Kerberos Server API

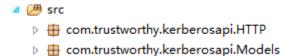
说明文档

1. Project 和 API 简介

本次 Project 的目的是为 Emergency Response System 建立一套安全体系,其中包括用户登录与访问控制、利用 Kerberos 来进行通讯的加密,最终将加密传输过程通过界面明确的显示出来。如果有时间,可以设计另一个黑客模拟程序来试图截取通信,来证明此系统的可靠。

Kerberos Server API 提供了连接本次 Trustworthy Project 中 Server 的所有必要 API。通过这组 API 程序可以直接与 Server 进行数据的传输,如请求 Ticket、发送自己的 Authenticator 等等;API 中还集成了 AES 加密的函数,其加密参数通过调试已与服务器保持一致。

所有与 Server 的通信都可以通过 API 中所提供的函数(将在第 3 节说明)来进行,只是通信内容(如用户名、要传入的 Ticket 或者 Authenticator 等参数)需要由用户自己定义。接收到的回复将保存在各个 Model(将在第 3 节说明)中,方便随时进行读取。API 为一个 Library,先引入到 Workspace 以后再从项目的属性中添加它即可。此 Library 分为两个文件夹:



HTTP 为连接相关的函数,Models 为 Project 中所用到的类。

2. 服务器简介

服务器由 Web API 搭建而成,通过此接口连接到数据库读取数据。所以最简单的访问方法则是通过浏览器直接进行 HTTP 访问。由于服务器位于骏仔的电脑上,所以并不能保证时刻处于运行状态,所以每次需要使用时可以通过以下网址查询:

http://s320880.vicp.net:8080/api/check

若出现"Yes, the server is on!",如

〈string xmlns="http://schemas.microsoft.com/2003/10/Serialization/">Yes, the server is on!〈/string〉则表示服务器正在运行中,否则可以联系我。(我会尽量保持打开电脑的时候就让服务器运行着,不过如果我在外面就木有办法了)

数据库

此 Project 分为三个数据库: AS 数据库、TGS 数据库和 Data 数据库。 AS 数据库是 Authentication Server 所使用的数据库,具体结构如下:

项目名	数据类型	说明
UserId	Int	自动生成,索引
Username	String	用户名
Password	String	密码,密文保存
Authority	Int	权限,0为最低,数字越大权限越高

C_Time	DateTime	账户建立时间
Detail	String	待定

此数据库在调试阶段可以直接通过以下链接进行访问(下同):

http://s320880.vicp.net:8080/api/auth *

TGS 数据库是 Ticket Generate Server 所使用的数据库,具体结构如下:

项目名	数据类型	说明
Keyld	Int	自动生成,索引
КеуТуре	Int	密钥类型,1为TGS、2为Service
KeyName	String	密钥名称,跟服务名一致
KeyValue	String	密钥值
Details	String	描述

http://s320880.vicp.net:8080/api/TGS

Data 数据库是存储最终数据所用的数据库,也是 Kerberos 系统中的最终 Service 端。 在此 Project 中我们假设一共有两种不同的服务: Service_1 记录了每个 POI(如伤员、工作人员)的信息,Service 2 则是发布和查阅公告(如警告、命令等)的服务。

Service 1 数据结构:

项目名	数据类型	说明
Id	Int	自动生成,索引
POIType	Int	1-Victim; 2-Responder; 3-Commander; 4-Hazard
POIName	String	POI 的名字
POILocation	String	位置, 若以后使用地图显示则存储其坐标
SecretLevel	Int	最低需要权限,只有权限高于此值的用户才能看到

http://s320880.vicp.net:8080/api/Service1

项目名	数据类型	说明	
id	Int	自动生成,索引	
MsgTitle	String	消息标题	
MsgContent	String	消息内容	
SecretLevel	Int	最低需要权限	

http://s320880.vicp.net:8080/api/Service2

*以上能直接查询到的内容只是用作写代码和调试, Project 中并不能直接使用这些。

3. Models & Functions

3.1 HTTP.KerberosClient

负责连接主要的类,其中包含了所有与服务器进行通信的函数。注意:由于需要网络连接, 所以此类的函数需要调用于线程中。其成员函数为:

Public String getTimerStamp()

生成一个本地的 TimeStamp

参数

无

返回值

字符串表示的时间戳,格式为 YY/MM/DD HH:MM:SS

Public ASResponse getTGSTicketFromServer (String username, String tgsname, String macaddress)

从服务器获得 TGS Ticket

参数

username 用户名 tgsname TGS 的名称 macaddress 本机的 MAC 地址

返回值

ASResponse,即 Authentication Server 的回应,具体见 ASResponse 类。

Public boolean createNewUser (String username, String password, String detail)

建立一个新用户

参数

username 用户名

password 密码,需要先进行加密再调用此函数 detail 详细信息,随便填什么或不填

返回值

是否建立成功

Public TGSResponse getServiceTicket(String serviceName, TGSTicket ticket, AuthenticatorC authenticator)

从 TGS 服务器获得 Service Ticket

参数

serviceName 所需要连接的 Service 名字

ticket 从 Authentication Server 获得的 TGS Ticket

authenticator 本机的 authenticator,需进行加密

返回值

TGSResponse,即 TGS的回应,具体见 TGSResponse类

Public List<IncidentPOIs> getAllPOIsFromService_1(ServiceTicket ticket, AuthenticatorC auth)

从 Service 1 获得所有的 POI 信息

参数

ticket 从 TGS 获得的 Service Ticket

auth 本机的 authenticator,需进行加密

返回值

若验证成功,则获得所有的 POI,否则为 null。具体见 IncidentPOIs 类。

Public List<IncidentMSGs> getAllMSGsFromService_2(ServiceTicket ticket, AuthenticatorC auth)

