# ใบงานการทดลองที่ 15 เรื่อง การจัดการไฟล์ข้อมูล

1. จุดประสงค์ทั่วไป
3.1. รู้และเข้าใจแนวทางการประยุกต์การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
3.1.5. ออกแบบแนวทางการแก้ไขปัญหาการจัดการไฟล์ข้อมูล
3.1.6. วิเคราะห์แนวทางการจัดการไฟล์ข้อมูล
3.1.7. วางหลักการโครงสร้างการจัดการไฟล์ข้อมูล
3.1.8. ฝึกหัดและทดลองการจัดการไฟล์ข้อมูล
3.1.9. แก้ไขและประยุกต์ใช้งานการจัดการไฟล์ข้อมูลร่วมกับการจัดการฟังก์ชัน
3. เครื่องมือและอุปกรณ์
เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C
4. ทฤษฎีการทดลอง
4.1. จงบอกและอธิบายการใช้งานคำสั่งเปิดไฟล์ข้อมูล
ระโข้ดงสิ่ง fagen () กละมะทุวัตกฤประสาด ในการเปิดไฟล์ ซึ่งกามรอบานั้ง โดงมี * = อ่านที่โย , r+ = อ่าน-เข็จน ที , W = เข็จน ทีโย , M+ = เข็จน+สถ้าง ทีโย , a = เข็จนท่าง ทีโย , a+ * เข็จนท่าง สถ้าง ทีโย
4.2. จงบอกและอธิบายการใช้งานคำสั่งปิดไฟล์ข้อมูล
ใช้อาลัง fclose (fp) ; เพื่อปืดพร อำนุ file
4.3. จงบอกและอธิบายการใช้งานโหมดการทำงานเกี่ยวกับไฟล์ทุกชนิด
text tile เป็นประเภทนี้จะรักเก็บรักมูลเป็นขัดงานในรูปของพัฒนอกักี binary files

4.4. จงบอกและอธิบายการใช้งานคำสั่งอ่านไฟล์ข้อมูล (พร้อมยกตัวอย่างประกอบ)
"r", "rt", "rb" เพื่อ file ที่มีอยู่ หลักเพื่ออ่านที่อมูลจากไม่ล์ อท่า เด็ชว * พังอรมี จากไม่มี file เกิบใน folder เด็จากบ file cade จะเพ file ไม่าจอ
4.5. จงบอกและอธิบายการใช้งานคำสั่งเขียนไฟล์ข้อมูล (พร้อมยกตัวอย่างประกอบ)
"พ", "พt", "ฟะ" เปิด tile ในม เพิ่มเกติกของสโปน tile อาการ์ก * เดืองสโปนในในที่สินในเพิ่มเกติดสินในเพิ่มเลืองสินใน เพิ่มเลียง เลิมเลือง เลิมเลี้เลี้เลี้เลี้เลี้เลี้เลี้เลี้เลี้เลี้
นอีกอัสนให้เป็นเกิดเกิด เลือนที่สุดท
4.6. จงบอกและอธิบายการสร้างและใช้งานฟังก์ชันการอ่านไฟล์ข้อมูล
4.6. จงบอกและอธิบายการสร้างและใช้งานฟังก์ชันการอ่านไฟล์ข้อมูล "a" ,"a†" "ab" เป็ดไฟล์ ที่มีชัญลุดผู้หลัก เพิ่มจีดมูล์ใหม่ ต่อๆหรัดมูลเดิม
-
-
"do", "at" "do" "do "do "do "do "do "do "do "do "
-
"do", "at" "do" "do "do "do "do "do "do "do "do "
"do", "at" "do" "do "do "do "do "do "do "do "do "
"do", "at" "do" "do "do "do "do "do "do "do "do "

5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน
 5.1. จงเขียนผังงานและโค้ดโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้
 5.1.1. จากไฟล์ Salary.txt จงเขียนโปรแกรมเพื่อค้นหาผู้ที่มีรายได้มากที่สุดในสาขาอาชีพ

### Salary.txt

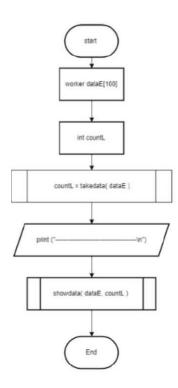
Jatai J. Ott			
Name	Age	Salary(Bath)	Job
Kim	25	31,250	Advisor
Pong	32	45,000	Programmer
Som	25	23,000	Support
Aoy	24	33,250	Advisor
Ying	26	34,550	Programmer
DJ	29	21,1500	HR
Yot	28	50,000	Founder
Pot	31	24,500	HR
Vip	25	25,450	Programmer
Α	21	22,250	Support

