次登陸本聯賽。
2. 若因不可變數之因素需違背第一條原則，則經由賽事組當天討論做特殊處理。
3. 選手 ID 更名需在當日開賽前一小時之前向賽事組通知。
4. 各隊必須在選手名單中保持至少有五名隊員，另得擁有替補，以替補五名/總隊員十名為上限。
5. 各隊於賽事之每一把中間可以申請換人，一次最多限制更換 2 位隊員。BO3 賽事只限更換一次。BO5 賽事限更換 2 次。BO7 賽事限更換 3 次。

拾、報名費及獎金

1. 報名費需於該系列賽之前一個周末假日繳清，可藉由轉帳、實體付款、郵寄等其他可行之方式繳費。

2. 獎金發送方式同第一條規定，若涉及點券或虛寶之獎勵則利用遊戲內贈送系統、貝殼幣條碼發放獎勵。獎金可以用來折抵下一次系列賽的報名費。
3. FMVP 由本聯賽賽事組成員共同商議後公布，最佳五路決定方式亦同。

拾壹、紀律與懲處

1. 在比賽中若有挑釁行為經查證屬實，將禁止該選手當下及下一個系列賽(含獎金賽與季後賽)的參賽權。
2. 若選外在賽外發生影響本聯盟形象之行為，經查證屬實，將處以終身禁賽處分。
3. 若比賽中有隊伍發起非法暫停，第一次將給予口頭警告，第二次即給予對方該把勝利，第三次(含以上)則在 3. 若比賽中有隊伍發起非法暫停，第一次將給予口頭警告，第二次即給予對方該把勝利，第三次(含以上)則無條件給予對方該場比賽的勝利。