从 Service 2 获得所有的 Message 信息

参数

ticket 从 TGS 获得的 Service Ticket

auth 本机的 authenticator,需进行加密

返回值

若验证成功,则获得所有的消息,否则为 null。具体见 IncidentMSGs 类。

3.2 Models.AESEncryption

负责 AES 加密与解密。使用此类不需要创建其对象,直接调用其成员函数即可:

Public static String aesDecrypt(String ciphertext, String key)

AES 解密

参数

ciphertext 密文 key 密钥

返回值

解密以后的值。如果无法解密将返回 null。

Public static String aesEncrypt(String ciphertext, String key)

AES 加密

参数

ciphertext 原文 key 密钥

返回值

加密以后的值。如果无法解密将返回 null。

3.3 Models.ASResponse

接收从 Authentication Server 返回的数据,默认属于加密状态,需进行解密才能读取其中的内容。其包含的成员变量如下:

变量名	说明	读取方法
key_C_TGS	服务器返回的 Session Key	getKey_C_TGS()
timestamp	此消息产生的时间	getTimestamp()
lifetime	此消息的有效时间长度(分钟)	getLifetime()
ticket	获得的 TGS Ticket	getTicket()
errorCode	返回的错误提示,若无错误则为 0 注意:若这个值不为 0,则证明 AS 拒绝发放 ticket,此 时其他参数都为 null。在此情况下可以通过查询 errorCode 来确定错误类型。	getErrorCode()

当获取 AS 的正确回应(errorCode==0)以后,需要进行解密才能读取出其中的数据。解密的过程在此类中进行了封装,只需调用一次即可。

public boolean unSeal(String key)

把整个包进行解密,只需调用一次即可解密所有变量

参数

key 密钥

返回值

若解密成功则返回 true, 否则请检查 key 是否正确。

3.4 Models.AuthenticatorC

产生一个本机的 Authenticator, 并进行加密封装。

public AuthenticatorC(String username, String macaddr, String timestamp)

构造函数,创建一个 Authenticator

参数

username 用户名

macaddr 本机的 MAC 地址

timestamp 此 authenticator 的创建时间,一般使用 KerberosClient.getTimeStamp()生成

返回值

一个未加密的 Authenticator

public void seal(String key)

加密整个 Authenticator, 调用一次即可

参数

key 密钥

返回值

无

3.5 Models.IncidentMSGs

Incident 中发布的公告消息, 读取自 Service 2。比如

Alert

A hurricane attacks this area, please remain indoor for further instruction.

此消息通过 Service 2 发布,也有其不同的权限要求。消息在传输过程中通过 Session Key 进行加密。

成员变量:

变量名	说明	读取方法
id	消息的 id	getId()
title	此消息的标题	getTitle()
message	此消息的内容	getMessage()
secretLevel	此消息的权限要求	getSecretLevel()
str_开头的变量	加密状态时的参数	没必要读取

成员函数:

public boolean decrypt(String key)

解密这个消息

参数

key

密钥

返回值

解密成功则返回 true, 否则请检查 key

3.6 Models.IncidentPOIs

Incident 中 Victim、Responder 等兴趣点的信息,读取自 Service 1,也有权限要求,也进行了加密。

成员变量:

变量名	说明	读取方法
id	此 POI 的 id	getId()
type	此 POI 的类型,可参考此类的常量	getType()
name	此 POI 的名字	getName()
location	此 POI 的位置	getLocation()
secretLevel	查询此 POI 的权限要求	getSecretLevel()
str_开头的变量	加密状态时的参数	没必要读取

成员函数:

public boolean decrypt(String key)

解密这个 POI 的内容

参数

key

密钥

返回值

解密成功则返回 true, 否则请检查 key

3.7 Models.ServiceTicket

从 TGS 获得的连接 Service 的 ticket,需要保存在内存中并在连接 Service 的时候作为参数 发送给服务器。

3.8 Models.TGSResponse

同 ASResponse,从 TGS 返回的数据。成员变量:

变量名	说明	读取方法
key_c_v	服务器返回的 Session Key	getKey_c_v()
servicename	所要连接的 Service 的名字	getServicename()
timestamp	此消息产生的时间	getTimestamp()
ticket	获得的 Service Ticket	getTicket()
errorCode	返回的错误提示,若无错误则为 0 注意: 若这个值不为 0,则证明 TGS 拒绝发放 ticket, 此时其他参数都为 null。在此情况下可以通过查询 errorCode 来确定错误类型。	getErrorCode()

成员函数:

public boolear	unSeal(String key)	
把整个包边	行解密,只需调用一次即可解密所有变量	
参数 key	密钥	
返回值 若解密成功	则返回 true,否则请检查 key 是否正确。	

3.9 Models.TGSTicket

从 AS 获得的连接 TGS 的 ticket,需要保存在内存中并在连接 TGS 的时候作为参数发送给服务器。

3.10 HTTP.KerberosConstants

连接服务器所需要的一些常量。

常量名	值	说明
TGS_NAME	"TGS"	TGS 服务器的名字
SERVICE_NAME_1	"Service_1"	Service 1 服务器(POI)的名字
SERVICE_NAME_2	"Service_2"	Service 2 服务器(公告)的名字

3.11 Example

KerberosClient client = new KerberosClient();

 $ASResponse \ \textit{response_AS} = \textit{client}. \\ \texttt{getTGSTicketFromServer} \\ \textit{(username, tgsname, mac)}; \ \ // \\ \texttt{Connect AS} \\$

response_AS.unSeal(key); //Unseal

TGSTicket ticket_tgs = response_AS.getTicket(); //Get the TGS Ticket