Московский государственный технический университет

имени Н. Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

**Отчёт по лабораторной работе** **№2**

**«Объектно-ориентированные возможности языка Python.»**

Выполнила:

Рыжкова Юлия Николаевна

Группа ИУ5-31Б

Проверил:

Канев Антон Игоревич

Кафедра ИУ5

Москва 2021г.

**Задание**

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab\_python\_oop.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры.
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры.
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:  
   1. Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format.
   2. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):  
    1. Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
    2. Круг зеленого цвета радиусом N.
    3. Квадрат красного цвета со стороной N.
    4. Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

**Текст программы**

Файл **main.py**

import pip

#pip.main(['install','colorama'])

from colorama import Fore

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

from lab\_python\_oop.circle import Circle

from lab\_python\_oop.square import Square

def main():

r = Rectangle("синего", 17, 17)

c = Circle("зеленого", 17)

s = Square("красного", 17)

print(Fore.BLUE+str(r))

print(Fore.GREEN+str(c))

print(Fore.RED+str(s))

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

main()

Файл **figure.py**

from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):

*"""*

*Абстрактный класс «Геометрическая фигура»*

*"""*

@abstractmethod

def square(self):

*"""*

*содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.*

*"""*

pass

Файл **color.py**

class FigureColor:

*"""*

*Класс «Цвет фигуры»*

*"""*

def \_\_init\_\_(self):

self.\_color = None

@property

def colorproperty(self):

*"""*

*Get-аксессор*

*"""*

return self.\_color

@colorproperty.setter

def colorproperty(self, value):

*"""*

*Set-аксессор*

*"""*

self.\_color = value

Файл **rectangle.py**

from lab\_python\_oop.figure import Figure

from lab\_python\_oop.color import FigureColor

class Rectangle(Figure):

*"""*

*Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».*

*"""*

FIGURE\_TYPE = "Прямоугольник"

@classmethod

def get\_figure\_type(cls):

return cls.FIGURE\_TYPE

def \_\_init\_\_(self, color\_param, width\_param, height\_param):

*"""*

*Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.*

*"""*

self.width = width\_param

self.height = height\_param

self.fc = FigureColor()

self.fc.colorproperty = color\_param

def square(self):

*"""*

*Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.*

*"""*

return self.width\*self.height

def \_\_repr\_\_(self):

return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(

Rectangle.get\_figure\_type(),

self.fc.colorproperty,

self.width,

self.height,

self.square()

)

Файл **circle.py**

from lab\_python\_oop.figure import Figure

from lab\_python\_oop.color import FigureColor

import math

class Circle(Figure):

*"""*

*Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».*

*"""*

FIGURE\_TYPE = "Круг"

@classmethod

def get\_figure\_type(cls):

return cls.FIGURE\_TYPE

def \_\_init\_\_(self, color\_param, r\_param):

*"""*

*Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.*

*"""*

self.r = r\_param

self.fc = FigureColor()

self.fc.colorproperty = color\_param

def square(self):

*"""*

*Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.*

*"""*

return math.pi\*(self.r\*\*2)

def \_\_repr\_\_(self):

return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}.'.format(

Circle.get\_figure\_type(),

self.fc.colorproperty,

self.r,

self.square()

)

Файл **square.py**

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):

*"""*

*Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».*

*"""*

FIGURE\_TYPE = "Квадрат"

@classmethod

def get\_figure\_type(cls):

return cls.FIGURE\_TYPE

def \_\_init\_\_(self, color\_param, side\_param):

*"""*

*Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».*

*"""*

self.side = side\_param

super().\_\_init\_\_(color\_param, self.side, self.side)

def \_\_repr\_\_(self):

return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}.'.format(

Square.get\_figure\_type(),

self.fc.colorproperty,

self.side,

self.square()

)

**Экранные формы с примерами выполнения программы**

