ใบงานการทดลองที่ 8 เรื่อง ตัวแปรอาเรย์

1. จุดประสงค์ทั่วไป

2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 2.1.21. บอกและอธิบายชนิดข้อมูลแบบอาเรย์
- 2.1.22. ฝึกหัดและทดลองใช้ชนิดข้อมูลแบบอาเรย์
- 2.1.23. ออกแบบแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบอาเรย์เพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- 2.1.24. แนะแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบอาเรย์อย่างเป็นระบบ

3. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

4. ทฤษฎีการทดลอง

4.1. จงบอกและอธิบายความหมายของ "อาเรย์(Array)"

อุดพื้อมูลที่อยู่บรรุงในเป็นกาลลักษณะเป็นทาก ด้าย nm ใน excell

4.2. จงวาดรูปตัวอย่างข้อมูลภายในอาเรย์ และพร้อมระบุวิธีการเข้าถึงข้อมูลภายในอาเรย์ รูปตัวอย่างข้อมูลภายในอาเรย์

30	rinds	-100		page 1	a day	6	and cludex
÷	0	1	2	3	4	5	6
mt Nam[7]	17	28	9	16	53	14	72
2004	0914	1 20	Profi -	A	, , ,		

คำอธิบาย

Nom [0] ->	
Num [1] ->	28
Num (2) ->	9
Num [3] ->	16
Num [A] ->	53
Num [5] ->	14

Now [6] -> 27

4.3. จากตัวอย่างข้างต้น จงเขียนคำสั่ง printf เพื่อแสดงค่าภายในตัวแปรอาเรย์ทุกเซลล์

printf ("/d" num[0]);	printt ("1.d", num [5]) ;
printf ("/d" num [1]) }	printf ("y.d", num[6]);
printf ("1-d" , num[2]) ;	
printf ("/.d" , num [3]) ?	
printt ("/d" , num[4]);	

4.4. จากตัวอย่างข้างต้น จงเขียนคำสั่ง scanf เพื่อรับค่าจากผู้ใช้เข้าไปในอาเรย์ทุกเซลล์

	Scanf	("/d".	8 noum [0]);	Scont	("4d", & num[5])	7
	Scant	C"7.d"		Sconf		9
	Scomf	("/-du")	& num[2]);			
	Scont	("-1. 0 8 g	& num [37);			
	Scomt	chidn.	& num [4]) i			

4.5. จากโปรแกรมข้างต้น จงใช้งานคำสั่ง for เพื่อกำหนดค่าเลข 99 ให้กับตัวแปรอาเรย์ทุกเซลล์ พร้อมวาดภาพประกอบการทำงานด้วยดัชนี

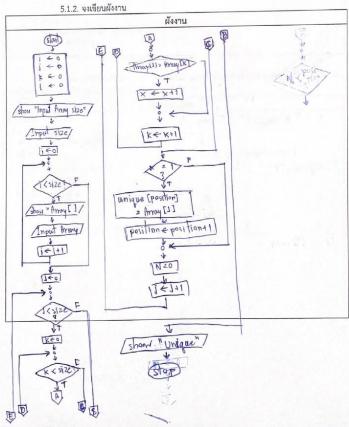
คำอธิบายและตัวอย่างคำสั่ง for

Arroy [0] : 99	
Arroy [1] 2 94	
Array [2] ; 99	
Aryan [3]: 99	
Prray CAJ : 99	

5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

5.1. จงเขียนผังงานและโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้
 5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรั<u>บค่าระบุขนาดของเรย์</u> และก<u>รอกข้อมูลลงไปภายในอาเรย์ให้</u>
 ค<u>รบทุกเซล</u>ล์ จากนั้นให้ทำการแสดงผลลัพธ์เป็นจำนวนที่ไม่ชับกับค่าใดเลยภายในอาเรย์ขุดนี้

	Test case 1	Test case 2
Input	Input Array Size : 5	Input Array Size : 5
	Array[0] : 1	Array[0] : 9
	Array[1] : 1	Array[1] : 6
	Array[2] : 2	Array[2] : 5
	Array[3] : 3	Array[3] : 6
	Array[4] : 3	Array[4] : 2
Output	Unique = 2 2	Unique = 2 5 9



```
#include <stdioh)

int main() f

int i, j, k, l, X, size, position;

int array (size);

int unique(size);

printf("Iaput Array size: ");

scout ("rd", &size; j++) f

for cizo; i <size; j++) f

if (consyli) = array(i);

if (x=z!)

unique(position) = array[i];

position++;
```

5.1.4. จากโค้ดโปรแกรมข้างต้น จงเปลี่ยนการใช้งานคำสั่ง for ให้กลายเป็นคำสั่ง while และยังคงสามารถทำให้การทำงานของโปรแกรมทำงานได้ดังเดิม

```
โค้ดโปรแกรม
# include < stdio.h>
                                                                       print ( "Unique = " ) ?
# Include < slobe.n>
int main();

Int i,i,k,l, x, size, position;
Int order (size);
Int order (size);
Print C' Input river size: );
Scomf (30, 8 size);
Whiteint (32, 8 size);
Print C' Arroy(10);
Scomf ("Xd", 8 arroy [1]);
Scomf ("Xd", 8 arroy [1]);
                                                                       120
                                                                        while cleposition? {
                                                                              print( " 1.d", unique [1]);
                                                                               : tel
                                                                         return 0
                                                                  3 Mend function
           i++ :
     3
1=0;
While Cicsizes {
          Kzo;
While (KKSize) {
                  if compay(i) = = arroy(i) {
                  } X++;
                    Kt+ ?
                                                            38
            if (x==1) {
               unique [Position] = arroy[i];
       3 jtt;
```

18-25			9	<u> </u>
4mms ปฏิบัติ เาน	ได้รู้จัก	oyvoy	การ ใช้	กรทกิโจทร์
าถามทางการทดลอง 7.1. จงระบุซ้อควรระวั	ังในการใช้งาน	ตัวแปรคาเรย์		
int Age[5] Age = \$15,			वर्गे प्रेमध	ารถทับได้
7.2. จงเปรียบเทียบกา				
พอนทำ \ จิชติ	While	น่าจะเข้าถึง)-	am tar	
7.3. จงอธิบายว่าตัวแง				
ชากปร Arrow เตียงกัน	เป็น การ	เก็บด้านลา	ય 1 નિંગ	เอารามไร่เป็น
7.4. จงอธิบายเหตุผลก	าารเริ่มต้นอาเร	ย์ต้องเริ่มต้นเ 2) จะ <i>บ</i> ามาจ์	ชลล์ที่ 0	

6.