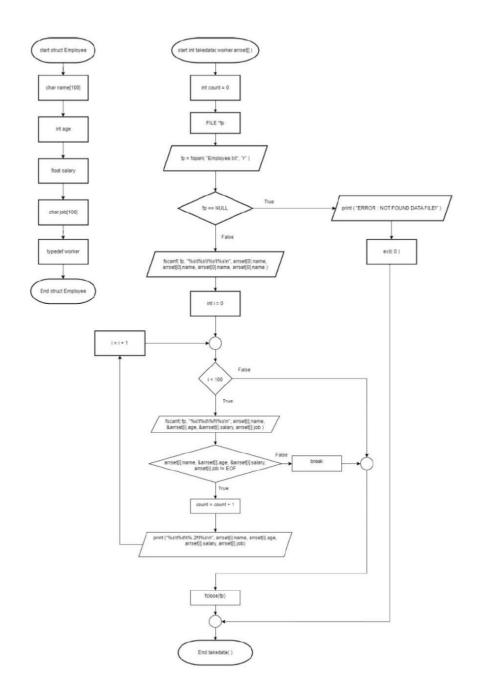
### Test case 1

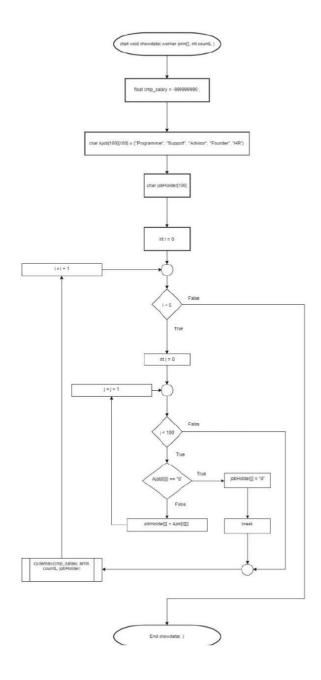
Input	
Output	Programmer : Pong 45,000 bath
	Support : Som 23,000 bath
	Advisor : Aoy 33,250 bath
	Founder : Yot 50,000 bath
	HR : Pot 24,500 bath

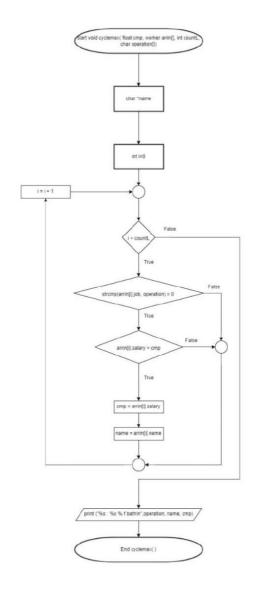
## 5.1.2. จงเขียนผังงาน

ผังงาน









	ปรแกรม <b>โค้ดโปรแกรม</b>	
	reline Chimia	

```
#include <string.h>
    int age ;
float salary ;
}typedef worker ;
int takedata( worker [] );
void showdata( worker [], int );
void cyclemax( float , worker [], int, char [] );
int main() {
   worker dataE[ 100 ] ;
    countL = takedata( dataE ) ;
showdata( dataE, countL ) ;
int takedata( worker arrset[] ) {
  int count = 0;
    fr = fopen( "salary.txt", "r" );
if( fp == NULL ) {
   printf( "ERROR : NOT FOUND DATA FILE!" );
    , for (fp, "%s\t%s\t%s\t%s\t%s\\n", arrset[0].name, arrset[0].name, arrset[0].name, arrset[0].name); for (int i = 0; i < 100; i++) {
         count++ :
     fclose(fp);
  void showdata( worker arrin[], int countL ) {
      float cmp_salary = -999999999;
char Ajob[ 100 ] [ 100 ] = {"Programmer", "Support", "Advisor", "Founder", "HR" };
       char jobHolder[ 100 ] ;
            for( int j = 0 ; j < 100 ; j++) {
    if( Ajob[ i ][ j ] == '\0' ) {
        jobHolder[ j ] = '\0' ;
                 jobHolder[ j ] = Ajob[ i ][ j ];
            cyclemax( cmp_salary, arrin, countL, jobHolder );
  void cyclemax( float cmp, worker arrin[], int countL, char operation[]) {
      char *name ;
       for( int i=0 ; i < countL ; i++ ) {
            if( strcmp( arrin[ i ].job, operation ) == 0 ) {
                 if ( arrin[ i ].salary > cmp ) {
                      cmp = arrin[ i ].salary ;
                      name = arrin[ i ].name ;
       printf( "%s : %s %.f bath\n", operation, name, cmp );
```

6. สรุปผลการปฏิบัติงาน				
nne	วทดดอง เราได้ เลกาะหกไฟด์ มาประชุดต์สัญมาเพชงเรา			
_ 。				
7. คาถา	ามทางการทดลอง 7.1. จงระบุข้อควรระวังในการอ่านไฟล์ข้อมูล			
	อีโก้ฟก็บิละเพก ฝรา ทุงมั่น คัฟโต้มโก๊			
	7.2. จงระบุข้อควรระวังในการเขียนไฟล์ข้อมูล			
อย่างไร	7.3. หากเลือกใช้งานคำสั่งอ่านไฟล์ข้อมูล แต่ไม่มีไฟล์ข้อมูลดังกล่าวอยู่ในระบบ ควรดำเนินการ ?			
	เรียนในก็ในม่ กลัง Ads Rim Program ในป			
	7.4. จงอธิบายแนวทางในการอ่านไฟล์ข้อมูลเพื่อบันทึกข้อมูลลงในตัวแปรโครงสร้างข้อมูล จะตัณใช้ Rinler เหมาร่าง โดงเมื่อจะกัน โปะ จะตัดมีทั่วที่ไม่ไม่นี้ Rimler			