



动态记忆更新 AIR Agent (Active intent recognition)

输入

过滤器、检索词、状态

操作

增强意图特征
当前用户的POI兴趣类别
当前交互信息中的POI名称
当前指定的过滤器

输出

```
{
  "type": "meal",
  "classification": "sichuan food",
  "name": "chuanweijiu",
  "filter": [{"distance": 0}],
}
```



静态记忆初始化 PIR Agent (Passive intent recognition)

输入

用户档案 (信息及交互记录)

操作

总结用户意图
最近一周内的条检索词中用户可能感兴趣的分类
最近一周内的条检索词中用户可能使用的过滤器类别

输出

```
{
  "description": "He is such a",
  "preferred class": "sichuan food",
  "filter": [{"distance": 0}],
}
```



混合记忆交叉更新 Sew Agent (Supplement and widen)

输入

AIR 和 PIR 的响应

操作

补充:
哪些字段有缺失值需要补充?
拓展:
是否需要调整或增加字段?

输出

PAIR混合记忆
{
 "type": "meal",
 "classification": "sichuan food",
 "name": "chuanweijiu",
 "filter": [{"distance": 0}],
 "modified filter": [{"comment": 1}],
}



推荐物品召回 Glove Agent (Gathering, Linkage out-of-Versatile Explorer)

输入

PAIR混合记忆

操作

获得推荐系统的召回列表

输出

```
{
  POI 列表
}
```



推荐物品池



记忆反思 Rings Agent (Reasoning in General and Specific)

输入

POI 列表

操作

推荐当前物品的通用原因
当前用户可能产生喜好的原因

输出

```
{
  "general reason": "xxxx",
  "POI list": [
    "POI i", specific reason i
  ]
}
```



探索性推荐 PLAN-B Agent

输入

用户档案、状态、检索词

操作

判断生日、假日及特殊地点

输出

```
{ "Poi special", "reason" }
```



用户



反馈接收 Shake Agent

Input

total POI and reason list

操作

将召回结果交给用户
获取用户反馈

输出

布尔值 用户是否满意
若否 则返回上一步交互信息

用户不满意反馈

用户满意反馈